

সকলের জন্য পদার্থবিদ্যা। ১

ভৌতবস্তু

ল. লানদাউ

আ. কিতাইগারোদক্ষি



সকলের জন্য পদার্থবিদ্যা [১]

ভৌ ত ব স্ত্র

ল. লানদাউ ও আ. কিতাইগারোদস্কি

অনুবাদ

কে.পি. সরকার

সম্পাদনা

সুব্রত দেবনাথ

অনুপম প্রকাশনী

প্রকাশনার তিন দশকে



প্রকাশক

মিলন নাথ

অনুপম প্রকাশনী

৩৮/৪ বাংলাবাজার

ঢাকা-১১০০

অনুপম প্রথম সংস্করণ

জানুয়ারি ২০১১

প্রচ্ছদ

ধ্রুব এষ

কম্পোজ

বিদ্যালয় কম্পিউটার্স

৪৭/১ বাংলাবাজার,

ঢাকা-১১০০

মুদ্রণ

একুশে প্রিন্টার্স

১৮/২৩ গোপাল সাহা পেন

ঢাকা-১১০০

মূল্য

২০০.০০ টাকা মাত্র

ISBN 984-70152-0125-8

PHYSICS FOR ALL (MATTERS)

By L. Landaou & Aa Keetaugarodxy

Edited by Subrata Debanath

Published by Milan Nath, Anupam Prakashani

38/4 Banglabazar, Dhaka 1100

Price : Tk. 200.00 U.S.\$ 10.00 Only

চতুর্থ সংস্করণের ভূমিকা

অনেক বছর পরে আমি অসমাপ্ত একটি বই সম্পূর্ণ করার সিদ্ধান্ত নিলাম। বইটি আমি ও ডাউ দুজনে মিলে লিখেছিলাম। মহান-হৃদয় ও প্রথিতযশা বিজ্ঞানী লেড দাবিনোভিচ ল্যানডাউ তাঁর বন্ধুমহলে ডাউ নামেই পরিচিত। বইটির নাম সকলের জন্য পদার্থবিদ্যা।

বহু পাঠক বইটি শেষ না করায় চিঠি দিয়ে তিরস্কার করেছেন। কিন্তু বইটি ছিল আক্ষরিক অর্থে একটি যুক্ত প্রয়াস, তাই আমার একার পক্ষে শেষ করা কঠিন ছিল।

সে কারণে সকলের জন্য পদার্থবিদ্যার নতুন সংস্করণ বের করতে গিয়ে বইটিকে আমি চারটি ছোট খণ্ডে ভাগ করেছি। প্রতিটি খণ্ডই পাঠককে পদার্থের গঠনের অনুপস্থিত্য নিয়ে যাবে। সেই জন্য খণ্ডগুলির নাম ভৌতবস্তু, অণু, ইলেকট্রন এবং প্রোটন ও নিউক্লিয়াস রাখা হয়েছে। এগুলিতে পদার্থবিজ্ঞানের মূল সূত্রগুলিই বিধৃত। সম্ভবত সকলের জন্য পদার্থবিদ্যার ধারা অব্যাহত রেখে পরবর্তী খণ্ডসমূহে বিজ্ঞান ও প্রযুক্তিবিদ্যার আরও নানা ক্ষেত্রের মূল প্রশ্নগুলি আলোচনার প্রয়োজন রয়েছে।

প্রথম দুটি খণ্ডে বিষয়বস্তুর যৎসামান্যই পরিবর্তন করা হয়েছে। কিন্তু অনেক জায়গায় তথ্যের পরিমাণ উল্লেখযোগ্যভাবে বৃদ্ধি পেয়েছে। অন্য দুটি খণ্ড আমারই লেখা।

বুঝতে পারছি, সতর্ক পাঠক পার্থক্যটি সহজেই ধরে ফেলবেন। কিন্তু উপস্থাপনার যে রীতি আমি ও ডাউ যুক্তভাবে অনুসরণ করেছিলাম, আমিও তা রক্ষা করার প্রয়াস পেয়েছি। এটি, ঐতিহাসিক প্রণালীর পরিবর্তে অবরোধ প্রণালী ও তর্কশাস্ত্রসম্মত প্রণালীর অনুসরণ। আমরা এও অনুভব করেছিলাম যে প্রাত্যহিক জীবনের ভাষা ব্যবহার করাই ভালো হবে এবং তার সঙ্গে থাকবে কিছু হিউমার (নির্দোষ হাস্যরস)। যদি পাঠক বিষয়বস্তু সম্পূর্ণ অনুধাবন করতে চান তবে তাকে কিছু কিছু জায়গা বারবার পড়ার জন্য প্রস্তুত থাকতে হবে। এবং ভাববার জন্য খামতে হবে।

মূল বইটির থেকে সংস্করণে কিছু কিছু পার্থক্য দেখা যাবে। যখন ডাউ আর আমি মূল বইটি লিখেছিলাম তখন পদার্থবিজ্ঞানের এক জাতীয় প্রাথমিক পরিচিতি ঘটানোর দিকে আমাদের দৃষ্টি ছিল। এমন কি, আমরা ভেবেছিলাম, বইটি হয়তো স্কুল পাঠ্যপুস্তকের সঙ্গে প্রতিযোগিতা করবে। পরিবর্তে, পাঠকগুলোর মতামত এবং শিক্ষক মহোদয়ের অভিজ্ঞতায় দেখা গেল, পদার্থবিজ্ঞানকে যারা পেশা হিসেবে নিয়েছেন বা নিতে চান এমন শিক্ষক, প্রযুক্তিবিদ এবং বিদ্যালয়ের শিক্ষার্থীরাই মূলত বইটির ব্যবহারকারী। কেউই এটিকে পাঠ্যপুস্তক বলে মনে করেননি। ভাবা হলো, বিদ্যালয়ে যে জ্ঞানটুকু

লাভ হয় তার পরিধি বাড়ানোর উদ্দেশ্যে এবং কোনো কারণে পদার্থবিজ্ঞানের পাঠক্রমে অন্তর্ভুক্ত করা হয়নি এমন সব বিষয়ের ওপর নানা প্রশ্নে আমহ সঞ্চার করার প্রেরণাতেই বইটি লেখা হয়েছে।

তাই নতুন সংস্করণটি রচনা করতে গিয়ে আমি আমার পাঠককে পদার্থবিজ্ঞানের সঙ্গে মোটামুটি পরিচিত বলে ধরে নিয়েছি। ফলে বিষয়বস্তু নির্বাচনের ক্ষেত্রে অধিকতর স্বাধীনতা পেয়েছি এবং বিধি-বহির্ভূত লিখনশৈলী অবলম্বন করা যাবে বলে অনুভব করেছি।

ভৌতবস্তুর আলোচ্য বিষয় যৎসামান্যই পরিবর্তন করা হয়েছে। সকলের জন্য পদার্থবিদ্যার পূর্ব সংস্করণের প্রায় অর্ধেকটা নিয়ে এই খণ্ডটি রচিত। নতুন সংস্করণের প্রথম খণ্ডটিতে যেহেতু পদার্থের গঠন বিষয়ে সম্যক জ্ঞান লাগে না এমন সব ঘটনার সন্নিবেশ করা হয়েছে, সে কারণে খণ্ডটিকে ভৌতবস্তু নাম দেওয়াই স্বাভাবিক। অবশ্য, গতিবিদ্যা (অর্থাৎ গতিবিষয়ক বিজ্ঞান) নামকরণ করা যেতে পারত। কারণ সাধারণত এ রকমই করা হয়। দ্বিতীয় খণ্ড অণুতে তাপতত্ত্বের কথা বলা হয়েছে এবং সে কথা বলতে গিয়ে অণু ও পরমাণুর অভ্যন্তরস্থ গতি ছাড়া অনিবার্যভাবে অনেক গতির প্রসঙ্গ এসেছে। এই কারণে, এই খণ্ডটির ভৌতবস্তু নামটি সঙ্গততর নির্বাচন বলে আমার মনে হয়েছে।

ভৌতবস্তুর অধিকাংশ বিষয়বস্তুই গতিসূত্র ও মহাকর্ষসূত্র সম্পর্কিত। এই সূত্রগুলি পদার্থবিজ্ঞান তথা সামগ্রিকভাবে বিজ্ঞানের ভিত্তিমূলরূপে পরিগণিত হবে।

সূচিপত্র

১. প্রাথমিক ধারণা (১১—৩১)
সেন্টিমিটার এবং সেকেন্ড, ওজন এবং ভর, আন্তর্জাতিক একক ও পরিমাপ পদ্ধতি, ঘনত্ব, ভরের সংরক্ষণ সূত্র, ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়া, কীভাবে বেগের যোগ করা হয়, বল একটি ভেক্টর, নততল
২. গতি সূত্রাবলি (৩২—৬৭)
গতি সম্পর্কে বিভিন্ন দৃষ্টিকোণ, জড়তা সূত্র, গতি আপেক্ষিক, নভোমণ্ডলের পর্যবেক্ষকের দৃষ্টিকোণ, ত্বরণ ও বল, স্থির ত্বরণযুক্ত সরলরৈখিক গতি, গুলির গতিপথ, বৃত্তগতি, শূন্য অবস্থা, যুক্তিহীন দৃষ্টিকোণ থেকে গতি, অপকেন্দ্র বল, করিওলি বল
৩. সংরক্ষণ সূত্র (৬৮—৮৭)
প্রতিক্ষেপ, ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র, জেট-সম্মুখচালন, অভিকর্ষাধীন গতি, যান্ত্রিক শক্তির সংরক্ষণ সূত্র, কার্য, কোন এককে কার্য ও শক্তি পরিমাপ করা হয়, যন্ত্রের ক্ষমতা ও দক্ষতা, শক্তির অপচয়, চিরন্তন গতি, সংঘর্ষ
৪. দোলন (৮৮—১০২)
সাম্য, সরল দোলন ১০৬, দোলনের প্রদর্শন ১০৯, দোলনের বল ও স্থিতি-শক্তি ১১৩, শিপ্রিং-এর কম্পন ১১৬, আরও জটিল দোলন ১১৮, অনুবাদ ১১৯
৫. কঠিন বস্তুর গতি (১০৩—১২৬)
টর্ক ১২০, লিভার ১২৬, পথ পরিক্রমণের লোকসান, অন্যান্য অত্যন্ত সরল যন্ত্রপাতি, কঠিন বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল সমান্তরাল বলের যোগ কীভাবে করা হয়, ভারকেন্দ্র, ভরকেন্দ্র, কৌণিক ভরবেগ, কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র, কৌণিক ভরবেগের ভেক্টররূপ, লায়ু, নমনীয় দণ্ড
৬. মহাকর্ষ (১২৭—১৪৯)
কী পৃথিবীকে ধরে রেখেছে, বিশ্বজনীন মহাকর্ষ সূত্র, পৃথিবীকে ওজন করা, সমীক্ষাকার্যে g -এর পরিমাপ, ভূগর্ভে ওজন, মহাকর্ষীয় শক্তি, গ্রহগুলি কীভাবে গতিশীল, আন্তর্গ্রহ-ভ্রমণ, যদি চন্দ্র না থাকত
৭. চাপ (১৫০—১৬৭)
হাইড্রলিক প্রেস, উদ্বৈতিক চাপ, বায়ুমণ্ডলীয় চাপ, কীভাবে হলো বায়ুমণ্ডলীয় চাপের আবিষ্কার, চাপ ও আবহাওয়া, উচ্চতার সঙ্গে চাপের পরিবর্তন, আর্কিমিডিসের সূত্র, অত্যন্ত নিম্নচাপ, শূন্য, লক্ষ লক্ষ বায়ুমণ্ডলীয় চাপ

প্রাথমিক ধারণা

সেন্টিমিটার এবং সেকেন্ড (The centimetre and the second)

দৈর্ঘ্য, সময় এবং বিভিন্ন বস্তুর ওজনের পরিমাপ সকলকেই করতে হয়। সে কারণে, এক সেন্টিমিটার, এক সেকেন্ড এবং এক গ্রাম বলতে কী বোঝায় তা সকলেই জানেন। পদার্থবিদের কাছে এই মাপজোকের বিশেষ গুরুত্ব রয়েছে— প্রায় প্রতিটি প্রাকৃতিক ঘটনার বিচার-বিশ্লেষণে এই সব পরিমাপ অপরিহার্য। দূরত্ব, সময়-অবকাশ ও ভর যথা সম্ভব নিখুঁতভাবে পরিমাপ করার চেষ্টা করা হয়। এগুলিকে পদার্থবিজ্ঞানে প্রাথমিক ধারণা বলে।

পদার্থবিজ্ঞানের আধুনিকতম যন্ত্রপাতির সাহায্যে দুটি মিটার দণ্ডের মধ্যে মিটারের দশ লক্ষ ভাগের এক ভাগ পার্থক্যকেও নিখুঁতভাবে মাপা সম্ভব। সময় পার্থক্য এক সেকেন্ডের লক্ষ ভাগের এক ভাগ হলেও তাকে বের করা অসম্ভব নয়। সূক্ষ্ম তুলাদণ্ডের সাহায্যে পোস্তর একটি ক্ষুদ্র দানার ভর অত্যন্ত নিখুঁতভাবে পরিমাপ করা যায়।

মাত্র কয়েক শ বছর আগে পরিমাপের কলাকৌশল বের হয়েছে। কিন্তু দৈর্ঘ্যের কতটুকু অংশ এবং বস্তুর কীরকম ভরকে একক হিসাবে গ্রহণ করা হবে সে ব্যাপারে ঐক্য মতো পৌছানোর ঘটনা ভুলনামূলকভাবে সাম্প্রতিক।

সেন্টিমিটার এবং সেকেন্ড বলতে আমরা এখন যা বুঝি সেভাবে তাদের নির্বাচন করার কারণ কী? বস্তুত, এটা পরিষ্কার বোঝা যায়, আরও বড় মানের সেন্টিমিটার ব্যবহার করলে কিছু ক্ষতি ছিল না।

পরিমাপের একক সুবিধাজনক হওয়া চাই— এর বেশি আর কিছু দরকার পড়ে না। হাতের নাগালে পরিমাপের একক থাকলেই ভালো হয় এবং সবচেয়ে সহজ হলো হাতকেই একক হিসাবে ব্যবহার করা। প্রাচীনকালে তাই করা হতো, মাপের নামগুলো এখনে অন্তত সেকথাই মনে হবে। যেমন, প্রসারিত হাতের কনুই থেকে নখের ডগা পর্যন্ত দূরত্বকে 'এল' (ell) বা 'কিউবিট' (cubit) বলা হতো, এক 'ইঞ্চি' বলতে বুড়ো আঙুলের গোড়ার মাপকে বোঝানো হতো। পা-কেও মাপের কাজে ব্যবহার করা হতো— সেখান থেকেই দৈর্ঘ্যের মাপের নামকরণ হয়েছে 'ফুট' (foot)।

অঙ্গপ্রত্যঙ্গের অংশ বলে পরিমাপের এই সব এককের সুবিধা ছিল ঠিকই, কিন্তু অসুবিধার দিকগুলিও স্পষ্ট : সকলেরই হাত পা-এর মাপে এত পার্থক্য যে ব্যক্তি বিশেষের হাত ও পা-এর দৈর্ঘ্যকে একক হিসাবে ব্যবহার করা চলে না; কারণ, এককের মধ্যে গরমিল থাকার কোনো অবকাশ নেই।

ব্যবসা-বাণিজ্যের উন্নতির সঙ্গে সঙ্গে পরিমাপের এককের ব্যাপারে একমত হওয়ার প্রয়োজন দেখা দিল। দৈর্ঘ্য এবং ভরের প্রমাণ-মান কোনো একটি বাজারে প্রথম ঠিক করা হলো, পরে সেটা শহরে, ক্রমে শহর থেকে দেশে এবং অবশেষে সারা পৃথিবীতে চালু হলো। প্রমাণ-মান বলতে আদর্শ মানক বোঝায় : একটি প্রমাণ স্কেল, একটি প্রমাণ বাটখারা। বিভিন্ন সরকার এই আদর্শ বা প্রমাণ মানকগুলি সযত্নে রক্ষা করে। সে কারণে, এই প্রমাণ মানকের সঙ্গে সঙ্গতি রেখে অন্য স্কেল এবং বাটখারা তৈরি করার প্রয়োজন পড়ল।

1747 সালে জারশাসিত রাশিয়ায় সর্বপ্রথম ওজন এবং দৈর্ঘ্যের প্রাথমিক মাপ নির্দিষ্ট করা হয়। এগুলিকে পাউন্ড এবং 'অর্শিন' (orshin) বলত। ঊনবিংশ শতাব্দীতে পরিমাপ নির্ভুল হওয়ার প্রয়োজন বাড়ল এবং দেখা গেল তথাকথিত প্রমাণ মানকগুলি যথেষ্ট নিখুঁত নয়। 1893 থেকে 1898 সাল পর্যন্ত দিমিত্রি ইভানোভিচ মেন্ডেলিভ (Dmitri Ivanovich Mendeleev)-এর নেতৃত্বে নিখুঁত আদর্শ মানক তৈরির জটিল দায়িত্বপূর্ণ কাজ চলে। এই বিখ্যাত রসায়ন-বিজ্ঞানীর কাছে যথার্থ আদর্শ মান প্রচলনের বিষয়টি ছিল খুবই গুরুত্বপূর্ণ। তাঁরই উদ্যোগে ঊনবিংশ শতাব্দীর শেষভাগে ওজন ও অন্যান্য পরিমাপসংক্রান্ত কেন্দ্রীয় সংস্থা (The Central Bureau of Weights and Measures) স্থাপিত হয়। এই সংস্থার প্রমাণ মানকগুলি রাখা আছে এবং সেখান থেকে প্রয়োজনমতো নকল করে নেওয়া যায়।

কিছু কিছু দূরত্ব বড় এককে এবং বাকি ছোট এককে প্রকাশ করা হয়। সত্যি কথা বলতে কী, মকো থেকে পেনিন্থানের দূরত্ব সেন্টিমিটারে বা রেলগাড়ির ভরকে গ্রামে প্রকাশ করার কথা ভাবাই যায় না। সে কারণে বড় এবং ছোট এককের সুনির্দিষ্ট সম্পর্কের ব্যাপারে সকলেই একমত হলেন। প্রত্যেকেই জানেন, যে একক পদ্ধতি আমরা ব্যবহার করে থাকি সেখানে বড় এককগুলি ছোট এককের 10, 100, 1000 ইত্যাদি বা সাধারণভাবে দশের ঘাত হিসাবে বড়। এই পদ্ধতি বেশ সুবিধাজনক। এতে সব ধরনের হিসাবনিকাশ সহজ হয়। কিন্তু এই সুবিধাদায়ক পদ্ধতি সব দেশে প্রচলিত নয়। মেট্রিক পদ্ধতির প্রত্যক্ষ সুবিধা থাকা সত্ত্বেও ইংল্যান্ড এবং আমেরিকায় মিটার, সেন্টিমিটার, কিলোমিটার এবং গ্রাম, কিলোগ্রাম এখনো খুব কম ক্ষেত্রেই ব্যবহার করা হয়।*

1790 সালে একটি সামঞ্জস্যপূর্ণ পরিমাপ-পদ্ধতি নির্ধারণের উদ্দেশ্যে ফরাসি অ্যাসেমবলি (French Assembly) প্রখ্যাত পদার্থ ও গণিতবিদদের নিয়ে একটি কমিশন গঠন করে। নানা ধরনের প্রস্তাব বিচার বিবেচনার পর এই কমিশন পৃথিবীর মধ্যরেখার এক-চতুর্থাংশকে এক কোটি ভাগ করে তার এক ভাগকে দৈর্ঘ্যের একক হিসাবে গ্রহণ করে। এই এককের নাম দেয় মিটার (Metre)। 1799 সালে এই প্রমাণ-মানটি গ্রহণ করা হয় এবং সরকারি রেকর্ড সংগ্রহশালায় (Archives of the Republic) নিরাপদে দলিলটি রাখা হয়।

অবশ্য, অচিরেই বোঝা গেল, প্রকৃতির বিষয়বস্তুকে পরিমাপের প্রতিরূপ বলে গ্রহণ করার মধ্যে যত নির্ভুল ভাস্কর্য ধারণাই থাক না কেন, বাস্তবে যথার্থ প্রয়োগ করা সম্ভব নয়। ঊনবিংশ শতাব্দীতে আরও নির্ভুলভাবে পরিমাপ করে দেখা গেল, প্রমাণ-মান হিসাবে যে মিটার ব্যবহার করা হচ্ছে তা পৃথিবীর মধ্যরেখার চার কোটি ভাগের এক ভাগ থেকে প্রায় ০.০৪ মিলিমিটার কম। ফলে, পরিমাপের কলাকৌশলের উন্নতির সঙ্গে এই মিটারের প্রয়োজনীয় সংশোধন অপরিহার্য হয়ে পড়ল। পৃথিবীর মধ্যরেখার দৈর্ঘ্য থেকে পাওয়া মিটারের সংজ্ঞা যদি বজায় রাখতেই হয় তাহলে অন্য একটি মানকে প্রমাণ ধরে মাপজোক করতে হয় এবং তার

* ইংল্যান্ডে সরকারিভাবে নিম্নলিখিত পরিমাপগুলি গ্রহণ করা হয় : নটিক্যাল মাইল (1852 মিটার); সাধারণ মাইল (1609 মিটার); ফুট (30.48 সে. মি.), এক ফুট 12 ইঞ্চির সমান; এক ইঞ্চি 2.54 সে. মি. সমান। এক ওজ 0.9144 মিটার। সুটের কাপড়ের পরিমাপ নির্দেশ করার জন্য এই একককে 'দর্জির মাপ' বলে।

অ্যাংলো-স্যাকসন দেশগুলিতে ডর পাউন্ডে (454 গ্রাম) মাপা হয়। পাউন্ডের ভগ্নাংশকে আউন্স (1/16 পাউন্ড) এবং গ্রেন (1/7000 পাউন্ড) বলে। শেষোক্ত একক দুটি ওষুধ ওজনের কাজে ব্যবহার করা হয়।

পরে পৃথিবীর মধ্যরেখার নতুন করে মান বের করে তার সাপেক্ষে শ্রাণু দৈর্ঘ্যের পুনর্গণনা করা দরকার। এ কারণে 1870, 1872 এবং 1875 সালে আন্তর্জাতিক কংগ্রেস মিটারের প্রমাণ দৈর্ঘ্যের ব্যাপারে অনেক আলোচনা করে শেষ পর্যন্ত 1799 সালে গৃহীত পৃথিবীর মধ্যরেখার চার কোটি ভাগের এক ভাগের পরিবর্তে অন্য একটি প্রমাণ-মান গ্রহণ করেন। এই মানটি প্যারিসের কাছে সান্ত্রেরতে ওজন ও অন্যান্য পরিমাপসংক্রান্ত কার্যালয়ে রাখা আছে।

মিটারের সঙ্গে তার ভগ্নাংশগুলিও ঠিক হলো : এক সহস্রাংশ হলো মিলিমিটার (millimetre), দশ লক্ষ ভাগের এক ভাগ হলো মাইক্রন (micron) এবং সবচেয়ে বেশি যেটি আমরা ব্যবহার করি সেটি মিটারের একশ ভাগের এক ভাগ— সেন্টিমিটার (centimetre)। এবার সেকেন্ড (second)-এর কথা আসা যাক। সেন্টিমিটারের তুলনায় সেকেন্ডের ধারণা অনেক পুরোনো। সময় পরিমাপের একক নির্ধারণের ক্ষেত্রে কোনো মতোপার্থক্য ঘটেনি। কারণটা সহজবোধ্য : দিনরাতের পর্যায়ক্রমিক পরিবর্তন ও সূর্যের চিরন্তন আবর্তনের মধ্যে সময়ের প্রাকৃতিক একক নির্বাচনের ইঙ্গিত রয়েছে। 'সূর্য দেখে সময় ঠিক কর'- কথাটির সঙ্গে আমরা সকলেই পরিচিত। সূর্য যখন মধ্যগগনে, সময়কে তখন মধ্যাহ্ন বলা হয়। সূর্যের ছায়া দেখে সূর্য কখন ঠিক তার সর্বোচ্চ বিন্দুতে আসে তা বের করা কঠিন নয়। একইভাবে পরের দিন আবার এই মুহূর্তটি বের করা যায়। এই দুই অবস্থায় সময়ের ব্যবধান একটি সৌরদিন। দিনের মাপ পাওয়া গেলে তাকে ঘণ্টা, মিনিট এবং সেকেন্ডে ভাগ করতে কতক্ষণই আর লাগে।

বছর এবং দিনের মতো বড় এককগুলি প্রকৃতির কাছ থেকে পাওয়া গেল। কিন্তু ঘণ্টা, মিনিট এবং সেকেন্ডের একক মানুষের তৈরি।

দিনকে এভাবে বিভাজন করার পদ্ধতি কিন্তু খুব প্রাচীন। ব্যাবিলনে বর্তমান দশমিক পদ্ধতির পরিবর্তে 'ষটিক' পদ্ধতির প্রচলন ছিল। যেহেতু 60 কে 12টি ভাগ করলে কোনো অবশেষ থাকে না, ব্যাবিলনের লোকেরা দিনকে 12টি সমান ভাগ করেছিল।

প্রাচীন ঈজিপ্টবাসীরা দিনকে 24 ঘণ্টায় ভাগ করার পদ্ধতি প্রবর্তন করে। মিনিট এবং সেকেন্ডের ধারণা তারও পরবর্তীকালে এসেছে। 60 মিনিটে এক ঘণ্টা এবং 60 সেকেন্ডে এক মিনিটের ব্যাপারটি সম্ভবত ব্যাবিলনের ষটিক পদ্ধতির উত্তরদায় হিসাবে আসে। প্রাচীন ও মধ্যযুগে সূর্যঘড়ি, জলঘরি, (বৃহদাকৃতি পাত্র থেকে ফোঁটা ফোঁটা জল পড়া দেখে সময় হিসাব করা হতো) ইত্যাদি মারফত এবং কয়েক ধরনের চতুর অথচ স্থূল কৌশলের সাহায্যে সময় দেখা হতো। বলাবাহুল্য, সময়ের হিসাব সবক্ষেত্রে যথাযথ হতো না।

আধুনিক সময় গণকের সাহায্যে নিশ্চিত জানা গেল, বছরের সব সময় সৌরদিনের স্থিতিকাল ঠিক একই থাকে না। এ কারণে, একটি বছরের গড় সৌরদিনকে সময়ের একক হিসাবে নির্দিষ্ট করা হয়। বছরে এই গড় সময়কালের চব্বিশ ভাগের এক ভাগকে আমরা এক ঘণ্টা বলে ধরি।

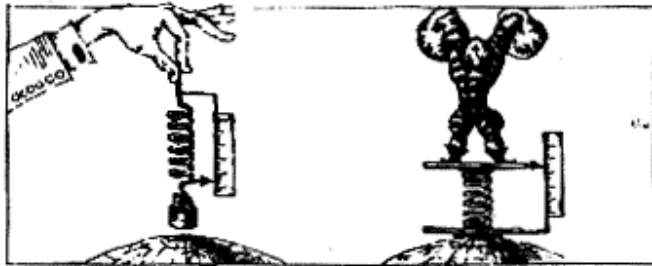
দিনকে সমান ভাগে ভাগ করে ঘণ্টা, মিনিট এবং সেকেন্ডের একক বের করার সময় ধরে নেওয়া হয় পৃথিবী সমান বেগেই ঘুরছে। চন্দ্র-সূর্যের প্রভাবে সমুদ্রের জোয়ার-ভাটা পৃথিবীর ঘোরার বেগকে কমিয়ে দেয়। যদিও এই মাত্রা খুবই সামান্য, তবু এর প্রভাবে আমাদের সময়ের একক— দিন ক্রমাগত বেড়েই চলেছে।

পৃথিবীর ঘূর্ণন বেগের হ্রাস এতই ক্ষুদ্র পরিমাণ যে মাত্র সম্প্রতি-উদ্ভাবিত পারমাণবিক ঘড়ির সাহায্যে তা সরাসরি মাপা সম্ভব হয়েছে। এই ঘড়ি অতিমাত্রায় নির্ভুল এবং এক সেকেন্ডের দশ লক্ষ ভাগের এক ভাগও সঠিক মাপা যায়। এই পারমাণবিক ঘড়ির সাহায্যেই জানা গেল, 100 বছরের দিনের স্থিতিকালের পরিবর্তন মাত্র 1-2 মিলিসেকেন্ড।

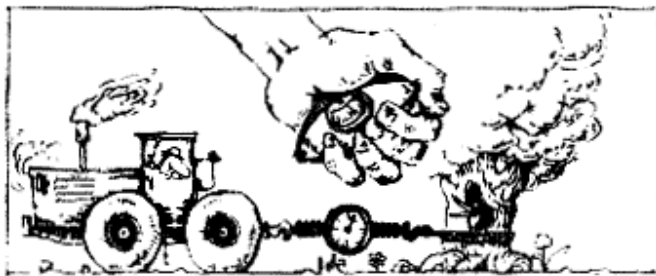
একটি আদর্শ মানের ক্ষেত্রে কোনো জট, তা যত ক্ষুদ্রই হোক না কেন, সম্ভব হলে সেটুকুও রাখা উচিত নয়। কীভাবে তা দূর করা যেতে পারে সে বিষয়ে ১০ পৃষ্ঠায় আলোচনা করা হয়েছে।

ওজন এবং ভর (Weight and Mass)

পৃথিবী যে বল দ্বারা কোনো বস্তুকে নিজের কেন্দ্রের দিকে আকর্ষণ করে তাই বস্তুর ওজন। স্প্রিং তুলাদণ্ডের সাহায্যে এই বল পরিমাপ করা যায়। বস্তুর ওজন যত বেশি হয় স্প্রিং-এর প্রসারণ তত বাড়ে। ওজনের একটি নির্দিষ্ট মানকে প্রমাণ ধরে নিয়ে স্প্রিং-তুলাদণ্ডটি অংশাঙ্কিত করা সম্ভব— এক্ষেত্রে এক, দুই, তিন.... ইত্যাদি কিলোগ্রাম ওজন চাপানোর ফলে স্প্রিংয়ের সূচকটি যে সব জায়গায় স্থির হয় সেখানে সেখানে দাগ কাটা হয়। এর পরে কোনো বস্তুকে স্প্রিং তুলাদণ্ডে চাপিয়ে স্প্রিংয়ের প্রসারণ থেকে বস্তুর ওজন তথা পৃথিবীর আকর্ষণ বল জানা যায় (চিত্র ১.১-a)। সরু, মোটা স্প্রিং ব্যবহার করে ভারী এবং হালকা বস্তুর ওজনের উপযোগী বিভিন্ন তুলাদণ্ড তৈরি করা হয়। বাণিজ্যিক ভারী তুলাদণ্ড থেকে শুরু করে সূক্ষ্ম ভৌত পরিমাপের জন্য প্রয়োজনীয় নিখুঁত তুলাদণ্ড একই নীতির ভিত্তিতে নির্মিত।



চিত্র : ১.১



চিত্র : ১.২

অংশাঙ্কিত স্প্রিংয়ের সাহায্যে কেবল পৃথিবীর আকর্ষণ বল অর্থাৎ ওজন বের করা হয় তাই নয়, এর সাহায্যে অন্য বলও পরিমাপ করা যায়। এই যন্ত্রকে তখন ডায়নামো-মিটার বলে— শব্দটির অর্থ বলের পরিমাপক। মানুষের পেশির ক্ষমতা দেখতে

এই ধরনের যন্ত্রের ব্যবহার বোধহয় অনেকেই দেখে থাকবেন। প্রসারণক্ষম শিশ্রুঞ্জের সাহায্যে মোটরগাড়ির টানার ক্ষমতাও খুব সহজেই বের করা যায় (চিত্র ১.২)। শিশ্রুঞ্জের প্রসারণের পরিবর্তে সংকোচন দেখেও ওজন হিসাব করা সম্ভব (চিত্র ১.১ b)।

বস্তুর গুরুত্বপূর্ণ ধর্মগুলির একটি তার ওজন। অবশ্য বস্তুর ওজন কেবলমাত্র তার উপাদানের ওপর নির্ভর করে না। বস্তুত পক্ষে, পৃথিবী তাকে আকর্ষণ করে। তাবা যাক, চাঁদে থাকলে কী হতো? স্পষ্টতই, অন্যরকম হতো— হিসাবে দেখা যায় প্রায় ছয় গুণ কমে যেত। এমনকি, পৃথিবীপৃষ্ঠেও ওজন বিভিন্ন অক্ষাংশে বিভিন্ন। যেমন, নিরক্ষরেখায় ওজনের তুলনায় মেরুবিন্দুতে ওজন 0.5% বেশি।



চিত্র : ১.৩

এই সব পরিবর্তনীয়তা সবেও ওজনের একটি উল্লেখযোগ্য বৈশিষ্ট্য রয়েছে। পরীক্ষা করে দেখা গেছে দুটি বস্তুর ওজনের অনুপাত সর্ব অবস্থায় স্থির থাকে। দুটি বিভিন্ন ভার যদি মেরুবিন্দুতে একটি শিশ্রুঞ্জকে সমান পরিমাণে প্রসারিত করে তবে নিরক্ষরেখাতেও এই অভেদ বজায় থাকে।

একটি প্রমাণ ওজনের সঙ্গে তুলনা করে আমরা বস্তুর ওজন হিসাব করি এবং এই তুলনা থেকে বস্তুর একটি নতুন ধর্মের কথা জানা যায়। ধর্মটি বস্তুর ভর।

একটু আগে ওজনের তুলনা করতে গিয়ে যে অভেদের কথা বলা হয়েছে তার সঙ্গে আমাদের এই নতুন ধর্ম— ভরের সম্পর্ক রয়েছে। ভরের ভৌত ব্যাখ্যাও তাই।

ওজনের সঙ্গে ভরের পার্থক্য হলো, ভর বস্তুর একটি অপরিবর্তনীয় ধর্ম এবং ভর বস্তুর মধ্যস্থ জড়-পদার্থ ছাড়া আর কোনো কিছুর ওপর নির্ভর করে না।

সাধারণ তুলাদণ্ডের সাহায্যে খুব সহজেই ওজনের তুলনা তথা বস্তুর ভর নির্ণয় করা সম্ভব (চিত্র ১.৩)। তুলাদণ্ডের দু পাশের পাল্লায় দুটি বস্তু চাপালে যদি দণ্ডটি সম্পূর্ণ সাম্যাবস্থায় আসে তাহলে বস্তু দুটির ভর সমান বলা হয়। যদি নিরক্ষরেখায় কোনো ভার ও বাটখারা তুলাদণ্ডে সাম্যাবস্থায় থাকে তাহলে মেরুবিন্দুতে নিয়ে গেলেও এই অবস্থার হেরফের হবে না— অর্থাৎ, ভার এবং বাটখারার ওজনের পরিবর্তন হয়ে থাকলে তা দুটির ক্ষেত্রেই সমান হয়েছে।

এমনকি, তুলাদণ্ডটিকে এভাবে চাঁদে নিয়ে গেলেও পূর্বোক্ত সাম্যাবস্থার পুনরাবৃতি ঘটবে। সেখানেও দুই পাল্লার বস্তু দুটির ওজনের অনুপাতের কোনো পরিবর্তন হবে না— ফলে তুলাদণ্ডের অনুভূমিক সাম্য বজায় থাকবে। সুতরাং বস্তুটি যেখানেই থাকুক না কেন, ভর স্থির থাকবে।

একটি প্রমাণ ওজনের সঙ্গে তুলনা করে ভর ও ওজনের একক নির্ধারণ করা হয়। ঠিক মিটার ও সেকেন্ডের মতোই মানুষ এক্ষেত্রেও প্রকৃতির মধ্যে ভর ও ওজনের প্রামাণ মান বুজতে চেষ্টা করে। পূর্বোক্ত কমিশন একটি নির্দিষ্ট পরিমাণ সংকর-ধাতুখণ্ডকে প্রমাণ ওজন হিসাবে নির্বাচন করে। এই নির্দিষ্ট ওজনের ধাতুখণ্ডটি এবং $\frac{4}{3}$ সেলসিয়াস* তাপমাত্রার এক ঘন

* তাপমাত্রার এই নির্বাচন আকস্মিক নয়। জলের তাপমাত্রা বৃদ্ধির সঙ্গে তার আয়তনের পরিবর্তন একটু অস্বস্ত প্রকৃতির। অন্যান্য বস্তুর ক্ষেত্রে সচরাচর এরকম হয় না। বস্তুকে তাপ দিলে সাধারণত আয়তন বাড়ে, কিন্তু জলের ক্ষেত্রে 0° থেকে 4°C পর্যন্ত তাপমাত্রা বৃদ্ধিতে আয়তন কমতে থাকে। 4°C-

ডেসিমিটার জল তুলাদে অনুভূমিক সাম্যাবস্থা তৈরি করে। এই প্রমাণ ওজনকে এক কিলোগ্রাম বলে।

পরবর্তীকালে দেখা গেল, এক ঘন ডেসিমিটার জল 'নেওয়া' খুব সহজ কাজ নয়। প্রথমত, ডেসিমিটার মিটারের অংশ, সে কারণে মিটারের সংশোধনের সঙ্গে স্বাভাবিকভাবে ভারো পরিবর্তন হতে থাকল। দ্বিতীয়ত, কী ধরনের জল ব্যবহার করা উচিত? রাসায়নিক দিক থেকে বিশুদ্ধ জল? দুবার পাতিত জল? জলে কোনো বায়ু থাকতে পারবে কী? 'ভারী জল' মিশে থাকলে সে ক্ষেত্রে কী করা হবে? সবচেয়ে দুর্ভাগ্যের ব্যাপার, আয়তন মাপার পদ্ধতি ওজন মাপার পদ্ধতি থেকে বেশি ত্রুটিপূর্ণ।

সুতরাং আবার সেই প্রাকৃতিক একককে বর্জন করা অপরিহার্য হয়ে পড়ল এবং বিশেষভাবে প্রস্তুত একটি ওজনকে প্রমাণ হিসাবে গ্রহণ করা হলো। প্রমাণ মিটারের সঙ্গে এই ওজনটিও প্যারিসে রাখা আছে।

ভর মাপার কাজে এক কিলোগ্রামের হাজার ভাগের এক ভাগ এবং দশ লক্ষ ভাগের এক ভাগের ব্যবহার সবচেয়ে ব্যাপক— এগুলি যথাক্রমে গ্রাম ও মিলিগ্রাম। ওজন ও অন্যান্য পরিমাপ সম্পর্কিত সংস্থা তাদের দশম ও একাদশ সম্মেলনে গৃহীত আন্তর্জাতিক একক পদ্ধতি (SI) ঘোষণা করলেন। এই পদ্ধতিকে তখন বিভিন্ন দেশ তাদের জাতীয় একক পদ্ধতি হিসাবে গ্রহণ করল। এই পদ্ধতিতে 'কিলোগ্রাম' (kg) নামটি সর্বসম্মতভাবে থেকে গেল, কিন্তু ওজনসহ প্রতিটি বলকে নিউটনে (N) প্রকাশ করা হলো। এই এককের 'এহেন' নামকরণের ইতিহাস ও সংজ্ঞা আমরা একটু পরেই আলোচনা করব। নিঃসন্দেহে এই নতুন পদ্ধতি সকলে সঙ্গে সঙ্গেই গ্রহণ করবে না, ফলে এখনো বিভিন্ন ভৌত রাশির পরিমাপের ক্ষেত্রে ভরের কিলোগ্রাম (kg) ও বলের কিলোগ্রাম (kgf) এককগুলির শরণাপন্ন হওয়া ব্যতীত উপায় নেই। এই দুই ভিন্ন জাতীয় এককের ওপর সাধারণ পাঠ্যপুস্তকের প্রক্রিয়া চলে না, যেমন $5\text{kg} + 2\text{kgf} = 7$ লিখলে তা অর্থহীন, যেমন অর্থহীন মিটারের সঙ্গে সেকেন্ড যোগ করা।

আন্তর্জাতিক একক ও পরিমাপ পদ্ধতি (The International Systems of Units and Standard of Measurements)

খুব সাধারণ জিনিস নিয়ে আমাদের আলোচনা শুরু হয়েছিল। দূরত্ব, সময় এবং ভর মাপার থেকে আর সহজ জিনিস কী আছে? সত্যি বলতে কি, পদার্থবিজ্ঞানের গোড়ার দিকে এগুলি সহজই ছিল, কিন্তু এখন দৈর্ঘ্য, সময় ও ভর পরিমাপের পদ্ধতি এত উন্নত পর্যায়ে পৌঁছেছে যে তার জন্য পদার্থবিজ্ঞানের সব শাখার জ্ঞান প্রয়োজন। এখন আমরা যা আলোচনা করতে চলেছি সেই ফোটন ও পরমাণুকেन्द्रকের কথা এই সিরিজের চতুর্থ বইটিতে মোটামুটি বলা হয়েছে। এটুকু মনে রেখে, আমার পরামর্শ হলো, যদি এটি আপনার পদার্থবিজ্ঞানের প্রথম বই হয়, তাহলে এই অনুচ্ছেদটুকু পড়া আপাতত বন্ধ রাখুন।

1960 সালে আন্তর্জাতিক একক পদ্ধতির প্রবর্তন হয়। সংক্ষেপে এই একককে SI একক বলে। ফরাসি কথা "Le Systeme International d' Unites" থেকে এসেছে। ধীরে

এর উপরে আবার আয়তন বাড়তে থাকে। দেখা যাচ্ছে জলের তাপমাত্রা বেড়ে 4°C -এ পৌঁছলে আয়তন হ্রাস বন্ধ হয় এবং ক্রমাগত বৃদ্ধি শুরু হয়।

হলেও ক্রমেই পদ্ধতিটি প্রত্যয়ের সঙ্গে স্বীকৃতি পাচ্ছে। এই কথাটি লেখার সময়ও (1977 সালের প্রারম্ভে) কিন্তু সেই 'সনাতন' পরিমাপ পদ্ধতির ব্যবহার চলছে। আপনি যদি কোনো গাড়ির মালিককে গাড়ির ইঞ্জিনের কথা জিজ্ঞেস করেন তাহলে তিনি '74 কিলোওয়াট' না বলে 'যাভাবিক প্রতিক্রিয়ায় উত্তর দেবেন, '100 অধক্ষমতা' (ঠিক দশ বছর আগেও যেমন বলতেন)। আমি নিশ্চিত, SI পদ্ধতি দু পুরুষ পরে শ্রেষ্ঠত্বের মর্যাদা পাবে এবং তখন যে সব লেখক এই পদ্ধতিকে অস্বীকার করবেন তাদের বই বাজারে ছাপা হবে না।

SI পদ্ধতি সাতটি প্রাথমিক এককের ওপর ভিত্তি করে তৈরি হয়েছে : মিটার, কিলোগ্রাম, সেকেন্ড, মোল, অ্যাম্পিয়ার, কেলভিন এবং ক্যান্ডেলা।

প্রথম চারটি নিয়ে শুরু করা যাক। বিভিন্ন রাশির পরিমাপ পদ্ধতির খুঁটিনাটিতে না গিয়ে তাদের সাধারণ প্রকৃতির ওপর আলোচনা করাই আমার উদ্দেশ্য। বস্তুগত (অর্থাৎ মানুষের তৈরি) মানক বর্জন করে পরিবর্তে প্রাকৃতিক মানক গ্রহণ করার প্রবণতা বেশি দেখা যাবে। কারণ, অন্তত আজকের পদার্থবিজ্ঞানে দৃষ্টিকোণ থেকে বিচার করলে বলা যায়— এই প্রাকৃতিক মানকগুলি পরিমাপের যন্ত্রপাতির ওপর নির্ভর করে না এবং সময়ের সঙ্গে পরিবর্তনও করে না।

মিটার নিয়ে শুরু হোক। ক্রিপটনের একটি সমস্থানিক Kr^{86} -এর বর্ণালীতে একটি উজ্জ্বল রেখা পাওয়া যায়। বিশ্লেষণ পদ্ধতি (পদ্ধতির কথা পরে আলোচনা করা যাবে)—এর সাহায্যে জানা যায়, প্রতিটি বর্ণালী রেখা প্রাথমিক এবং চূড়ান্ত শক্তিস্তরের বৈশিষ্ট্য বহন করে। আমাদের আলোচ্য রেখাটি $5d_5$ শক্তিস্তর থেকে $2P_{10}$ শক্তিস্তরে ইলেকট্রন সংক্রমণের জন্য পাওয়া যায়। সুনির্দিষ্টভাবে বললে, এক মিটার, 86 ভরসংখ্যার ক্রিপটন পরমাণুর $2P_{10}$ এবং $5d_5$ শক্তিস্তর রথের মধ্যে শূন্য বিকিরণের তরঙ্গ দৈর্ঘ্যের 1650 763.73 গুণ। এই নয় অংকের সংখ্যাটির সঙ্গে পরবর্তী অংশটি জুড়ে দিলে এমন কিছু গুরুত্ব বাড়বে না, কারণ, তরঙ্গ দৈর্ঘ্য মাপার ক্ষেত্রে 10^9 এর মধ্যে 4-এর বেশি ভুল হয় না। দেখা যাচ্ছে, প্রমাণ বস্তুর সঙ্গে মিটারের এই সংজ্ঞার কোনো সম্পর্ক নেই। কালের প্রবাহের সঙ্গে এই বিশেষ সংক্রমণের তরঙ্গদৈর্ঘ্যের পরিবর্তন ঘটায়ও কোনো কারণ নেই। সুতরাং ঈদিলিত লক্ষ্যের কাছে আমরা পৌঁছেছি।

পাঠক বলতে পারেন, বেশ, তা না হয় লী। কিন্তু এই ধরনের অবস্তুগত প্রমাণ-মানের সাহায্যে কী করে একটি দণ্ডের গায়ে মাপার দাগ কাটা যাবে? পদার্থবিদরা জানেন, আলোকের ব্যতিচার পদ্ধতির সাহায্যে এটা কীভাবে করা সম্ভব। আমাদের চতুর্থ বইটিতে ব্যাপারটি পরীক্ষা করে দেখা যাবে।

অবশ্য, এই সংজ্ঞাটিও যে ভবিষ্যতে পাল্টে যেতে পারে, এমন মনে করার কারণও রয়েছে। কারণটি, লেসার রশ্মি (যেমন, আয়োডিন বাষ্পের সংবদ্ধ হিলিয়াম-নিয়ন লেসার) প্রয়োগ করে অতিমাত্রায় নির্ভুল মাপ পাওয়া যায়। এক্ষেত্রে, 10^{11} এমন কি, 10^{12} -এর মধ্যে 1-এর বেশি ভুল হয় না। এমন হতে পারে, পরবর্তী কালে অন্য একটি রেখা বর্ণালীকে প্রাকৃতিক মানক হিসাবে ধরা যুক্তিযুক্ত মনে হবে।

দ্বিতীয়টির সংজ্ঞা একই ধরনের। সিজিয়াম-133 পরমাণুর দুটি নিকটবর্তী শক্তিস্তরের মধ্যে ইলেকট্রন সংক্রমণজনিত বিকিরণকে ব্যবহার করা হয়। বিকিরণের কম্পাঙ্কের অনোন্যককে স্পন্দনের সময় বা পর্যায়কাল বলে। এক সেকেন্ড 9 192 631 770 সংখ্যক পর্যায়কালে সমান। এই স্পন্দন মাইক্রোতরঙ্গের পাল্লায় পড়ে। ফলে, আমরা বেতার পদ্ধতির সাহায্যে কম্পাঙ্কের ভাগ করে যে কোনো ঘড়িকে মিলিয়ে নিতে পারি। 300 000 বছরে ভুলের পরিমাণ হতে পারে 1 সেকেন্ড মাত্র।

শক্তি বিকিরণের সাহায্যে এভাবে দৈর্ঘ্যের একক (নির্দিষ্ট সংখ্যক তরঙ্গদৈর্ঘ্য নিয়ে) এবং সময়ের একক (নির্দিষ্ট সংখ্যক স্পন্দনকাল নিয়ে) ঠিক করা পরিমাপ-বিজ্ঞানীদের বহুদিনের স্বপ্ন।

1973 সালে বিজ্ঞানীরা এই স্বপ্ন বাস্তবায়িত করার কৌশল আয়ত্ত করলেন। মিথেন গ্যাস দিয়ে সংবদ্ধ করা হিলিয়াম-নিয়ন লেসার রশ্মি প্রয়োগ করে এই পরিমাপ সম্ভব হলো। তরঙ্গদৈর্ঘ্য পাওয়া গেল 3.39 মিলিমাইক্রন এবং কম্পাঙ্ক 88×10^{12} চক্র প্রতি সেকেন্ডে। এই পদ্ধতি এত উচ্চমানের যে এই দুই সংখ্যার গুণফল থেকে শূন্য মাধ্যমে আলোর গতিবেগ পাওয়া গেল সেকেন্ডে 299792458 মিটার। জ্রুটি, 10^9 -এর মধ্যে মাত্র 4।

এই উজ্জ্বল কৃতিত্বের (এবং এখনো যথেষ্ট সম্ভাবনাপূর্ণ) পাশাপাশি কিন্তু ভর পরিমাপের পদ্ধতি তুলনামূলকভাবে স্নান, পদ্ধতিটি আরও নিখুঁত হবার অপেক্ষা রাখে। দুর্ভাগ্যবশত, 'বস্তুর গতি' কিলোগ্রামটির এখনো ব্যবহার চলছে। একথা সত্যি, তুলাদণ্ডের পরিমার্জনা খেমে নেই, কিন্তু তাতেও দুই-একটি ক্ষেত্রে মাত্র ভরের তুলনা পদ্ধতির প্রয়োগে মোটামুটি নির্ভুল মাপ পাওয়া যাচ্ছে। জ্রুটি, 10^9 -এ 1-এর মতো। গ্রামে বস্তুর ভর পরিমাপ বা মহাকর্ষ সূত্রের মহাকর্ষীয় ধ্রুবক নির্ণয়ের ক্ষেত্রে নির্ভুলতা এখনো উচ্চমানের নয়— 10^5 -এর মধ্যে ভুলের পরিমাণ 1-এর থেকে কমানো যাচ্ছে না।

ওজন এবং অন্যান্য পরিমাপের চতুর্দশ সাধারণ কংগ্রেস (1971) SI পদ্ধতিতে পদার্থের একটি প্রাথমিক একক সংযোজন করেন— এককটি মোল (Mole)। অ্যাভোগাড্রো সংখ্যার নতুন সংজ্ঞার পরিপ্রেক্ষিতে নির্দিষ্ট পরিমাণ পদার্থসম্পন্ন এই স্বতন্ত্র এককটির প্রবর্তন সম্ভব হয়েছে।

জানা গেল, অ্যাভোগাড্রো সংখ্যা ঠিক 1 গ্রাম-পরমাণু পদার্থে পরমাণুর সংখ্যা নির্দেশ করে না। বস্তুর, এটি 12 গ্রাম কার্বন c^{12} (কার্বনের একটি সমস্থানিক)-এর পরমাণুর সংখ্যাকে বোঝায়। 12 গ্রাম c^{12} -এর পরমাণুর সংখ্যাকে যদি (N_A) দিয়ে সূচিত করি, তাহলে N_A সংখ্যক কণা নিয়ে গঠিত পদার্থকে 1 মোলের সংজ্ঞা বলা যায়। কণাগুলি পরমাণু, অণু, আয়ন, মূলক, ইলেকট্রন ইত্যাদি কিম্বা এদের নির্দিষ্ট সমষ্টিও হতে পারে।

এই নতুন প্রাথমিক এককের সঙ্গে একটি নতুন ভৌত ধারণার কথাও বলা হলো। কিন্তু তা বলতে গিয়ে আমরা এজিয়ার বহির্ভূতভাবে মোলকণিকার ভরের ধারণাকে প্রয়োগ করেছি, যেখানে এই ভররাশিকে তুলাদণ্ড দিয়ে মাপা ছাড়া আর কোনো পদ্ধতি আমাদের হাতে নেই।

বর্তমানে মূল ভর পরিমাপের চেয়েও কম নির্ভুলভাবে এই মোল পরিমাণ পদার্থ (অ্যাভোগাড্রোর সংখ্যা বা সূক্ষ্মতর অর্থে পারমাণবিক ভর) মাপা হয়। ঐ পরিমাণ পদার্থ-ভরের ওপর নির্ভর করে বলে তার পরিমাপ ভর পরিমাপের চেয়ে যে কম নির্ভুল হবে তা অবশ্য সহজে বোঝা যায়।

পাঠকের মনে হতে পারে, এই নতুন পদ্ধতির প্রবর্তন আনুষ্ঠানিক ব্যাপারের বেশি কিছু নয়। যাই হোক, পরিমাপ পদ্ধতির সূক্ষ্মতার পার্থক্য দেখে ভরের এই দুই ধারণার স্থায়িত্বের বিচার হবে। পরমাণুর ভরের গুণিতকে যদি কোনোদিন কিলোগ্রামকে প্রকাশ করা সম্ভব হয়, সেদিন বিষয়টি নিয়ে আবার নতুন করে ভাবনাচিন্তা করতে হবে এবং সেদিন কিলোগ্রাম হয়তো মিটার বা সেকেন্ডের সমপর্যায়ের রাশি হয়ে উঠবে।

ঘনত্ব (Density)

সিসার মতো ভারী এবং পালকের মতো হালকা বলতে গিয়ে আমরা কি বোঝাতে চাই? আবার, সিসার একটি দানা বেশ হালকা, অন্যদিকে পালকের বিরাট স্তূপের ভর অনেক বেশি। এই সব তুলনার ক্ষেত্রে বস্তুর ভর নয়, বস্তুগত পদার্থের ঘনত্বের কথাই মনে রেখে আমরা বিচার করে থাকি।

বস্তুর একক আয়তনের ভরকে তার ঘনত্ব বলে। স্পষ্টতই সিসার একটি টুকরো এবং বিরাট আয়তনের সিসার ব্লকের ঘনত্ব একই হবে। আমরা সাধারণত বস্তুর এক ঘন সেন্টিমিটারের (cm³) ওজন যত গ্রাম (g) সেই সংখ্যা দিয়ে বস্তুর ঘনত্ব নির্দেশ করি— সংখ্যার শেষে গ্রাম/সে.মি³ চিহ্নটি বসিয়ে দিই। চিহ্নের তির্যক রেখাটি বুঝিয়ে দিচ্ছে, ঘনত্ব নিরূপণ করতে গেলে গ্রাম সংখ্যাকে ঘন সেন্টিমিটারের সংখ্যা দিয়ে ভাগ করতে হবে।

সমস্ত পদার্থের মধ্যে কিছু কিছু ধাতু খুব ভারী— ওসমিয়াম, এর ঘনত্ব 22.5 গ্রাম/সে মি³, ইরিডিয়াম (22.4), প্লাটিনাম (21.5), টাংস্টেন এবং সোনা (19.3)। লোহার ঘনত্ব 7.88 এবং তামার 8.93।

হালকা ধাতুর মধ্যে ম্যাগনেশিয়াম (1.74), বেরিলিয়াম (1.83) এবং অ্যালুমিনিয়ামের (2.70) নাম করা যায়। এর থেকেও হালকা পদার্থের সন্ধান জৈব বস্তুতে পাওয়া যেতে পারে। বিভিন্ন জাতের কাঠ এবং প্লাস্টিকের ঘনত্ব বেশ কম, প্রায় 0.4-এর মতো।

এখানে বস্তুকে নিরেট ধরে নিয়েই আলোচনা করা হচ্ছে। ঘনবস্তুর মধ্যে ছিদ্র থাকলে তা অবশ্যই কম ভারী বলে মনে হবে। কর্ক, ফোম-কাচ ইত্যাদি সছিদ্র বস্তু প্রযুক্তিবিদ্যায় প্রায়শ ব্যবহার করা হয়। ফোম-কাচের ঘনত্ব 0.5 থেকেও কম হতে পারে, যদিও যে ঘনবস্তু থেকে ফোম-কাচ তৈরি হয় তার ঘনত্ব 1-এর বেশি। 1-এর থেকে কম ঘনত্ববিশিষ্ট আর সব বস্তুর মতোই ফোম-কাচ পুরোদস্তুর জলে ভাসতে পারে।

তরল হাইড্রোজেন সবচেয়ে হালকা পদার্থ। খুব নিম্ন তাপমাত্রায় এই তরল তৈরি করা হয়। 1 ঘন সেন্টিমিটার তরল হাইড্রোজেনের ভর মাত্র 0.07 গ্রাম। জলের ঘনত্বের সঙ্গে অ্যালকোহল, বেনজিন, কেরোসিন ইত্যাদি কিছু জৈব তরলের ঘনত্বের বিশেষ কোনো পার্থক্য নেই। পারদ বেশ ভারী— এর ঘনত্ব 13.6 গ্রাম/সে.মি³।

এখন গ্যাসের ক্ষেত্রে ঘনত্ব কীভাবে স্থির করা হয়? সকলেই জানেন, গ্যাস যে কোনো আয়তন অধিকার করতে পারে। গ্যাস-ব্যাগ থেকে একই পরিমাণ গ্যাস বিভিন্ন আয়তনের পাত্র দিলে পাত্রগুলি একই ভাবে ভর্তি হয়ে যায়। দেখা যাচ্ছে, একই ভরের ক্ষেত্রে বিভিন্ন আয়তন- গ্যাসের ঘনত্ব তাহলে ঠিক করা যায় কীভাবে?

সে কারণে, একটি তথাকথিত স্বাভাবিক অবস্থায় অর্থাৎ 0°C তাপমাত্রায় এবং এক বায়ুমণ্ডলীয় চাপে গ্যাসের ঘনত্বের সংজ্ঞা দেওয়া হয়। স্বাভাবিক অবস্থায় ঘনত্ব 0.00129 গ্রাম/সে.মি.^৩, ক্লোরিনের 0.00322 গ্রাম/সে.মি.^৩। তরলের মতো এখানেও কম ঘনত্বের রেকর্ড হাইড্রোজেনের দখলে। সবচেয়ে হালকা এই গ্যাসটির ঘনত্ব মাত্র 0.00009 গ্রাম/সে.মি.^৩।

এরপরের হালকা গ্যাসটি হিলিয়াম, এই গ্যাস হাইড্রোজেনের দ্বিগুণ ভারী। কার্বন-ডাই-অক্সাইড গ্যাস বাতাসের থেকে 1.5 গুণ ভারী। ইটালীতে নেপলস-এর কাছে 'ক্যানাইনকেভ' (caninecave) নামে একটি বিখ্যাত গুহা আছে। এই গুহার নিচ থেকে অনবরত কার্বন-ডাই-অক্সাইড গ্যাস নির্গত হয়। গ্যাসটি গুহার নিচের অংশে জমা হয় এবং খুব ধীরে গুহা থেকে অল্প অল্প করে বাইরে আসে। মানুষ কষ্ট করে এর মধ্যে ঢুকতে পারে কিন্তু কুকুরের ক্ষেত্রে গুহাটি বিপজ্জনক। এ কারণে গুহাটির ওইরকম নাম।

চাপ ও তাপমাত্রার মতো বহিঃস্থ অবস্থার প্রভাবে গ্যাসের ঘনত্ব খুবই সংবেদনশীল। সে কারণে, বহিঃস্থ অবস্থার উল্লেখ না করে গ্যাসের ঘনত্বের কথা বলা একেবারে অর্থহীন। তরল ও কঠিন পদার্থের ঘনত্ব ও চাপ ও তাপমাত্রার ওপর নির্ভর করে, তবে তুলনায় অনেক কম।

ভরের সংরক্ষণ সূত্র (The Law of Conservation of Mass)

‘জলে কিছু চিনি মেশালে দ্রবণের ভর চিনি ও জলের মোট ভরের সমান হয়।

এই ধরনের অসংখ্য উদাহরণের দ্বারা প্রমাণ করা যায়, বস্তুর ভর একটি অপরিবর্তনীয় ধর্ম। বস্তুটি গুঁড়িয়ে ফেলা হোক বা দ্রবণে মিশিয়ে দেওয়া হোক, তাতে কিছু যায় আসে না- ভর একই থাকে।

যে কোনো রাসায়নিক পরিবর্তনে এই জিনিস ঘটে। ধরুন, কয়লা জ্বালানো হলো। সতর্কতার সঙ্গে ওজন করে দেখানো যায়, কয়লা এবং বায়ুর অক্সিজেনের দহনের ক্ষেত্রে বিক্রিয়া-পূর্ব পদার্থের ভর ও বিক্রিয়াজাত পদার্থের ভর সমান।

স্বল্পভাবে ওজনের কল্যাকৌশল ও পদ্ধতি উন্নত হবার ফলে ঊনবিংশ শতাব্দীর শেষার্ধ্বে শেষবারের মতো এই ভরের সংরক্ষণ সূত্র

পরীক্ষামূলকভাবে প্রদর্শন করা হয়। দেখা গেল, রাসায়নিক রূপান্তরের ফলে ভরের সামান্যতম পরিবর্তনও হচ্ছে না।

প্রাচীনকালেও ভরকে অপরিবর্তনীয় বা নিত্য বলে ধরা হতো। 1756 সালে সর্বপ্রথম পরীক্ষার মাধ্যমে ভরের নিত্যতা সূত্র প্রমাণ করা হয়। পরীক্ষা করেন বিজ্ঞানী মিখাইল

লোমোনোসভ (Mikhail Lomonosov)। তাপ প্রয়োগে ধাতুচূর্ণকে কঠিনে পরিণত করে তিনি দেখান, ভর অপরিবর্তিত রয়েছে। এই সূত্রের বৈজ্ঞানিক গুরুত্বও তিনি পরীক্ষা করে দেখান।



মিখাইল লোমোনোসভ (1711-1765)-প্রখ্যাত রাশিয়ান বিজ্ঞানী, রাশিয়ায় বিজ্ঞানচর্চার উদ্যোক্তা এবং একজন মহান শিক্ষাবিদ। পদার্থবিজ্ঞানে অষ্টাদশ শতাব্দীর বৈদ্যুতিক এবং তাপীয় 'পদার্থের' প্রচলিত ধারণার বিরুদ্ধে লোমোনোসভ যথেষ্ট দৃঢ়তার সঙ্গে সংগ্রাম করেন এবং পদার্থের অনুগতিতত্ত্বকে প্রতিষ্ঠিত করেন। তিনিই প্রথম পরীক্ষামূলকভাবে রাসায়নিক রূপান্তরের ক্ষেত্রে ভরের নিত্যতা সূত্র প্রমাণ করেন। তিনি বায়ুমণ্ডলীয় বিদ্যুৎ এবং আবহাওয়া-বিজ্ঞানের ওপর গুরুত্বপূর্ণ গবেষণা করেন। তিনি কয়েকটি গুরুত্বপূর্ণ আলোকযন্ত্র নির্মাণ এবং জত্রঞ্জনের আবহাওয়া-মণ্ডল আবিষ্কার করেন। ল্যাটিন থেকে প্রাথমিক জৌত ও রাসায়নিক শব্দসমূহের রাশিয়ান ভাষায় অনুবাদের ব্যাপারে তাঁকে পথিকৃৎ বলা যেতে পারে।

ভর বস্তুর সবচেয়ে গুরুত্বপূর্ণ নিত্য বৈশিষ্ট্য। বলতে গেলে, বস্তুর অধিকাংশ ধর্মই মানুষের হাতে পাল্টাতে পারে। যে লোহার দণ্ডকে সহজে বাঁকানো যায় তাকে কায়দা করে শক্ত এবং ভঙ্গুরও করে দেওয়া যায়। শব্দোত্তর তরঙ্গের সাহায্যে-ঘোলাটে দ্রবণকে স্বচ্ছ করাও কঠিন নয়। বাহ্যিক জিন্মায় পদার্থের যান্ত্রিক, বৈদ্যুতিক এবং তাপীয় ধর্মের পরিবর্তন করা সম্ভব।

বাহ্যিক ক্রিয়া যে ধরনেরই হোক না কেন, বস্তুতে বাইরে থেকে কোনো পদার্থ-যোগ না করে বা বস্তুর কোনো কণাকে বস্তু থেকে বিচ্ছিন্ন না করে তার ভরের পরিবর্তন করা একেবারেই অসম্ভব।*

ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়া (Action and Reaction)

প্রত্যেক বলের ক্রিয়ারই একটি প্রতিক্রিয়া আছে। ব্যাপারটি অনেক সময় আমরা খেয়ালই করি না। শিপ্রং-এর গদিমোড়া বিছানায় সুটকেস রাখলে জায়গাটি একটু বসে যায়। সুটকেসটির ওজন বিছানার উপরে ক্রিয়া করছে, এটা বুঝতে অসুবিধা হয় না। যাই হোক, অনেক সময় ভুলে যাই, বিছানাটিও সুটকেসের উপরে বল প্রয়োগ করছে। বস্তুত, সুটকেসটি নিচে পড়ে যাচ্ছে না- এর অর্থ, সুটকেসটির ওজনের সমান একটি বল লম্বভাবে ওপর দিকে ক্রিয়া করছে।

অভিকর্ষের বিপরীতমুখী বলকে সাধারণভাবে অবলম্বনের প্রতিক্রিয়া বলে। 'প্রতিক্রিয়া' শব্দটির অর্থ 'বিপরীত ক্রিয়া'। টেবিলে রাখা বই-এর ওপর টেবিলের ক্রিয়া এবং বিছানায় রাখা সুটকেসের ওপর বিছানার ক্রিয়াকে অবলম্বন দুটির প্রতিক্রিয়া বলা হবে।

একটু আগেই বলা হয়েছে, বস্তুর ওজন শিপ্রং তুলার সাহায্যে পরিমাপ করা যায়। শিপ্রং-এর ওপর বস্তুটি চাপালে শিপ্রং-এ বস্তুটির চাপ বা শিপ্রং থেকে বস্তুটিকে খুলিয়ে দিলে শিপ্রং-এর প্রসারণের বল বস্তুটির ওজনের সমান। পক্ষান্তরে, শিপ্রং-এর সংকোচন বা প্রসারণ হিসাব করে অবলম্বনের প্রতিক্রিয়া জানা যেতে পারে। দেখা যাচ্ছে, শিপ্রং-এর সাহায্যে কোনও বলের মান পরিমাপ করতে গিয়ে আমরা শুধু একটি বল নয়, একই সঙ্গে দুটি বিপরীতমুখী বলের পরিমাপ পাই। শিপ্রং তুলার সাহায্যে তুলাপাত্রেণের ওপর বস্তুর চাপ বের করি, সেই সঙ্গে অবলম্বনের প্রতিক্রিয়াও জানা হয়- এই প্রতিক্রিয়া আসলে বস্তুর ওপর তুলাপাত্রেণের ক্রিয়া। শিপ্রং-এর একপ্রান্ত দেয়ালের হুকে আটকে অন্য প্রান্ত হাত দিয়ে টানলে হাত কতটা বলে শিপ্রংকে টানে তা জানা যায়, একই সঙ্গে শিপ্রং কত জোরে হাতকে টানছে তাও বোঝা যায়।

সুতরাং দেখা যাচ্ছে, বলের একটি উল্লেখযোগ্য ধর্ম হলো, বল সর্বদা জোড়বদ্ধ অবস্থায় থাকে। আরও এই যুগ্ম বল মানে সমান কিন্তু বিপরীতমুখী। এই যুগ্ম বলের একটিকে ক্রিয়া ও অন্যটিকে প্রতিক্রিয়া বলে।

একটি 'বিচ্ছিন্ন' বল প্রকৃতিতে পাওয়া যায় না- বস্তুসমূহের মধ্যে পারস্পরিক ক্রিয়ারই কেবল প্রকৃত অস্তিত্ব সম্ভব। অধিকন্তু, বলের ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়া সর্বদা সমান। উদাহরণ হিসাবে বলা যায়, একটি বস্তু ও তার দর্পণ-প্রতিবিম্বের মধ্যে যে সম্পর্ক, ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়ার মধ্যে সম্পর্কও সেই রকম।

ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়া সমান ও বিপরীত হওয়ায় পরস্পরকে প্রশমিত করে— এই ভ্রান্ত ধারণার বশবর্তী হওয়া উচিত নয়। একই বস্তুর উপরে একাধিক বল ক্রিয়াশীল হলে সাম্য প্রতিষ্ঠার কথা আসতে পারে। যেমন টেবিলের ওপর রাখা বই-এর ওজনকে (বই-এর ওপর পৃথিবীর আকর্ষণ বল) টেবিলের প্রতিক্রিয়া (বই-এর ওপর টেবিলের ক্রিয়াবল) প্রশমিত করে।

দুটি ভিন্ন পারস্পরিক ক্রিয়ার সাম্য প্রতিষ্ঠার ক্ষেত্রে যে সব বলের প্রসঙ্গ আসে তাদের সঙ্গে তুলনায় বলা যায়, ক্রিয়া-প্রতিক্রিয়ার একটি জোড় একটি পারস্পরিক ক্রিয়াকে নির্দেশ করে। আমাদের টেবিল ও বই-এর উদাহরণ, ক্রিয়া হলো 'টেবিল-বই' এবং প্রতিক্রিয়া 'বই-টেবিল'। ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়া, বলা বাহুল্য দুটি ভিন্ন বস্তুর ওপর প্রযুক্ত হয়।

এবার দীর্ঘদিনের একটি ভ্রান্ত ধারণাকে দূর করার চেষ্টা করা যাক। বলা হয়, "ঘোড়া যে বলে ওয়াগনকে টানে, ওয়াগনটিও সেই বলে ঘোড়াকে টানে; তাহলে উভয়ে চলে কী করে?" প্রথমত, আমাদের মনে রাখতে হবে, রাস্তা পিচ্ছিল হলে ঘোড়া ওয়াগনকে নড়াতে পারবে না। সে কারণে, এই ক্ষেত্রে গতির কারণ খুঁজতে একটির পরিবর্তে দুটি পারস্পরিক ক্রিয়ার কথা ভাবতে হবে— শুধু 'ওয়াগন-ঘোড়া' নয়, সেই সঙ্গে 'ঘোড়া-রাস্তা'ও। যে মুহূর্তে 'ঘোড়া-রাস্তার' পারস্পরিক ক্রিয়াজনিত বল (ঘোড়া রাস্তার ওপর যে বল প্রয়োগ করে) 'ওয়াগন-ঘোড়ার' পারস্পরিক ক্রিয়াজনিত বলকে (যে বলে ওয়াগন ঘোড়াকে টানে) অতিক্রম করে, সেই মুহূর্তে গতি শুরু হয়। 'ওয়াগনের ঘোড়াকে টানার বল' এবং 'ঘোড়ার ওয়াগনকে টানার বল' দুটি একটি মাত্র ক্রিয়া-প্রতিক্রিয়ার জোড়কে নির্দেশ করে; সে কারণে তাদের মান স্থির অবস্থায় এবং গতির যে কোনো মুহূর্তে একই থাকবে।

কীভাবে বেগের যোগ করা হয়.(How velocities are added)

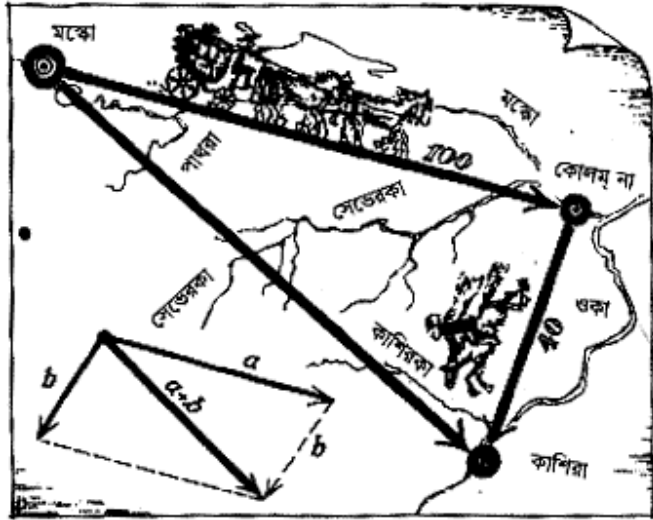
আমি যদি আধ ঘণ্টা অপেক্ষা করি এবং তারপরেও এক ঘণ্টা, তাহলে মোট দেড় ঘণ্টা সময় খরচ হয়। আমাকে যদি প্রথমে এক রুবল এবং পরে আরও দু রুবল দেওয়া হয়, আমার মোট তিন রুবল জমবে। যদি আমি 200 গ্রাম আঙুর কিনে পরে আরও 400 গ্রাম কিনি, তবে আমার মোট 600 গ্রাম আঙুর কেনা হবে। বলা হবে, সময়, ভর এবং অন্যান্য একজাতীয় রাশির যোগ পাটীগণিতের নিয়মে করা হয়েছে।

প্রতিটি রাশির যোগ বা বিয়োগ কিন্তু এত সহজে করা যায় না। যদি বলি, মস্কো থেকে কোলম্বা 100 কিলোমিটার আর কোলম্বা থেকে কাশিরা 40 কিলোমিটার দূরে, তাহলে কাশিরা মস্কো থেকে 140 কিলোমিটার দূরে নাও বোঝাতে পারে। কারণ, দূরত্ব পাটীগণিতের নিয়মে যোগ করা যায় না।

তাহলে কোনো নিয়মে এই সব রাশির যোগ করা যায়? আমাদের উদাহরণটি থেকে প্রয়োজনীয় নিয়মটি সহজে পাওয়া যায় কিনা দেখা যাক। আলোচ্য তিনটি স্থানের আপেক্ষিক অবস্থান একসঙ্গে কাগজের ওপর তিনটি বিন্দু দিয়ে নির্দেশ করা হয়েছে (চিত্র 1.4)। বিন্দু

তিনটিকে একটি ত্রিভুজের শীর্ষবিন্দু ধরে ত্রিভুজটি গঠন করা হলো। ত্রিভুজের দুটি বাহু জানা থাকলে তৃতীয় বাহুটি বের করা যায়। এরজন্য অবশ্য বাহু দুটির অন্তর্ভুক্ত কোণটি জানা দরকার।

মক্কা থেকে কোলম্বনা পর্যন্ত যাত্রাপথকে একটি ভীরের সাহায্যে দেখানো হয়েছে এবং ভীরের অগ্রভাগ গতিপথের অভিমুখ নির্দেশ করছে। এই ধরনের ভীর চিহ্নকে



চিত্র : ১.৪

ভেক্টর বলে। একইভাবে কোলম্বনা থেকে কাশিয়ার পথ অন্য একটি ভেক্টর দিয়ে সূচিত হয়েছে।

এখন মক্কা থেকে কাশিয়ার পথকে কীভাবে দেখানো হবে? প্রথম ভেক্টরের সূচনাবিন্দু থেকে এই ভেক্টরের শুরু হবে এবং ভেক্টরটি দ্বিতীয় ভেক্টরের সমাপ্তিবিন্দুতে শেষ হবে। এই নতুন পথরেখা ত্রিভুজটির গঠন সম্পূর্ণ করে।

যে যোগের কথা বলা হলো তাকে জ্যামিতিক যোগ বলে এবং যে সমস্ত রাশির যোগ এই পদ্ধতিতে করা হয় তাদের ভেক্টর রাশি বা সংক্ষেপে ভেক্টর বলে।

যে কোনো রেখাংশে সূচনাবিন্দু ও সমাপ্তিবিন্দুর পার্থক্য বোঝাতে রেখার গায়ে ভীরচিহ্ন ব্যবহার করা হয়। এই রেখাংশকে ভেক্টর বলে— এর দিক ও মান দুই-ই থাকে।

অনেকগুলি ভেক্টরকে যোগ করার ক্ষেত্রে একই নিয়ম প্রয়োগ করা যায়। প্রথম বিন্দু থেকে দ্বিতীয় একটি বিন্দুতে, দ্বিতীয় বিন্দু থেকে তৃতীয় একটি বিন্দুতে এভাবে যেতে থাকলে

যাত্রাপথটি একটি ভাঙা রেলের চেহারা নেয়। আবার, সরাসরি যাত্রাপথের সূচনাবিন্দু থেকে সমান্তরবিন্দুতেও যাওয়া সম্ভব। সে ক্ষেত্রে, শেখোক্ত রেলখাটি বহুভুজটির গঠন সমাপ্ত করে এবং সেই সঙ্গে ভেটরগুলির যোগ নির্দেশ করে।

অন্যদিকে, ভেটর ত্রিভুজের সাহায্যে দুটি ভেটরের বিয়োগফল বের করা যায়। বিয়োগ করার সময় ভেটর দুটি একই বিন্দু থেকে আঁকতে হবে। প্রথম ও দ্বিতীয় ভেটরের প্রান্তবিন্দুদ্বয় একটি রেখা দিয়ে যোগ করলে রেখাটি বিয়োগ ভেটর নির্দেশ করে।

ত্রিভুজ-নিয়ম ছাড়াও সামান্তরিক নিয়মের সাহায্যেও ভেটরের যোগ-বিয়োগ সম্ভব (১.৪ চিত্রের নিচে বান্ধিকের কোণে)। এই নিয়ম অনুযায়ী যে ভেটর দুটি যোগ করতে হবে তাদের একটি সামান্তরিকের সন্নিহিত দুটি বাহু দিকে ও মানে প্রকাশ করতে হয় এবং ভেটরদ্বয়ের ছেদবিন্দু থেকে সামান্তরিকের কর্ণটি আঁকতে হয়। চিত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, কর্ণটি ত্রিভুজ-নিয়মের পরিচিত অবস্থা তৈরি করেছে। কর্ণটি ঘুরা ভেটর দুটির যোগফল বা লব্ধি দিকে ও মানে সূচিত হয়। দেখা যাচ্ছে দুটি নিয়মের কার্যকারিতা একই।

ওধুমাত্র সরণ পরিমাপের জন্য ভেটরের ধারণা ব্যবহার করা হয় না। পদার্থবিজ্ঞানে ভেটর রাশির সংখ্যা অল্প।

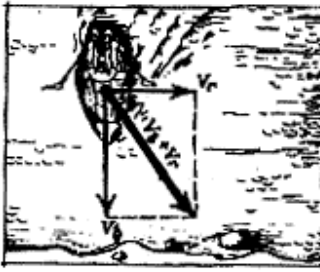
উদাহরণ হিসাবে গতিবেগের কথা বলা যায়। একক সময়ে সরণের পরিমাণকে বেগ বলে। সরণ একটি ভেটর রাশি, সূত্রাং বেগও একটি ভেটর এবং এর দিক ও সরণের দিক অভিন্ন। বক্রগতিতে প্রতিমুহূর্তে সরণের অভিমুখ পাল্টে যায়। সে ক্ষেত্রে বেগের দিকটি কী হবে? বক্রপথের একটি অতিক্রম অংশের ওপর অঙ্কিত স্পর্শক গতির অভিমুখ নির্দেশ করে। সে কারণে, যে কোনো মুহূর্তে সরণ এবং বেগের অভিমুখ সেই মুহূর্তের অবস্থানে অঙ্কিত স্পর্শক বরাবর।

অনেক ক্ষেত্রে ভেটর-নিয়মের সাহায্যে বেগের যোগ-বিয়োগ করার দরকার পড়ে। একটি বস্তু একই সঙ্গে দুটি গতির অধীন হলে ভেটর-যোগ অপরিহার্য। এ ধরনের ঘটনা অনেক পাওয়া যায় : যেমন, গতিশীল ট্রেনের মধ্যে কোনো ব্যক্তি পদচারণ করছেন; একটি জলবিন্দু অভিকর্ষের টানে ট্রেনের জানালার কাচ গড়িয়ে পড়ছে, একই সঙ্গে বিন্দুটি ট্রেনের সঙ্গেও গতিশীল; পৃথিবী সূর্যের চারপাশে ঘুরছে এবং সেই সঙ্গে সূর্য এবং পৃথিবীর জোড় অন্যান্য নক্ষত্রের সাপেক্ষে গতিশীল। উপরোক্ত ক্ষেত্রগুলিতে এবং এই ধরনের অনেক ঘটনায় ভেটর-যোগের নিয়মে বেগের লব্ধি নির্ণয় করা হয়।

একই সরলরেখা বরাবর সমমুখী দুটি বেগের যোগ বা বিপরীতমুখী হলে বিয়োগ পাটীগণিতের সাধারণ যোগ-বিয়োগের নিয়মে পড়ে।

কিন্তু বেগ দুটি পরস্পর একটি নির্দিষ্ট কোণে থাকলে কীভাবে যোগ করা যাবে? সে ক্ষেত্রে জ্যামিতিক অঙ্কনের সাহায্য নিতে হবে।

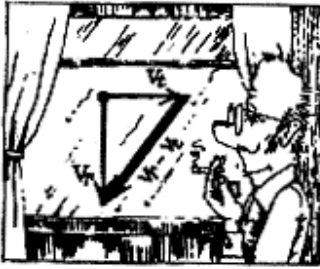
আপনি যদি বেগবান নদী সরাসরি পার হবার জন্য শ্রোতের লম্বাদিকে নৌকা চালনা করেন তবে দেখা যাবে, আপনি শ্রোতের অভিমুখে কিছুটা সরে গেছেন। এখানে নৌকাটি দুটি বেগের অধীন একটি নদীর শ্রোত বরাবর এবং অন্যটি শ্রোতের লম্বাদিকে। নৌকার লব্ধি বেগটি ১.৫ চিত্রে দেখানো হয়েছে।



চিত্র : ১.৫

বায়ুপ্রবাহহীন আবহাওয়ায় বৃষ্টির ফোঁটা ঝড়ভাবে নিচে পড়ে। কিন্তু এখানে যে সময়ে বৃষ্টির ফোঁটা ট্রেনের জানালায় কাছে আসে সেই সময়-অবকাশে ট্রেনটি খানিকটা এগিয়ে যায়, ফলে বৃষ্টিপতনের উল্লম্ব রেখাটি পেছনে পড়ে যায়। সে কারণেই বৃষ্টিপতন তির্যক লাগে।

ট্রেনের বেগ v_1 এবং বৃষ্টিপাতের বেগ v_r হলে আরোহীর কাছে বৃষ্টিপতনের প্রতীয়মান বা আপেক্ষিক বেগ হবে v_1 এবং v_r এর ভেক্টর-বিয়োগফল। ১.৬ চিত্রে সংশ্লিষ্ট বেগ-ত্রিভুজটি দেখানো হয়েছে। তির্যক ভেক্টরটি বৃষ্টিপতনের অভিমুখ নির্দেশ করছে। পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে



চিত্র : ১.৬

কেন বৃষ্টিধারা তির্যকভাবে পড়ছে বলে মনে হয়। তির্যকতীরটির দৈর্ঘ্য আমাদের অঙ্কনের স্কেল অনুযায়ী বৃষ্টিপতনের বেগের মান নির্দেশ করে। ট্রেনের গতিবেগ বাড়লে এবং বৃষ্টির ফোঁটা অপেক্ষাকৃত ধীরে পড়লে বৃষ্টির ধারা আরও তির্যক বলে মনে হবে।

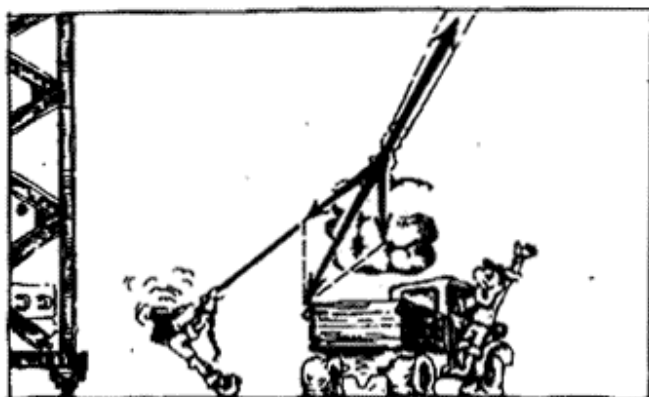
বল একটি ভেক্টর (Force is a vector)

বেগের মতোই বলও একটি ভেক্টর রাশি। কারণ, বলের ক্রিয়া একটি নির্দিষ্ট অভিমুখে ঘটে। সুতরাং আগের নিয়মেই বলের যোগ করা যাবে।

বাস্তবজীবনে অনেক ঘটনায় এই যোগের উদাহরণ দেখা যায়। ১.৭ চিত্রে দেখা যাচ্ছে, মোটা দড়িতে একটা বড় গাঁট ঝোলানো রয়েছে। এক ব্যক্তি দড়ি বেঁধে গাঁটটি এক পাশে টানছেন। দড়িটির ওপর দুটি টান কাজ করছে— একটি গাঁটের ওজন এবং অন্যটি ব্যক্তিটির প্রদত্ত বল।

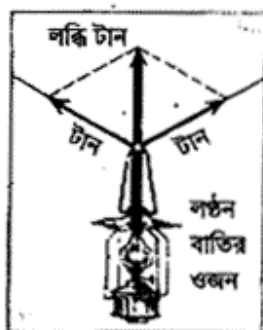
* এখানে এবং পর থেকে মোটা হরকের সাহায্যে ভেক্টর বোঝানো হবে। মান ছাড়াও দিকের ধারণা এতে নিহিত থাকছে।

ভেটর-যোগের নিয়মে আমরা দড়ির ওপর টান এবং লব্ধিক্রিয়া-রেখা নির্ণয় করতে পারি। গাঁটটি স্থির অবস্থায় রয়েছে, সুতরাং তার ওপর ক্রিয়াশীল বলগুলির লব্ধি নিশ্চয়ই শূন্য। এভাবেও বলা যায়- দড়ি বরাবর ক্রিয়াশীল টান অবশ্যই গাঁটের ওজন এবং দড়ি বরাবর ব্যক্তির প্রদত্ত বলের যোগের সমান। শেষোক্ত বলদুটির যোগফল সামান্তরিক নিয়মে কর্ণের সমান এবং দড়ির দৈর্ঘ্য বরাবর কাজ করে (নাহলে দড়ির টান একে 'নষ্ট' করতে পারত না)। গাঁটের ওপর ক্রিয়াশীল দুটি বলের পরিবর্তে একটি বল পাওয়া যাচ্ছে। ভেটর যোগে এই ফলাফলকে সময়-সময় লব্ধিও বলা হয়।



চিত্র : ১.৭

বলের যোগের বিপরীত ঘটনা মাঝে মাঝে আমাদের বিব্রতও করে। দুটি দড়ির সাহায্যে একটি লঠন ঝোলানো রয়েছে। দড়ি দুটিতে টানের হিসাব করার জন্য লঠনটির ওজনকে দড়ি বরাবর দুটি উপাংশে বিশ্লেষণ করতে হবে।



চিত্র : ১.৮

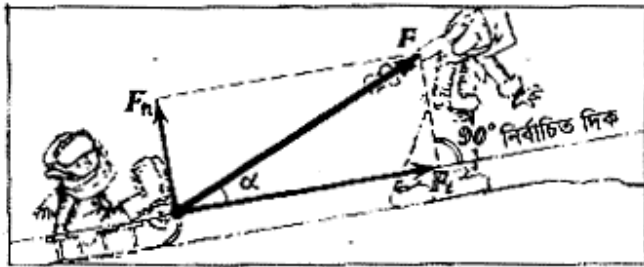
লব্ধি ভেটরের (চিত্র ১.৮) শেষবিন্দু থেকে দড়ি দুটির সমান্তরাল দুটি রেখা দড়ি পর্যন্ত টানা হলো। এভাবে বলের সামান্তরিকটি তৈরি হলো। সামান্তরিকের বাহু দুটি মেপে (যে ক্ষেত্রে ওজন নির্দেশ করা হয়েছে) দড়ি বরাবর টানের পরিমাণ পাওয়া যাবে।

এভাবে বলের বিশ্লেষণ করা সম্ভব। দুই বা ততোধিক সংখ্যার যোগফল রূপে যে কোনো সংখ্যাকে অনেকভাবে দেখানো যায়। বল ভেটরের ক্ষেত্রে একই জিনিস করা সম্ভব। একটি বলকে যে কোনো দুটি উপাংশে

সামান্তরিকের নিয়ম অনুযায়ী বিভাজন করা যায়- সামান্তরিকের একটি বাহুকে ইচ্ছামতো যে কোনো দিকে নিলেই হবে। এটাও বোঝা যায়, প্রতিটি ভেক্টরকে একটি বহুভুজেও পরিণত করা সম্ভব।

বেশির ভাগ ক্ষেত্রে বলকে প্রয়োজনমতো একটি দিকে এবং তার লম্বদিকে দুটি উপাংশে বিভাজন করলে সুবিধা পাওয়া যায়। এগুলিকে বলের স্পর্শক এবং অভিলম্ব (লম্ব বরাবর) উপাংশ বলা হয়।

একটি আয়তক্ষেত্রে সন্নিহিত দুই বাহু বরাবর বলকে বিশ্লেষণ করলে যে কোনো বিশ্লেষিত উপাংশকে সেই দিকে বলের প্রক্ষেপ বলা হয়।



চিত্র : ১.৯

১.৯ চিত্রে দেখা যাচ্ছে

$$F^2 = F_1^2 + F_n^2$$

এখানে F_1 এবং F_n নির্বাচিত দিকে ও তার অভিলম্ব দিকে বলের প্রক্ষেপ।
ত্রিকোণমিতি জানা থাকলে নিচের স্পর্শকটি সহজে বোঝা যায়

$$F_1 = F \cos \alpha$$

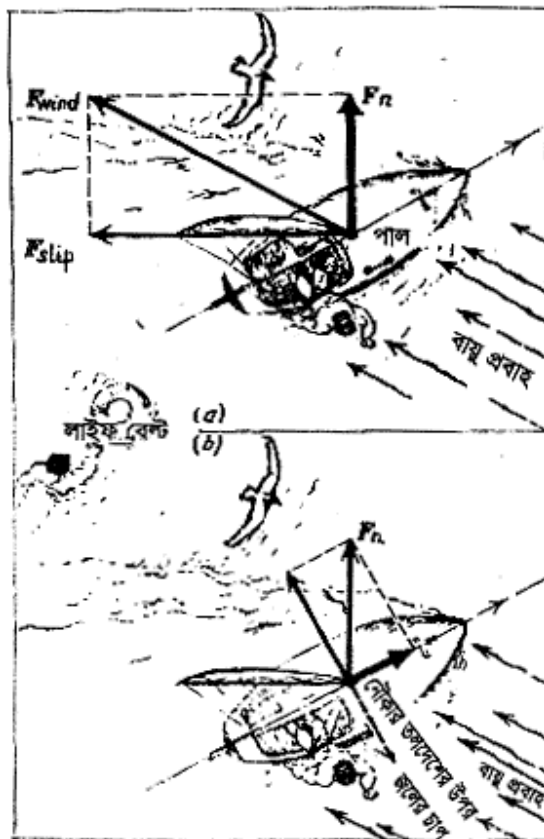
এখানে α বল ভেক্টর ও নির্বাচিত দিকের অন্তর্গত কোণ।

পালতোলা নৌকার গতি বলের বিশ্লেষণের একটি মজার উদাহরণ। বায়ুপ্রবাহের বিপরীতে নৌকাচালনার কায়দাটা কী? লক্ষ করলে দেখবেন, নৌকা সোজা পথে না গিয়ে আঁকাবাঁকা পথে এগিয়ে চলে। এই ধরনের গতিকে মাঝিরা 'উজান বাওয়া' (tacking) বলে।

অবশ্য বায়ুপ্রবাহের বিপরীতে নৌকা চালনা প্রায় অসম্ভবই বলা যায়। কিন্তু এক্ষেত্রে বায়ুপ্রবাহের সঙ্গে একটা কোণ করে চললে অপেক্ষাকৃত সহজ হয়, কিন্তু কেন?

banglainternet.com

বায়ুপ্রবাহের বিরুদ্ধে লড়াই করে এগিয়ে যেতে হলে দুটি পরিস্থিতি বিচার করতে হবে। বাতাস পালের তলের লম্বদিকে সর্বদা চাপ দিচ্ছে। ১.১০a চিত্রটি দেখুন, বায়ুর বেগকে দুটি উপাংশে ভাগ করা হয়েছে— একটি F_{slip} পালের গা ঘেঁষে রয়েছে, এতে পালে কোনো চাপ পড়ছে না; কিন্তু লম্ব উপাংশটি পালের ওপর চাপ দিচ্ছে।



চিত্র : ১.১০

তাহলে বায়ুপ্রবাহের অভিমুখে না চলে সামনের দিকে নৌকার এগিয়ে যাওয়া সম্ভব হবে কী করে? ঘটনাটি এভাবে ব্যাখ্যা করা যায় : নৌকার অগ্রভাগে কোনো চাপ দিলে জলের প্রতিক্রিয়া খুব বেশি হয়। সে কারণে, পালের ওপর প্রযুক্ত বলের কোনো উপাংশ নৌকার দৈর্ঘ্য বরাবর কাজ করলে নৌকা সামনের দিকে গতিশীল হতে পারে। অবস্থাটি ১.১০a চিত্রে দেখানো হয়েছে।

এখন কোন বলের প্রভাবে নৌকাটি সামনের দিকে এগিয়ে চলে তা জানতে হলে বায়ুপ্রদত্ত বলকে দ্বিতীয়বার বিভাজন করা দরকার। অভিলম্বে উপাংশটিকে এ জন্য নৌকার দৈর্ঘ্য বরাবর

ও তার লম্বদিকে বিশ্লেষ করতে হবে। স্পর্শক উপাংশটির জন্যই নৌকা বায়ুপ্রবাহের অভিমুখের সঙ্গে একটি কোণ করে এগিয়ে চলে আর অভিলম্ব উপাংশটি নৌকার ওপর জলের চাপে প্রশমিত হয়। পালটি এমন অবস্থানে রাখা হয় যাতে পালটির তল নৌকার গতিপথ ও বায়ুপ্রবাহের অন্তর্গত কোণকে সম্বন্ধিত করে।

নততল (Inclined planes)

চালুপথের চেয়ে খাড়াপথে ওঠা কঠিন। বস্তুকে সোজাসুজি উপরে তোলার চেয়ে নততলে গড়িয়ে তোলা অপেক্ষাকৃত সহজ। এটা কেন হয় আর কতটুকু সুবিধা আছে? বলের যোগের নিয়ম উপরোক্ত ঘটনাবলি বুঝতে সাহায্য করে।



চিত্র : ১.১১

১.১১ চিত্রে একটি ওয়্যাগনকে নততল বরাবর দড়ি দিয়ে টেনে তোলার ঘটনা দেখানো হয়েছে। দড়ি দিয়ে টানা ছাড়া আরও দুটি বল ওয়্যাগনের ওপর ক্রিয়া করছে— এদের একটি ওয়্যাগনের ওজন এবং অন্যটি অবলম্বনের প্রতিক্রিয়া বল। অবলম্বনটি অনুভূমিক বা আনত, যাই হোক না কেন, এই প্রতিক্রিয়া সর্বদা তলের লম্ব বরাবর ক্রিয়া করে আর সে কারণে এই বলকে লম্বপ্রতিক্রিয়া বলে।

আগেই আলোচনা করা হয়েছে, কোনো একটি বস্তু যখন কোনো অবলম্বনের ওপর থাকে, তখন অবলম্বন বস্তুর চাপকে প্রতিহত করে। এটাকেই আমরা প্রতিক্রিয়া বল বলি।

এখন আমরা জানতে চাইছি, ওয়্যাগনটি খাড়াভাবে তোলার চেয়ে নততল বরাবর টেনে তুললে ঠিক কতখানি সুবিধা পাওয়া যাবে?

আমরা এমনভাবে বলগুলি বিভাজিত করব যাতে একটি উপাংশ তল বরাবর এবং অন্য উপাংশটি তলের লম্ব বরাবর হয়। নততলে বস্তুর সাম্যাবস্থার ক্ষেত্রে দড়ি বরাবর টান কেবলমাত্র স্পর্শক উপাংশকে প্রশমিত করে। দ্বিতীয় উপাংশটি তলের লম্বপ্রতিক্রিয়ায় প্রশমিত হয়।

আমাদের দড়ি বরাবর টান T -এর মান বের করা দরকার। জ্যামিতিক অঙ্কন বা ত্রিকোণমিতি— যে কোনো একটির সাহায্যেই তা করা যায়। জ্যামিতিক অঙ্কনের সাহায্যে করতে হলে ওজন ভেক্টর P -এর প্রান্তবিন্দু থেকে তলের ওপর লম্ব টানতে হবে।

এই অঙ্কন থেকে দুটি সদৃশ ত্রিভুজ পাওয়া যাচ্ছে। নততলের দৈর্ঘ্য l এবং নততলের উচ্চতা h -এর অনুপাত বল-ত্রিভুজের সদৃশ বাহুদ্বয়ের অনুপাতের সমান। সুতরাং,

$$\frac{T}{P} = \frac{h}{l}$$

তলের নতি যত কম হবে (h/l -এর মান যত কম হবে) তত সহজে বস্তুকে উপরে টেনে তোলা যাবে।

ত্রিকোণমিতির সঙ্গে পরিচয় থাকলে নিচের আলোচনাটি সহজে বোঝা যাবে :

banglainternet.com

যেহেতু বলের লম্ব-উপাংশ এবং ওজন ভেক্টরের অন্তর্গত কোণটি তলটির আনত কোণ বা নতির সমান, আমরা লিখতে পারি,

$$\frac{T}{P} = \sin \alpha. \text{ অর্থাৎ, } T = P \sin \alpha$$

সুতরাং, ওয়াগনটি ঝাড়াভাবে তোলার চেয়ে α -নতিসম্পন্ন তল বরাবর টেনে তুললে $1/\sin \alpha$ গুণ সুবিধা পাওয়া যায়।

30, 45 এবং 60 ডিগ্রি কোণের ক্ষেত্রে ত্রিকোণমিতিক কোণানুপাতগুলি মনে রাখার সুবিধা আছে। সাইন-এর ক্ষেত্রে মানগুলি জেনে

$\left(\sin 30^\circ = \frac{1}{2}; \sin 45^\circ = \sqrt{\frac{2}{2}}; \sin 60^\circ = \sqrt{\frac{3}{2}} \right)$ নততলে কতটা বলের সাশ্রয় হয়, তার পরিষ্কার হিসাব পাওয়া যায়।

আমাদের সূত্র থেকে দেখা যাচ্ছে, 30° নতির জন্য বস্তুর ওজনের অর্ধেক বলের প্রয়োজন : $T = P/2$ । 45° এবং 60° কোণের ক্ষেত্রে, ওয়াগনের ওজনের যথাক্রমে 0.7 এবং 0.9 অংশ বলে টানতে হবে। দেখা যাচ্ছে, নততলের ঝাড়ুই বাড়তে থাকলে সুবিধা কমতে থাকে (খুব বেশি ঝাড়ুই তল দিয়ে আমাদের কাজের খুব একটা সুবিধা হবে না)।

গতি সূত্রাবলী

গতি সম্পর্কে বিভিন্ন দৃষ্টিকোণ (Various points of view about motion)

মালপত্রের তাকে ছোট্ট চামড়ার ব্যাগটা রয়েছে। ট্রেনের সঙ্গে এটাও গতিশীল। মাটির উপরে বাড়িটা দাঁড়িয়ে রয়েছে, পৃথিবীর সঙ্গে এটাও গতিশীল। কোনো বস্তু সরলরেখায় গতিশীল, না স্থির অবস্থায় রয়েছে, নাকি ঘুরছে— তার যে কোনো একটি সত্যি হতে পারে। আবার সমস্ত উক্তিই সত্যি— যদি বিভিন্ন দৃষ্টিকোণ থেকে বিচার করা হয়।

বিভিন্ন দৃষ্টিকোণে কেবলমাত্র বস্তুর গতিবেগই নয়, এর ধর্মগুলিও সম্পূর্ণ পৃথক বলে মনে হবে।

উত্তাল সমুদ্রে একটি জাহাজের অভ্যন্তরে জিনিসপত্রের কী হাল হয়, তা মানসচক্ষে দেখা যাক। বস্তুগুলির আচার-আচরণ ছন্দছাড়া অবাধ্যের মতো মনে হবে। টেবিলের উপরে রাখা ছাইদানিটা উল্টে বিছানার নিচে মুখ ঠেজে রয়েছে। বোতলের জল চলুকে চলুকে উপচিয়ে পড়ছে, বাতিটা পেড়লামের মতো দুলতে আরম্ভ করেছে। আপাতদৃষ্টি কারণ ছাড়াই কিছু বস্তু গতিশীল হয়েছে, অন্যেরা থেমে রয়েছে। এই জাহাজের কোনো আরোহী হয়তো একথা বলতে পারেন— গতির মূল সূত্র হলো, যে কোনো মুহূর্তে লাগাম ছাড়া একটি বস্তু যে কোনো দিকে যে কোনো গতিবেগ নিয়ে চলতে শুরু করতে পারে।

এই উদাহরণের সাহায্যে বোঝা যায়, গতি সম্পর্কে যে বিভিন্ন দৃষ্টিকোণ রয়েছে, তার মধ্যে এগুলি সবচেয়ে বিসদৃশ ও বিপজ্জনক।

তাহলে কোন দৃষ্টিকোণটি সবচেয়ে 'যুক্তিসঙ্গত'?

কোনো রকম কারণ ছাড়াই যদি হঠাৎ টেবিলের ওপর রাখা বাতিটা ঝুঁকে পড়ে বা কাগজ-চাপাটা লাফ দেয়, তাহলে আপনার প্রথম প্রতিক্রিয়া হবে, আপনি যেন কল্পরাজ্যে রয়েছেন। এই সব বিচিত্র কাণ্ড-কারখানা আবার ঘটলে আপনি নিশ্চয়ই ব্যস্ত হয়ে এই সমস্ত বস্তুর স্থিতিশীলতা নষ্ট হওয়ার কারণ খুঁজতে শুরু করবেন।

বলের ক্রিয়া ব্যতিরেকে একটি স্থিতিশীল বস্তু সামান্যতম নড়াচড়াও করবে না— এই দৃষ্টিকোণ থেকে যখন গতির বিচার করা হয়, তখন স্বাভাবিক অর্থে তাকে যুক্তিবাদী দৃষ্টিকোণ বলা হয়। দৃষ্টিকোণ এরকম হলেই ভালো, কারণ এই দৃষ্টিকোণ অনুসারে বলা যায়, বস্তু যখন স্থির অবস্থায় রয়েছে তখন তার ওপর ক্রিয়ারত বলসমূহের লব্ধি শূন্য আর বস্তুটি যখন গতিশীল হয় তখন বলের কারণেই তা ঘটে।

দৃষ্টিকোণটি একজন দর্শকের পূর্ব-উপস্থিতির ইঙ্গিত বহন করছে। যাই হোক, দর্শকটি সম্পর্কে আমাদের কোনো কৌতূহল নেই, কিন্তু তার অবস্থানটি অবশ্যই জানা দরকার। সূত্রাং 'গতি সম্পর্কে দৃষ্টিকোণ'—এর পরিবর্তে 'গতির ক্ষেত্রে নির্দেশতন্ত্র' বা সংক্ষেপে 'নির্দেশতন্ত্র'—এর কথা এসে পড়ে।

পৃথিবীর উপরে আছি বলে আমাদের ক্ষেত্রে পৃথিবী একটি গুরুত্বপূর্ণ নির্দেশতন্ত্র। অবশ্য ভূপৃষ্ঠে গতিশীল বস্তু, যেমন, একটি জাহাজ বা ট্রেন, সময়বিশেষে আমাদের কাছে নির্দেশতন্ত্র হতে পারে।

গতির যুক্তিসঙ্গত 'দৃষ্টিকোণ' বলতে ইতিপূর্বে কী বলা হয়েছে সে কথায় ফিরে আসা যাক। এই নির্দেশতন্ত্রের একটি বিশেষ নাম আছে— একে জড়ত্বীয় (Inertial) নির্দেশতন্ত্র বলে।

এই শব্দটি কোথেকে এল, আমরা একটু পরেই বুঝতে পারব।

সংজ্ঞানুযায়ী, একটি জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের ধর্মগুলি এই রকম : স্থিরবস্ত্র এই রকম একটি কাঠামো বা নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে বলের কোনোরূপ ক্রিয়া অনুভব করে না। সুতরাং বলের ক্রিয়া ব্যতিরেকে এই নির্দেশতন্ত্রে সামান্যতম গতিরও সৃষ্টি হবে না। এই সরল নির্দেশতন্ত্রের সুবিধা স্পষ্টই প্রতীয়মান। কোনো গতির পর্যালোচনা সহজেই এর সাহায্যে করা যায়।

মনে রাখা দরকার, যে কোনো জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র থেকে পৃথিবীর সংশ্লিষ্ট কোনো নির্দেশতন্ত্রের পার্থক্য খুব বেশি নয়। সুতরাং, পার্থিব দৃষ্টিকোণ থেকে আমরা গতির প্রাথমিক নিয়ম-কানুন সম্বন্ধে অনুসন্ধান শুরু করতে পারি। তৎসত্ত্বেও, আমাদের মনে রাখতে হবে, পরবর্তী অনুচ্ছেদে প্রতিটি বিষয়ই সত্যিকারের জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র অনুসারে আলোচনা করা হবে।

জড়ত্বসূত্র (The law of inertia)

জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র অপরিসীম সুবিধা-সমবিত এবং উপযুক্ত— এ ব্যাপারে মতোপার্থক্য নেই।

কিন্তু এরূপ নির্দেশতন্ত্র কি একমেবাদ্বিতীয়ম্, না সম্ভবত আরও অনেক জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র রয়েছে? উদাহরণস্বরূপ, প্রাচীন গ্রিকেরা প্রথমেজ্ঞ দৃষ্টিকোণকেই ব্যবহার করতেন। তাদের লেখাতে গতির কারণ সম্বন্ধে এর অনেক সরল প্রতিফলন দেখা যায়। অ্যারিস্টোটেলের মধ্যে এই সমস্ত ধারণার পূর্ণতা দেখতে পাই। এই দার্শনিকের মতে, স্থির অবস্থা হলো একটি বস্তুর স্বাভাবিক অবস্থা, অবশ্যই পৃথিবীসাপেক্ষে। পৃথিবীসাপেক্ষে প্রতিটি সরণেরই একটি কারণ আছে— কারণটি একটি বল। একটি বস্তুর গতিশীল রাখার পেছনে যদি কোনো কারণই না কাজ করে তাহলে বস্তুটি অবশ্যই থেমে যাবে এবং স্বাভাবিক অবস্থায় ফিরে আসবে। পৃথিবীসাপেক্ষে স্থির বলতে মোটামুটি এই বোঝায়। এই দৃষ্টিভঙ্গি অনুযায়ী, পৃথিবীই একমাত্র জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র।

এই ভ্রান্ত অঞ্চ সাদাসিধে ধ্যানধারণার অপ্রমাণ ঘটিয়ে সঠিক সত্য প্রতিষ্ঠার জন্য মহান ইতালীয় বিজ্ঞানী গ্যালিলিও গ্যালিলি (1564-1642)-র কাছে আমরা ঋণী।

আসুন, আমরা গতি সম্পর্কে অ্যারিস্টোটেল প্রদত্ত ব্যাখ্যা একটু বিচার করে দেখি এবং পৃথিবীতে বস্তুরাজির স্থিতিশীলতার কারণ গ্রহণ বা বর্জনের জন্য একই ধরনের ঘটনাবলি অনুসন্ধান করি।

কল্পনা করা যাক, কোনো এক প্রভূত্ব বিমানবন্দর থেকে আমরা এরোগ্রেনে চেপে আকাশে পাড়ি জমালাম। সূর্য তখনও বায়ুমণ্ডলকে উত্তপ্ত করেনি, সুতরাং যাত্রীদের স্বাচ্ছন্দ্যের অভাব ঘটতে পারে এমন কোনো 'বাতাবকাশ' নেই। প্লেনটি সাবলীল ভঙ্গিতে উড়ে চলেছে, এর গতি অনুভব করা যাচ্ছে না। জানালা দিয়ে বাইরে না তাকালে আপনি খেয়ালই করতে পারবেন না যে, আপনি উড়ে চলেছেন। খালি আসনের ওপর একটি বই পড়ে আছে, টেবিলের ওপর পরিত্যক্ত একটি আপেলও স্থির হয়ে রয়েছে। প্লেনের মধ্যে যাবতীয় বস্তুই গতিহীন। অ্যারিস্টোটেল যদি সঠিক বলে থাকেন তাহলে কি বস্তুগুলি ইদুর আচরণ করত? অবশ্যই না। বস্তুরূপে অ্যারিস্টোটেলের মতো অনুযায়ী পৃথিবীপৃষ্ঠে স্থিতিশীলতাই হলো বস্তুর স্বাভাবিক

অবস্থা। তাহলে এক্ষেত্রেই বা কেন সমস্ত জিনিসপত্র পেছনের দেয়ালের দিকে সরে গিয়ে প্লেনের গতির বিরুদ্ধে শত্বীকৃত হয়ে উঠবে না, কেনই বা 'সত্যিকারের' স্থির অবস্থায় তারা ফিরে যেতে 'চাইবে' না? যে আপেলটি টেবিলের তলকে নামমাত্র স্পর্শ করে কয়েকশ কিলোমিটারের প্রচণ্ড গতিতে ছুটছে- তার ক্ষেত্রেই বা ব্যাখ্যাটা কী দাঁড়াচ্ছে?

তাহলে গতির কারণ সম্পর্কে এবিধ প্রশ্নের সঠিক উত্তর কী? গতিশীল বস্তু কেমন করে স্থির অবস্থায় আসে- সে প্রশ্নেরই প্রথম বিচার করা যাক। যেমন, ভূপৃষ্ঠে গড়ানো



গ্যালিলিও গ্যালিলি (1564-1642)- প্রখ্যাত ইতালীয় বিজ্ঞানী, জ্যোতির্বিদ এবং পরীক্ষামূলক অনুসন্ধান পদ্ধতির জনক। তিনি জড়তা-ধর্মের প্রবর্তন, গতির আপেক্ষিকতা প্রতিষ্ঠা, অবাধ পতনের নিয়ম অনুসন্ধান, নততলে এবং অনুভূমিকের সঙ্গে নির্দিষ্ট কোণে নিক্ষেপ বস্তুর গতির পর্যালোচনা করেন এবং সময়-হিসাবের জন্য পেডুলাম ব্যবহার করেন। মানবজাতির ইতিহাসে তিনিই সর্বপ্রথম দূরবীক্ষণের সাহায্যে মহাকাশ নিরীক্ষণ করেন, অনেক নক্ষত্র আবিষ্কার করেন আর সেই সঙ্গে প্রমাণ করেন, ছায়াপথ আসলে অসংখ্য নক্ষত্রের সমষ্টি মাত্র। তিনি বৃহস্পতির উপগ্রহসমূহ, সৌরকলঙ্ক এবং সূর্যের আবর্তনও আবিষ্কার করেন; চন্দ্রপৃষ্ঠের গঠন তিনিই প্রথম অনুসন্ধান করেন। কোপার্নিকাসের সৌরজগৎ সম্বন্ধীয় যে মতবাদ ক্যাথলিক চার্চ ব্রাণ্ড অজুহাত দেখিয়ে নিষিদ্ধ বলে জারি করে, গ্যালিলিও সে মতবাদের সক্রিয় সমর্থক ছিলেন। এ জন্য বিচারকদের রায়ে এই মহান বিজ্ঞানীকে জীবনের শেষ দশটি বছর অসীম অত্যাচারের ক্রেশ বরণ করতে হয়।

একটি বল কেন থেমে যায়? ঠিক ঠিক উত্তর পেতে হলে বিচার করতে হবে কোন কোন ক্ষেত্রে বলটি দ্রুত স্থির হয় আর কোন কোন ক্ষেত্রে দেরিতে। এটি জ্ঞানার জন্য বিশেষ কোনো

পরীক্ষা-ব্যবহার দরকার নেই। আমাদের বাস্তব অভিজ্ঞতা থেকেই বলতে পারি, যে তলের ওপর দিয়ে বলটি গড়িয়ে চলেছে তার মসৃণতা যত বেশি হবে, বলটি তত বেশিদূর পর্যন্ত গড়াবে। এটি এবং এজাতীয় অজস্র অভিজ্ঞতা থেকে গতির বাধারূপ ঘর্ষণ বলের সম্পর্কে স্বাভাবিকভাবেই ধারণা জন্মে। বিভিন্ন উপায়ে এই ঘর্ষণ কমানো যেতে পারে। গতির যে কোনো রোধকে নির্মূল করতে আমরা যত চেষ্টা করব (যেমন মসৃণতার রাস্তা নির্মাণ করে, ইঞ্জিনকে তৈলসিক্ত করে, বল বেয়ারিং ব্যবস্থা আরও উন্নত করে), তত বাহ্য-বলের প্রভাব কাটিয়ে বস্তুর আরও স্বচ্ছন্দে বেশি দূরত্ব অতিক্রম করতে পারবে।

এই প্রশ্ন উঠতে পারে : কোনো বাধা না থাকলে, ঘর্ষণ বল শূন্য করলে, কী হতো? স্পষ্টতই, এরূপ ক্ষেত্রে গতি অনির্দিষ্টকাল বজায় থাকত এবং এই গতি একই রেখা বরাবর সমদ্রুতিসম্পন্ন হতো।

সর্বপ্রথম গ্যালিলিও যেভাবে জড়তার সংজ্ঞা নির্ধারণ করেছিলেন, আমরা প্রায় সেই ভঙ্গিতেই জড়তার সূত্র ব্যাখ্যা করলাম। কোনো বাহ্য কারণ ছাড়াই কোনো বস্তুর সরলরেখায় সমহারে গতিশীল ——— হওয়ার সামর্থ্যকে এক কথায় জড়তা নাম দেওয়া যায়। এটি অ্যারিস্টোটলের সংজ্ঞার বিপরীত। এই মহাবিশ্বে প্রতিটি কণার হস্তান্তর-অযোগ্য একটি ধর্ম হলো তার জড়তা।

এই গুরুত্বপূর্ণ সূত্রটির সত্যতা আমরা কীভাবে প্রমাণ করতে পারি? বস্তুর, সর্বপ্রকার বলের প্রভাবশূন্য কোনো গতি কার্যত সৃষ্টি করা অসম্ভব। যদি এটা সত্যিই করা সম্ভব হতো তাহলে এর বিপরীত অবস্থায় দেখতে পেতাম। প্রত্যেক ক্ষেত্রেই, যখনই কোনো বস্তুর গতিবেগের মান ও অভিমুখ পাল্টাবে, তখনই কোনো না কোনো বলকে খুঁজে পাওয়া যাবে।

কোনো বস্তু নিচের দিকে পড়তে থাকলে তার গতিবেগ বাড়তে থাকে, এর কারণ পৃথিবীর অভিকর্ষ। দড়ির এক প্রান্তে টিল বেঁধে টিলকে বৃষ্টিপথে যোরাশে দড়ি বরাবর টান প্রতি মুহূর্তে টিলটিকে সরলরৈখিক পথ থেকে বিচ্যুত করে বৃষ্টিপথে চালনা করে। দড়িটা ছিঁড়ে পড়লে সঙ্গে সঙ্গে টিলটা সেই মুহূর্তে যদিকে গতিশীল থাকে সেদিক বরাবর ছুটে যাবে। কোনো অটোমোবাইলের ইঞ্জিন বিগড়ে গেলে তার গতি মন্দীভূত হয়ে যায়— তার কারণ বাতাসের বাধা, টায়ার এবং রাস্তার মধ্যে ঘর্ষণ এবং বল বেয়ারিং-এর ত্রুটি।

বস্তুর গতিসংক্রান্ত যাবতীয় পার্থক্যের ক্ষেত্রে জড়তার সূত্র সবচেয়ে উল্লেখযোগ্য স্থান নেয়— এ কারণে জড়তার সূত্রকে গতিবিদ্যার গুণ্ড বলা যেতে পারে।

গতি আপেক্ষিক (Motion is relative)

জড়তার সূত্র থেকে অনেক ধরনের জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের সৃষ্টি করা যেতে পারে।

কেবলমাত্র একটিই নয়, অসংখ্য জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র 'কারণবিহীন' গতির সম্ভাব্যতা বর্জন করে।

'কারণবিহীন' গতি যদি কোনো নির্দেশতন্ত্রে পাওয়া যায়, তাহলে আমরা তখনই এরূপ অন্য একটি নির্দেশতন্ত্র তৈরি করতে পারি এবং এই দ্বিতীয় নির্দেশতন্ত্রটি প্রথম নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে সমহারে সরলরেখায় (ঘূর্ণন ব্যতিরেকে) গতিশীল হবে। অধিকতর, একটি নির্দেশতন্ত্র

অন্য আর একটি নির্দেশতন্ত্র থেকে যে একটু বেশি ভালো, তা নয়। অর্থাৎ অসংখ্য জড়ত্বীয় কাঠামোর মধ্য থেকে সবচেয়ে ভালো কাঠামো খুঁজে পাবার ব্যাপারটি আদৌ সম্ভব নয়। বস্তুর গতির নিয়মাবলি সমস্ত জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রে অভিন্ন : একমাত্র বলের ক্রিয়াতেই বস্তু গতিশীল হতে পারে, বলের ক্রিয়াতেই তার গতি মন্দীভূত হয় এবং বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল কোনো বল না থাকলে বস্তু স্থির থাকবে নতুবা সরলরেখায় সমহারে চলতে থাকবে।

কোনো রকম পরীক্ষা করে কোনো বিশেষ জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রকে অন্য সব নির্দেশতন্ত্র থেকে আলোচনা করে চেনা সম্ভব নয়। সত্যটি গ্যালিলিওর আপেক্ষিকতা তত্ত্বকেই নির্দেশ করে এবং এই তত্ত্ব পদার্থবিজ্ঞানের একটি উল্লেখযোগ্য সূত্র।

দুটি জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রে দুজন পর্যবেক্ষকের দৃষ্টিকোণ সদৃশ হলেও একই ঘটনার বিশ্লেষণে তাদের ক্ষেত্রে পার্থক্য দেখা যাবে। যেমন, একজন বললেন, তিনি চলমান ট্রেনের যে আসনটিতে বসে আছে তা সব সময়ই একই জায়গায় স্থির রয়েছে। প্র্যাকটিক্যালি দাঁড়ানো অন্য পর্যবেক্ষক তখন জোর দিয়ে বলবেন যে, আসনটি ক্রমাগত এক জায়গা থেকে আর এক জায়গায় এগিয়ে চলেছে। কিংবা, কোনো ব্যক্তি রাইফেল দিয়ে গুলি ছুড়ে বললেন যে, গুলিটা 500 মিটার/সেকেন্ড বেগে ছুটে চলেছে। সেখানে একই দিকে 200 মিটার/সেকেন্ড বেগে ধাবমান অন্য একটি নির্দেশতন্ত্রের ব্যক্তির কাছে এই গতি কম বলে মনে হবে এবং সে ক্ষেত্রে গতির মান হবে 300 মিটার/সেকেন্ড।

দুজনের মধ্যে কোনজন সঠিক? দুজনেই। গতির আপেক্ষিকতা নীতি কোনো একটি জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের প্রতি কোনোরূপ পক্ষপাতিত্ব দেবায় না।

তাহলে দাঁড়াচ্ছে, কোনো স্থানের নির্দিষ্ট অংশ বা গতির বেগ সম্পর্কে কোনো শর্তহীন সত্যের (যেটাকে চরম সত্য বলা যেতে পারে) বর্ণনা করা যায় না।

দেশমাত্রার কোনো বিশেষ অঞ্চল বা গতির বেগ সম্পর্কে ধারণা আপেক্ষিক। এরূপ আপেক্ষিক ধারণার কথা বলতে গেলে কোন জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে বলা হচ্ছে, তা খেয়াল রাখতে হবে।

যেহেতু একমাত্র 'সঠিক' দৃষ্টিকোণ বলে কিছু হতে পারে না, স্বভাবতই আপেক্ষিকতার ধারণাটি তার থেকেই জন্ম নেয়। কোনো স্থানকে আমরা চরম স্থান বলতে পারতাম যদি আমরা তার মধ্যে কোনো স্থির বস্তুর সন্ধান পেতাম— স্থির বলতে সকল পর্যবেক্ষকের দৃষ্টিকোণ থেকেই বস্তুকে স্থির হতে হবে। মোট কথা, এই অবস্থা পাওয়া সম্ভব নয়।

বস্তুসম্বন্ধিত কোনো স্থানের চিত্রটি সব সময় অবিকৃত নাও থাকতে পারে— দেশমাত্রা বা স্থানের আপেক্ষিকতা বলতে এটাই বোঝায়।

বিজ্ঞানে কিন্তু এই আপেক্ষিকতাবাদকে সঙ্গে সঙ্গেই স্বীকৃতি দেওয়া হয়নি। নিউটনের মতো অনন্যসাধারণ মেধার বিজ্ঞানীও স্থানকে চরম বলে মনে করতেন, যদিও তিনি জানতেন, তাঁর বিশ্বাসকে প্রমাণ করা শক্ত। ঊনবিংশ শতাব্দীর শেষভাগ পর্যন্তও এই ভ্রান্ত দৃষ্টিভঙ্গি বেশ কিছু সংখ্যক পদার্থবিজ্ঞানীর মধ্যে দেখা গেছে। আপাতদৃষ্টিতে এর কারণ মানসিক ছাড়া আর কী। আমাদের চারপাশে একই জায়গাকে নিয়ত নিচল দেখতেই আমরা যে অভ্যস্ত।

গতির প্রকৃতি সম্বন্ধে নিরপেক্ষ বিশ্লেষণটি কী দাঁড়ায় তা এবার একটু হিসাবনিকাশ করে দেখা যাক।

কোনো একটি নির্দেশতন্ত্রে দুটি বস্তু যদি v_1 এবং v_2 বেগে চলতে শুরু করে তাহলে তাদের বেগের পার্থক্য $v_1 - v_2$ নির্দেশতন্ত্র-এর পর্যবেক্ষকের কাছে সব সময় একই মনে হবে। কারণ, নির্দেশতন্ত্রের গতি পরিবর্তিত হলে v_1 এবং v_2 -এর মধ্যেও একই পরিবর্তন ঘটবে।

সুতরাং দুটি গতিবেগের ভেটের পার্থক্য চরম বলে ধরা যায়। সে ক্ষেত্রে নির্দিষ্ট সময় অবকাশে বস্তুর বেগ ভেটরের বৃদ্ধিও চরম অর্থাৎ নির্দেশতন্ত্রের সকল পর্যবেক্ষকের কাছে এই বৃদ্ধি সমান।

নভোমণ্ডলের পর্যবেক্ষকের দৃষ্টিকোণ (The point of view of a celestial observer)

গতির পর্যালোচনা জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে করা হবে বলে ঠিক করেছি। সে ক্ষেত্রে নভোমণ্ডলের পর্যবেক্ষকের তথ্যসমূহ—এর কি কোনো গুরুত্ব দেওয়া হচ্ছে? বস্তুতপক্ষে, পৃথিবী তার আপন অক্ষের চারদিকে ঘুরপাক খাচ্ছে আর সেই সঙ্গে সূর্যকেও প্রদক্ষিণ করছে। তথ্যটি উদ্ঘাটন করেন নিকোলাস কোপার্নিকাস (Nicolaus Copernicus) (1473-1543)। কোপার্নিকাসের আবিষ্কৃত এই যুগান্তকারী তত্ত্বের সত্যতা প্রচার করার জন্য কীভাবে জিওর্দানো ব্রুনোকে কাঠের আগুনে পুড়ে মরতে হয়েছিল, কীভাবে গ্যালিলিওকে চরম অত্যাচার এবং নিপীড়ন সহ্য করতে হয়েছিল— সে সব ঘটনা আজকের দিনে পাঠকের উপলব্ধি করা বেশ কঠিন।

শেষ পর্যন্ত কীভাবে কোপার্নিকাসের প্রতিভা স্বীকৃত ও বন্দিত হয়েছিল? কেন আমরা পৃথিবীর আবর্তন ও পরিভ্রমণের আবিষ্কারকে আর মানবিক ন্যায়—প্রতিষ্ঠার ক্ষেত্রে প্রগতিশীল মানুষের ষেচ্ছায় আত্মোৎসর্গের আদর্শকে পাশাপাশি রেখে বিচার করি?

জগতের দুটি প্রধান পদ্ধতির ওপর কথাপকথন (*Dialogue on the Two Chief Systems of the World*) (টলেমিয় এবং কোপার্নিকাসীয়) গ্রন্থে গ্যালিলিও কোপার্নিকাসীয় পদ্ধতির বিরুদ্ধাচারীর নাম দিয়েছেন 'সিমপ্লিসিও (Simplicio)। সোজা কথায় যার অর্থ 'নির্বোধ ভালোমানুষ'। অবশ্য বইখানি লেখার জন্য গ্যালিলিওকে সরকারি তদন্তকারীদের হতে নিগূহীত হতে হয়েছিল।

বাস্তবিকই, জগৎকে যদি একটা সহজ, সরাসরি পর্যবেক্ষণের প্রেক্ষাপটে বিচার করা হয়, তাহলে কোপার্নিকাসীয় তত্ত্বকে পাগলামিই বলতে হয়। অবশ্য, এই পর্যবেক্ষণ সঠিক অর্থে 'সাধারণ জ্ঞান'-এর আলোকে করা হয়েছে— একথা বলা চলে না। পৃথিবী কী করে আবর্তন করতে পারে? এই তো, আমি দেখতে পাচ্ছি, পৃথিবী নিশ্চল রয়েছে; বরং, সূর্য এবং নক্ষত্রাদি সত্যিকারেই গতিশীল।

কোপার্নিকাসের আবিষ্কারের প্রতি ধর্মবেত্তাদের মনোভাব কী রকম ছিল তা তাদের সম্মেলনের (1616) সিদ্ধান্ত থেকে জানা যায় :

“সূর্য যে জগতের কেন্দ্রবিন্দুতে রয়েছে এবং তা নিশ্চল, এই মতবাদ ভ্রান্ত, অসম্ভব, নীতিগতভাবে প্রচলিত ধর্মমতের বিরোধী এবং বাইবেলের পরিপন্থী। এছাড়া পৃথিবী জগতের কেন্দ্রবিন্দুতে অবস্থিত নয় এবং গতিশীল, অধিকন্তু এই গতির সঙ্গে দৈনিক আবর্তনও রয়েছে— এই মতবাদও মিথ্যা, দার্শনিক দৃষ্টিকোণ থেকে উদ্ভট এবং সর্বোপরি ধর্মশাস্ত্রের বিচারে অলীক কল্পনা।”

প্রকৃতির নিয়ম বোঝার মতো জ্ঞানের অপ্রতুলতা এবং প্রচলিত ধর্মমতের অলঙ্ঘনীয় বাণীর প্রতি অবিচল বিশ্বাস আর তার সঙ্গে ভ্রান্ত 'সাধারণ জ্ঞান' যোগ হওয়ার ফলে যে সিদ্ধান্ত ধর্মশাস্ত্রবিদগণ নিয়েছিলেন, তা অন্য যে কোনো জিনিসকে বাণে আনতে পারে, কিন্তু

কোপার্নিকাসের মানসিকতা ও আত্মবিশ্বাসের শক্তিকে বশ মানাতে পারেনি। সেই সঙ্গে সপ্তদশ শতাব্দীর ধর্মগুরুদের তথাকথিত 'সত্য'কে চূরনার করতে এগিয়ে এসেছিলেন কোপার্নিকাসের দৃঢ়প্রত্যয়ী শিষ্যকুল ও উত্তরসূরিগণ।

আসুন, আমরা আবার আমাদের আগের প্রশ্নে ফিরে যাই।

পর্যবেক্ষকের গতিবেগ যদি পাষ্টায় বা পর্যবেক্ষক যদি আবর্তন করে, তবে তার নাম 'সঠিক' পর্যবেক্ষকের তালিকা থেকে অবশ্যই বাদ পড়বে। সত্যি বলতে কি, পৃথিবীর ওপরে যে কোনো পর্যবেক্ষকের গতিবেগ বা আবর্তনের তারতম্য কোনো গতি-বিশ্লেষণের সময়কালে খুবই সামান্য হয়, তাহলে এই পর্যবেক্ষককে আমরা শর্তসাপেক্ষে 'সঠিক' পর্যবেক্ষক বলে গণ্য করতে পারি। ভূপৃষ্ঠে একজন পর্যবেক্ষকের ক্ষেত্রে কি এই শর্ত খাটবে।

এক সেকেন্ড সময়ে পৃথিবী এক ডিমির $\frac{1}{240}$ ভাগ বা প্রায় 0.00007 রেডিয়ান ঘুরে যায়। মানটি অবশ্যই বড় নয়। এ জন্য বহু বড় বড় ঘটনার ক্ষেত্রে পৃথিবীকে মোটামুটি জড়ত্বীয় বলে ধরা যায়।

তথাপি, দীর্ঘকালস্থায়ী ঘটনার উল্লেখ করার সময় পৃথিবীর আবর্তন গতির কথা বিস্মৃত হলে চলবে না।



চিত্র : ২.১

লেনিনগ্রাদে সেন্ট আইজাক ক্যাথিড্রালের গম্বুজের ভেতরে একটা বৃহদাকৃতি পেডুলাম ঝোলানো আছে। এই পেডুলামকে দু'লিয়ে দিলে অল্পক্ষণের মধ্যেই দেখা যাবে, এর দোলনতল ধীরে ধীরে ঘুরে যাচ্ছে। কয়েক ঘণ্টা পরে দোলনকাল স্পষ্টতই বেশ কিছুটা কোণে ঘুরে গেছে বলে দেখা যায়। ফরাসি বিজ্ঞানী লিও ফুকো (Leon Foucault, 1819-1868), সর্বপ্রথম পেডুলাম নিয়ে এই ধরনের অনেক পরীক্ষা করেন। সেই সময় থেকেই, বলতে গেলে, তাঁর খ্যাতি ছড়িয়ে পড়ে। ফুকোর পরীক্ষাটি পৃথিবীর আবর্তনের প্রত্যক্ষ প্রমাণ বলে পরিগণিত হয় (চিত্র ২.১)।

এভাবে পরীক্ষাধীন গতি যদি দীর্ঘস্থায়ী হয়, তবে আমাদের বাধা হয়েই পৃথিবীর পর্যবেক্ষকের দেওয়া তথ্য বর্জন করতে হবে, আর সেই সঙ্গে ভিত্তি হিসাবে সূর্য এবং নক্ষত্রমণ্ডলের সঙ্গে সংশ্লিষ্ট নির্দেশতন্ত্র ব্যবহার করতে হবে। যাই হোক, বাস্তব ক্ষেত্রে কোপার্নিকাসের নির্দেশতন্ত্র পুরোপুরি জড়ত্বীয় নয়।

মহাবিশ্ব অসংখ্য কোটি তারকামণ্ডল নিয়ে গঠিত— এগুলি যেন মহাবিশ্বের এক একটি দ্বীপ। এদের ছায়াপথ বলে। আমাদের সৌরমণ্ডল যে ছায়াপথের অন্তর্গত, তার মধ্যে প্রায় এক হাজার কোটি নক্ষত্র রয়েছে। প্রায় 180 মিলিয়ন বৎসর পর্যায়কাল আর 250 কি. মি./সেকেন্ড বেগ নিয়ে সূর্য এই ছায়াপথের কেন্দ্রকে প্রদক্ষিণ করছে।

সৌর পর্যবেক্ষককে জড়ত্বীয় ধরে নিলে কতটা ভুল হবে?

ভূ-পর্যবেক্ষক এবং সৌর-পর্যবেক্ষকের সুবিধাগুলির তুলনামূলক বিচার করতে হলে সৌরনির্দেশতন্ত্র এক সেকেন্ডে কতটা কোণে ঘুরে যায় তার হিসাব করা দরকার। প্রতি 180×10^6 বৎসরে (6×10^{15} সেকেন্ডে) যদি একবার পূর্ণ আবর্তন ঘটে, তবে প্রতি সেকেন্ডে সৌর নির্দেশতন্ত্র 6×10^{-14} ডিগ্রি অর্থাৎ 10^{-15} রেডিয়ান পরিমাণ কোণে ঘুরে যায়। সূত্রাং বলা যায়, ভূ-পর্যবেক্ষকের তুলনায় সৌর-পর্যবেক্ষক এক হাজার কোটি গুণ 'ভালো'।

আরও ভালো জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের জন্য মহাকাশচারীগণ বেশ কয়েকটি ছায়াপথকে ভিত্তি করে নির্দেশতন্ত্র গঠন করেন। সন্দ্যাব্য সকল প্রকার নির্দেশতন্ত্রের মধ্যে এটাই সবচেয়ে বেশি জড়ত্বীয়। এর থেকেও ভালো নির্দেশতন্ত্র পাওয়া কার্যত অসম্ভব।

দুই অর্থে মহাকাশচারীদের নক্ষত্র-নিরীক্ষক বলা যায় : তারা নক্ষত্র পর্যবেক্ষণ করেন এবং নক্ষত্রের দৃষ্টিকোণ থেকে মহাকাশের বস্তুর গতি বর্ণনা করেন।

ত্বরণ ও বল (Acceleration and force)

যে সব গতিবেগ স্থিরমানের নয়, তাদের বৈশিষ্ট্য প্রকাশ করতে পদার্থবিদেরা ত্বরণের ধারণার প্রবর্তন করেছেন।

একক সময়ে গতিবেগের পরিবর্তনকে ত্বরণ বলে। “একটি বস্তুর গতিবেগ এক সেকেন্ডে α পরিমাণ পরিবর্তিত হচ্ছে”, এরকম না বলে, আমরা আরও সংক্ষেপে বলি, “বস্তুর ত্বরণ α ”।

আমরা যদি কোনো সরলরৈখিক গতির প্রাথমিক বেগকে u_1 এবং তার পরের মুহূর্তের বেগকে u_2 দিয়ে সূচিত করি, তবে ত্বরণের হিসাব করার নিয়মটি আমরা নিম্নোক্ত সূত্রের সাহায্যে প্রকাশ করি,

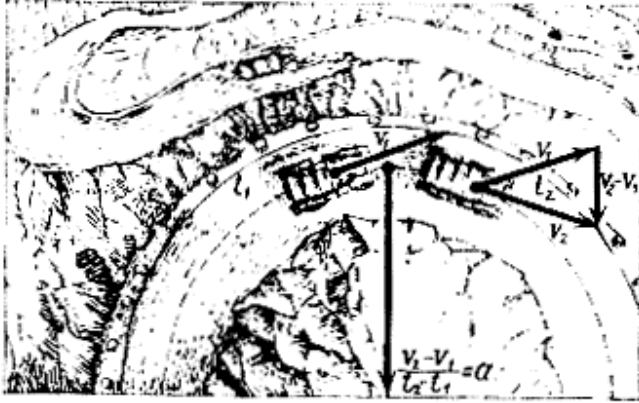
$$\alpha = \frac{u_2 - u_1}{t}, \text{ এখানে, } t \text{ গতিবেগবৃদ্ধির সময়কাল নির্দেশ করে।}$$

বেগ সে.মি./সেকেন্ড (বা মিটার/সেকেন্ড) একক সময় সেকেন্ডে পরিমাপ করা হয়। সূত্রাং, ত্বরণ সে.মি./সেকেন্ড প্রতি সেকেন্ডে— এককে আসবে। প্রতি সেকেন্ডে কয়েক সেন্টিমিটারকে সেকেন্ড দিয়ে ভাগ করা হচ্ছে। সূত্রাং ত্বরণের একক দাঁড়াচ্ছে, সে.মি./সেকেন্ড² (বা মিটার/সেকেন্ড²)।

অবশ্য, গতিকালে ত্বরণের পরিবর্তন ঘটতে পারে। যাইহোক, অপ্রয়োজনীয় প্রসঙ্গ টেনে এখানে জটিলতা বাড়াব না। আপাতত, এটা ধরে নেওয়া যাক, গতিশীল বস্তুর বেগ সমহারে পরিবর্তিত হচ্ছে। এই রকম গতিকে সমত্বরণযুক্ত গতি বলে।

বক্রগতির ক্ষেত্রে ত্বরণ কী রকম হবে?

যেহেতু, বেগ একটি ভেক্টর রাশি, বেগের পরিবর্তন (পার্থক্য) ও ভেক্টর রাশি, অর্থাৎ ত্বরণও একটি ভেক্টর রাশি। ত্বরণ ভেক্টর বের করতে হলে বেগ দুটির ভেক্টর পার্থক্যকে সময় দিয়ে ভাগ করতে হবে। বেগের ভেক্টর পরিবর্তন কীভাবে করতে হয় তা আগেই আলোচনা করা হয়েছে।



চিত্র : ২.২

লম্বা রাস্তাটা বাক নিয়েছে। একটা গাড়ির দুটি কাছাকাছি অবস্থানের বেগকে ভেক্টর দিয়ে সূচিত করা হয়েছে (চিত্র ২.২)। ভেক্টর দুটির যে বিয়োগফল পাওয়া যাচ্ছে, তা কিন্তু কোনোভাবেই শূন্য নয়। একে অভিবাহিত সময় দিয়ে ভাগ করলে ত্বরণ ভেক্টর পাওয়া যাবে। বাকপথে চলার সময় দ্রুতি না পাল্টালেও কিন্তু ত্বরণ ঘটছে। দেখা যাচ্ছে; বক্রগতি সব সময়েই ত্বরণযুক্ত। কেবল সমহার সরলরৈখিক গতি ত্বরণহীন।

এর আগে বস্তুর বেগের কথা বলতে গিয়ে গতি সম্পর্কে দৃষ্টিকোণ সব সময়েই ঠিক করে নিয়েছিলাম। বস্তুর বেগ আপেক্ষিক। একটি জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে এই বেগ খুব বেশি, আবার অন্য একটি সাপেক্ষে এই বেগ খুব কম হতে পারে। ত্বরণের ক্ষেত্রেও আমরা কি একই ধরনের পরিভাষণ করে নিতে পারি না? অবশ্যই না। বেগের মতো ত্বরণ আপেক্ষিক নয়, বরং চরম। সকল সম্ভাব্য এবং কল্পনীয় জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের দৃষ্টিকোণ থেকে ত্বরণ অভিন্ন হবে। বস্তুত, বস্তুর প্রথম ও দ্বিতীয় মুহূর্তের বেগ-পার্থক্যের ওপর ত্বরণ নির্ভর করে এবং আমরা আগেই জেনেছি, এই পার্থক্য সকল দৃষ্টিকোণে সমান, তার অর্থ ত্বরণ চরম।

বস্তুর ওপর কোনো বল কাজ না করলে তখনই কেবল বস্তুটি ত্বরণহীন গতিবেগে চলে। উন্টোটা হলো, বস্তুর ওপর বলের জিন্মায় বস্তুর ত্বরণ ঘটে, অধিকন্তু, বল যত বেশি হয়, ত্বরণও তত বেশি হয়। একটি বোঝাই ওয়াগনকে যত দ্রুত আমরা ছুটিয়ে নিতে চাই, তত বেশি আমাদের পেশিকে জোর খাটাতে হয়। নিয়ম হলো, গতিশীল বস্তুর ওপর দুটি বল কাজ করে; একটি ত্বরণ সৃষ্টিকারী- টান এবং অন্যটি মন্দন সৃষ্টিকারী- ঘর্ষণ বল বা বাতাসের বাধা।

এই দুই বলের পার্থক্য, যাকে আমরা লব্ধি বলি, তার অভিমুখ গতির দিকে বা গতির বিপরীতে হতে পারে। দ্বিতীয় ক্ষেত্রে এই লব্ধিবল গতিকে মন্দীভূত করে। এই দুই বিপরীতমুখী বল পরস্পরের সমান হলে বস্তুটি সমান বেগে চলতে থাকবে- মনে হবে কোনো বলই যেন এর ওপর কাজ করছে না।

বল যে পরিমাণ ত্বরণ সৃষ্টি করে তার সঙ্গে বলের সম্পর্ক কী? খুবই সহজ। ত্বরণ বলের সমানুপাতিক :

$$a \propto F$$

('a' চিহ্নটি সমানুপাতিক বোঝাতে ব্যবহৃত হয়)

আর একটি প্রশ্নের উত্তর পাওয়া বাকি রয়েছে : কোনো একটি বলের অধীনে ত্বরিত হবার ব্যাপারে বস্তুর ধর্মগুলি কীভাবে প্রভাব সৃষ্টি করে? কারণ, এটা পরিষ্কার দেখা যায়, এক এবং অভিন্ন বলের অধীনে বিভিন্ন বস্তুর বিভিন্ন ত্বরণ ঘটে।

সকল বস্তুই একই ত্বরণে পৃথিবীর দিকে ধাবিত হয়- এই বিশেষ ঘটনাটির কারণ খুঁজে দেখা যাক। 'g' অক্ষরটি দ্বারা এই ত্বরণকে সূচিত করা হয়। মস্কো অঞ্চলে $g = 980$ সে. মি./সেকেন্ড^২

সকল বস্তুর ক্ষেত্রে ত্বরণের এই স্থির মান সরাসরি পর্যবেক্ষণের মাধ্যমে প্রথমেই নিশ্চিতভাবে প্রমাণ করা যাবে না। কারণ, যখন একটি বস্তু সাধারণ অবস্থায় নিচে পড়তে থাকে, তখন অভিকর্ষ ছাড়া আর একটি 'বাধাদানকারী' বল বস্তুর ওপর ক্রিয়া করে- এটি বাতাসের বাধা। হালকা এবং ভারী বস্তুর নিচে পড়ার ক্ষেত্রে যে পার্থক্য দেখা যায় তাতে প্রাচীন দার্শনিকগণ বিভ্রান্ত হয়ে পড়তেন। এক টুকরো লোহা দ্রুত নিচে পড়ে কিন্তু একটা পালক পড়ে হেলেন্দুলে। এক পাতা কাগজ ধীরে মাটিতে নামে, কিন্তু যদি এটাকে গোল করে পাকিয়ে নেওয়া হয় তাহলে একই পরিমাণ কাগজ বেশ তাড়াতাড়ি নিচে পড়ে। পৃথিবীর আকর্ষণে বস্তুর গতির 'যথার্থ' চিত্র বায়ুমণ্ডলের দ্বারা যে বিকৃত হয়ে যায়, সে তথ্যটি প্রাচীন গ্রিকেরা বহু আগেই বুঝেছিলেন। তা সত্ত্বেও, ডিমোক্রিটাস মনে করতেন, বাতাসকে যদি সরিয়ে দেওয়া সম্ভব হতো, তাহলেও ভারী বস্তু সব সময়ই হালকা বস্তুর তুলনায় আগে নিচে পড়ত। কিন্তু বাতাসের বাধায় বিপরীত ঘটনাও ঘটতে পারে, যেমন, অ্যালুমিনিয়ামের একটি পাতলা চাদর (না গুটানো) একটি দলাপকানো কাগজের বলের থেকে অনেক ধীরে নিচে পড়বে।

প্রসঙ্গত বলা যায়, এত সঙ্গ (কয়েক মাইক্রন) করে ধাতব তার তৈরি করা হচ্ছে যে, সেটা বাতাসের মধ্যে পালকের মতোই ধীরে ধীরে নামবে।

অ্যারিস্টোটল মনে করতেন, শূন্যের মধ্যে সকল বস্তুই একইভাবে পড়া উচিত। যাই হোক, এই তাত্ত্বিক সিদ্ধান্তের দ্বারা তিনি এরূপ কুট মন্তব্যটি করেন : "একই সঙ্গে বিভিন্ন বস্তুর নিচে পড়া এতই অসম্ভব ব্যাপার যে, তা থেকে শূন্যের অস্তিত্বের অসম্ভাব্যতা প্রমাণ হয়।"

প্রাচীন বা মধ্যযুগের কোনো বিজ্ঞানী তখন ভাবতেই পারেননি যে, বিভিন্ন বস্তু পৃথিবীর দিকে একই ত্বরণে না বিভিন্ন ত্বরণে পড়বে তা একদিন পরীক্ষা করে দেখা সম্ভব হবে। একমাত্র গ্যালিলিও তাঁর স্মরণীয় পরীক্ষার (নতুনভাবে বস্তুর গতি এবং পিসার হেলানো মিনারের শীর্ষ থেকে বিভিন্ন বস্তু ফেলে তাদের গতি তিনি পরীক্ষা করেন) সাহায্যে দেখান যে, ভূপৃষ্ঠের একই বিন্দুতে সকল বস্তু একই ত্বরণ নিয়ে নিচে পড়ে, তাদের ভর যাই হোক না কেন। বর্তমানকালে একটি লম্বা নলের সমস্ত বাতাস বের করে নিয়ে এই ধরনের পরীক্ষা সহজেই করা যায়। এই ধরনের নলের মধ্যে একটা পালক ও একটা পাথরের টুকরো একই সঙ্গে নিচে নেমে আসে। এখানে একটিই মাত্র বল কাজ করে এবং সেটি বস্তুদ্বয়ের নিজের নিজের ওজন। বাতাসের বাধা শূন্য করে দেওয়া হয়েছে। বাতাসের বাধা যেখানে নেই সেখানে বস্তু সমত্বরণে নিচে পড়ে।

উত্থাপিত প্রশ্নটিতে এবার ফেরা যাক। গতিশীল বস্তুর ত্বরণ ঘটান বিষয়টি কীভাবে বস্তুর ধর্মের ওপর নির্ভর করে?

গ্যালিলিওর সূত্র বলে, ভর যাই হোক না কেন, সমস্ত বস্তুই এক এবং অভিন্ন ত্বরণে নিচে পড়ে। সূত্রের F কিলোগ্রাম বল (kgf)-এর অধীনে m কিলোগ্রাম ভরসম্পন্ন বস্তুর নিম্নাভিমুখী ত্বরণ g হবে।

ধরা যাক, এবারে পতনশীল বস্তুর কথা বলছি না এবং m কিলোগ্রাম ভরের ওপর 1 কিলোগ্রাম বল (kgf) ক্রিয়া করছে।

যেহেতু ত্বরণ বলের সমানুপাতিক, সূত্রের এটির ত্বরণ g থেকে m -তম কম হবে।

আমরা তাহলে এই সিদ্ধান্তে উপনীত হচ্ছি, একটি নির্দিষ্ট বলের ক্ষেত্রে (আমাদের উদাহরণে 1 কিলোগ্রাম বল) কোনো বস্তুর ত্বরণ a , বস্তুর ভরের ব্যস্তানুপাতিক।

দুটিকে একসঙ্গে প্রকাশ করে লেখা যায়;

$$a \propto F/m$$

অর্থাৎ, নির্দিষ্ট ভরের ক্ষেত্রে ত্বরণ বলের সমানুপাতিক এবং বল নির্দিষ্ট থাকলে ভরের ব্যস্তানুপাতিক।

নির্দিষ্ট ভরের বস্তুর ত্বরণের সঙ্গে বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল বলের সম্পর্ক নিয়ে উপরোক্ত সূত্রটি প্রখ্যাত ইংরেজ বিজ্ঞানী স্যার আইজাক নিউটন (1643-1727) আবিষ্কার করেন এবং তাঁর নামেই সূত্রটি পরিচিত।*

ত্বরণ ক্রিয়ারত বলের সমানুপাতিক এবং বস্তুর ভরের ব্যস্তানুপাতিক, সেই সঙ্গে বস্তুর আর কোনো ধর্মের ওপর নির্ভর করে না। নিউটনের সূত্র থেকে বলা যায়, বস্তুর ভরই তার 'জড়তার' পরিমাপক। সমান বল প্রয়োগ করে বেশি ভরের বস্তুর ত্বরণ সৃষ্টি করা অপেক্ষাকৃত কঠিন। দেখতে পাচ্ছি, যে ভরকে আমরা তুলাদণ্ডের ওজন থেকে পাওয়া 'শিষ্ট' রাশি বলে জানতাম, তা নতুন ও গভীরতর অর্থ বহন করছে : ভর বস্তুর গভীর ধর্মের বৈশিষ্ট্য প্রকাশ করে।

নিউটনের সূত্রকে এভাবে লেখা যায় :

$$kF = ma$$

এখানে k একটি ধ্রুবক। এই গুণাঙ্কের মান ব্যবহৃত এককের ওপর নির্ভর করে।

ইতিপূর্বে আমরা বলের যে একক (kgf-কিলোগ্রাম বল) পেয়েছি তা ব্যবহার না করে অন্যভাবে আলোচনা করা যাক। পদার্থবিদেরা প্রায় সবক্ষেত্রেই যা করে থাকেন, আমরা এখানেও ঠিক তেমনি বলের একক এমনভাবে নির্বাচন করব যাতে ভেদের ধ্রুবকটি এককে পরিণত হয়। তাহলে নিউটনের সূত্রটি নিচের রূপ নেবে :

$$F = ma$$

আগেই বলা হয়েছে, পদার্থবিজ্ঞানে ভর গ্রামে, দূরত্ব সেন্টিমিটারে এবং সময় সেকেন্ডে মাপা হয়। এই তিন প্রাথমিক রাশির ওপর নির্ভর করে যে একক-পদ্ধতি গড়ে উঠেছে তাকে সি. জি. এস. পদ্ধতি বলে।

উপরের সূত্রের নীতি অনুসারে আমরা এখন বলের একক নির্বাচন করতে পারি। যে বল 1 গ্রাম ভরের ওপর ক্রিয়া করে 1 সে. মি./সেকেন্ড² ত্বরণ সৃষ্টি করতে পারে, তাকেই আমরা একক বলের সমান বলতে পারি। এই পদ্ধতিতে এই পরিমাপ বলের নাম দেওয়া হয়েছে ডাইন (dyne)।

* নিউটন দেখিয়েছিলেন, বস্তুর গতি তিনটি সূত্র যেনে চলে। যে সূত্রটি আমরা এখানে আলোচনা করছি তা নিউটনের তালিকায় দ্বিতীয় সূত্র বলে পরিচিত। জড়তার সূত্রকে নিউটন প্রথম সূত্র এবং ক্রিয়া-প্রতিক্রিয়ার সূত্রকে তৃতীয় সূত্র নামে অভিহিত করেন।

নিউটনের সূত্রানুসারে $F = ma$, যদি আমরা m গ্রামকে a সে.মি./সেকেন্ড^২ দিয়ে গুণ করি তবে বলকে ডাইনে প্রকাশ করা যাবে। যে কেউ স্বচ্ছন্দে নিচের অঙ্কপাতনটি ব্যবহার করতে পারেন।

1 ডাইন = 1 গ্রাম-সে.মি./সেকেন্ড^২

বস্তুর ওজন সাধারণত P অক্ষর দ্বারা সূচিত করা হয়।

P পরিমাণ বল বস্তুকে g পরিমাণ ত্বরণ দেয়। সুতরাং ডাইনে আমরা অবশ্যই এভাবে লিখতে পারি

$$P = mg$$

কিন্তু এর আগেই আমরা একটি একক পেয়েছি, সেটি কিলোগ্রাম বল (kgf)। শেষের সূত্রটি থেকে সঙ্গে সঙ্গে পুরোনো এবং নতুন একক দুটির সম্পর্কটি খুঁজে পাচ্ছি :

1 কিলোগ্রাম বল = 981000 ডাইন।

এক ডাইন খুব ক্ষুদ্র পরিমাণ বল। এটি প্রায় এক মিলিগ্রাম বস্তুর ওজনের সমান।



স্যার আইজাক নিউটন (Sir Isaac Newton, 1643--1727)—তীক্ষ্ণধী ইংরেজ পদার্থবিদ এবং অঙ্কশাস্ত্রজ্ঞ, মানবজাতির ইতিহাসে শ্রেষ্ঠ বিজ্ঞানীদের অন্যতম। গতিবিদ্যার নিয়ম ও প্রাথমিক নিয়মাবলি তিনি সূত্রাকারে এখিত করেন; চিরন্তন মহাকর্ষ সূত্র আবিষ্কার করেন এবং এর সাহায্যে জগৎ প্রকৃতির যে চিত্র তুলে ধরেন তা বিংশ শতাব্দীর প্রথম ভাগ পর্যন্ত সংশ্লেশের অতীত ছিল। তিনি নভোমণ্ডলীয় বস্তুরাজির গতিতত্ত্ব আবিষ্কার করেন, চন্দ্রের গতির তরুত্বপূর্ণ ধর্মগুলি ব্যাখ্যা করেন এবং সেই সঙ্গে জোয়ার-ভাটার কারণও ব্যাখ্যা করেন। আলোকবিজ্ঞানেও তাঁর কয়েকটি উল্লেখযোগ্য আবিষ্কার রয়েছে, যার ফলে এই শাখার দ্রুত অগ্রগতি সম্ভব হয়েছে। গাণিতিক নিয়মে প্রকৃতির বিষয়ে অনুসন্ধানের জন্য তিনি একটি শক্তিশালী পদ্ধতি উদ্ভাবন করেন। অবকলন ও সমাকলন বিদ্যার আবিষ্কারের সম্মান তাঁরই স্বাধা। পরবর্তীকালে, পদার্থবিদ্যার সামগ্রিক উন্নতির ক্ষেত্রে কলনবিদ্যা প্রভূত কার্যকরী বলে পরিগণিত হয়েছে এবং এর ফলেই গবেষণার ক্ষেত্রে গণিতভিত্তিক পদ্ধতির সূচনা ঘটেছে।

একক পদ্ধতির (SI) কথা আগেই বলা হয়েছে। বলের নতুন এককের নামকরণ নিউটন (N) হওয়ার দাবি যথার্থ। এককের এরূপ নির্বাচনের ফলে নিউটনের সূত্র যথাসম্ভব সরলরূপ পেয়েছে। এই নতুন এককের সংজ্ঞা এভাবে করা যায়,

$$1N = 1 \text{ কিলোগ্রাম-মিটার/সেকেন্ড}^2$$

অর্থাৎ, 1 কিলোগ্রাম ভরের ওপর 1 মিটার/সেকেন্ড² ত্বরণ সৃষ্টি করতে যে পরিমাণ বল লাগে তাকে 1N বলে। ডাইন এবং কিলোগ্রাম বলের সঙ্গে এই নতুন এককের সম্বন্ধ নির্ণয় করা কঠিন নয় :

$$1N = 100000 \text{ ডাইন} = 0.102 \text{ কিলোগ্রাম বল।}$$

স্থির ত্বরণযুক্ত সরলরৈখিক গতি (Rectilinear motion with constant acceleration)

নিউটনের সূত্রানুসারে, বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল বলের লব্ধি অপরিবর্তিত থাকলে বস্তু স্থির ত্বরণ লাভ করে।

বেশির ভাগ গতির ক্ষেত্রে এই অবস্থা দেখা যায়, অবশ্য প্রায় কাছাকাছি অর্থে : একটি গাড়ির মোটর বিচ্ছিন্ন হয়ে গেলে মোটামুটি স্থিরমানের ঘর্ষণের জন্য গাড়ির গতি মন্দীভূত হয়ে থাকে : ভারী বস্তু উঁচু থেকে স্থির অভিকর্ষ বলের প্রভাবে নিচে নামতে থাকে।

লব্ধি-বলের পরিমাণ এবং বস্তুর ভর জানা থাকলে $a = F/m$ সূত্র থেকে আমরা ত্বরণের মান বের করতে পারি। কারণ

$$a = \frac{v - v_0}{t}$$

এখানে t গতির ব্যাপ্তিকাল, v চূড়ান্ত বেগ এবং v_0 প্রাথমিক বেগ। এই সূত্রের সাহায্যে নিচের এক রাশি প্রশ্নের জবাব পাওয়া যায় : মন্দন সৃষ্টিকারী বল, ভর এবং প্রাথমিক বেগ জানা থাকলে একটি ট্রেন স্থির হওয়ার আগে পর্যন্ত কতদূর যাবে? কিংবা, একটি গাড়ির ক্ষেত্রে যদি মোটরের ক্ষমতা, বাধা, গাড়ির ভর এবং ত্বরণের সময়কাল জানা থাকে, তাহলে গাড়িটি কতটা বেগ সঞ্চয় করবে?

সমত্বরণে গতির ক্ষেত্রে একটি বস্তু কতটা দূরত্ব অতিক্রম করবে তা আমাদের প্রায়ই জ্ঞানার দরকার পড়ে। সুষম গতির ক্ষেত্রে, গতিবেগকে সময় দিয়ে গুণ করলে অতিক্রান্ত দূরত্ব পাওয়া যায়। সমত্বরণে গতির ক্ষেত্রে অতিক্রান্ত দূরত্বের হিসাব এভাবে করা হয়— বস্তুটি যেন গতির প্রাথমিক এবং চূড়ান্ত পর্যায়ের বেগের সমষ্টি অর্ধেক নিয়ে একই সময় t ধরে চলেছে :

$$S = \frac{1}{2} (v_0 + v)t$$

সুতরাং সমত্বরণে (বা মন্দনে) গতির ক্ষেত্রে প্রাথমিক এবং চূড়ান্ত বেগের গড় মান ও সময়ের গুণফল অতিক্রান্ত দূরত্বের সমান হয়। সুস্থম গতির ক্ষেত্রে বেগ $(v_0 + v)/2$ হলে একই সময়ে ঐ দূরত্ব অতিক্রম করা যায়। এর থেকে বলা যায়, সমত্বরণের ক্ষেত্রে গড় গতিবেগ হলো $(u_0 + v)/2$ ।

এর সাহায্যে অতিক্রান্ত দূরত্ব ত্বরণের ওপর কীভাবে নির্ভর করে তার একটি সূত্র আমরা নির্ধারণ করতে পারি, সে সূত্রটিতে $v = u_0 + at$ বসিয়ে পাই

$$S = u_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

অথবা, গতির প্রাথমিক বেগ শূন্য হলে

$$S = \frac{1}{2} at^2$$

যদি কোনো বস্তু প্রথম সেকেন্ডে পাঁচ মিটার যায়, তাহলে দুই সেকেন্ডে বস্তুটি (4×5) মিটার, তিন সেকেন্ডে (9×5) মিটার— এভাবে দূরত্ব অতিক্রম করবে। সময়ের বর্গের সমানুপাতে অতিক্রান্ত দূরত্ব বাড়াচ্ছে।

ঊঁচ থেকে একটি ভারী বস্তু পতনের ক্ষেত্রেও এই নিয়ম খাটে। অবাধ পতনের ক্ষেত্রে ত্বরণ g -এর সমান, সে ক্ষেত্রে আমাদের সূত্রটি দাঁড়াচ্ছে :

$$S = \frac{981}{2} t^2.$$

যদি t -কে সেকেন্ডে এবং g -কে সে. মি/সেকেন্ড^২-প্রকাশ করা হয়।

কোনো বস্তু যদি বাধাহীনভাবে নিচে 100 সেকেন্ড ধরে পড়ে তাহলে বস্তুটি পতনের শুরু থেকে শেষ পর্যন্ত একটি বিরাট দূরত্ব অতিক্রম করে— প্রায় পঞ্চাশ কিলোমিটার। বস্তুটি প্রথম দশ সেকেন্ডে যে দূরত্ব অতিক্রম করে তার পরিমাণ মাত্র 0.5 কিলোমিটার— এর থেকে ত্বরণযুক্ত গতি বলতে কি বোঝায় তার আভাস পাওয়া যাচ্ছে।

নির্দিষ্ট উচ্চতা থেকে পড়ার সময় কোনো বস্তু কতটা গতিবেগ লাভ করে? এই প্রশ্নের উত্তর পেতে হলে অতিক্রান্ত দূরত্বের সঙ্গে বস্তুর ত্বরণ ও বেগের সম্পর্কের সূত্র আমাদের জানা দরকার।

$S = \frac{1}{2} (v_0 + v)t$ সমীকরণে গতির ব্যাপ্তিকাল $t = (v - v_0)/a$ বসিয়ে পাই,

$$S = \frac{1}{2a} (v^2 - v_0^2)$$

বা, প্রাথমিক বেগ শূন্য হলে

$$S = \frac{v^2}{2a}, v = \sqrt{2as}$$

একটি ছোট দোতলা বা তিনতলা বাড়ির উচ্চতা দশ মিটারের মতো। এইরকম নিচু বাড়ির ছাত থেকেও নিচে মাটিতে লাফিয়ে পড়া বিপজ্জনক কেন? সহজ অঙ্ক কষে দেখা যায়,

এই ক্ষেত্রে অবাধ পতনজনিত উৎপন্ন বেগ শেষ পর্যন্ত দাঁড়ায়, $v = \sqrt{2 \times 9.8 \times 10}$ মিটার/সেকেন্ড = 14 মি./সেকেন্ড = 50 কি.মি./ঘণ্টা, এবং মোটামুটি এই সীমার মধ্যেই শহরে গাড়ি চালানোর নির্দেশ দেওয়া থাকে।

বাতাসের বাধায় এই বেগ এমন কিছু কমবে না।

যে সমস্ত সূত্র এখানে উল্লেখ করা হয়েছে, বিভিন্ন গণনার ক্ষেত্রে সেগুলি প্রায়স ব্যবহার করা হয়। এই সূত্রগুলির সাহায্যে চন্দ্রপৃষ্ঠে গতির অবস্থা কেমন হবে তা বের করা যাক।

এইচ. জি. ওয়েলসের চাঁদে প্রথম মানব (*The first Men in the Moon*) উপন্যাসে আমরা পড়েছি, অভিযাত্রীরা এই চমকপ্রদ অভিযানে অনেক আশ্চর্যজনক অভিজ্ঞতার সম্মুখীন হয়েছিলেন। পৃথিবীর তুলনায় চন্দ্রপৃষ্ঠে ত্বরণের মান প্রায় ছয় ভাগের এক ভাগ। পৃথিবীতে একটি পতনশীল বস্তু যদি প্রথম সেকেন্ডে পাঁচ মিটার দূরত্ব অতিক্রম করে, চাঁদে সে ক্ষেত্রে বস্তুটি মাত্র 80 সে.মি. পথ যেন 'ভেসে' নামবে (সেখানে ত্বরণের মান প্রায় 1.6 মি./সেকেন্ড²)।

চাঁদে এই 'অদ্ভুত আচরণ'-এর তাৎপর্য আমাদের সূত্র থেকেই ব্যাখ্যা করা যায়। h মিটার উঁচু থেকে লাফ দিলে সময় লাগে, $t = \sqrt{2h/g}$ সেকেন্ড। যেহেতু চাঁদে অভিকর্ষজ ত্বরণের মান পৃথিবীর তুলনায় ছয় ভাগের এক ভাগ মাত্র, সে কারণে চন্দ্রপৃষ্ঠে উপরোক্ত লাফের সময় $\sqrt{6} = 2.45$ গুণ বেশি লাগবে। লাফের চূড়ান্ত বেগ কত গুণ কমে যাবে ($v = \sqrt{2gh}$)?

চাঁদের বৃকে একটি দোতলা বাড়ির ছাত থেকে যে কেউ নির্ভয়ে ও নিরাপদে লাফ দিতে পারে। উচ্চ লাফনের ক্ষেত্রে একই প্রাথমিক বেগ চাঁদে ছয়গুণ বেশি উচ্চতায় ($h = v^2/2g$) নিয়ে যাবে। পৃথিবীতে উচ্চ লাফনের যে রেকর্ড আছে একটি শিশু অনায়াসেই চাঁদের বৃকে তার থেকে বেশি লাফাতে পারে।

গুলির গতিপথ (Path of a bullet)

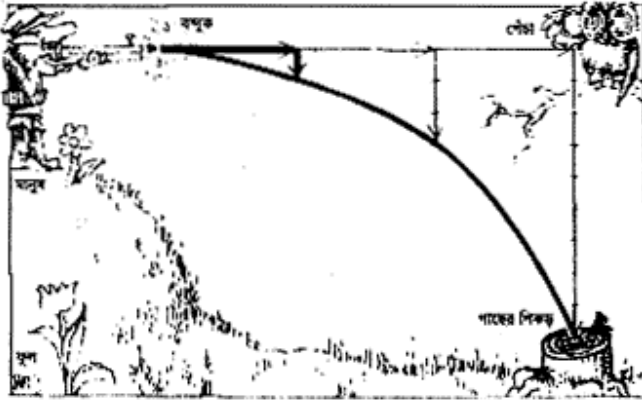
স্মরণাতীত কাল থেকে মানুষ কত বেশি দূরে বস্তুকে ছুঁড়তে পারে তার কৌশল বের করার চেষ্টা করে আসছে। এ বিষয়ে ব্যবহৃত বস্তুর তালিকায় রয়েছে— টিল, ফিস্কার গুলি, তীরধনুক, বুলেট, কামানের গোলা, ক্ষেপণাস্ত্র ইত্যাদি।

নিষ্কিণ্ড বস্তুর বক্রপথটি অধিবৃত্তীয়। নিষ্কিণ্ড বস্তুর গতিকে যদি স্বতন্ত্র ও পরস্পর নিরপেক্ষ—উল্লম্ব ও অনুভূমিক এই দুই দিকের গতির সমন্বয় বলে ধরা হয় তাহলে এই অধিবৃত্তাকার পথটি গঠন করা কঠিন হয় না।

অবাধ পতনের ক্ষেত্রে ত্বরণের অভিমুখ উলম্বরেখা বরাবর, সুতরাং কোনো বুলেট যখন গতিজড়তার জন্য অনুভূমিক দিকে স্থির গতিবেগে ছোটে, সঙ্গে সঙ্গে স্থির ত্বরণে ঝাড়াভাবে পৃথিবীর দিকেও নামতে থাকে। এই দুই গতিকে কীভাবে যোগ করা যায়?

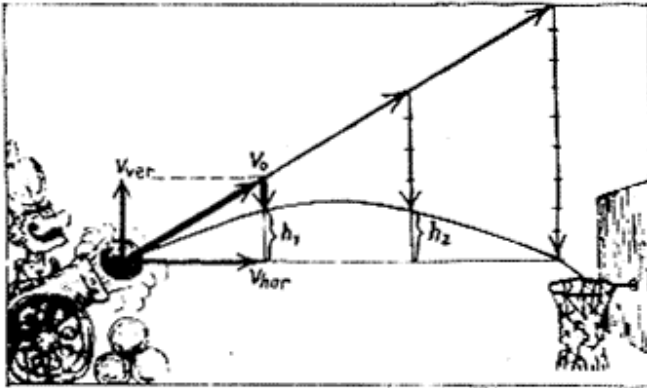
ধরা যাক, প্রাথমিক বেগ অনুভূমিক (অনুভূমিক রাইফেল থেকে গুলি ছুটলে যেমন হয়)।

banglainternet.com



চিত্র : ২.৩

একটি লেখ কাগজের ওপর উল্লম্ব ও অনুভূমিক অক্ষ দুটি নেওয়া হলো (চিত্র ২.৩)। যেহেতু বেগ দুটি পরস্পর নিরপেক্ষ, সুতরাং t সেকেন্ডে বস্তুটি u_0t পরিমাণ ডানদিকে এবং $gt^2/2$ পরিমাণ নিচের দিকে সরে যাবে। অনুভূমিক অক্ষ থেকে u_0t পরিমাণ অংশ এবং এই অংশের শেষ বিন্দুটি থেকে উল্লম্ব অক্ষের ওপর $gt^2/2$ অংশ কেটে নিতে হবে। উল্লম্বরেখা খণ্ডটির প্রান্তবিন্দুটি t সেকেন্ডের পর বস্তুর অবস্থান নির্দেশ করছে।



চিত্র : ২.৪

বিভিন্ন মুহূর্তে বস্তুর বিভিন্ন বিন্দুতে অবস্থান এভাবে বের করা যায়। একটি মসৃণ রেখা দিয়ে এই বিন্দুগুলি যোগ করলে যে অধিবৃত্তটি পাওয়া যায় সেটাই বস্তুর গতিপথ। স্বল্প সময়ের ব্যবধানে যত বেশি সংখ্যক এই রকম অবস্থান-বিন্দু নেওয়া যাবে, বুলেটটির গতিপথ তত নিখুঁতভাবে বের করা সম্ভব হবে।

প্রাথমিক বেগ অনুভূমিক না হয়ে যদি তার সঙ্গে নির্দিষ্ট কোণ করে তবে বস্তুর গতিপথ কেমন হবে তা ২.৪ চিত্রে দেখানো হয়েছে।

প্রাথমিক বেগ ভেক্টর u_0 -কে প্রথমেই উল্লম্ব ও অনুভূমিক উপাংশে বিভাজন করে নেওয়া দরকার। t সেকেন্ডে বস্তুর গতি অনুভূমিক দিকে যতটা যাবে, সেই পরিমাণই অর্থাৎ u_{hor} অনুভূমিক রেখা থেকে কেটে নেওয়া হলো।

কিন্তু বুলেটটির যুগপৎ উল্লম্ব দিকেও গতি রয়েছে। t সেকেন্ডে সেটি h উচ্চতায় উঠলে, $h = u_{ver} t - gt^2/2$ সময়ের যেসব মুহূর্তে বস্তুর অবস্থান বের করতে চাই, সময়ের সেই মানগুলি এই সমীকরণে বসালে আমরা উল্লম্ব দিকে বিভিন্ন সরণের মান পাব এবং উল্লম্ব অক্ষরেখায় এই সমস্ত সরণকে নির্দেশ করতে পারব। h -এর মান প্রথমে বাড়তে দেখা যাবে কিন্তু পরে ক্রমশ কমতে থাকবে।

এখন শুধু লেখ কাগজের ওপর গতিপথের বিভিন্ন বিন্দুকে চিহ্নিত করা বাকি রয়েছে। আগের উদাহরণের মতোই একটি মসৃণ বক্ররেখা দিয়ে অবস্থান-বিন্দুগুলি যোগ করা যায়।

রাইফেলের নলকে ভূমির সমান্তরালে রাখলে গুলি কিছুদূর গিয়েই মাটিতে গর্ত করে ঢুকে যাবে, আবার রাইফেলের নলটি উর্ধ্বমুখী করে গুলি ছুঁড়লে গুলি সোজাসুজি যেখানেই নেমে আসবে। সে কারণে সবচেয়ে বেশি দূরে গুলি পাঠাতে হলে নলকে অনুভূমিকের সঙ্গে একটা নির্দিষ্ট কোণে রাখতে হবে। কিন্তু কতটা কোণে?

একই পদ্ধতি অনুসরণ করতে হবে— প্রাথমিক বেগ ভেক্টরকে দুটি উপাংশে ভাঙতে হবে, একটি উল্লম্ব ভেক্টর u_1 এবং অনুভূমিক ভেক্টর u_2 । গুলি ছোঁড়ার পর সেটি তার গতিপথে সর্বোচ্চ বিন্দুতে পৌঁছতে u_1/g সময় নেয়। নিচের দিকে নেমে আসতেও একই সময় লাগে। যাতায়াতে মোট সময় তাহলে $2u_1/g$ হচ্ছে।

যেহেতু অনুভূমিক গতি সুষম, দূরত্ব পাল্লা

$$s = 2u_1 u_2 / g$$

(ভূমি থেকে রাইফেলের উচ্চতা আমাদের গণনায় উপেক্ষা করা হয়েছে।)

আমরা যে সূত্রটি পেলাম তাতে দেখা যাচ্ছে, দূরত্ব পাল্লা বেগের উপাংশ দুটির গুণফলের সমানুপাতিক। কোন অভিমুখে গুলি ছুঁড়লে এই গুণফলের মান সর্বাধিক হয়? ভেক্টর যোগের জ্যামিতিক নিয়মের কথা মনে রেখে প্রশ্নটি অন্যভাবেও করা যায়। u_1 এবং u_2 যেন বেগ-আয়তক্ষেত্রের দুটি বাহু এবং সন্নিহিত কর্ণটি মোট বেগ u -কে নির্দেশ করে। u_1 u_2 গুণফলটি ঐ আয়তক্ষেত্রের ক্ষেত্রফলের সমান।

আমাদের প্রশ্নটি সংক্ষেপে এরকম দাঁড়াল : কর্ণের পরিমাণ নির্দিষ্ট থাকলে সন্নিহিত বাহুদ্বয়ের কী রকম মানের জন্য আয়তক্ষেত্রটির ক্ষেত্রফল সর্বাধিক হবে? জ্যামিতি শাস্ত্র অনুযায়ী প্রমাণ করা যায়, এই শর্তসাপেক্ষে ফেরাট বর্গাকার হবে।

তাহলে, যখন $v_1 = v_2$ তখন দূরত্ব পাল্লা সর্বাধিক, অর্থাৎ যখন বেগ আয়তক্ষেত্রটি বর্গাকার ক্ষেত্রে পরিণত হয়। বর্গক্ষেত্রের কর্ণ অনুভূমিক রেখার সঙ্গে 45° কোণ করে, সুতরাং গুলিকে সর্বাধিক দূরত্বে পাঠাতে হলে রাইফেলটি ভূমির সঙ্গে 45° কোণে স্থাপিত করতে হবে।

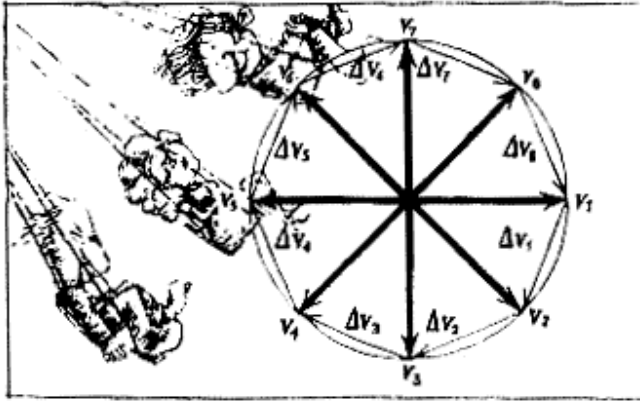
গুলির গতিবেগ v হলে বর্গক্ষেত্র থেকে আমরা পাই, $v_1 = v_2 = v/\sqrt{2}$ । এই অবস্থায় সর্বাধিক দূরত্ব পাল্লার সূত্রটি শেষ পর্যন্ত দাঁড়ায় : $s = v^2/g$, অর্থাৎ একই প্রাথমিক বেগে গুলিটি খাড়াভাবে যে উচ্চতায় উঠত, দূরত্ব পাল্লায় এক্ষেত্রে তার দ্বিগুণ হচ্ছে।

45° কোণে গুলি ছুঁড়লে গুলির সর্বোচ্চ উচ্চতা $h = v_1^2/2g = v^2/4g$, অর্থাৎ দূরত্ব পাল্লার এক-চতুর্থাংশ মাত্র।

এখানে অবশ্যই স্বীকার করে নেওয়া ভালো, বায়ুজনিত বাধা না থাকলে তবেই আমাদের সূত্রগুলি থেকে নির্ভুল ফলাফল পাওয়া সম্ভব। অবশ্য বাস্তবে বায়ুর বাধা একেবারে শূন্য করা যায় না। অনেক ক্ষেত্রে বাতাসের বাধাই উল্লেখযোগ্য ভূমিকা নেয় এবং গতিপথের সামগ্রিক চিত্রটির আমূল পরিবর্তন ঘটিয়ে দেয়।

বৃত্তগতি (Circular motion)

একটি বিন্দু বৃত্তপথে গতিশীল হলে তার ত্বরণ থাকে, এর একমাত্র কারণ কণাটির গতিবেগের অভিমুখ সর্বদা পাল্টে যায়। দ্রুতি একই থাকতে পারে এবং এই রকম সমদ্রুতিসম্পন্ন বৃত্তগতির মধ্যেই আমরা বর্তমান আলোচনা সীমাবদ্ধ রাখব।



চিত্র : ২.৫

নির্দিষ্ট সময় পর পর আমরা বেগ ভেক্টরগুলি অঙ্কন করলাম এবং তাদের প্রয়োগ বিন্দু একটিমাত্র বিন্দুতে নিয়ে আসা হলো (এরকম করার ক্ষেত্রে কোনো বাধা নেই)। যদি কোনো

বেগ ভেটর কিছু কোণে ঘুরে যায় তাহলে, আমরা জানি, একটি সমদ্বিবাহু ত্রিভুজের ভূমি বেগের এই পরিবর্তনকে নির্দেশ করে। বস্তুকণাটির পূর্ণ আবর্তনের ফলে যে বিভিন্ন বেগ-পরিবর্তন ঘটেছে তাদের এভাবে আঁকা হলো (চিত্র ২.৫)। পরিবর্তনগুলির মানের সমষ্টিকে আমরা একটি বহুভুজের ভূমিগুলির সমষ্টির সমান বলতে পারি। প্রতিটি ক্ষুদ্র ক্ষুদ্র ত্রিভুজ অঙ্কন করতে গিয়ে আমরা যেন ধরেই নিয়েছি, বেগ ভেটরের পরিবর্তন ত্বরে ত্বরে ঘটেছে, কিন্তু বাস্তবে এর পরিবর্তন অবিচ্ছিন্নভাবে ঘটে। অবশ্য এটা বেশ পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে, ক্ষুদ্র ত্রিভুজগুলির শীর্ষকোণ যত ক্ষুদ্র হবে তত আমাদের ত্রিভুজও কম হবে। আবার বহুভুজটির বাহুগুলি যত ছোট হবে, তত বহুভুজটি U -ব্যাসার্ধের বৃত্তের আকার নেবে। সুতরাং একবার পূর্ণ আবর্তনের জন্য মোট বেগ-পরিবর্তন বৃত্তটির পরিধি $2\pi U$ -এর সমান হবে। একে একবার পূর্ণ আবর্তনের সময় T দিয়ে ভাগ করলে ত্বরণের পরিমাণ পাওয়া যাবে : $a = 2\pi U/T$ ।



চিত্র : ২.৬

R ব্যাসার্ধের বৃত্তপথে আবর্তনের পর্যায়কাল T -কে এভাবে প্রকাশ করা যায়, $T = 2\pi R/U$ । আগের সূত্রে T -এর এই মান বসিয়ে আমরা ত্বরণ $a = U^2/R$ পাই।

স্থির ব্যাসার্ধের বৃত্তপথে ঘূর্ণনের ক্ষেত্রে ত্বরণ গতিবেগের বর্গের সমানুপাতিক। গতিবেগ স্থির থাকলে, ত্বরণ ব্যাসার্ধের ব্যস্তানুপাতিক।

বৃত্তগতির ক্ষেত্রে প্রতি মুহূর্তে ত্বরণের অভিমুখ কোদিকে তা আগের যুক্তি থেকেই বোঝা যায়। আগের যেসব সমদ্বিবাহু ত্রিভুজের কথা বলা হয়েছে তাদের শীর্ষকোণগুলি যত ছোট হয় তত বেগ এবং বেগের বৃদ্ধির অন্তর্গত কোণ 90° -এর কাছাকাছি আসে।

সুতরাং সমহার বৃত্তগতির ত্বরণের অভিমুখ বেগের লম্ব দিকে। তাহলে বস্তুর গতিপথের সঙ্গে তার বেগ ও ত্বরণের অভিমুখের সম্পর্ক কী? যেহেতু যে কোনো মুহূর্তে বেগ গতিপথের স্পর্শক বরাবর, ত্বরণ সেই মুহূর্তের অবস্থানে ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রাভিমুখী। ২.৬ চিত্রে এসব সম্পর্ক দেখানো হয়েছে।

দড়িতে একটা টিল বেঁধে বনবন করে ঘোরাতে গেলে পেশির ওপর বেশ চাপ অনুভব করা যায়। এই বলের প্রয়োজন কী? বস্তুটি কি সমহার বেগে গতিশীল নয়? বস্তুটি সমদ্রুতিতে চলেছে, কিন্তু বেগের অভিমুখ সর্বদা পরিবর্তিত হওয়ায় ত্বরণ উৎপন্ন হচ্ছে। জড়তাজনিত ঝলু পথ থেকে বস্তুটিকে বিচ্যুত করতে অবশ্যই বলের দরকার। এই বল U^2/R ত্বরণ উৎপন্ন করে—মানটির হিসাব আমরা আগেই পেয়েছি।

নিউটনের সূত্রানুসারে, বলের অভিমুখেই ত্বরণ ঘটে। সুতরাং, বৃত্তপথে সমদ্রুতিতে ঘূর্ণমান বস্তুর ওপর ক্রিয়ারত বল ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রাভিমুখী। টিলের ওপর দড়ি বরাবর ক্রিয়াশীল এই বলকে অভিকেন্দ্র বল হয়। এই বলই μ^2/R মানের প্রয়োজনীয় ত্বরণ উৎপন্ন করে। সুতরাং এই বলের মান $m\mu^2/R$ ।

দড়ি টিলকে টানছে, আবার টিল দড়িকে। এই দুই বলকে 'একটি বস্তু ও তার দর্পণ-প্রতিবিম্ব'-ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়া হিসাবে চিনতে পারি। টিলটি দড়ি বরাবর যে টান প্রয়োগ করে তাকে অপকেন্দ্র বল নামে সাধারণত অভিহিত করা হয়। বলা বাহুল্য, এই অপকেন্দ্র বলের মানও $m\mu^2/R$ এবং এটা ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্র থেকে বহির্মুখী। ঘূর্ণমান বস্তুর সরলরেখিক পথে গতিশীল হবার প্রবণতাকে এই অপকেন্দ্র বল প্রতিমিত করে।

এই ধরনের অন্য ঘটনায়, যেখানে অভিকর্ষ দড়ির ভূমিকা নেয়, সেখানেও একই ব্যাপার ঘটে। চন্দ্র পৃথিবীকে প্রদক্ষিণ করে। আমাদের এই উপগ্রহটিকে তার কক্ষপথে ধরে রেখেছে কে? আন্তর্গ্রহরাজ্যে চলাচলের সময় কোনো উপগ্রহ কেন জড়তার নিয়মে ছিটকে সরে পড়ে না? পৃথিবী চাঁদকে একটা 'অদৃশ্য দড়ি' দিয়ে বেঁধে রেখেছে— একে অভিকর্ষ বল বলে। এই বলের মান $m\mu^2/R$, এখানে v_1 কক্ষপথে চাঁদের বেগ এবং R পৃথিবী থেকে চাঁদের দূরত্ব। এখানে অপকেন্দ্র প্রতিক্রিয়া পৃথিবীর ওপর ক্রিয়াশীল, কিন্তু পৃথিবীর ভর অনেক বেশি বলে এই প্রতিক্রিয়া আমাদের পৃথিবীর ওপর অতি নগণ্যই প্রভাব ফেলতে পারে।

মনে করা যাক, 'ভূপৃষ্ঠ থেকে 300 কিলোমিটার উচ্চতায় বৃত্তাকার কক্ষপথে একটি কৃত্রিম উপগ্রহ উৎক্ষেপণ করা দরকার। এই উপগ্রহের বেগ কতটা হওয়া উচিত? 300 কিলোমিটার উচ্চতায় অভিকর্ষজ ত্বরণের মান ভূপৃষ্ঠের মানের কিছু কম এবং প্রায় $8.9 \text{ মি./সেকেন্ড}^2$ -এর সমান। বৃত্তপথে পরিক্রমণরত উপগ্রহটির ত্বরণ μ^2/R , এখানে R পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে কক্ষপথের দূরত্ব এবং সে মানটি প্রায় 6600 কি. মি. = 6.6×10^6 মিটার। আবার ত্বরণের এই মানটি উপগ্রহটির অবাধ পতনের ত্বরণ g -এর সমান হবে। কাজেই, $g = \mu^2/R$ ধরে আমরা উপগ্রহের কক্ষীয় বেগ v বের করতে পারি :

$$v = \sqrt{gR} = \sqrt{8.9 \times 6.6 \times 10^6} = 7700 \text{ মি./সেকেন্ড} = 7.7 \text{ কি.মি./সেকেন্ড}।$$

যে সর্বনিম্ন বেগে কোনো বস্তুকে অনুভূমিক দিকে ছুঁড়ে দিলে বস্তুটি পৃথিবীর উপগ্রহ হতে পারে, সেই বেগকে উপগ্রহটির কক্ষীয় বেগ বলে। আমাদের গণনা থেকে দেখা যাচ্ছে, সর্বনিম্ন বেগটি 8 কি.মি./সেকেন্ড-এর কাছাকাছি।

g-শূন্য অবস্থায় (Life at g zero)

ইতিপূর্বে আমরা একটি 'যুক্তিসঙ্গত দৃষ্টিকোণ' বুঁজে পেয়েছি। একথা সত্যি যে জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রকে আমরা 'যুক্তিসঙ্গত' বলছি, তার সংখ্যা অগণ্য হতে পারে।

এখন, গতির নিয়ম-কানুন বিশদভাবে জানার পর আমরা একটি 'যুক্তিহীন' দৃষ্টিকোণ থেকে গতির বিচার করতে কৌতূহল প্রকাশ করতে পারি।

জড়ত্বহীন নির্দেশতন্ত্রে প্রাণীকূল কীভাবে থাকে সে বিষয়ে কৌতূহল একেবারে অপ্রাসঙ্গিক নয়— আমাদেরই যদি কোনোদিন এরকম অবস্থায় চলাফেরা করতে হয়।

কল্পনা করা যাক, আমরা যেন মাপজোকের যাবতীয় যন্ত্রপাতি সঙ্গে নিয়ে গ্রহান্তরের মহাকাশযানে চড়ে সুদূর নক্ষত্রময় ভ্রমতে পাড়ি জমালাম।

সময় দ্রুত বয়ে চলেছে। সূর্যকে ইতিমধ্যে একটি সুদূর নক্ষত্রের মতো দেখাচ্ছে। অভিকর্ষ সৃষ্টিকারী বস্তুরাজি থেকে অনেক-অনেক দূরে চলে এসেছি। ইঞ্জিন বন্ধ করা হলো।

এবারে আমাদের ভাসমান পরীক্ষাগারটির খবর নেওয়া যাক। এ কী? আমাদের থার্মোমিটারটি যে পেরেক থেকে খুলে বাতাসে ভাসছে। কিন্তু মেঝেয় পড়ছে না কেন? দেয়াল থেকে 'খাড়াভাবে' যে পেডুলামটি ঝুলছিল সেটা কী রকম অদ্ভুত অবস্থায় ঘুরে গিয়ে দেয়ালে আটকে গেছে? হঠাৎ কারণটা খেয়াল হলো : আরে! মহাকাশযানটা তো পৃথিবীতে নেই- অন্তর্হরাজ্যে চলে এসেছে। ফলে বস্তুর তো ওজন থাকার কথা নয়।

এই অদ্ভুতপূর্ব অবস্থার পরিপ্রেক্ষিতে আমরা আমাদের গতি পরিবর্তনের সিদ্ধান্ত নিলাম। বোতাম টিপে জেট ইঞ্জিনটি চালু করা হলো এবং হঠাৎ... চারপাশের জিনিসপত্র যেন আবার নিজের নিজের পূর্বাবস্থা ফিরে পাচ্ছে। যে সব জিনিস মোটামুটি স্থির হয়েছিল, তাদের মধ্যে গতির সঞ্চার হলো। থার্মোমিটার নিচে পড়ে গেল, পেডুলাম দুলতে শুরু করল এবং ধীরে ধীরে খাড়া অবস্থায় ফিরে এল। মাথার বালিশ তার ওপর রাখা চামড়ার ব্যাগের নিচে আবার বাধ্য ছেলের মতো চূপসিয়ে পড়ে রইল। আমাদের মহাকাশযান কোন দিকে জোরে ছুঁতে শুরু করেছে তা দেখার জন্য দিকনির্দেশক যন্ত্রের কাছে গেলাম। বলা বাহুল্য, উপরদিকে! যন্ত্রে দেখা যাচ্ছে, আমরা 9.8 মি./সেকেন্ড^২ ত্বরণ নিয়ে চলেছি। আমাদের মহাকাশযানে এই ত্বরণ তৈরি করা কষ্টসাধ্য ব্যাপার নয়। পৃথিবীতে থাকলে যেমনটি লাগে, এখন ঠিক সে রকম অনুভূতিই লাগছে। কিন্তু কেন? আমরা তো অভিকর্ষদায়ী বস্তুরসমূহ থেকে অকল্পনীয় দূরত্বে রইয়েছি। ফলে, কোনো অভিকর্ষ বল থাকার কথা নয়। কিন্তু সব জিনিসের যে ওজন পাচ্ছি!

একটা মার্বেল মহাকাশযানের মেঝেতে ফেলে তার ত্বরণ মাপা হলো। ত্বরণের মান 9.8 মি./সেকেন্ড^২-এর সমান দেখা গেল। ঠিক এই সংখ্যাটাই রকেটের ত্বরণমাপক যন্ত্রে একটু আগে দেখলাম। আমাদের ভাসমান পরীক্ষাগারে যে ত্বরণে বস্তুর নিচে পড়ছে সেই ত্বরণ নিয়েই মহাকাশযান উপর দিকে চলেছে।

মহাশূন্যে 'উপর' আর 'নিচ' বলতে কি বোঝায়? যখন পৃথিবীর বুকে ছিলাম, সব ঘটনা কেমন সুন্দর বোঝা যেত। আর এখানে? মহাকাশযানের একটি মাত্র বিষয়ে আমাদের সংশয়ের অবকাশ নেই- সেটি হলো, কোন দিকে তার ত্বরণ ঘটছে।

আমাদের পর্যবেক্ষণের ফলাফল ব্যাখ্যা করা খুব কঠিন ব্যাপার নয় : যে মার্বেলটি ফেলা হয়েছিল তার ওপর কোনো বলই ক্রিয়াশীল নয়। রকেট মার্বেল সাপেক্ষে ত্বরণ নিয়ে চলেছে বলেই মার্বেলটি জড়তা-ধর্মে গতিশীল হয়েছে। রকেটের অভ্যন্তরে থেকে আমরা দেখছি, যেদিকে রকেটটির ত্বরণ তার ঠিক উল্টোদিকে মার্বেলটি পড়ছে। ফলত, এই পতনজনিত ত্বরণ রকেটের সত্যিকারের ত্বরণের সমান। পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে, রকেটের মধ্যে সব জিনিসই এই 'ত্বরণ' নিয়ে পড়তে পারে।

আমাদের আলোচনা থেকে একটা গুরুত্বপূর্ণ সিদ্ধান্ত করা যায়। যে মুহূর্তে রকেটের ত্বরণ ঘটে, সেই মুহূর্তে বস্তুর 'ওজন' পেতে থাকে। অধিকন্তু, এই 'অভিকর্ষ বলের' অভিমুখ, রকেটের ত্বরণের বিপরীত মুখে এবং অবাধ 'পতন'-এর ত্বরণ আমাদের মহাকাশযানের ত্বরণের সমান। সবচেয়ে লক্ষণীয় বিষয়, নির্দেশতন্ত্রের ত্বরণযুক্ত গতির সঙ্গে সঙ্গে অভিকর্ষ বলের

অধীন বস্তুর গতির কোনো পার্থক্য বুঝতে পারছি না।* আমরা যদি এই রকম একটা রকেটে সমস্ত জানালা বন্ধ করে থাকি তবে আমরা বুঝতেই পারব না যে, পৃথিবীতে স্থির অবস্থায় আছি, না 9.8 মি./সেকেন্ড^২ ত্বরণ নিয়ে ছুটছি। অভিকর্ষ বলের ত্বরণ এবং এই জাতীয় ত্বরণের মধ্যে পার্থক্য করা যায় না বলে এই ঘটনাকে পদার্থবিজ্ঞানে সমতুল্যতা নীতি (equivalence principle) বলে।



চিত্র : ২.৭

এবারে বেশ কিছু উদাহরণের সাহায্যে এই নীতিকে ব্যাখ্যা করা হবে। এই নীতির সাহায্যে ত্বরিত নির্দেশতন্ত্রে উদ্ভূত কাল্পনিক বা অলীক বলের সঙ্গে বাস্তব বলের সংযোগ ঘটিয়ে অনেক প্রশ্নের উত্তর সহজেই খুঁজে পাওয়া যাবে।

লিফটকে আমাদের প্রথম উদাহরণ করা যাক। শিপ্রং-তুলাদণ্ডে কিছু ওজন বুলিয়ে লিফটে তোলা হলো। মনে করি, এক কিলোগ্রাম সবজি শিপ্রং তুলায় টাঙানো হয়েছে (চিত্র ২.৭)। এবারে শিপ্রং-এর সূচকটি পর্যবেক্ষণ করে যাক। লিফট উপরে

উঠতে শুরু করল। সূচক ক্রমশ বেশি পাঠ নির্দেশ করছে। অর্থাৎ ওজন এক কিলোগ্রামের বেশি হয়েছে। সমতুল্যতা নীতি থেকে ঘটনাটি ব্যাখ্যা করা যায়। a ত্বরণ নিয়ে লিফটের উর্ধ্বমুখী গতির জন্য নিচের দিকে একটি অতিরিক্ত আকর্ষণ বল ক্রিয়া করছে। এই নিম্নমুখী বলের জন্য ত্বরণ যেহেতু a -ই হবে, সুতরাং এই অতিরিক্ত ওজন ma -এর সমান। সে কারণে, কেলে $mg + ma$ ওজনের পাঠ পাওয়া যাচ্ছে। ত্বরণ শেষ হলো, এবার লিফট সমান বেগ নিয়ে উঠছে-সূচকটি তার প্রাথমিক অবস্থানে ফিরে আসল অর্থাৎ 1 কিলোগ্রাম ওজন নির্দেশ করল। আমরা এতক্ষণে সর্বোচ্চ তলের কাছাকাছি এসে পড়েছি। লিফটের গতি কমে আসছে। শিপ্রং-তুলাতে এখন কী দেখা যাবে? ঠিক, যা জাবা গেছে। বোঝার ওজন এক কিলোগ্রাম থেকে কম দেখাচ্ছে। লিফটের গতি যখন কমেতে শুরু করে, ত্বরণ ডেটরের অভিমুখ তখন নিচের দিকে হয়। ফলে, অতিরিক্ত অলীক অভিকর্ষ বলের অভিমুখ খাড়া ওপর দিকে, পৃথিবীর অভিকর্ষের বিপরীতে। এক্ষেত্রে, a -এর মান ঋণাত্মক, সুতরাং কেলে mg -র থেকে কম মান পাওয়া যাবে। লিফটটি ধেমে গেল, সূচকটিও প্রাথমিক অবস্থানে ফিরে এল। এবার নামার পালা। লিফটের বেগ বাড়ছে, ত্বরণ ডেটরের অভিমুখ নিচের দিকে। ফলত, অতিরিক্ত অভিকর্ষ বলটি উর্ধ্বমুখী। বোঝার ওজন এক কিলোগ্রাম থেকে কমে যাচ্ছে। লিফটের গতি আবার সুথম হয়ে এল, অতিরিক্ত ওজনও অন্তর্ধান করল। যাত্রাপথের শেষভাগে লিফটের গতি কমেতে লাগল। বোঝার ওজন আবার এক কিলোগ্রামের বেশি হয়ে পড়ল।

* অবশ্য এটা এরকমই মনে হয় মাত্র। তত্ত্বগতভাবে পার্থক্য রয়েছে। পৃথিবীতে অভিকর্ষ বল পৃথিবীর ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রাভিমুখী। এর অর্থ, দুটি বিভিন্ন স্থানে অভিমুখদ্বয়ের মধ্যে একটা কোণ তৈরি হয়। রকেট ত্বরণ নিয়ে উপরে উঠলে, সমস্ত বস্তুর ওজনের অভিমুখ পরস্পরের সঙ্গে সম্পূর্ণ সমান্তরাল। পৃথিবীর ক্ষেত্রে ত্বরণ উচ্চতার সঙ্গে পরিবর্তন করে, কিন্তু রকেটে এই পরিবর্তন দেখা যায় না।

দেখা যাচ্ছে, লিফটে দ্রুত ত্বরণ বা মন্দনের সময় যে অস্বস্তিকর অনুভূতি ঘটে তার সঙ্গে ঐ অতিরিক্ত ওজনের সম্পর্ক রয়েছে।

ত্বরণ নিয়ে লিফটে নিচে নামতে থাকলে লিফটের মধ্যে বস্তুর হাক্কা বলে মনে হবে। ত্বরণ যত বেশি হবে, বস্তুর ওজন ত্রাসও তত বেশি হবে। কিন্তু নির্দেশতন্ত্র অবাধে পড়তে থাকলে কী হবে? উত্তর সহজ, বস্তু তুলানতে কোনো চাপই দেবে না— ফলে ওজন থাকবে না। অবাধে পতনশীল নির্দেশতন্ত্রের ক্ষেত্রে এই অতিরিক্ত অভিকর্ষীয় বল পৃথিবীর আকর্ষণ বলকে প্রশমিত করে দেবে। এরকম 'লিফট'-এ নির্দিধায় কাঁধের ওপর এক টন বোঝা নেওয়া যায়।

অভিকর্ষের সীমা ছাড়িয়ে মহাকাশের সুদূর পাড়ে মহাকাশযানের ভেতরে বস্তুর অবস্থা ত্বরণশূন্যতায় কী রকম হয়, তা এই অনুচ্ছেদের প্রথমে আলোচনা করা হয়েছে। মহাকাশযানের গতি স্থির থাকলে বস্তুর কোনো ওজন থাকবে না। নির্দেশতন্ত্রের অবাধ পতনের ক্ষেত্রেও একই জিনিস পরিলক্ষিত হয়। এই অবস্থার অভিজ্ঞতার জন্য তাহলে অভিকর্ষের সীমা পেরোনোর দরকার নেই। ইঞ্জিন বন্ধ-করা অবস্থায় গ্রহরাজ্যের বাইরে কোনো মহাকাশযানের অভ্যন্তরেই বস্তুর ওজন পাওয়া যাবে না। অবাধ পতনের সময়ও বস্তুর ওজন সম্পূর্ণ শূন্য হয়। সমতুল্যতা নীতি থেকে তাহলে জানা যাচ্ছে অভিকর্ষ বলের বাইরে সুষমবেগে ঋজুগতিসম্পন্ন নির্দেশতন্ত্রের সঙ্গে (৫৭ পৃষ্ঠায় পাদটীকা দ্রষ্টব্য) অভিকর্ষ বলের অধীনে অবাধে পতনশীল নির্দেশতন্ত্রের প্রায় সম্পূর্ণ মিল রয়েছে। প্রথম ক্ষেত্রে, কোনো ওজন নেই এবং দ্বিতীয় ক্ষেত্রে 'নিম্নমুখী ওজন', 'উর্ধ্বমুখী ওজন'-এর দ্বারা প্রতিমিত। এই দুই পদ্ধতির মধ্যে কোনো পার্থক্য খুঁজে বের করা যাবে না।

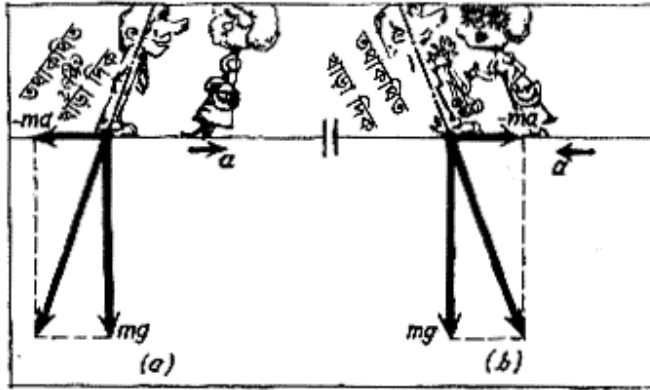
যে মুহূর্তে রকেটের আলিঙ্গন ছাড়িয়ে পার্শ্ব উপগ্রহ কক্ষপথে ঘুরতে শুরু করে, সেই মুহূর্তে অভিকর্ষহীন অবস্থার জীবন শুরু হয়।

প্রথম মহাকাশচারী লাইকা— একটি সারমেয়। এর অল্প পরে মহাকাশযানের কেবিনে এই অবস্থায় মানুষকে পাঠানো হয়। সোভিয়েতের ইউরি গ্যাগারিন হলেন প্রথম মানব মহাকাশচারী।

মহাকাশের কেবিনের মধ্যে জীবনযাত্রাকে কোনোভাবেই স্বাভাবিক বলা যাবে না। সেখানে বস্তুর অভিকর্ষক্ষেত্রের মতো আচরণ করাতে অনেক উদ্ভাবনীশক্তি ও কৌশলের দরকার হয়। যেমন, সেখানে কি বোতল থেকে গ্রাসে জল ঢালা সম্ভব? কারণ জল তো অভিকর্ষের টানে নিচে পড়ে। স্টোভে জল ফোটান সম্ভব নয় (কারণ, গরম জল ঠাণ্ডা জলের সঙ্গে মিশবে না), তাহলে সেখানে কি রান্নাবান্না করা যাবে? পেন্সিল দিয়ে কাগজের ওপর চাপ দিতে গেলেই পতনের হাত থেকে নিজেকে সামলানো যাবে না; তাহলে সেখানে লেখালেখি করা যাবে কেমন করে? কোনো দেশলাই, বাতি বা গ্যাস-বার্নার সেখানে জ্বালানো যাবে না, কারণ জ্বলে-যাওয়া গ্যাস অক্সিজেনের জন্য জায়গা ছেড়ে দিতে উপরে (অবশ্য, ওপর বলে কিছু নেই) উঠে যাবে না। পৃথিবীতে শরীরের যে সব জৈবিক প্রক্রিয়ায় আমরা 'অভ্যন্ত', সেখানে যে সেগুলি স্বাভাবিকভাবে ঘটবে তার কোনো নিশ্চয়তা-আছে কি না, তাও ভাববার কথা।

'যুক্তিহীন' দৃষ্টিকোণ থেকে গতি (Motion from an 'unreasonable' point of view)

তুরণে গতিশীল বাস বা গাড়িতে অবস্থাটা কেমন দাঁড়ায়, তা এখন আলোচনা করা যাক। আগের উদাহরণ থেকে এর বৈশিষ্ট্য হলো : লিফটের ক্ষেত্রে অতিরিক্ত ওজন এবং অতিকর্ষ বল একই রেখায় ক্রিয়াশীল ছিল। কিন্তু মন্দন বা তুরণের সময় গাড়িতে উভূত এই অতিরিক্ত বল বা ওজন পৃথিবীর অতিকর্ষ বলের অভিমুখের লম্বদিকে ক্রিয়া করে। এর ফলে আরোহীর মধ্যে একটি বিশিষ্ট অঞ্চল পরিচিত অনুভূতির সঞ্চায় হয়। গাড়ির তুরণ ঘটলে একটি অতিরিক্ত বল গতির বিপরীতমুখে ক্রিয়া করে। পৃথিবীর অতিকর্ষ বলের সঙ্গে এই বলের যোগ ঘটিয়ে



চিত্র : ২.৮

দেখা যাক। গাড়ির আরোহীর ওপর এই দুই বলের লব্ধি গাড়ির গতির অভিমুখের সঙ্গে একটি স্থূলকোণে ক্রিয়াশীল হবে। গাড়ির সামনের দিকে মুখ করে দাঁড়িয়ে থাকা আরোহীর শরীরের উর্ধ্বাংশের গতি ঘটতে চাইবে। পাছে পড়ে যান, এ কারণে আরোহী 'বাড়া' হয়ে দাঁড়াতে চাইবেন- ২.৮a চিত্রে যে রকম দেখানো হয়েছে। এক্ষেত্রে, 'বাড়া'-টি আসলে তির্যক অবস্থা। গতির অভিমুখের সঙ্গে কিছুটা কোণ করে দাঁড়াতে হবে। কোনো কিছু না ধরে এই সময় গতির অভিমুখের সমকোণে দাঁড়িয়ে থাকলে নিশ্চিত পেছনে হেলে পড়তে হবে।

কিছুক্ষণ পর গাড়ির গতি সুস্থম হয়ে এলে আরোহী নিশ্চিত দাঁড়াতে পারেন। এর মধ্যেই আবার পরবর্তী স্টপের কাছাকাছি গাড়ি চলে এসেছে। চালক ব্রেক কষল এবংআরোহীর বাড়া-হয়ে দাঁড়ানো পাস্টাতে হলো। এই তথাকথিত বাড়া দিক গতির অভিমুখের সঙ্গে একটি স্থূলকোণ করেছে, ২.৮b চিত্রে তা পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে। যাই হোক, এই অবস্থায় আরোহীকে বেশিক্ষণ থাকতে হচ্ছে না। গাড়ি থেমে গেল এবং মন্দনও শেষ হলো। ফলে 'বাড়া' অবস্থা আবার পৃথিবীপৃষ্ঠ সাপেক্ষে লম্বদিকে ফিরে এল। ফলে শরীরের অবস্থানের আবার পরিবর্তন

ঘটতে বাধ্য। একটু অনুভব করলেই বোঝা যায়। এটা কি মনে হয় না, যখন গাড়ির মন্দন ছিল তখন যেন কেউ পেছন থেকে ঠেলা দিচ্ছিল আর গাড়ি যখন থেমে গেল তখন ঠেলাটা আসছিল সামনের দিক থেকে একেবারে বুকের উপরে?

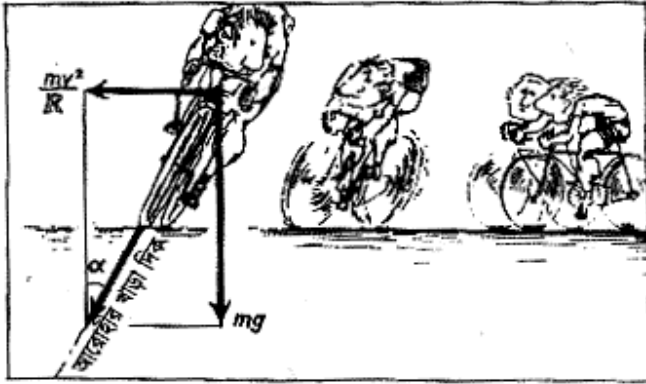
গাড়ি যখন রাস্তার বাঁক নেয়, তখনও ঠিক অনুরূপ ঘটনা ঘটে। বৃগণতির ক্ষেত্রে, সম্ভ্রুতি থাকলেও, একটি তুরণ থাকে। বেগ যত বেশি এবং বক্রতাব্যাসার্ধ যত কম হয়, তত এই তুরণ v^2/R -এর মান বাড়ে। এই গতির সময় তুরণ ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রাভিমুখী। এটি ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রবহির্মুখী একটি অতিরিক্ত বলের সমার্থক। সুতরাং, mv^2/R মানের একটি অতিরিক্ত বল আরোহীর ওপর ক্রিয়া করে এবং এর ফলে আরোহী বাঁকের ব্যাসার্ধ বরাবর বাইরের দিকে ছিটকে পড়তে চায়। এই ব্যাসার্ধ বরাবর বহির্মুখী বল mv^2/R -কে অপকেন্দ্র বল বলে। এই বলের কথা আমরা ৫৪ পৃষ্ঠায় বলেছি (যদিও, অন্য দৃষ্টিকোণ থেকে এই প্রসঙ্গ উঠেছিল)।

গাড়ি বা বাসের বাঁক নেওয়ার সময় উদ্ভূত এই অপকেন্দ্র বলের জন্য কিছুটা অবস্হানের সৃষ্টি হয়। mv^2/R মানের এই বলটি অবশ্য বড় নয়। তা সত্ত্বেও, বাঁকের মুখে গতি খুব দ্রুত হলে নিরাপত্তার বিঘ্ন ঘটতে অসম্ভব নয়। প্রেনের পাক ঝাওয়ার ফলে বিমানচালকের ওপর mv^2/R -এর মান অনেক বেড়ে যায়। প্রেনটি চক্রাকারে উড়তে থাকলে এই অপকেন্দ্র বল চালককে তার আসনে ঠেসে ধরে। পাকের পরিধি যত ছোট হয়, এই অতিরিক্ত বলের পরিমাণ তত বাড়তে থাকে। তাতে চালকের ওপর চাপ বেশি পড়ে। এই 'ওজন' খুব বেশি হলে, শরীর 'ছিন্নভিন্ন' হতে পারে, কারণ প্রাণীর শক্তি সীমিত আর যে কোনো ওজনের বোঝা বহন করা তো আর সম্ভব নয়।

এখন, জীবনের ঝুঁকি না নিয়ে একজন কত বেশি ওজন নিতে পারে? ঘাড়ের ওপর এই বাড়তি বোঝার স্থিতিকালের ওপর তা নির্ভর করে। স্থিতিকাল যদি সেকেন্ডের এক-ভগ্নাংশমাত্র হয় তাহলে একজনের পক্ষে 7g থেকে 9g পর্যন্ত অতিরিক্ত বোঝা সহ্য করা সম্ভব। একজন বিমানচালক 3g থেকে 5g পর্যন্ত অতিরিক্ত বোঝা দশ সেকেন্ড পর্যন্ত নিতে পারে। দশ মিনিট থেকে শুরু করে কয়েক ঘণ্টা পর্যন্ত বাড়তি কতটা বোঝা একজনের পক্ষে সহ্য করা সম্ভব, তার হিসাবনিকাশ মহাকাশচারীদের কাছে খুবই জরুরি। স্পষ্টত, বাড়তি বোঝার পরিমাণ তাদের ক্ষেত্রে বেশ কম হওয়া উচিত।

বিমানচালক কোনো রকম ঝুঁকি না নিয়ে বিভিন্ন বেগে পাক খেতে থাকলে পাকের ব্যাসার্ধ কী রকম হওয়া উচিত, তার হিসাব করা যেতে পারে। $v^2/R = 4g$ সম্পর্কটি ধরে এগোন যাক। সে ক্ষেত্রে, $R = v^2/4g$ এবং বেগের মান 300 কি.মি./ঘণ্টা বা 100 মি./সেকেন্ড হলে, পাকের ব্যাসার্ধ হবে 250 মিটার। বেগ চার গুণ অর্থাৎ 1440 কি. মি./ঘণ্টা (আধুনিক জেট প্লেন ইতিমধ্যে এই গতিসীমা ছাড়িয়ে গেছে) হলে ব্যাসার্ধ 16-এর গুণিতকে বেড়ে যাবে। পাকের সর্বনিম্ন ব্যাসার্ধ দাঁড়াবে 4 কিলোমিটার।

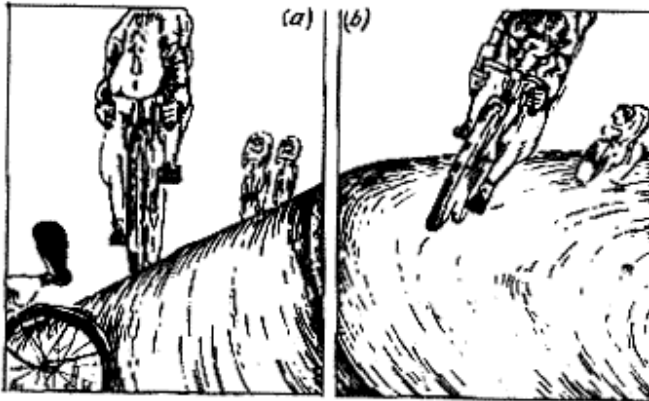
আমাদের নিরীহ দ্বিচক্রযান বাহন- সাইকেলের প্রসঙ্গ না তোলা সমীচীন হবে না। বাঁকের মুখে সাইকেল আরোহী কীভাবে কাত হয়, তা অনেকেই লক্ষ করে থাকবেন। আসুন, v বেগে R ব্যাসার্ধের বৃত্তপথে চলমান সাইকেল আরোহীকে পরামর্শ দেওয়া যাক। এক্ষেত্রে, কেন্দ্রের দিকে তার v^2/R মানের একটি ভরণ ঘটে। পৃথিবীর অভিকর্ষ তো আছেই, তাছাড়াও ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রবহির্মুখী অপকেন্দ্র বলটিও আরোহীর ওপর ক্রিয়া করে। বলদুটি এবং এদের লব্ধি 2.9 চিত্রে দেখানো হয়েছে। এটা পরিষ্কার, আরোহী নিজেকে 'খাড়া' অবস্থায় না রাখলে নির্ধাৎ পড়ে যাবে। কিন্তু-তার 'খাড়া' অবস্থাটি পৃথিবী সাপেক্ষে স্বাভাবিক খাড়া অবস্থার সঙ্গে মেলে না। চিত্রে দেখা যাচ্ছে, mv^2/R এবং mg ভেক্টর দুটি একটি সমকোণী ত্রিভুজের দুটি বাহু তৈরি করেছে। α কোণের বিপরীত বাহু ও কোনো সংলগ্ন অন্য বাহুটির অনুপাতকে ত্রিকোণমিতিতে α কোণের ট্যানজেন্ট বলে। সমতুল্যতা নীতি থেকে আমরা পাই, $\tan \alpha = v^2/Rg$ । দেখা যাচ্ছে, নতির মান আরোহীর ভরের ওপর নির্ভর করছে না। সুতরাং শক্ত-সমর্থ বা রোগা-পটকা- সব আরোহীকে একইভাবে কাত হতে হবে। চিত্রের ত্রিভুজ এবং সূত্র দুটো থেকে ব্যাসার্ধ-এর ওপর নতি কীভাবে নির্ভর করে (গতি বাড়লে এবং ব্যাসার্ধ কমলে নতি বাড়ে), তা বোঝা যায়।



চিত্র : ২.৯

আরোহীর খাড়া অবস্থা কেন পৃথিবী সাপেক্ষে খাড়া অবস্থার সঙ্গে মেলে না তা আমরা ব্যাখ্যা করেছি। এখানে আরোহীর অনুভূতি কেমন হবে? সেটা বোঝার জন্য ২.৯ চিত্রকে ঘুরিয়ে দিতে হবে। রাস্তার চেহারা পাহাড়ের ঢালের মতো দেখাচ্ছে (চিত্র ২.১০a), পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে, যদি সাইকেলের টায়ার ও পিচ রাস্তার মধ্যে ঘর্ষণ খুব কম হয় (রাস্তা ভিজে থাকলে যেমনটি হয়) তাহলে চাকা পিছলে যাবে এবং হঠাৎ বাঁক নিতে গেলে ছিটকে গর্তে পড়ে যাওয়াও বিচিত্র নয়।

এসব সম্ভাবনার কথা মনে রেখে রাজপথ এমনভাবে তৈরি করা হয় যাতে বাঁকের মুখে রাস্তা একদিকে নিচু থাকে— এতে সাইকেল-আরোহীর পক্ষে রাস্তাটি 'অনুভূমিক' হয়। ২.১০১ চিত্রে তা দেখান হয়েছে। এই অবস্থায় পড়ার সম্ভাবনা অনেকাংশে কমে যায় বা একেবারেই থাকে না। উপরোক্ত নীতি অনুযায়ী, সাইকেলের রাস্তা বা অতি দীর্ঘ রাজপথ নির্মাণের সময় বাঁকের মুখে যথাযথ ব্যবস্থা নেওয়া হয়।



চিত্র : ২.১০

অপকেন্দ্র বল (Centrifugal forces)

ঘূর্ণন বা আবর্তগতির কথা এবার আলোচনা করা যাক। অক্ষের চারপাশে সেকেন্ডে ঘূর্ণন সংখ্যাটি এই গতির একটি গুরুত্বপূর্ণ বৈশিষ্ট্য প্রকাশ করে। সেই সঙ্গে অবশ্য ঘূর্ণাক্ষের অতিমুখ জানাও খুব জরুরি।

ঘূর্ণনতন্ত্রে বস্তুর অবস্থা কেমন দাঁড়ায় তা উপলব্ধি করার জন্য 'হাসির চাকা'-য় চড়বার মজা স্বরণ করা যেতে পারে। চাকাটির গঠন-প্রকৃতি খুবই সাধারণ। কয়েক মিটার ব্যাসের একটি মসৃণ চাকা খুব জোরে ঘুরতে থাকে। অগ্রহী ব্যক্তিদের ডেকে এর ওপর চড়ানো হয় এবং ভারসাম্য বজায় রাখতে বলা হয়। যে কেউ খুব তাড়াতাড়ি রহস্যটির সমাধান করে ফেলতে পারে— এমনকি, পদার্থবিজ্ঞানের অ, আ, ক, খ জানা না থাকলেও। রহস্যটি হলো : চাকার কেন্দ্রের দিকে এগিয়ে যেতে হবে, নইলে চাকার কেন্দ্র থেকে যত বেশি দূরে থাকা যাবে তত শরীরের ভারসাম্য বজায় রাখা বেশি কঠিন হবে।

এরূপ একটি চাকা অজড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের উদাহরণ। এর কয়েকটি বিশেষ বৈশিষ্ট্য রয়েছে। চাকাসংলগ্ন প্রতিটি বস্তুই ω বেগে R ব্যাসার্ধের একটি বৃত্তপথে অর্থাৎ ω^2/R ত্বরণ নিয়ে গতিশীল। আগেই দেখা গেছে, অজড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রে পর্যবেক্ষণের দৃষ্টিকোণে এই গতির অর্থ একটি $m\omega^2/R$ মানের অতিরিক্ত বল— এবং এই বল ব্যাসার্ধ বরাবর কেন্দ্রবাহিমুখী।

ব্যাসার্ধ বরাবর বলটি 'ভুতুড়ে চাকা'-র প্রতিটি বিন্দুতেই কাজ করে আর তার জন্য v^2/R ত্বরণের সৃষ্টি হয়। একই বৃত্তের পরিধিই সকল বিন্দুতে ত্বরণের মান সমান। বিভিন্ন বৃত্তের পরিধিতে ত্বরণ কত হবে? v^2/R সূত্র অনুসারে, কেন্দ্র থেকে দূরত্ব যত কম হবে ত্বরণ তত বাড়বে- এ জাতীয় সহজ-সরল উত্তর তাড়াহুড়া করে দিলে কিন্তু উত্তরটি সঠিক হবে না। কারণ, চাকার কেন্দ্র থেকে যত দূরে যাওয়া যাবে, তত দ্রুতি বাড়ে। বস্তুত, প্রতি সেকেন্ডে চাকাটি যদি n বের আবর্তন করে, তবে চাকার বেড়ের উপরে একটি বিন্দু এক সেকেন্ডে যে পথ (এই বিন্দুর দ্রুতি) অতিক্রম করে তার পরিমাণ $2\pi Rn$ ।

দেখা যাচ্ছে, কোনো বিন্দুর দ্রুতি কেন্দ্র থেকে দূরত্বের সমানুপাতিক। সুতরাং, এবারে ত্বরণের সূত্রটি এভাবে লেখা যায় $a = 4\pi^2 n^2 R$ ।

যেহেতু, চাকার প্রতিটি বিন্দুতে প্রতি সেকেন্ডে আবর্তন সংখ্যা একই, আমরা নিম্নোক্ত সিদ্ধান্তটি করতে পারি : ঘূর্ণমান চাকার ওপর ক্রিয়াশীল এই 'ব্যাসার্ধ বরাবর অভিকর্ষ'-এর জন্য উৎপন্ন ত্বরণ কেন্দ্র থেকে দূরত্বের সঙ্গে একই অনুপাতে বাড়ে।

এই বিশেষ অজড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রে উদ্ভূত বল বিভিন্ন বৃত্তে বিভিন্ন। সুতরাং কেন্দ্র থেকে বিভিন্ন দূরত্বে অবস্থিত বস্তুর ক্ষেত্রে 'খাড়া' রেখাগুলির অভিমুখও বিভিন্ন হবে। বলা বাহুল্য, চাকার প্রতি বিন্দুতে পৃথিবীর অভিকর্ষ বল সমান। কিন্তু কেন্দ্র থেকে দূরত্ব বাড়ার সঙ্গে এই ব্যাসার্ধ বরাবর (অরীয়) বল ভেটরের দৈর্ঘ্য বাড়ে। সে কারণে, আয়তক্ষেত্রগুলির কর্ণসমূহ ষাড়া রেখা (ডু-পৃষ্ঠ সাপেক্ষে) থেকে ক্রমশ বিচ্যুত হতে থাকে।

'হাসির চাকা' থেকে পিছলে পড়ার সময় কোনো ব্যক্তির পর পর কী ধরনের অনুভূতি হতে পারে তা একটু খতিয়ে দেখা যাক। তার দৃষ্টিকোণ থেকে একথা বলা যেতে পারে, তিনি যত কেন্দ্র থেকে দূরে সরে যান তত চাকাটি যেন আরও 'হেলে' যেতে থাকে। এর ফলে একসময় দাঁড়িয়ে থাকাই অসম্ভব হয়ে পড়ে। ঘূর্ণনচক্রে নিজের জায়গায় স্থিরভাবে দাঁড়িয়ে থাকতে হলে নিজের ভারকেন্দ্রকে এমন এক 'উল্লম্বরেখায়' স্থাপন করতে হবে যে রেখাটি ঘূর্ণাক্ষ থেকে নিজের দূরত্ব বাড়ার সঙ্গে সঙ্গে হেলতে থাকে (চিত্র ২.১১)।

যাই হোক, এই জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্রের সঙ্গে চালু পথের সাদৃশ্য কল্পনা করা কি সম্ভব? অবশ্যই। তবে চাকাটির পরিবর্তে এমন একটি তল নিতে হবে যার প্রতিটি



চিত্র : ২.১১

বিন্দুতে লব্ধি অভিকর্ষ বল তলের লম্ব-বরাবর হয়। এই ধরনের একটি তল খুঁজে পাওয়া কঠিন নয়। তলটি অধিবৃত্তাকার হবে। নামটি আকস্মিকভাবে আসেনি। অধিবৃত্তাকার কোনো ঘনবস্তুর

উন্নত হেদ একটি অধিবৃত্ত এবং নিক্ষিপ্ত বস্তু এরূপ অধিবৃত্ত পথেই নিচে পড়ে। কোনো অধিবৃত্তকে তার অক্ষের চারপাশে ঘোরালে এই জাতীয় ঘনবস্তু উৎপন্ন হয়।



চিত্র : ২.১২

কোন পাত্রে জল নিয়ে অতি দ্রুত ঘুরিয়ে এই ধরনের তল তৈরি করা খুব সহজ। ঘূর্ণমান তরলের তলটি প্রায় অধিবৃত্তাকার। যে মুহূর্তে ক্রিয়ানীল বল পাত্রের দেয়ালে জলকণাসমূহকে ঠেলে নিয়ে গিয়ে তাদের লম্ব বরাবর হবে, সেই মুহূর্তে জলকণাসমূহের সরণ বন্ধ হবে। প্রতিটি ঘূর্ণন গতির ক্ষেত্রে একটি সুস্পষ্ট অধিবৃত্তাকার তল উৎপন্ন হয় (চিত্র ২.১২)।

অধিবৃত্তাকার কোনো বস্তু তৈরি করে এই ধর্মের পরীক্ষামূলক প্রদর্শন সম্ভব। স্থিরবেগে ঘূর্ণমান কোনো অধিবৃত্তাকার তলে একটি ছোট বল ছেড়ে দিলে বলটি স্থির অবস্থায় থাকবে। এর অর্থ, বস্তুটির ওপর ক্রিয়ারত লব্ধি বল তাদের উল্লম্বদিকে থাকছে। অন্যভাবে বলা যায়, একটি ঘূর্ণমান অধিবৃত্ত সমতলের মতো আচরণ করে। পৃথিবীর ওপর হাঁটলে যেমন সুস্থির বোধ হয়, এই তলের ক্ষেত্রেও সে রকম অনুভূতি ঘটবে। অবশ্য অধিবৃত্তাকার তলে প্রতি পদক্ষেপে তলের ওপর উল্লম্বরেখার অভিমুখ পাশ্চাত্য হবে।

অপেক্ষিত বলের ঘটনাকে প্রযুক্তিবিদ্যায় ব্যাপকভাবে ব্যবহার করা হয়। উদাহরণস্বরূপ, সেন্ট্রিফিউজ যন্ত্রটি এই নীতির ভিত্তিতে নির্মিত।

সেন্ট্রিফিউজ যন্ত্রটি আসলে একটি ড্রাম এবং এই ড্রামটি তার অক্ষের চারপাশে দ্রুত ঘুরতে পারে। ড্রামটি জলে ভর্তি করে যদি বিভিন্ন বস্তু এর মধ্যে ফেলা হয় তাহলে কি দেখা যাবে?

ড্রামের জলে একটি ছোট ধাতব বল ফেলা যাক। এটি পাত্রের নিচে পৌঁছবে, কিন্তু উল্লম্বরেখায় নয়। প্রতি মুহূর্তে বলটি ঘূর্ণাক্ষ থেকে সরে সরে গিয়ে একটি প্রান্তে এসে থেমে যাবে। এবার একটি কর্কের বল ড্রামের মধ্যে ফেলা যাক। এটি বিপরীত আচরণ করে সসে সসে ঘূর্ণাক্ষের দিকে সরে যাবে এবং সেখানে স্থির হবে।

এই মডেলের একটি সেন্ট্রিফিউজে যদি ড্রামটির ব্যাস বেশি হয় তাহলে দেখা যায় বলটি কেন্দ্র থেকে যতদূরে চলে যাচ্ছে, তত দ্রুত ত্বরণ বাড়ছে।

এই ঘটনায় আমাদের অবাক হওয়ার কিছু নেই। সেন্ট্রিফিউজের মধ্যে একটি অতিরিক্ত অরীয় বল কাজ করছে। যদি সেন্ট্রিফিউজটি প্রচণ্ড গতিতে ঘুরতে থাকে, তাহলে এর পার্শ্বতলই 'তলদেশ' হয়ে দাঁড়ায়। ধাতব বল জলে 'ডোবে', অন্যদিকে কর্কের বল 'ভাসে'। অক্ষ থেকে যত বেশি দূরত্বে কোনো বস্তুর 'পতন' ঘটে, সে বস্তুকে তত 'জারী' বস্তু বলা হবে।

উন্নততর সেন্ট্রিফিউজে ঘূর্ণনবেগ 60000 আর. পি. এম. অর্থাৎ 10^3 আর. পি. এস. (আবর্তন প্রতি সেকেন্ডে) পর্যন্ত বাড়ানো যায়। ঘূর্ণাঙ্ক থেকে 10 সে. মি. দূরত্বে অরীয় অভিকর্ষ টানের জন্য ত্বরণ মোটামুটি এরকম দাঁড়ায়;

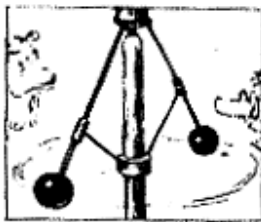
$$40 \times 10^6 \times 0.1 = 4 \times 10^6 \text{ মি./সেকেন্ড}^2$$

অর্থাৎ, পার্থিব ত্বরনের 400000 গুণ বেশি। স্পষ্টত, এসব যন্ত্রে পৃথিবীর অভিকর্ষ বলকে উপেক্ষা করা যায় এবং সে ক্ষেত্রে ড্রামের পার্শ্বতলকে 'তলদেশ' হিসাবে দাবি করতে কোনো অসুবিধা হয় না।

উপরের আলোচনা থেকে সেন্ট্রিফিউজের প্রয়োগের ক্ষেত্র বুঝে নিতে অসুবিধা হয় না। মিশ্রণ থেকে ভারী কণাকে হালকা কণা থেকে পৃথক করতে সেন্ট্রিফিউজ ব্যবহার করার পরামর্শ দেওয়া হয়। 'কর্দমান্ড তরলটি খিতিয়েছে'— কথাটির অর্থ সকলেই জানেন। কর্দমান্ড জল অনেকক্ষণ রেখে দিলে তলানি (সাধারণত জল থেকে ভারী) পড়ে, অবশ্য খিতানোর এই পদ্ধতিতে কয়েক মাস লেগে যেতে পারে, কিন্তু খুব ভালো সেন্ট্রিফিউজের সাহায্যে জলকে পরিষ্কার করা মাত্র কয়েক মুহূর্তের ব্যাপার।

প্রতি মিনিটে কয়েকশ হাজার পাক ঘুরিয়ে এই সেন্ট্রিফিউজের সাহায্যে শুধুমাত্র জলে প্রলম্বিত হালকা কণাকে আলাদা করা যায় তাই না, অনেক সান্দ্র তরলের ক্ষেত্রেও এই পদ্ধতি ব্যবহার করা হয়।

ভার্নিস পরিষ্কার, লবণ শুষ্ক করা, দ্রবণ থেকে কেলাস পৃথক করা— রসায়নশিল্পের নানা গুরুত্বপূর্ণ কাজে সেন্ট্রিফিউজ ব্যবহার করা হয়। খাদ্যাশিল্পে চিনি থেকে সিরাপ আলাদা করার জন্যও এই যন্ত্র কাজে লাগে।



চিত্র : ২.১৩

বিভিন্ন ধরনের তরল ও গ্যাসীয় পদার্থের কঠিন ও তরল উপাদানগুলি পৃথক করার জন্য যেসব সেন্ট্রিফিউজ ব্যবহার করা হয় তাদের সেপারেটর বলে। দুধের প্রক্রিয়াকরণে মূলত এই যন্ত্র ব্যবহার করা হয়। এক্ষেত্রে সেপারেটর-এর গতিবেগ 6000 আর. পি. এম.—এর মতো, ব্যবহৃত ড্রামের ব্যাসও কম করে 5 মিটার।

ধাতুবিদ্যায় সেন্ট্রিফিউগ্যাল ঢালাই-এর বহুল প্রচলন রয়েছে। 300-500 আর. পি. এম. গতিবেগই তরল ধাতু ঘূর্ণমান ছাঁচের বহির্গত্রে বেশ জোরে ধাক্কা দেয়। এই পদ্ধতিতে নির্মিত ধাতব পাইপ বেশ পোক্ত ও সুখম হয়, এতে কোনো ফোলা-ফাঁপা বা চিড় থাকে না।

অপকেন্দ্র বলের অন্য আর একটি প্রয়োগের কথা বলা যাক। মেসিনপত্রের ঘূর্ণমান অংশের আবর্তন সংখ্যা নিয়ন্ত্রণের জন্য যে সব সরল যন্ত্র ব্যবহার করা হয় তা ২.১৩ চিত্রে দেখানো হয়েছে। এই যন্ত্রকে সেন্ট্রিফিউগ্যাল নিয়ন্ত্রক বলে। ঘূর্ণনের বেগ বাড়লে অপকেন্দ্র বল বাড়ে। এতে নিয়ন্ত্রকের ক্ষুদ্র গোলকগুলি অক্ষ থেকে দূরে সরে যায়। ফলে গোলকের সঙ্গে যুক্ত দণ্ডগুলির বিক্ষেপ ঘটে এবং এই বিক্ষেপের ফলে প্রস্তুতকারকের নির্দিষ্ট করে দেওয়া কিছু কিছু তড়িৎ-সংযোগ বিচ্ছিন্ন হয়ে পড়ে। যেমন, স্টিম ইঞ্জিনের ক্ষেত্রে ভালত খুলে যায় এবং অতিরিক্ত বাষ্প বেরিয়ে যায়। এতে ঘূর্ণনবেগ কমে এবং দণ্ডগুলি স্বাভাবিক অবস্থানে ফিরে আসে।

আর একটা মজার পরীক্ষার কথা বলা যেতে পারে। একটি ইলেকট্রিক মোটরের অক্ষের ওপর একটা কার্ডবোর্ডের চাকতি লাগানো হলো। তড়িৎ-সংযোগ ঘটিয়ে ঘূর্ণমান চাকতির গায়ে এক টুকরো কাঠ ছোঁয়ানো হলো। ইস্পাতের করাতে কাটার মতোই এতে একটা মোটা কড়িকাঠকে সহজেই দু'টুকরো করে দেওয়া যায়।

কার্ডবোর্ডের টুকরোটি হাত-করাত হিসাবে ব্যবহার করতে গেলে নেহাতই হাস্যকর ব্যাপার হবে। তাহলে ঘূর্ণমান কার্ডবোর্ডটি কাঠ চেঁরাই করছে কী করে? চাকতির প্রান্তকণাগুলি উপরে প্রচণ্ড অপকেন্দ্র বল ক্রিয়াশীল হয়। যে তির্যক বলের প্রভাবে তলটি বেঁকে যেতে চায় তা এই উদ্ভূত অপকেন্দ্র বলের তুলনায় খুবই সামান্য। কার্ডবোর্ডের তলকে ছিন্ন রেখে কার্ডবোর্ডটি ঘোরালে তা কাঠের মধ্যে ঢুকে যেতে পারে।

পৃথিবীর ঘূর্ণনের জন্য উদ্ভূত অপকেন্দ্র বলের প্রভাবে বিভিন্ন অক্ষাংশে বস্তুর ওজনের পার্থক্য লক্ষ করা যায়।

মেরুপ্রদেশ অপেক্ষা নিরক্ষীয় অঞ্চলে বস্তুর ওজন যে কম হয় তার কারণ দুটি। বিভিন্ন অক্ষাংশে পৃথিবীর অক্ষ থেকে বস্তুর দূরত্ব বিভিন্ন। বলা বাহুল্য, মেরু অঞ্চল থেকে নিরক্ষীয় অঞ্চলে যাবার সময় এই দূরত্ব বাড়তে থাকে। অধিকন্তু, মেরুবিন্দু পৃথিবীর ঘূর্ণাক্ষের উপরেই অবস্থিত। সেখানে অপকেন্দ্র ত্বরণ, $a = 4\pi^2 n^2 R = 0$ (ঘূর্ণাক্ষ থেকে দূরত্ব $R = 0$)। অন্যদিকে, নিরক্ষরেখায় এই ত্বরণ সর্বাধিক। অপকেন্দ্র বল অভিকর্ষ বলকে কমিয়ে দেয়। তুল্যদণ্ডে বস্তুর চাপ (বস্তুর ওজন) নিরক্ষরেখায় সর্বনিম্ন।

পৃথিবীর আকার মোটামুটি গোল ধরে নিলে মেরুপ্রদেশের 1 কি.গ্রাম ওজন নিরক্ষরেখায় আনলে 3.5 গ্রাম কমে যাবে। $4\pi^2 n^2 Rm$ - এ $n = 1$ আবর্তন/দিন, $R = 6300$ কি. মি. এবং $m = 1000$ গ্রাম বসালে সহজেই উপরোক্ত ফলটি বের করা যায়। কেবল মাপের এককগুলি সেকেন্ড এবং সেন্টিমিটারে প্রকাশ করতে ভুলে গেলে চলবে না।

বাস্তবে অবশ্য এক কিলোগ্রাম ওজনের ঘাটতি 5.3 গ্রাম, 3.5 গ্রাম নয়। এর কারণ, পৃথিবী একটি চাপা গোলক, জ্যামিতিতে একে উপবৃত্তাকার ঘনবস্তুর বলে। পৃথিবীর নিরক্ষরেখায় ব্যাসার্ধের তুলনায় মেরুতে ব্যাসার্ধ প্রায় 1/300 ভাগ কম।

মেরু অঞ্চলে পৃথিবীর এই সংকোচনের কারণও কিন্তু অপকেন্দ্র বল। তবে, এই বল পৃথিবীর সব কণার ওপরই ক্রিয়াশীল। বহু বহু আগে, অপকেন্দ্র বলই আমাদের গ্রহের 'ছাঁচ' চাপা করে দিয়েছে।

করিওলি বল (Coriolis forces)

অরীয় অভিকর্ষ বলের অস্তিত্বই ঘূর্ণমান বস্তুতন্ত্রের শেষ কথা নয়। বরং আসুন আমরা আর একটি কৌতূহলোদ্দীপক ঘটনার সঙ্গে পরিচিত হই। 1835 সালে ফরাসি বিজ্ঞানী গ্যাসপার্ড গুস্তাভ ডি করিওলি (Gaspard Gustave de Coriolis, 1792 — 1843) বিষয়টির অবতারণা করেন।

banglainternet.com

এমন প্রশ্ন যদি করা যায় : ঘূর্ণমান পরীক্ষাগার থেকে একটি ঋজুগতি কেমন লাগে? ২.১৪ চিত্রে এই ধরনের একটি পরীক্ষাগারের নকশা দেখানো হয়েছে। কোনো বস্তুর ঋজু গতিপথকে তার কেন্দ্রগামী একটি রশ্মিচিহ্ন দিয়ে নির্দেশ করা হয়েছে। আমাদের পরীক্ষাগারটির কেন্দ্র বরাবর যখন বস্তুটি চলে তখন তার গতিপথ কেমন দেখায় তা বোঝা যাক। যে চক্রের উপরে পরীক্ষাগারটি রয়েছে তা সুস্থমবেগে আবর্তন করছে, ঋজুরেখ গতিপথ সাপেক্ষে পরীক্ষাগারটির পাঁচটি অবস্থান চিত্রে দেখা যাচ্ছে। এক, দুই, তিন সেকেন্ড পরে পরীক্ষাগার ও বস্তুটির গতিপথে পারস্পরিক অবস্থান নির্দেশ করা হয়েছে। ওপর থেকে তাকালে পরীক্ষাগারটি ঘড়ির কাঁটার বিপরীতে ঘুরছে বলে মনে হবে।



চিত্র : ২.১৪

এক, দুই, তিন ইত্যাদি সেকেন্ড পরে বস্তুটি গতিপথের কতটা অংশ অগ্রসর হয়েছে তা তীরচিহ্নের দ্বারা প্রকাশ করা হয়েছে। স্থির পর্যবেক্ষকের কাছে বস্তুটি সমবেগে সরলরেখায় গতিশীল, সে কারণে প্রতি সেকেন্ডে বস্তুটি একই পথ অতিক্রম করে।

মনে করা যাক, আমাদের আলোচ্য বস্তুটি যেন একটা সদ্য-স্ফুটন-করা বল এবং চক্রটির উপর দিয়ে গড়িয়ে চলেছে। চক্রের তলে কী ধরনের ছাপ তৈরি হবে? চিত্র থেকে তা বের করা যায়। পাঁচটি ছবিতে তীরচিহ্ন যে প্রান্তবিন্দুগুলি নির্দেশ করেছে সেগুলি একটিমাত্র ছবিতে সন্নিবেশিত করা হলো। এখন একটি মসৃণ রেখার সাহায্যে বিন্দুগুলি যোগ করলেই সমস্যা মেটে। এই যোগ করার ফলে যা পাচ্ছি তাতে কিন্তু অবাধ হওয়ার কিছু নেই; ঘূর্ণমান পর্যবেক্ষকের কাছে ঋজুগতি বক্রগতিতে পর্যবসিত হয়েছে। এর থেকে নিচের সিদ্ধান্তটি করা যায় : গতিশীল বস্তু তার যাত্রাপথের সব সময়েই ডান দিকে বিক্ষিপ্ত হয়। এবারে ধরা যাক চক্রটি যেন দক্ষিণাবর্তী অর্থাৎ ঘড়ির কাঁটার দিকে ঘুরছে। পাঠকের কাছে অংকনের পুনরাবৃত্তি না ঘটিয়েও বলা যায়, এবারে ঘূর্ণমান পর্যবেক্ষকের দৃষ্টিকোণে বস্তুটিকে বামদিকে বিক্ষিপ্ত হতে দেখা যাবে।

আমরা জানি, ঘূর্ণমান বস্তুতে অপকেন্দ্র বলের উদ্ভব হয়। সেখানে অবশ্য গতিপথের এহেন বিকৃতি ঘটে না, কারণ এই জল ব্যাসার্ধ বরাবর ক্রিয়া করে। সুতরাং, অপকেন্দ্র বল ছাড়াও ঘূর্ণমান অক্ষতন্ত্রে অন্য আর একটি বল ক্রিয়া করে। একে করিওলি বল বলা হয়।

তাহলে, আগের উদাহরণসমূহে কেন আমরা করিওলি বলের প্রসঙ্গ না এনেই বেশ কায়দা করে আলোচনা শেষ করেছি? তার কারণ, ঘূর্ণমান অক্ষতন্ত্রের ক্ষেত্রে এ জাতীয় বল উদ্ভূত হয়

আর তখনও আমরা ঘূর্ণমান পর্যবেক্ষকের দৃষ্টিকোণে গতির পর্যালোচনা করি নি। ঘূর্ণমান অক্ষতন্ত্রসাপেক্ষে স্থির বস্তুর ওপরই অপকেন্দ্র বল কার্যকরী হয় মাত্র। ঘূর্ণমান পরীক্ষাগারে মেঝের সঙ্গে একটা টেবিল জু দিয়ে এঁটে দিলে টেবিলটা অপকেন্দ্র বলের অধীন হয়। অন্যদিকে, টেবিল থেকে একটি বল যদি নিচে পড়ে মেঝের ওপর গড়াতে থাকে, তার ওপর অপকেন্দ্র বল এবং করিওলি বল যুগপৎ জিয়া করে।

করিওলি বলের মান কোন কোন বিষয়ের ওপর নির্ভর করে? হিসাবপত্র করে দেখানো যায়, কিন্তু হিসাবটা এত জটিল যে, এখানে আলোচনা না করলেই ভালো হয়। বরং হিসাবের ফলাফল বলা যাক।

অপকেন্দ্র বলের মান যেমন ঘূর্ণাঙ্ক থেকে বস্তুর অবস্থানের ওপর নির্ভর করে, করিওলি বলের ক্ষেত্রে তেমন নয়। এই বলের মান বস্তুর অবস্থাননিরপেক্ষ। বস্তুর বেগ ভেক্টর (অর্থাৎ শুধু মান নয়, ঘূর্ণাঙ্ক সাপেক্ষে গতির অভিমুখ-ও)-এর সাহায্যে করিওলি বল বের করা হয়। গতির অভিমুখ ঘূর্ণাঙ্ক বরাবর হলে করিওলি বল শূন্য হয়। বস্তুর বেগ ভেক্টর ও ঘূর্ণাঙ্কের অন্তর্গত কোণ যত বাড়ে, করিওলি বলের মানও তত বাড়ে। ঘূর্ণাঙ্কের সমকোণে গতির ক্ষেত্রে এই বল সর্বাধিক। আমরা জানি, যে কোনো বেগ ভেক্টরকে একজোড়া উপাংশে বিশ্লেষণ করা সম্ভব এবং যে কোনো উপাংশ বরাবর বস্তুর গতি স্বতন্ত্রভাবে আলোচনা করা যায়।

বস্তুর বেগকে ঘূর্ণাঙ্কের সমান্তরাল ও অভিলম্বদিকে যথাক্রমে u_n এবং u_t উপাংশে বিভাজন করলে প্রথম উপাংশের ক্ষেত্রে করিওলি বলের সৃষ্টি হয় না। বেগের v_t উপাংশের জন্য উদ্ভূত করিওলি বলের মান F_c হলে, হিসাব করে দেখান যায়,

$$F_c = 4\pi v_t m$$

এখানে m বস্তুর ভর এবং n একক সময়ে ঘূর্ণমান অক্ষতন্ত্রের আবর্তন সংখ্যা। সূত্র থেকে বোঝা যায়, যত দ্রুত অক্ষতন্ত্রটি ঘুরতে থাকে এবং বস্তুর দ্রুততর বেগে চলে, করিওলি বলের মাত্রাও তত বেশি হয়।

হিসাবপত্র থেকে করিওলি বলের অভিমুখও বের করা সম্ভব হয়েছে। এই বলের অভিমুখ ঘূর্ণাঙ্ক ও ঘূর্ণনের অভিমুখের অভিলম্ব। এ ছাড়া, আগেই বলা হয়েছে, ঘূর্ণমান অক্ষতন্ত্রের বামাবর্তী গতির ক্ষেত্রে এই বল গতিপথের ডানদিকে জিয়া করে।

করিওলি বলের সাহায্যে ভূপৃষ্ঠে অনেক গুরুত্বপূর্ণ ঘটনার ব্যাখ্যা পাওয়া সম্ভব। পৃথিবী চক্রাকার নয়, গোলকাকৃতি। এ জন্য করিওলি বলের প্রভাব বেশ জটিল। ভূপৃষ্ঠে গতির ক্ষেত্রেই শুধু নয়, পতনশীল বস্তুর উপরেও এই বলের প্রভাব লক্ষ করা যায়।

পতনশীল বস্তু কি ঠিক খাড়াভাবে নিচে পড়ে? পুরোপুরি নয়। কেবলমাত্র মেরুবিন্দুতে ঠিক খাড়াভাবে পড়ে। এক্ষেত্রে বস্তুর গতির অভিমুখ ও পৃথিবীর অক্ষ মিলে গেছে, ফলে কোনো করিওলি বল নেই। নিরক্ষরেখায় অবস্থানটা আলাদা, এখানে গতির অভিমুখ আর পৃথিবীর ঘূর্ণাঙ্ক পরস্পর-লম্ব। উত্তর মেরুতে দাঁড়ালে পৃথিবীর ঘূর্ণন বামাবর্তী মনে হবে। সুতরাং অবাধে পতনশীল বস্তুর গতিপথ ডানদিকে অর্থাৎ পূর্বদিকে সরে যাচ্ছে বলে মনে হবে। পূর্বমুখে এই বিক্ষেপের পরিমাণ নিরক্ষরেখায় সবচেয়ে বেশি এবং যত মেরুর দিকে যাওয়া যাবে, পরিমাণ তত কমতে থাকে।

নিরক্ষরেখায় এই বিক্ষেপের পরিমাণ হিসাব করা যাক। অবাধে পতনশীল বস্তুর ত্বরণ আছে। এ কারণে বস্তু যত ভূপৃষ্ঠের কাছাকাছি আসে, তত করিওলি বল বৃদ্ধি পায়। এ কারণে, মোটামুটি একটা হিসাবের বাইরে আমরা যাচ্ছি না। যদি ধরা যায় একটি বস্তু ৪০ মিটার উঁচু থেকে পড়ছে, $t = \sqrt{2h/g}$ সূত্র থেকে দেখা যায়, বস্তুর পতনকাল ৪ সেকেন্ডের মতো। তাহলে পতনের গড় বেগ ২০ মি./সেকেন্ড।

আমাদের করিওলি ত্বরণের $4\pi v$ সূত্রে এই বেগের মান বসাব। 24 ঘণ্টায় একবার আবর্তনকে সেকেন্ডে আবর্তন সংখ্যায় পরিণত করলে $1/86,400$ আর. পি. এম. পাওয়া যায়। ফলে, করিওলি বলের জন্য ত্বরণের মান $\pi/1080$ মিটার/সেকেন্ড² হয়। এই ত্বরণের জন্য 4 সেকেন্ডে বস্তুর $\left(\frac{1}{2}\right) (\pi/1080) \times 4^2 = 2.3$ সে. মি. ত্বরণ ঘটে। আমাদের উদাহরণে পূর্বমুখী বিক্ষিপের পরিমাণ মোটামুটি এই। পতনের অসম বেগ ধরে যথাযথ হিসাব করলে অবশ্য এর কাছাকাছি একটা মান পাওয়া যাবে, তবে ঠিক ঐ সংখ্যাটি নয়।

উত্তর বা দক্ষিণ মেরুতে ভূপৃষ্ঠের সমতল এক ফালি জায়গা বেছে নিলে তা আমাদের করিওলি বলের আলোচনার শুরুতে যে চাকতিটির কথা বলা হয়েছিল তার থেকে আলাদা বলে মনে হবে না। করিওলি বলের জন্য এই রকম জায়গায় গতিশীল বস্তুর গতিপথের বিক্ষেপ উত্তর মেরুতে ডানদিকে এবং দক্ষিণ মেরুতে বাম দিকে হবে। করিওলি ত্বরণের উপরোক্ত সূত্রটির সাহায্যে পাঠক সহজেই হিসাব করে দেখতে পাবেন, রাইফেল থেকে 500 মি./সেকেন্ড বেগে নিক্ষিপ্ত গুলি এক সেকেন্ডে (যে সময়ে এটি 500 মি. যায়) অনুভূমিক তলে নিশানা থেকে প্রায় 3.5 সে. মি. সরে যাবে।

কিন্তু নিরক্ষরেখায় অনুভূমিক তলে বিক্ষেপ শূন্য হয় কেন? খুব কষ্টকর প্রমাণের অবতারণা না করেও সহজে তা দেখানো যেতে পারে। উত্তর মেরুতে বস্তুর যাত্রাপথের বিক্ষেপ ডানদিকে এবং দক্ষিণ মেরুতে বামদিকে। এ দুয়ের মধ্যবর্তী জায়গায় নিরক্ষরেখা, বিক্ষেপ তাই শূন্য। ফুকোর পেডুলামের কথা আর একবার উল্লেখ করা যাক। মেরুবিন্দুতে পেডুলামের দোলনতলটি পাল্টায় না। আবর্তনের জন্য পেডুলামের নিচের ভূপৃষ্ঠটি সরে সরে যায়। নক্ষত্রলোকের পর্যবেক্ষক বিষয়টি এভাবেই ব্যাখ্যা করবে। কিন্তু পৃথিবীর সঙ্গে ঘূর্ণনরত পর্যবেক্ষক পরীক্ষাটি করিওলি বলের আলোকে বিচার করবে। বস্তুত, করিওলি বলের অভিমুখ পৃথিবীর অক্ষ এবং পেডুলামের গতি-উভয়েরই লম্বদিকে। অন্যভাবে বলা যায়, এই বল পেডুলামের দোলনতলের অভিলম্ব বরাবর ক্রিয়া করে দোলনতলকে ক্রমাগত ঘুরিয়ে দেয়। পেডুলামের গতিপথের ছাপ নিয়ে পরীক্ষা করা যেতে পারে। 2.15 চিত্রে নকল 'গোলাপ পাপড়ি'র সাহায্যে এই বিক্ষেপ-পথের চেহারা দেখানো হয়েছে। ছবিতে দেখা যাচ্ছে, পেডুলামের দোলনকালের মাত্র দেড়গুণ সময়ে 'পৃথিবী' পূর্ণ আবর্তনের এক-চতুর্থাংশ সম্পন্ন করছে। ফুকোর পেডুলাম আরও অনেক ধীরে ঘোরে। মেরুতে পেডুলামের দোলনতল এক মিনিটে মাত্র এক ডিগ্রির এক-চতুর্থাংশ কোণে ঘোরে। উত্তর মেরুতে পেডুলামের পথ ডানদিকে আর দক্ষিণ মেরুতে বামদিকে মোড় নেয়।

নিরক্ষরেখার তুলনায় মধ্য ইউরোপীয় অক্ষাংশে করিওলি বলের প্রভাব কিছু কম হয়। আমাদের একটু আগের উদাহরণের বুলেটটি সে ক্ষেত্রে 3.5 সে.মি.র পরিবর্তে 2.5 সে. মি. বিক্ষিপ্ত হবে। এক মিনিটে ফুকোর পেডুলামের বিক্ষেপ কোণ দাঁড়াবে এক ডিগ্রির ছয় ভাগের একভাগ মাত্র।

করিওলি বলের জ্ঞান কি বন্দুকধারীদের ক্ষেত্রে অপরিহার্য? প্রথম বিশ্বযুদ্ধে জার্মানরা প্যারিসে বোমা বর্ষণের জন্য বিগ্ন বার্থাকে ঘাঁটি হিসাবে বেছে নেয়। নিশানা থেকে এর দূরত্ব ছিল 110 কিলোমিটার। এই দূরত্বে করিওলি বিক্ষেপের পরিমাণ কম করেও 1600 মিটার। বিক্ষেপটি কম নয়। করিওলি বলকে গ্রাহ্যের মধ্যে না ধরে উড়ন্ত প্রাস বহুদূরে নিক্ষেপ করতে চাইলে সেটি ঝুপিত গতিপথ থেকে ভালোরকম বিক্ষিপ্ত



চিত্র : ২.১৫

হবে। করিওলি বলের পরিমাণ (দশ টনের প্রাসের গতিবেগ 1000 কি.মি./ঘণ্টা হলে এই বল প্রায় 25 কিলোগ্রাম বলের সামান্য) শুধু বেশি বলেই নয়। অনেকক্ষণ ধরে একটানা কার্যকর থাকে বলও এই রকম বিক্ষেপ ঘটায়।

বলা বাহুল্য, রকেট-প্রাসের ক্ষেত্রে বায়ুপ্রবাহের প্রভাব কম গুরুত্বপূর্ণ নয়। বায়ুপ্রবাহ, করিওলি বল এবং এরোপ্লেন বা উড়ন্ত বোমারু ক্রটিবিচ্যুতি সব কিছু বিচার করে বিমানচালককে প্রয়োজনীয় সংশোধন করে নিতে হয়।

বিমানচালক, বন্দুকধারী ছাড়া আর কোনো বিশেষজ্ঞকে করিওলি বল সম্পর্কে সম্যক্রূপে অবহিত হতে হয়? ভাবতে আশ্চর্য লাগতে পারে। কিন্তু এই বিশেষজ্ঞের দলে রেলপথ নির্মাণকারীরাও পড়েন। করিওলি বলের প্রভাবে একদিকের লাইনের ভেতর অংশ অন্য দিকের তুলনায় বেশি ক্ষয় হয়। ঠিক কোন দিকের লাইনে এটা ঘটে তা বলা যায় : উত্তর গোলার্ধে ডানদিকের (ট্রেনের গতি সাপেক্ষে) এবং দক্ষিণ গোলার্ধে বাঁদিকের লাইন। নিরক্ষীয় দেশগুলিতে রেলপথ নির্মাণকারীদের এ জাতীয় অসুবিধায় পড়তে হয় না।



চিত্র : ২.১৬

একই কারণে রেল লাইনের ক্ষয়-ক্ষতির মতো উত্তর গোলার্ধে ডান দিকের তটভূমি ভাঙতে থাকে। নদীগর্ভে বড় ধরনের বিচ্যুতির কারণই করিওলি বল। এর থেকে বলা যায়, উত্তর গোলার্ধে নদীগুলি ডানদিকের বাধাই অপসারিত করতে চায়।

আমরা জানি, নিম্নচাপের অঞ্চলের দিকে প্রবল বায়ুপ্রবাহ ঘটে। এই ঝড়কে সাইক্লোন বলে কেন? আসলে, শব্দটি বৃত্তীয় (cyclic) গতির সূত্র ধরে এসেছে।

নিম্নচাপ অঞ্চলে বায়ুভরের বৃত্তগতির (চিত্র ২.১৬) কারণ করিওলি বল। উত্তর গোলার্ধে নিম্নচাপ অঞ্চলের দিকে প্রবাহিত বায়ুপ্রবাহ ডানদিকে বেঁকে যায়। এ জন্য উত্তর গোলার্ধে ত্রাস্তীয় অঞ্চল থেকে নিরক্ষীয় অঞ্চলের দিকে বায়ুপ্রবাহ পশ্চিম দিকে বাঁকে। ২.১৭ চিত্রে তীর চিহ্নের সাহায্যে তা দেখানো হয়েছে।



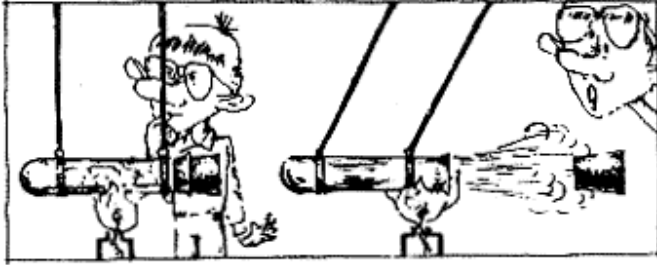
চিত্র : ২.১৭

বায়ুপ্রবাহের ক্ষেত্রে করিওলি বলের মতো এত ক্ষুদ্র একটা বল কেমন করে এত বড় ভূমিকা নিতে পারে? ঘর্ষণ বল নগণ্য বলেই এটা সম্ভব। বায়ু অত্যন্ত সচল পদার্থ, সেই সঙ্গে অতি ক্ষুদ্র বলও যদি দীর্ঘক্ষণ ক্রিয়ানীল থাকে তবে এরকম উল্লেখযোগ্য ফলাফল ঘটাতে পারে।

সংরক্ষণ সূত্র

প্রতিক্ষেপ (Recoil)

যারা কোনোদিন যুদ্ধে যান নি, তারাও জানেন, কামান থেকে গোলাবর্ষণের সময় কামান হঠাৎ পেছন দিকে লাফ দেয়। রাইফেল থেকে গুলি ছুঁড়লেও কাঁধে ধাক্কা লাগে। আগ্নেয়াস্ত্রের ব্যবহার না করেও এই পিছু-হঠা বা প্রতিক্ষেপের সঙ্গে পরিচয় সম্ভব; একটা টেস্টটিউবে কিছু জল নিয়ে কর্ক দিয়ে মুখ বন্ধ করুন। এবারে দুটি সুতোয় বেঁধে টিউবটি অনুভূমিক অবস্থায় ঝুলিয়ে দিন (চিত্র ৩.১)। টিউবটির নিচে জ্বলন্ত বার্নার ধরুন, জল ফুটতে শুরু করার দু-চার মিনিটের মধ্যেই কর্ক ছিটকে বেরিয়ে যাবে। সেই সঙ্গে টিউবও কর্কের বিপরীত দিকে বিক্ষিপ্ত হবে।



চিত্র : ৩.১

বাস্পচপের জন্য কর্কটি টেস্টটিউব থেকে খুলে যায়। টিউবটির বিক্ষেপের কারণও ঐ বাস্পচাপ। দুটি গতিই এক এবং অভিন্ন বলের ক্রিয়ায় ঘটল। গুলি ছোঁড়ার ক্ষেত্রে একই জিনিস ঘটে। তফাত শুধু, বাস্পের বদলে বারুদের দহনজনিত গ্যাস ধাক্কা দেয়।

এই প্রতিক্ষেপ ক্রিয়া ও প্রতিক্রিয়ার সমতা নীতির অবশ্যম্ভাবী ফল। বাস্প যখন কর্কের ওপর ক্রিয়া করে, কর্কও বাস্পের ওপর বিপরীত মুখে ক্রিয়া করে এবং বাস্পের ভেতর দিয়ে এই প্রতিক্রিয়া টেস্টটিউবে সঞ্চালিত হয়।

হয়তো আপত্তি উঠতে পারে : এক এবং অভিন্ন বল কি কখনো ভিন্ন ভিন্ন ফল ঘটাতে পারে? সত্যিই তো, রাইফেল পেছন দিকে সামান্যই হঠে, কিন্তু বুলেট বহুদূর ছুটে চলে। আশা করি, পাঠকের মনে এ জাতীয় আপত্তি শেষ পর্যন্ত থাকবে না। সদৃশ বল অবশ্যই ভিন্ন ভিন্ন ফল ঘটাতে পারে। কারণ, বলের ক্রিয়ায় উৎপন্ন ত্বরণ (বলের কাজই ত্বরণ উৎপন্ন করা) বস্তুর ভরের ব্যস্তানুপাতিক। আমাদের আলোচ্য বস্তুগুলির (গোলা, বুলেট, কর্ক) যে কোনো একটির ত্বরণের মান এভাবে লেখা যায় : $a_1 = F/m_1$: অন্যদিকে, প্রতিক্ষিপ্ত বস্তুর (কামান,

রাইফেল, টেস্টটিউব) ত্বরণ $a_2 = F/m_2$ হবে। যেহেতু, বলটি এক এবং অভিন্ন, আমরা নিম্নোক্ত গুরুত্বপূর্ণ সিদ্ধান্তে পৌঁছাতে পারি : 'গুলি' ছোঁড়ার মতো পারস্পরিক সংঘর্ষের ক্ষেত্রে উৎপন্ন ত্বরণ বস্তুরগুলির ভরের ব্যস্তানুপাতিক :

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{m_2}{m_1}$$

এর অর্থ, কামানের ভর গোলার চেয়ে যতগুণ বেশি, কামানের প্রতিক্ষেপের ত্বরণ গোলার ত্বরণের চেয়ে ততগুণ কম।

রাইফেলের নলের মধ্যে যতক্ষণ গুলি থাকে ততক্ষণই গুলির ত্বরণ বা রাইফেলের পশ্চাদ্গতির ত্বরণ স্থায়ী হয়। এই স্থিতিকাল t দিয়ে সূচিত করা যাক। t সময় পরে ত্বরণযুক্ত গতি সুস্থম গতিতে পরিণত হয়। হিসাবের সুবিধার জন্য ত্বরণের মান স্থির করা যাক। তাহলে, রাইফেলের নল থেকে গুলির নির্গমনের বেগ $v_1 = a_1 t$ এবং প্রতিক্ষিপ্ত বেগ $v_2 = a_2 t$ । যেহেতু উভয় ক্ষেত্রে সময় একই, সুতরাং

$$\frac{v_1}{v_2} = \frac{a_1}{a_2} \text{ এবং } \frac{v_1}{v_2} = \frac{m_2}{m_1}$$

অর্থাৎ, পারস্পরিক সংঘাতে বস্ত দুটির বিচ্ছিন্ন হওয়ার বেগ ওদের ভরের ব্যস্তানুপাতিক।

বেগের ভেক্টর প্রকৃতি ধরলে শেষোক্ত সম্পর্কটি এভাবে লেখা যায় : $m_1 v_1 = - m_2 v_2$ । ঋণাত্মক চিহ্নের সাহায্যে v_1 এবং v_2 যে বিপরীতমুখী তা বোঝানো হয়েছে।

পরিশেষে, ভর ও বেগের গুণফল সমীকরণের একধারে এনে লেখা যায় :

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = 0$$

ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র (Law of conservation of momentum)

ভর ও বেগের গুণফলকে বস্তুর ভরবেগ (আর একটি নাম রৈখিক ভরবেগ) বলা হয়। বেগ ভেক্টর রাশি বলে ভরবেগও একটি ভেক্টর রাশি। বলা বাহুল্য, বেগের অভিমুখই ভরবেগের অভিমুখ হবে।

ভরবেগের ধারণা থেকে নিউটনের $F = ma$ সূত্র অন্যভাবে প্রকাশ করা যায় : যেহেতু, $a = (v_2 - v_1)/t$, $F = (mv_2 - mv_1)/t$ বা, $Ft = mv_2 - mv_1$

অর্থাৎ, বল ও বলের ক্রিয়াকালের গুণফল বস্তুর ভরবেগের পরিবর্তনের সমান।

প্রতিক্ষেপের ঘটনাটিতে ফেরা যাক।

কামানের প্রতিক্ষেপের ফলাফল সংক্ষেপে এভাবে লেখা যেতে পারে : গোলাবর্ষণের পরে কামান ও গোলার সামগ্রিক ভরবেগ শূন্য হবে। স্পষ্টতই, গোলাবর্ষণের আগে কামান ও গোলা যখন স্থির ছিল, তখনও এই মোট ভরবেগ শূন্য ছিল।

$m_1 v_1 + m_2 v_2 = 0$ সমীকরণে গতিবেগ দুটি গোলাবর্ষণের অব্যবহিত পরের বেগ। বস্ত দুটির পরবর্তী গতিকালে অভিকর্ষ বল এবং বাতাসের প্রতিরোধ ক্রিয়াশীল হয়, অন্যদিকে কামানের ওপর ভূপৃষ্ঠের একটি অতিরিক্ত ঘর্ষণ বল কাজ করে। বায়ুশূন্য স্থানে স্থলস্ত কামান থেকে গোলাবর্ষণ করলে v_1 এবং v_2 -র মান আরও অনেক বেশি হতো। কামান একদিকে এবং গোলা তার বিপরীতমুখে দ্রুত গতিশীল হতো।

আধুনিক গোলাযুদ্ধে গতিশীল শকটে কামান থেকে গোলাবর্ষণ করা হয়। এরূপ গোলাবর্ষণের ক্ষেত্রে আমাদের আলোচ্য সমীকরণটির রূপ কেমন হবে? আমরা এক্ষেত্রে লিখতে পারি

$$m_1 u_1 + m_2 u_2 = 0$$

এখানে u_1 এবং u_2 শকটসাপেক্ষে যথাক্রমে গোলা ও কামানের বেগ। শকটের বেগ V হলে, হ্রিৎ পর্যবেক্ষকের কাছে গোলা ও কামানের প্রতীয়মান বেগ দাঁড়ায়,

$$v_1 = u_1 + V \text{ এবং } v_2 = u_2 + V$$

আমাদের আগের সমীকরণে u_1 এবং u_2 -এর মান বসিয়ে পাই :

$$(m_1 + m_2) V = m_1 v_1 - m_2 v_2$$

সমীকরণে ডানদিকের রাশিমালা গোলাবর্ষণের পরে গোলা ও কামানের মোট ভরবেগ সূচিত করে। কিন্তু বাঁদিকের রাশিমালা? গোলাবর্ষণের আগে কামান ও গোলা মোট $m_1 + m_2$ ভর নিয়ে V বেগে গতিশীল ছিল। সুতরাং, বাঁদিকের রাশিমালা গোলাবর্ষণের আগে গোলা ও কামানের মোট ভরবেগ নির্দেশ করছে।

এখানে প্রকৃতির একটি গুরুত্বপূর্ণ নিয়ম প্রতিষ্ঠা করা হলো। একে ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র বলে। দুটি বস্তু নিয়ে সূত্রটি প্রতিষ্ঠা করা হলেও যে কোনো সংখ্যক বস্তুর ক্ষেত্রে সূত্রটি প্রযোজ্য হবে। সূত্রটির সারমর্ম কী দাঁড়াল? ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র থেকে জানা যাচ্ছে, আলোচ্য সংঘাতের ক্ষেত্রে বস্তুসমূহের মোট ভরবেগ অপরিবর্তিত বা সংরক্ষিত থাকে।

তবে এটা ঠিক, বাইরের কোনো বল বস্তুগুলির ওপর ক্রিয়া না করলে তবেই ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্রটি খাটে। এরূপ বস্তুসংহতিকে পদার্থবিজ্ঞানে নিকট-সম্বন্ধযুক্ত ধরা হয়।

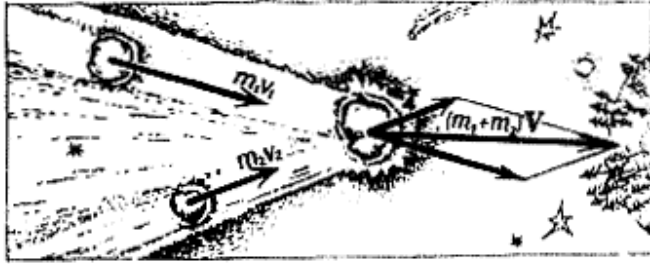
পৃথিবীর অভিকর্ষ বল থাকা সত্ত্বেও রাইফেল ও গুলিকে এরূপ একটি নিকট সম্বন্ধের বস্তুসংহতি মনে করা যেতে পারে। বারুদনির্গত গ্যাসের চাপের তুলনায় গুলির ভর অনেক কম এবং অন্যদিকে প্রতিক্ষিপ্ত বেগও এই এক এবং অভিন্ন বলের কারণে উৎপন্ন। পৃথিবীতেই গুলিবর্ষণ ঘটুক বা মহাশূন্যে গতিশীল রকেট থেকেই হোক না কেন, প্রতিক্ষেপ সর্বত্র একই নিয়মে ঘটে।

ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্রের সাহায্যে বস্তুসমূহের পারস্পরিক সংঘাতজনিত অনেক প্রশ্নের সহজ সমাধান পাওয়া সম্ভব। দু-চারটি সংঘর্ষের উল্লেখ করা যেতে পারে। একটা নরম মাটির পিণ্ডকে অনুরূপ একটা পিণ্ডের দিকে জুড়ে দেওয়া হলো, উভয়ে গায়েগায়ে লাগা অবস্থায় গতিশীল হবে। রাইফেল থেকে কাঠের গোলায় গুলি ছুড়লে গুলি কাঠের মধ্যে ঢুক যাবে এবং সেই অবস্থায় বস্তুসংহতি গতিশীল হবে; কোনো লোক ছুটে এসে হ্রিৎ ঠেলাগাড়িতে লাফিয়ে উঠলে গাড়ি চলতে শুরু করবে। পদার্থবিজ্ঞানের বিচারে উপরোক্ত উদাহরণগুলি একই ধরনের। ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র থেকে সংশ্লিষ্ট বস্তুসমূহের সংঘর্ষের ক্ষেত্রে বেগের নিয়ম বের করা যায়।

সংঘর্ষের পূর্বে যে কোনো জোড়ার মোট ভরবেগ $m_1 v_1 + m_2 v_2$ ধরা হলো। সংঘর্ষের পরে তারা একত্রিত হলো এবং মোট ভর $m_1 + m_2$ হলো। জোড়বন্ধ বস্তুর বেগ V দ্বারা নির্দেশ করলে

$$m_1v_1 + m_2v_2 = (m_1 + m_2) V \text{ পাওয়া যায়।}$$

$$\text{সেখান থেকে, } V = \frac{m_1v_1 + m_2v_2}{m_1 + m_2}$$



চিত্র : ৩.২

এবার দেখা যাক, ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্রের ভেক্টর রূপটি কী হয়। V -এর রাশিমালার লবের mv ভরবেগ দুটি ভেক্টরের নিয়মে যোগ করতে হবে।

পরস্পর নির্দিষ্ট কোণে গতিশীল দুটি বস্তুর 'জোড়-লাগা সংঘর্ষ' ৩.২ চিত্রে দেখানো হয়েছে। জোড়বদ্ধ বস্তুর বেগ বের করতে হলে, ভরবেগ ভেক্টরের সাহায্যে উৎপন্ন সামান্তরিকের সংশ্লিষ্ট কর্ণের দৈর্ঘ্যকে বস্তুদুটির মোট ভর দিয়ে ভাগ করতে হবে।

জেট সম্মুখচালন (Jet propulsion)

পা দিয়ে মাটিতে ঠেলা দিলে তবে এগিয়ে চলা সম্ভব হয়; মাঝি দাঁড় দিয়ে জলকে চাপ দিলে তবে নৌকা ভেসে চলে; দাঁড় ছাড়াও প্রপেলার ব্যবহার করা হয় জাহাজ চালানোর সময়; ট্রেন লাইনে চাপ দিয়ে চলে আর অটোমোবাইল রাস্তাকে। তবে দেখুন, বরফের রাস্তায় একটি অটোমোবাইল চালু করা কত কঠিন।

উপরের উদাহরণ থেকে বোঝা যাচ্ছে, গতিসৃষ্টির একটি প্রয়োজনীয় শর্ত হলো, অবলম্বনের ওপর ঠেলা দিতে হবে। এমনকি, প্রোপেলারের সাহায্যে বাতাসকে ধাক্কা দিয়ে তবে এরোপ্লেনকে এগিয়ে যেতে হয়।

কিন্তু এটাই কি সব? কোনো কিছুকে ধাক্কা না দিয়েও গতিশীল হবার অন্য কায়দা-কানুন থাকতে পারে। বরফের ওপর স্কেটিং করার অভিজ্ঞতা থেকে আপনার উপলব্ধি হতে পারে যে, এই ধরনের কৌশল থাকা সম্ভব। ধরুন, একটা ভারী লাঠি নিয়ে স্কেটিং শুরু করলেন। এবারে লাঠিটা সামনে ছুড়ে দিলেন- কী ঘটবে? আপনি পিছনদিকে হঠাৎ আসবেন। বরফের ওপর চাপ দিয়ে আপনি পিছু হঠছেন- এমন কথা নিশ্চয়ই আপনার মনে উদয় হচ্ছে না।

একটু আগে আমরা প্রতিক্ষেপ নিয়ে আলোচনা করেছি। বিনা অবলম্বনে বা বিনা ধাক্কায় গতি সম্ভব তা প্রতিক্ষেপের ঘটনা থেকে প্রমাণ করা যায়। বায়ুশূন্য স্থানে ধাক্কা দেওয়ার জন্য কোনো বস্তুই নেই; কিন্তু সেখানেও প্রতিক্ষেপের জন্য বস্তুর ত্বরণ ঘটতে পারে।

অনেক আগে মজার খেলনা নির্মাণের জন্য একটা পাত্রের মধ্য থেকে বাষ্পধারা দ্রুত নির্গত করা হতো। এতে বাষ্পধারার প্রতিক্রিয়ায় পাত্রের প্রতিক্ষেপ ঘটত। খ্রিষ্টপূর্ব দ্বিতীয়

শতাব্দীতে উদ্ভাবিত একটি বাষ্পীয় টারবাইন 3.3 চিত্রে দেখানো হয়েছে। একটি গোলাকার কড়াইকে উল্লম্ব অক্ষের সাহায্যে ঝোলানো হয়। ঝোলানো নলের মধ্য দিয়ে নির্গত বাষ্প নলকে বিপরীতমুখে ধাক্কা দেয়, ফলে গোলকটি ঘুরতে থাকে।



চিত্র : ৩.৩

আজকের দিনে বাষ্পীয়ধারার প্রতিক্রিয়ায় এই চালনা বা সংক্ষেপে জেট সম্মুখচালন নীতির ব্যবহার শুধু খেলনা তৈরি আর কৌতূহলোদ্দীপক ঘটনা পর্যবেক্ষণের গতিতে আবদ্ধ নেই। বিংশ শতাব্দীকে কখনো কখনো পারমাণবিক শক্তির শতাব্দী বলা হয়। কিন্তু একে জেটের যুগ বলার পেছনেও কম যুক্তি নেই। শক্তিশালী জেট ইঞ্জিনের ফলাফল অত্যন্ত সুদূরপ্রসারী— এ কথায় অত্যাুক্তি নেই বললেই চলে। বায়ুপোত নির্মাণের কলাকৌশলে শুধুমাত্র যুগান্তর আসেনি, এর ফলে মহাবিশ্বের সঙ্গে মানবজাতির যোগাযোগ সূচিত হয়েছে।

জেট সম্মুখচালন নীতির প্রয়োগে ঘণ্টায় কয়েক হাজার কিলোমিটার বেগে গতিশীল এরোপ্লেন থেকে শুরু করে শত শত কিলোমিটার উচ্চতা থেকে ক্ষেপণাস্ত্র নিক্ষেপের কলাকৌশল, কৃত্রিম পার্থিব উপগ্রহ আর গ্রহান্তর যাত্রার উপযোগী মহাজাগতিক রকেট নির্মাণ সম্ভব হয়েছে।

জেট ইঞ্জিন যন্ত্রের ভেতর থেকে জ্বালানির দহনে উৎপন্ন গ্যাসকে প্রচণ্ড বেগে নির্গত করার ব্যবস্থা থাকে। গ্যাসের শ্রোতধারার বিপরীতে রকেটটি তখন গতিশীল হয়।

মহাকাশে রকেট উৎক্ষেপণের সময় উৎপন্ন চাপ বা ঘাত কত প্রচণ্ড হতে পারে? আমরা জানি, বল একক সময়ে ভরবেগের পরিবর্তনের সমান। আমাদের সংরক্ষণ সূত্র অনুযায়ী, রকেটের ভরবেগ নির্গত গ্যাসের ভরবেগ mV পরিমাণ পরিবর্তিত হয়।

জেট চালনার বল এবং এই বল উৎপন্ন করতে জ্বালানি খরচের পরিমাণ আমরা প্রকৃতির এই সূত্রটির সাহায্যে হিসাব করতে পারি। এ জন্য দহনজাত গ্যাসটির নির্গমনের একটি বেগ ধরে নেওয়া দরকার। মনে করা যাক, প্রতি সেকেন্ডে 10 টন গ্যাস 2000 মিটার/সেকেন্ড বেগে নির্গত হচ্ছে; সে ক্ষেত্রে জেট চালনার বল উৎপন্ন হবে 2×10^{12} ডাইন বা প্রায় 2000 টন-বল।

এবার মহাশূন্য ভ্রমণরত রকেটের গতিপরিবর্তনের হিসাবটা করা যাক।

ΔM ভরের নির্গত গ্যাসের বেগ u হলে ভরবেগ $u\Delta M$; সুতরাং m ভরের রকেটের ভরবেগ $M\Delta V$ পরিমাণ বৃদ্ধি পাবে। সংরক্ষণ সূত্র অনুযায়ী, এই দুই রাশি পরস্পর সমান :

$$u\Delta M = M\Delta V, \text{ অর্থাৎ } \Delta V = u \frac{\Delta M}{M}$$

অবশ্য, এক্ষেত্রে নির্গত গ্যাসের ভর রকেটের ভরের কাছাকাছি হলে উপরোক্ত সূত্রের সাহায্যে রকেটের বেগ হিসাব করা অর্থহীন হয়ে পড়ে। বস্তুত, রকেটের ভর এখানে স্থির ধরা হয়েছে। আর সে ক্ষেত্রে, গুরুত্বপূর্ণ ফলাফলটি হলো : ভরের সমান সমান পরিবর্তনের জন্য এক এবং অভিন্ন গতিপরিবর্তন হয়।

সমাকলন বিদ্যার প্রাথমিক নিয়মগুলি জানা থাকলে পাঠক সহজেই কার্যকরী সূত্রটি বের করতে পারেন। সূত্রটি এই রকম :

$$V = u \ln \frac{M \text{ in}}{M} = 2.3u \log \frac{M \text{ in}}{M}$$

ব্লাইড রুলের সাহায্যে দেখা যায়, রকেটের ভর অর্ধেক নাহলে আনলে রকেটের গতি $0.7u$ পর্যন্ত হয়।

রকেটের গতি $3u$ মানে তুলতে হলে $m = (19/20)M$ ভরের জ্বালানির দহন দরকার হবে। তার অর্থ, রকেটের গতি $3u$ বা 6-8 কি.মি./সেকেন্ড-এ তুলতে রকেটের ভর প্রাথমিক ভরের $\frac{1}{20}$ অংশে নামিয়ে আনা দরকার।

বেগের মান $7u$ করতে হলে রকেটের ভর 1000 গুণ কমাতে হবে।

উপরের হিসাবপত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, রকেটের গতির জন্য শুধু জ্বালানির পরিমাণ বৃদ্ধি করা অর্থহীন প্রয়াস ছাড়া কিছু নয়। বেশি জ্বালানি নিলে বেশি জ্বালানি খরচ হবে মাত্র। কারণ, গ্যাস নির্গমনের বেগ নির্দিষ্ট থাকলে, রকেটের গতি বৃদ্ধি করা কার্যত অসম্ভব।

রকেটে উচ্চমাত্রার গতিবেগ পেতে হলে গ্যাস নির্গমনের বেগ বৃদ্ধি করাই প্রাথমিক উপায়। বর্তমানে পারমাণবিক জ্বালানির ব্যবহার রকেটের ক্ষেত্রে উল্লেখযোগ্য ভূমিকা নিতে পারে।

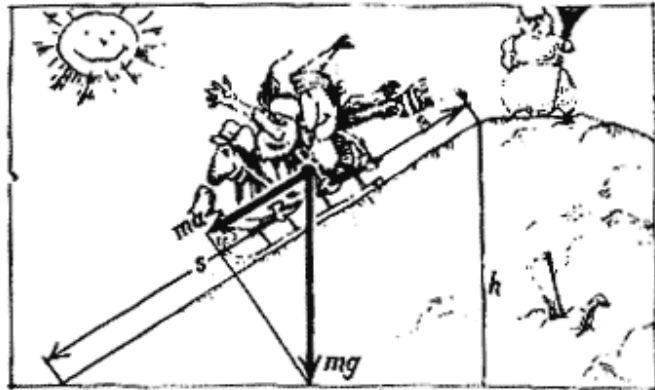
গ্যাস নির্গমনের বেগ স্থির থাকলে একই পরিমাণ জ্বালানি ব্যবহার করে বহুস্তর রকেটের সাহায্যে বেগ বৃদ্ধি করা যায়। একস্তর রকেটে জ্বালানীর ভর কমে যায় ঠিকই, কিন্তু খালি আধারগুলি রকেটেই থেকে যায়। তখন অনাবশ্যক এই জ্বালানি-আধারগুলি বহন করতে অতিরিক্ত শক্তি খরচ হয়। কোনো আধারের জ্বালানি নিঃশেষ হয়ে গেলে সেটি ফেলে দেওয়াই যুক্তিযুক্ত। আধুনিক বহুস্তর রকেটে নিঃশেষিত আধার ও তৎসংলগ্ন নলগুলি ছাড়াও সংশ্লিষ্ট স্তরের ইঞ্জিনগুলিও ফেলে দেওয়া হয়।

এটা ঠিকই, রকেটের অনাবশ্যক অংশগুলি ক্রমাগত ফেলে দেওয়া সবচেয়ে ভালো। কিন্তু এই ব্যবস্থা এখনো উন্নতপর্যায়ের করা যায়নি। উৎক্ষেপণের সময় একটি ত্রিস্তর রকেটের ভর একই 'সর্বোর্ধ্বতা'-যুক্ত একটি মাত্র স্তরের রকেটের ভরের ছয়ভাগের একভাগ মাত্র করা যায়। 'ক্রমহ্রাসমান ভরের' রকেটে প্রাথমিক ভরের হিসাবে ত্রিস্তর রকেটের তুলনায় 15% বেশি সুবিধা পাওয়া যায়।

অভিকর্ষাধীন গতি (Motion under the action of gravity)

দুটি মসৃণ নততলে একটা ছোট গাড়ি গড়িয়ে দেওয়া যাক। এর জন্য দুটি বিভিন্ন দৈর্ঘ্যের বোর্ড নেওয়া যেতে পারে- একটি বড় এবং অন্যটি ছোট। বোর্ড দুটি একই অবলম্বনে রেখে দুটি নততল তৈরি হলো। এতে একটি স্তরের নতি অপেক্ষাকৃত কম হবে এবং অন্যটির বেশি। বোর্ড দুটির শীর্ষে কিন্তু একই উচ্চতায় স্থাপিত। এই দুই তলে পরপর গাড়িটি গড়িয়ে দিলে

কোন তলের ক্ষেত্রে গাড়ির চূড়ান্ত বেগ বেশি হবে? বেশির ভাগ লোক এরূপ সিদ্ধান্তে আসবে যে, বেশি ঝড়াইসম্পন্ন তলের ক্ষেত্রে গাড়ির অর্জিত বেগ বেশি হবে।



চিত্র : ৩.৪

কিন্তু পরীক্ষা করে দেখানো যায়, দুটি ক্ষেত্রেই গাড়ির চূড়ান্ত বেগ অভিন্ন হবে। গাড়ি নততলে থাকাকালীন একটি স্থির বল গাড়ির ওপর ক্রিয়া করে (চিত্র ৩.৪), এই বলটি গতিপথ বরাবর অভিকর্ষ বলের উপাংশ। আমরা জানি, a ত্বরণ নিয়ে s পথ অতিক্রম করে একটি বস্তু যে বেগ সঞ্চয় করে তার মান $v = \sqrt{2as}$ ।

v -এর মান কেন নততলে নতির ওপর নির্ভর করে না? 3.4 চিত্রে আমরা দুটি ত্রিভুজ দেখতে পাচ্ছি। এদের একটি নততলটি নিয়েই গঠিত। এই ত্রিভুজের ক্ষুদ্রতম বাহুটি h -এই উচ্চতা থেকেই গতি শুরু হয়েছে। বস্তুটি ত্বরণ নিয়ে নততলে যে পথ অতিক্রম করেছে তার মান s এবং এটিই ত্রিভুজটির অতিভুজ। একটি বাহু ma এবং অতিভুজ mg -সম্পন্ন যে ক্ষুদ্রতর বলত্রিভুজটি দেখা যাচ্ছে তা বড় ত্রিভুজটির সদৃশ। কারণ, ত্রিভুজ দুটি সমকোণী এবং লম্বদ্বয়ের বিপরীত কোণদ্বয় পরস্পর সমান। সুতরাং অন্য বাহুদুটির অনুপাত অতিভুজদ্বয়ের অনুপাতের সমান। অর্থাৎ

$$\frac{h}{ma} = \frac{s}{mg} \text{ বা, } as = gh$$

সুতরাং, প্রমাণিত হলো, as গুণফলটি বা নততল বরাবর গতিশীল বস্তুর গতি নতি-নিরপেক্ষ, কিন্তু উচ্চতার ওপর নির্ভরশীল। দেখা যাচ্ছে, একই উচ্চতা h থেকে গতি শুরু হলে সকল নততলের ক্ষেত্রে চূড়ান্ত বেগ v একই হবে এবং $v = \sqrt{2gh}$ । এই মান একই উচ্চতা থেকে অব্যাহতনের চূড়ান্ত বেগের সমান।

নততলের ওপর h_1 এবং h_2 দুটি বিভিন্ন উচ্চতায় বস্তুটির বেগ কত তা হিসাব করা যাক। প্রথম বিন্দুটি অতিক্রম করার কালে বস্তুর বেগ v_1 এবং দ্বিতীয়টির ক্ষেত্রে বেগ v_2 ধরা যাক।

যদি h_1 উচ্চতা থেকে গতি শুরু হয় তাহলে প্রথম বিন্দুতে বেগের বর্গ অর্থাৎ $v_1^2 = 2g(h_1 - h_1)$ এবং দ্বিতীয় বিন্দুতে এই মান, $v_2^2 = 2g(h_1 - h_2)$ হবে। দ্বিতীয়টি থেকে প্রথমটি বিয়োগ করে পাই,

$$v_2^2 - v_1^2 = 2g(h_1 - h_2),$$

এই সূত্র থেকে নততলে যে কোনো দুটি বিন্দুতে বস্তুর বেগ এবং বিন্দুদ্বয়ের উচ্চতার সম্পর্ক জানা যায়।

দেখা যাচ্ছে, বেগ দুটির বর্গের অন্তরফল কেবলমাত্র উচ্চতা-পার্থক্যের ওপর নির্ভরশীল। আরও বোঝা যায়, সূত্রটি বস্তুর উর্ধ্বাভিমুখী এবং নিম্নাভিমুখী- উভয় গতির ক্ষেত্রেই প্রযোজ্য। প্রথম উচ্চতা দ্বিতীয়টি থেকে কম হলে (উর্ধ্বারোহণ), দ্বিতীয় গতিবেগ প্রথম বেগ অপেক্ষা কম হবে।

সূত্রটি এভাবেও লেখা যায় :

$$\frac{v_1^2}{2} + gh_1 = \frac{v_2^2}{2} + gh_2$$

এভাবে লিখে যে সিদ্ধান্ত নেওয়া যায় তা সংক্ষেপে এই রকম : নততলে সমস্ত বিন্দুতে বেগের বর্গের অর্ধেক এবং উচ্চতা ও g -এর গুণফলের সমষ্টি একই থাকে। অন্যভাবে বললে, এই গতির ক্ষেত্রে, $(v^2/2) + gh$ -এর মান সংরক্ষিত।

আমাদের সূত্রটির সবচেয়ে গুরুত্বপূর্ণ দিক হলো, পাহাড়ের উপরে ঘর্ষণবিহীন গতি বা যে কোনো ধরনের চড়াই-উৎরাই-এর পথে এই সূত্র প্রয়োগ করা যেতে পারে। কারণ, যে কোনো পথকে অসংখ্য সরলরৈখিক পথের সমষ্টি বলে ধরা যায়। সরলরৈখিক খণ্ডপথগুলি যত ক্ষুদ্র নেওয়া যাবে, ততই পথগুলির সমষ্টি বক্রপথকে সঠিকভাবে নির্দেশ করবে। ফলে এইরূপ রেখাগুলোকে নততলের অংশ বলে ধরে নিয়ে আমাদের সূত্রটি প্রয়োগ করা যায়।

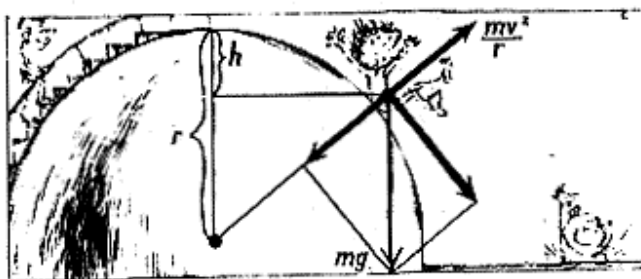
দেখা যাচ্ছে, গতিপথের প্রতিটি বিন্দুতে $(v^2/2) + gh$ -এর মান একই। ফলত, বেগের বর্গের পরিবর্তন বস্তুর গতিপথের প্রকৃতি বা দৈর্ঘ্যের ওপর নির্ভর করছে না, শুধুমাত্র গতিপথে বস্তুর প্রাথমিক ও চূড়ান্ত অবস্থানের উচ্চতা পার্থক্যের ওপর নির্ভর করছে।

পাঠকের মনে হতে পারে, দৈনন্দিন অভিজ্ঞতার সঙ্গে উপরোক্ত তত্ত্ব যেন মেলে না। যেমন, খুবই সামান্য বাড়াইসম্পন্ন তল-বরাবর বস্তুকে গড়িয়ে দিলে বস্তু এমনকিছু গতিশীল হয় না, অনেক সময় ধীরে ধীরে থেমেও যায়। বাস্তবে এরকমই ঘটে বা ঘটා উচিত। আমাদের আলোচনায় ঘর্ষণের ভূমিকা ধরা হয়নি। পৃথিবীর অভিকর্ষক্ষেত্রের মধ্যে একমাত্র অভিকর্ষ বলের অধীন বস্তুর ক্ষেত্রেই উপরোক্ত সূত্রটি খাটবে। ঘর্ষণ বল খুব সামান্য হলে সূত্রটি মোটামুটি খাটে। পাহাড়ের গায়ে মসৃণ বরফের ওপর লোহার চাকা-সাগানো শ্বেজগাড়ির ক্ষেত্রে ঘর্ষণবাধা খুবই সামান্য। মসৃণ বরফের ওপর এইরকম চড়াই-উৎরাই-এর পথ তৈরি করে প্রথমে বেশ ঢালু পথে শ্বেজগাড়ি গড়িয়ে দিলে গতিবেগ ভালোমতো বৃদ্ধি পায় এবং পরে দেখা যায়, শ্বেজগাড়ি যেখানে যাত্রা শেষ করল (যখন সেটি থামল) সেখানকার অর্ধাংশ যাত্রাশেষের উচ্চতা ও যাত্রারস্ত্রের উচ্চতা সমান, অবশ্য যদি ঘর্ষণ একেবারেই না থাকে। যেহেতু, ঘর্ষণ পুরোপুরি এড়ানো সম্ভব নয়, যাত্রারস্ত্রের উচ্চতা যাত্রাশেষের উচ্চতা থেকে বেশিই হয়।

অভিকর্ষবিহীন বস্তুর চূড়ান্ত গতিবেগ যে গতিপথের প্রকৃতির ওপর নির্ভর করে না- এই তত্ত্বের সাহায্যে আমরা অনেক কৌতূহলপোষণীক ঘটনার ব্যাখ্যা করতে পারি।

উদ্ভেজনার চমক হিসাবে সার্কাসে প্রায়শ উল্লম্ব বৃত্তপথে চরকিপাকের খেলা দেখানো হয়। খেলোয়াড় একটু উঁচু প্লাটফর্মে একটা সাইকেল বা গাড়িতে বসেন। নিচে নামার সময় খেলোয়াড়টির ডুব ঘটে। তারপরে আবার উঠতে থাকেন। এই সময়ে খেলোয়াড়ের মাথা নিচের দিকে। এভাবে চক্রাকার পথে আবর্তন চলতে থাকে। সার্কাসের ইঞ্জিনিয়ারকে যে

সমস্যাটির সমাধান করতে হয় তা একটু খতিয়ে দেখা যাক। সমস্যাটি হলো, কী বকম উচ্চতা থেকে নামতে শুরু করলে খেলোয়াড়টি না পড়ে চক্রগতি সম্পূর্ণ করতে পারে? আমরা জানি, প্রয়োজনীয় শর্তটি হলো : খেলোয়াড়টিকে গাড়িতে ধরে রাখতে প্রয়োজনীয় অপকেন্দ্র বল অবশ্যই বিপরীতমুখী অভিকর্ষ বলকে প্রতিমিত করবে। সুতরাং $mg \leq mv^2/r$ এখানে, r , চক্রাকার পথের ব্যাসার্ধ এবং পথের সর্বোচ্চ বিন্দুতে বেগ হলো v । এই গতিবেগ অর্জন করতে হলে চক্রাকার পথের সর্বোচ্চ বিন্দু থেকে কিছু উচ্চতা h থেকে গতি শুরু করা দরকার। খেলোয়াড়টির প্রাথমিক বেগ শূন্য বলে, চক্রের সর্বোচ্চ স্থানে, $v^2 = 2gh$ লেখা যায়। অন্যদিকে আবার, $v^2 \geq gr$ হওয়া দরকার। সুতরাং h এবং চক্রের ব্যাসার্ধের মধ্যে সম্পর্ক দাঁড়ায় $h \geq r/2$ । তার অর্থ, চক্রের সর্বোচ্চ বিন্দু থেকে প্রাটফর্মের উচ্চতা কমপক্ষে ব্যাসার্ধের অর্ধেক হওয়া দরকার। অবশ্যম্ভাবী ঘর্ষণের কথা মনে রেখে নিরাপদ উচ্চতা নির্বাচন করা উচিত।



চিত্র : ৩.৫

আর একটি প্রশ্ন। একটি বৃহদাকৃতি গোলগম্বুজের কথা ভাবা যাক। এর তলটি এত মসৃণ যে, ঘর্ষণ নগণ্য ধরা যেতে পারে। গম্বুজটির সর্বোচ্চ বিন্দু থেকে একটি ছোট বস্ত্র বেশ জোরে ঠাকা দিয়ে গড়িয়ে দেওয়া হলো। শীঘ্র বা একটু দেরি হলেও, দেখা যাবে, বস্ত্রটি গম্বুজ থেকে বিচ্ছিন্ন হয়ে শূন্যে পড়তে শুরু করেছে। ঠিক কোন মুহূর্তে বস্ত্রটি গম্বুজ থেকে বিচ্ছিন্ন হবে তার উত্তর সহজেই পাওয়া যায় : গম্বুজের তল থেকে বিচ্ছিন্ন হওয়ার মুহূর্তে অপকেন্দ্র বল বস্ত্রটির ওজনের ব্যাসার্ধ বরাবর উপাংশের সমান হবে (এই সময় গম্বুজের তলে বস্ত্র কোনো চাপ দেবে না, ফলে বিচ্ছিন্ন হয়ে পড়বে)। বিচ্ছিন্ন হবার মুহূর্তে দুটি ত্রিভুজের গঠন ৩.৫ চিত্রে দেখানো হয়েছে। ত্রিভুজদুটিতে লম্ব ও অভিজুজের অনুপাতগুলি থেকে লেখা যায় :

$$\frac{mv^2/r}{mg} = \frac{r-h}{r}$$

এখানেও r , গোলগম্বুজটির ব্যাসার্ধ এবং h , গড়ানো পথের প্রাথমিক এবং শেষ বিন্দুর উচ্চতার পার্থক্য। এবারে যাত্রাপথের প্রকৃতির ওপর চূড়ান্ত বেগের নিরপেক্ষতাকে ব্যবহার করা যাক। বস্ত্রের প্রাথমিক বেগ শূন্য ধরে নিলে, $v^2 = 2gh$ হয়। v^2 -এর এই মান উপরোক্ত অনুপাতে প্রয়োগ করলে $h = r/3$ হয়। সুতরাং, বস্ত্রটি যে বিন্দুতে বিচ্ছিন্ন হবে তার অবস্থান গম্বুজের সর্বোচ্চ বিন্দু থেকে $r/3$ পরিমাণ নিচে হবে।

যান্ত্রিক শক্তির সংরক্ষণ সূত্র (The law of conservation of mechanical energy)

উপরোক্ত উদাহরণগুলি থেকে এটুকু বুঝতে পারছি, বস্তুর গতির ক্ষেত্রে কোন রাশির সংখ্যামানটি পরিবর্তন করছে না (সংরক্ষিত থাকছে) তা জানতে পারলে অনেক বিষয়ে আমাদের সুবিধা হয়।

এ পর্যন্ত আমরা একটিমাত্র ক্ষেত্রে এরকম রাশির কথা আলোচনা করেছি। অভিকর্ষক্ষেত্রে সংশ্লিষ্ট কয়েকটি বস্তুর গতির সময় কী হবে? স্পষ্টতই, $(v^2/2) + gh$ রাশিমালাটি প্রতিটি বস্তুর ক্ষেত্রে একই হবে— এরকম ধরা নাও যেতে পারে। কারণ, বস্তুগুলি তখন কেবলমাত্র অভিকর্ষ বলের অধীন থাকে না। তাদের পারস্পরিক ক্রিয়া-প্রতিক্রিয়াও কাজ করে। সে ক্ষেত্রে কি সম্ভবত সমস্ত বস্তুর এই রাশিমালার সমষ্টি সংরক্ষিত থাকবে?

এই অনুমান যে ভুল তা এখনি বোঝা যাবে। অনেকগুলি বস্তুর গতির ক্ষেত্রে

$$\left(\frac{v^2}{2} + gh\right)_{\text{body 1}} + \left(\frac{v^2}{2} + gh\right)_{\text{body 2}} + \dots$$

রাশিমালাটির পরিবর্তে নিম্নলিখিত সমষ্টি

$$m_1\left(\frac{v^2}{2} + gh\right)_1 + m_2\left(\frac{v^2}{2} + gh\right)_2 + \dots$$

সংরক্ষিত থাকে।

বলবিদ্যার এই গুরুত্বপূর্ণ সূত্রটির প্রমাণের জন্য এবার একটি উদাহরণের কথা ভাবা যাক।

একটি কপিকলের দরির দুপ্রান্তে একটি বেশি ভরের বস্তু M এবং একটি কম ভরের বস্তু m ঝোলানো আছে। বড় ভারটি ক্ষুদ্রতর ভারকে টানবে— এতে উভয়ে ক্রমবর্ধমান বেগে গতিশীল হবে।

গতিসূচিকারী বলের পরিমাণ ঐ দুই বস্তুর ওজন পার্থক্য, $Mg - mg$ ।

যেহেতু ত্বরণযুক্ত গতির সঙ্গে উভয় ভরই যুক্ত, এ কারণে এখানে নিউটনের সূত্রটি দাঁড়ায়

:

$$(M - m)g = (M + m)a$$

গতিকালে যে কোনো দুটি মুহূর্তের কথা বিবেচনা করলে দেখানো যায় যে ভর ও $(v^2/2 + gh)$ -এর গুণফল স্থির থাকে। অর্থাৎ নিম্নলিখিত অভেদটি প্রমাণ করতে হবে :

$$\begin{aligned} m\left(\frac{v_2^2}{2} + gh_2\right) + M\left(\frac{v_2^2}{2} + gH_2\right) \\ = m\left(\frac{v_1^2}{2} + gh_1\right) + M\left(\frac{v_1^2}{2} + gH_1\right) \end{aligned}$$

এখানে বড় হাতের অক্ষরগুলি বড় ভারের সংশ্লিষ্ট রাশিগুলি নির্দেশ করছে। নিচের 1 এবং 2 সংখ্যা দুটি আমাদের আলোচ্য সময়-মুহূর্ত বোঝাচ্ছে।

ভারগুলি পরস্পর দড়ি দিয়ে সংযুক্ত বলে $v_1 = v_1$ এবং $v_2 = v_2$ হয়। এই মানগুলি বসিয়ে এবং উচ্চতা ভানদিকে এবং বেগ বাদিকে নিয়ে গিয়ে আমরা লিখতে পারি।

$$\frac{m + M}{2} (v_2^2 - v_1^2) = mgh_1 + MgH_1 - mgh_2 - MgH_2$$

$$= mg (h_1 - h_2) + Mg (H_1 - H_2)$$

অবশ্য, তারদুটির উচ্চতাপার্থক্য সমান (কিন্তু বিপরীত চিহ্নযুক্ত, কারণ, একটি তার যখন উপরে ওঠে তখন অন্যটি নিচে নামে)। সুতরাং

$$\frac{m+M}{2} (v_2^2 - v_1^2) = g (M - m)s$$

এখানে, s = অতিক্রান্ত দূরত্ব।

47 পৃষ্ঠায় আগেই আমরা দেখেছি, α ত্বরণযুক্ত গতির ক্ষেত্রে s পথের দুই প্রান্তবিন্দুতে বেগের বর্গের অন্তরফল :

$$v_2^2 - v_1^2 = 2as$$

আগের সমীকরণে এই মান বসিয়ে পাই

$$(m+M)\alpha = (M-m)g$$

এটাই নিউটনের সূত্র এবং আমাদের উদাহরণে আমরা আগেই এটি লিখেছি। সুতরাং, আমাদের প্রয়োজনীয় সূত্রটির প্রমাণ পেলাম যা সংক্ষেপে : $(v^2/2) + gh$ -কে ভর* দিয়ে গুণ করলে গুণফল দুটির সমষ্টি দুটি বস্তুর ক্ষেত্রে স্থির থাকে বা সংক্ষেপে সংরক্ষিত হয়। সুতরাং,

$$\left(\frac{mv^2}{2} + mgh\right) + \left(\frac{Mv^2}{2} + Mgh\right) = \text{ধ্রুবক}$$

একটিমাত্র বস্তুর ক্ষেত্রে সূত্রটি দাঁড়ায়

$$\frac{v^2}{2} + gh = \text{ধ্রুবক, এটি আগেই প্রমাণ করা হয়েছে।}$$

ভর ও বেগের বর্গের গুণফলের অর্ধেককে বস্তুর গতিশক্তি K বলা হয়।

$$K = \frac{mv^2}{2}$$

পৃথিবীর অভিকর্ষ ক্ষেত্রে বস্তুর ভার ও তার উচ্চতার গুণফলকে স্থিতিশক্তি U বলে।

$$U = mgh$$

সুতরাং দুটি বস্তুর ক্ষেত্রে (অবশ্য দুয়ের অধিক বস্তুর ক্ষেত্রেও প্রমাণ করা যায়) গতিশক্তি ও স্থিতিশক্তির সমষ্টি স্থির থাকে। উপরোক্ত রাশিমালা থেকে সহজেই তার প্রমাণ পাওয়া যাচ্ছে।

অন্যভাবে বলা যায়, এই বস্তুর সমষ্টির স্থিতিশক্তির হ্রাস ঘটলে তবেই গতিশক্তির বৃদ্ধি ঘটতে পারে (অবশ্য উল্টোটিও সমানভাবে সত্য)।

এই সূত্রকে যান্ত্রিক শক্তির সংরক্ষণ সূত্র বলা হয়।

এটি প্রকৃতির একটি গুরুত্বপূর্ণ সূত্র। এর সার্বিক গুরুত্বের কিছুই প্রায় আমরা বলিনি। পরবর্তী সময়ে পদার্থের অণুগতির সঙ্গে পরিচিতি ঘটলে এই সূত্রের সর্বজনীনতা ও সকল প্রাকৃতিক ঘটনায় এই সূত্রের প্রয়োগ পরিষ্কার বোঝা যাবে।

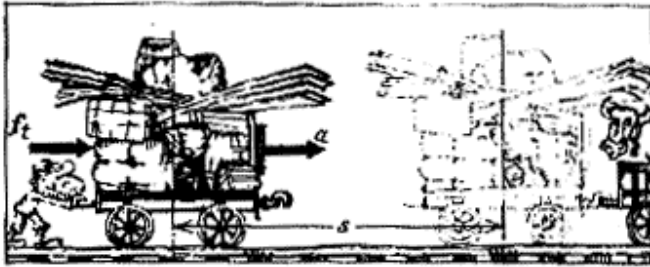
* অবশ্য, $(v^2/2) + gh$ -কে একইভাবে $2m$ বা $m/2$ বা ইচ্ছামতো রাশি দিয়ে গুণ করলেও চলত। আমরা এখানে সাধারণভাবে কেবলমাত্র m দিয়ে গুণ করার কথা বলেছিলাম বলে তাই করা হয়েছে।

কার্য (Work)

বস্তুর ঠেলা দেবার বা টানার সময় কোনো বাধা না ঘটলে বস্তুর ত্বরণ ঘটে। এখানে বস্তুর গতিশক্তি বৃদ্ধিকে বল কর্তৃক কৃতকার্য A বলা হয়।

$$A = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2}$$

নিউটনের সূত্রানুযায়ী, বস্তুর ত্বরণ এবং সেইসঙ্গে গতিশক্তি বৃদ্ধি বস্তুর ওপর ত্রিযাশীল সমস্ত বলের ভেক্টর যোগের ওপর নির্ভর করে। ফলে অনেকগুলি বলের ক্ষেত্রে, সূত্রোক্ত $A = (mv_2^2/2 - mv_1^2/2)$, বলগুলির সন্ধি কর্তৃক কৃতকার্যের সমান। লব্ধিবলের মানে কৃতকার্য A -কে প্রকাশ করা হয়েছে ধরে নেওয়া যাক।



চিত্র : ৩.৬

সহজবোধাত্মক কারণে বস্তুর গতি একটিন্যত্র দিকেই ঘটছে এরকম ঘটনায় আমাদের আলোচনা সীমাবদ্ধ রাখব- যেমন, লাইনের ওপর m ভরের একটি গাড়ি দাঁড়িয়ে আছে, আমরা একে লাইন বরাবর ঠেলব (বা টানব) (চিত্র ৩.৬)।

সমত্বরণের সাধারণ সূত্রানুযায়ী, $v_2^2 - v_1^2 = 2as$ । সুতরাং, s দূরত্বের মধ্যে ত্রিযাশীল সমস্ত বল কর্তৃক কৃতকার্য,

$$A = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2} = mas$$

ma গুণফলটি গতির অভিমুখে সামগ্রিক বলের উপাংশমাত্র। সুতরাং $A = f \cdot s$ ।

অর্থাৎ অতিদ্রুত দূরত্ব ও সরণের দিকে বলের ত্রিযাশীল উপাংশের গুণফলের সাহায্যে বল কর্তৃক কৃতকার্যের পরিমাপ করা যায়।

বলের উৎস এবং বস্তুর গতিপথ যে কোনো ধরনেরই হোক না কেন, কৃতকার্যের এই সূত্রটি সমানভাবে প্রযোজ্য।

এখন একটি গতিশীল বস্তুর উপরে বল ক্রিয়া করলেও কৃতকার্যের পরিমাপ শূন্য হতে পারে।

উদাহরণস্বরূপ করিওলি বল কর্তৃক কৃতকার্য শূন্য ধরা যায়। কারণ, বল সে ক্ষেত্রে বস্তুর গতির লম্বদিকে ক্রিয়া করে। বলের কোনো স্পর্শক উপাংশ না থাকায় কৃতকার্য শূন্য হয়।

বস্তু গতিপথে কোনো বাক নিলে যদি প্রগতি অপরিবর্তিত থাকে তাহলে কৃতকার্য থাকে না, কারণ এই অবস্থায় গতিশক্তির কোনো পরিবর্তন ঘটে না।

কৃতকার্য কি ঋণাত্মক হতে পারে? অবশ্যই হতে পারে। যেমন, বস্তুর গতির অভিমুখের সঙ্গে ত্রিযাশীল বলের অভিমুখ যদি স্থূলকোণ তৈরি করে তাহলে বল গতির অনুকূলে কাজ না করে বরং বাধারই সৃষ্টি করে। সে ক্ষেত্রে গতির অভিমুখে বলের স্পর্শক উপাংশটি ঋণাত্মক হয় এবং আমাদের হিসাবে বল ঋণাত্মক কার্য করে।

একমাত্র গতিশক্তির বৃদ্ধি দেখে লক্ষি বল কর্তৃক কৃতকার্যের পরিমাপ করা হয়।

একক বলের ক্ষেত্রে কৃতকার্যের হিসাব করার সময় আমরা $f \cdot d$ = সূত্রটি প্রয়োগ করি। কোনো অটোমোবাইল সুস্থম গতিতে রাস্তায় চলতে থাকলে যেহেতু গতিশক্তির বৃদ্ধি নেই, সে জন্য লক্ষি বল কর্তৃক কৃতকার্য শূন্য। কিন্তু গাড়ির মোটরটির কৃতকার্য, বলা বাহুল্য, শূন্য নয় না— মোটরের কৃতকার্য মোটর কর্তৃক প্রদত্ত ঘাত ও অতিদ্রুত দূরত্বের গুণফলের সমান। ঘর্ষণ ও অন্যান্য বাধা কর্তৃক ঋণাত্মক কৃতকার্য মোটরের কৃতকার্য পরিপূরণ করে।

পৃথিবীর অভিকর্ষীয় বলের সঙ্গে আমরা ইতিপূর্বেই পরিচিত হয়েছি। এই অভিকর্ষ বলের অনেক চমকপ্রদ বৈশিষ্ট্যের ব্যাখ্যা আমরা আমাদের 'কার্যের' ধারণা থেকে সহজে করতে পারি। অভিকর্ষের জন্য বস্তু এক অবস্থান থেকে আরেক অবস্থানে এলে গতিশক্তির বৃদ্ধি ঘটে। গতিশক্তির এই পরিবর্তন কৃতকার্য A -এর সমান। কিন্তু শক্তির সংরক্ষণ সূত্র থেকে আমরা জানি, স্থিতিশক্তির হ্রাস ঘটলে গতিশক্তি বৃদ্ধি পায়।

সুতরাং, অভিকর্ষ বলের দ্বারা কৃতকার্য স্থিতিশক্তির হ্রাসের সমান :

$$A = U_1 - U_2$$

স্পষ্টতই, স্থিতিশক্তির হ্রাস (বা বৃদ্ধি) এবং অন্যদিকে গতিশক্তির বৃদ্ধি (বা হ্রাস) পরস্পর সমান হবে এবং এই হ্রাস-বৃদ্ধি বস্তুর গতিনিরপেক্ষ। তার অর্থ, অভিকর্ষ বলের দ্বারা কৃতকার্য বস্তুর গতিপথের প্রকৃতির ওপর নির্ভর করে না।

প্রথম অবস্থান থেকে দ্বিতীয় অবস্থানে যেতে বস্তুর যে পরিমাণ গতিশক্তি বৃদ্ধি পায়। দ্বিতীয় অবস্থান থেকে প্রথম অবস্থানে আসতে ঠিক সেই পরিমাণ গতিশক্তি হ্রাস পাবে। আরও, অবস্থান দুটির মধ্যে যাতায়াতে বস্তুর পথের বা এক না হলেও কোনো পার্থক্য ঘটবে না। সুতরাং 'যাবার' এবং 'ফেরার' সময় কৃতকার্য অভিন্ন। এভাবে বস্তুটি বহু পথ পাড়ি দিয়ে যদি আবার তার প্রাথমিক অবস্থানে ফিরে আসে অর্থাৎ প্রাথমিক ও চূড়ান্ত অবস্থান অভিন্ন হয় তাহলে মোট কৃতকার্য শূন্যই দাঁড়ায়।

এমন একটি আশ্চর্য সুড়ঙ্গের কথা ভাবা যাক যার মধ্যে কোনো ঘর্ষণ বল নেই। এই সুড়ঙ্গের উচ্চতম বিন্দু থেকে একটি বস্তুকে ছেড়ে দেওয়া হলো। বস্তুটি সবেগে নিচে নামবে এবং এতে তার গতিশক্তি বৃদ্ধি পাবে। এই সঞ্চিত গতিশক্তিই বস্তুকে আবার স্বস্থানে ফিরিয়ে আনতে পারে। ফিরিয়ে আনার পর বেগ কী হবে? বলা বাহুল্য, যে বেগ নিয়ে বস্তুটি যাত্রা শুরু করেছিল, ঠিক সেই বেগেই ফিরে আসবে। বস্তুটির স্থিতিশক্তিও পূর্বমানে ফিরে আসবে। সে ক্ষেত্রে তো বস্তুটির গতিশক্তির বৃদ্ধি বা হ্রাস কিছুই ঘটেনি। সুতরাং কৃতকার্য শূন্য।

সমস্ত প্রকার বলের ক্ষেত্রে কিন্তু চক্রাকার পথে (পদার্থবিদের ভাষায় : বন্ধ) কৃতকার্য শূন্য হয় না। পথ যত দীর্ঘ হবে, ঘর্ষণ কর্তৃক কৃতকার্য তত বেশি হবে, একথা প্রমাণের অপেক্ষা রাখে না।

কোন এককে কার্য ও শক্তি পরিমাপ করা হয় (In what units work and energy are measured)

যেহেতু কার্য শক্তির পরিবর্তনের সমান, কার্য এবং শক্তি— বলা বাহুল্য, স্থিতি এবং গতিশক্তি উভয়ই— এক এবং অভিন্ন এককে পরিমাপ করা হয়। কৃতকার্য বল এবং দূরত্বের গুণফলের সমান। এক ডাইন বল এক সেন্টিমিটার দূরত্ব বরাবর জিয়া করলে কৃতকার্যকে আর্গ বলে;

$$1 \text{ আর্গ} = 1 \text{ ডাই} \times 1 \text{ সে.মি.}$$

এক আর্গ কার্য খুব ক্ষুদ্র মানের। অভিকর্ষের বিরুদ্ধে একটা মাছি হাতের বুড়ো আঙুল থেকে তর্জনী বরাবর উড়ে গেলে এই পরিমাণ কার্য করা হয়। কার্য ও শক্তির যে বড় এককটি পদার্থবিজ্ঞানে ব্যবহার করা হয়, তাকে জুল (J) বলে। এক জুল এক আর্গের এক কোটি গুণ।

$$1 \text{ J} = 10^7 \text{ আর্গস}$$

কার্যের আর একটি ব্যবহৃত একক 1 কিলোগ্রাম বল-মিটার 1 kgf-m। 1 kgf বল প্রয়োগ করলে যদি প্রয়োগবিন্দুর সরণ 1 মিটার হয় তাহলে কৃতকার্যকে 1 কিলোগ্রাম বল-মিটার বলে। টেবিল থেকে এক কিলোগ্রাম ওজনের একটা বাটখারা নিচে পড়লে মোটামুটি এই পরিমাণ কার্য সম্পন্ন হয়ে থাকে।

$$\text{আমরা জানি, } 1 \text{ kgf} = 981000 \text{ ডাইন,}$$

$$1 \text{ মিটার} = 100 \text{ সে. মি.}$$

$$\begin{aligned} \text{সুতরাং } 1 \text{ kgf-m} &= 9.81 \times 10^7 \text{ আর্গস} \\ &= 9.81 \text{ J} \end{aligned}$$

$$\text{আবার, } 1 \text{ J} = 0.102 \text{ kgf-m}$$

SI একক পদ্ধতিতে কিলোগ্রাম-বল-মিটারের পরিবর্তে কার্য ও শক্তির একক হিসাবে জুল ব্যবহার করা হয়। এক নিউটন বলের প্রয়োগে সরণ 1 মিটার হলে কৃতকার্য এক জুল বলা হয়। এই পদ্ধতিতে বলের সংজ্ঞাও খুব সহজ, সে কারণে SI পদ্ধতির সুবিধা কী কী তা বলে দিতে হয় না।

যন্ত্রের ক্ষমতা ও দক্ষতা (Power and efficiency of machines)

কার্য সম্পাদনে যন্ত্রের সামর্থ্য পরিমাপ করতে ক্ষমতার ধারণা আনা হয়। একক সময়ে কৃতকার্য বা কার্য সম্পাদনের হারকে ক্ষমতা বলে।

ক্ষমতার বিভিন্ন একক রয়েছে। সি. জি. এস. পদ্ধতিতে ক্ষমতার একক আর্গ/সেকেন্ড (erg/s)। আর্গ/সেকেন্ড অবশ্য খুব সামান্য ক্ষমতা। এ কারণে, বাস্তব ক্ষেত্রে সাধারণত: ব্যবহার করা হয় না। বহুল প্রচলিত ক্ষমতার একক হলো জুল/সেকেন্ড বা ওয়াট (W) : $1 \text{ W} = 1 \text{ J/s} = 10^7 \text{ আর্গস/সেকেন্ড}$ । এই এককেও না কুলালে একে হাজার দিয়ে গুণ করে নেওয়া হয়। নতুন এককটিকে তখন কিলোওয়াট (kW) বলে।

প্রযুক্তিবিদ্যার শুরু থেকে আমরা হর্সপাওয়ার (hp) বা অশ্বক্ষমতা নামে একটি এককের অধিকারী হয়েছি। সেই সময়ে এই নামটি একটি বিশেষ অর্থ বহন করত। ক্ষমতার একক সম্বন্ধে তখন কোনো ধারণা না থাকলেও লোকে একটি 10 অশ্বক্ষমতার যন্ত্র কিনলে বলত, যন্ত্রটি 10টি অশ্বের সমান কাজ দেবে। বস্তুত, দুটি অশ্ব কখনোই এক রকমের শক্তিসম্পন্ন হয়

না। প্রথম যিনি এই এককের প্রবর্তন করেন তিনি মোটামুটি ধরে নিয়েছিলেন, একটি অশ্ব গড়ে প্রতি সেকেন্ডে 75 kgf-m কার্য করতে পারে। একটা তেজী ঘোড়া এক অশ্ব-ক্ষমতার চেয়ে বেশি হারে কার্য করতে পারে। বিশেষ করে কার্যের আরম্ভে। কিন্তু গড়মানের অশ্বের কার্য করার ক্ষমতা প্রায় 0.5 hp। কিলোওয়াটের সঙ্গে অশ্বক্ষমতার সম্পর্ক হলো 1 hp = 0.735 kW।

প্রাত্যহিক জীবনে এবং প্রযুক্তিবিদ্যায় আমরা বহু ধরনের যন্ত্রের সংস্পর্শে আসি। রেকর্ডপ্রয়োগের চাকতিটি ঘোরাবার জন্য যে ক্ষুদ্র মোটর ব্যবহার করা হয় তার ক্ষমতা 10 W-এর মতো, সোভিয়েত মোটর গাড়ি ভল্গা (Volga) ইঞ্জিনের ক্ষমতা 100 hp বা 73 kW, সোভিয়েত যাত্রীবাহী বিমান 'IL-18'-এর ইঞ্জিনের ক্ষমতা 16000 hp। কোনো সমবায় কৃষিক্ষেত্রে বিদ্যুৎ সরবরাহের জন্য যে ছোট বৈদ্যুতিক স্টেশন তৈরি করা হয় তার উৎপাদিত ক্ষমতা 100 kW-এর মতো। অন্যদিকে, সাইবেরিয়ায় ইনিসাই (Yenisei) নদীতে ক্রানসনো-ইয়ার্কস (Kransnoyarsk) জলবিদ্যুৎ প্রকল্পে উৎপাদিত রেকর্ড ক্ষমতা 50 লক্ষ কিলোওয়াট।

ক্ষমতার আলোচ্য এককটি থেকে কার্য বা শক্তির বহুল প্রচলিত এককটির ইঙ্গিত পাওয়া যায়। এককটি কিলোওয়াট-ঘণ্টা (kW-h)। এক কিলোওয়াট ক্ষমতা নিয়ে এক ঘণ্টায় কৃতকার্যের পরিমাণকে এক কিলোওয়াট-ঘণ্টা বলে। নতুন এই একক থেকে সহজে পুরানো এককে ফিরে যাওয়া যায় :

$$1 \text{ kW-h} = 3.6 \times 10^6 \text{ J} = 861 \text{ kcal} = 367000 \text{ kgf-m.}$$

শক্তির এতগুলি একক থাকতে নতুন করে একটি এককের প্রবর্তন করার দরকার ছিল কী? হ্যাঁ, নিশ্চয়ই ছিল। পদার্থবিজ্ঞানের বিভিন্ন শাখায় শক্তির বিষয়টি অনিবার্যভাবে এসে পড়ে, সে কারণে পদার্থবিদগণ প্রতিটি ক্ষেত্রে একটি করে নতুন এককের প্রয়োজনীয়তা উপলব্ধি করেন। পরিমাপের অন্যান্য একক সম্পর্কেও একই কথা ষাটে। পরিশেষে, পদার্থবিজ্ঞানের সমস্ত শাখা-প্রশাখার জন্য একটি একীকৃত একক পদ্ধতির (SI একক) প্রবর্তন অনিবার্য হয়ে পড়ল। পুরানো এককের পরিবর্তে জুল ইত্যাদি সুবিধাজনক এককগুলির পাকাপাকি ব্যবহার হতে আরও কিছুদিন সময় লাগবে। পদার্থবিজ্ঞান পাঠের সময় পাঠকের কাছে কিলোওয়াট-ঘণ্টাই শেষ 'আগস্ত্রক' নাও হতে পারে।

যন্ত্রপাতির প্রয়োজন কী? উত্তর সহজ- কার্য সম্পাদনের জন্য শক্তি উৎসের ব্যবহার। যেমন, ওজন-তোলা, অন্য যন্ত্রকে চালানো কিংবা মালপত্র ও যাত্রীপরিবহন করা, ইত্যাদি। যে কোনো যন্ত্রের ক্ষেত্রে তাই ব্যবহৃত শক্তি এবং বিনিময়ে লব্ধ কার্যের তুলনা করা দরকার হয়। সমস্ত ক্ষেত্রেই প্রাপ্ত কার্য প্রযুক্ত শক্তি বা কার্যের থেকে কম হয়- কিছু পরিমাণ শক্তি যন্ত্রে নষ্ট হয়। লব্ধ কার্য ও কৃতকার্যের অনুপাতকে যন্ত্রের দক্ষতা বলে এবং এটি শতকরা হিসাবে প্রকাশ করা হয়। যেমন, যে যন্ত্রের দক্ষতা শতকরা 90, সেই যন্ত্রে ব্যবহৃত শক্তির অপচয় মাত্র শতকরা দশ। বিপরীতপক্ষে, দক্ষতা শতকরা দশ হলে যন্ত্রটি মাত্র প্রদত্ত শক্তির শতকরা দশভাগ কার্য দেয়।

অব্যাহতাবী ঘর্ষণ বল কমাতে পারলে যান্ত্রিক শক্তিকে কার্যে রূপান্তরিত করার জন্য যন্ত্রের দক্ষতা অনেকাংশে বৃদ্ধি করা যায়। উন্নততর তৈলাক্তকরণ পদ্ধতি, আরও ভালো বল-বেয়ারিং-এর ব্যবহার, মাধ্যমের প্রতিরোধ হ্রাস ইত্যাদির দ্বারা যন্ত্রের দক্ষতা শতকরা একশ ভাগের কাছাকাছি আনা যায়।

যান্ত্রিক শক্তিকে কার্যে রূপান্তরের কালে অনেক সময় একটি মধ্যবর্তী স্তর (যেমন জলবিদ্যুৎ প্রকল্পে) থাকে। উদাহরণ দ্বারা, বিদ্যুৎ শক্তির সঞ্চালনের কথা বলা যায়। স্বভাবতই,

এর জন্য কিছু শক্তির অপচয় হয়। কিন্তু এর মান খুব সামান্য, ফলে এ জাতীয় স্তর থাকলেও যান্ত্রিক শক্তিকে কার্যে পরিণত করার ক্ষেত্রে শক্তির মোট অপচয় খুব কম মানে নামিয়ে আনা যায়।

শক্তির অপচয় (Energy loss)

পাঠক সম্ভবত লক্ষ করে থাকবেন, যান্ত্রিক শক্তির সংরক্ষণ সূত্র ব্যাখ্যা করার সময় আমরা বারবার একথা বলেছি : “ঘর্ষণ না থাকলে, যদি ঘর্ষণ না থাকতে ইত্যাদি।” কিন্তু যে কোনো গতির ক্ষেত্রে ঘর্ষণ একটি অপরিহার্য বাধা। কিন্তু এরকম একটি গুরুত্বপূর্ণ বিষয়কে ধর্তব্যের মধ্যে না এনে যে সূত্রটি উপস্থাপিত করা হয়েছে, তার যৌক্তিকতা তাহলে কোথায়? এই আলোচনা আপাতত স্থগিত রেখে আমরা ঘর্ষণের কিছু ফলাফল নিয়ে এখন আলোচনা করছি।

ঘর্ষণ গতির বিরুদ্ধে কাজ করে এবং যে কারণে ঘর্ষণের কৃতকার্য ঋণাত্মক। এর ফলে যান্ত্রিক শক্তির অপচয় অবশ্যম্ভাবী।

এই অবশ্যম্ভাবী যান্ত্রিক শক্তির অপচয়ের ফলে কি বস্তুর গতি বৃদ্ধি হতে পারে? প্রতিটি গতিই যে ঘর্ষণের দ্বারা বন্ধ হতে পারে না— এ ধারণা সৃষ্টি করা বোধ হয় কঠিন হবে না।

একটি আবদ্ধ তন্ত্রে পর্বস্পর্শ ক্রিয়াশীল কয়েকটি বস্তু কল্পনা করা যাক। আবদ্ধতন্ত্রে ভরবেগ সংরক্ষণসূত্র যে কার্যকরী হয় তা আমাদের জানা আছে। সামগ্রিকভাবে একটি আবদ্ধ তন্ত্রের কোনো ভরবেগের পরিবর্তন হয় না, ফলে সমগ্র তন্ত্র বা ব্যবস্থাটি সুশমবেগে সরলরেখায় গতিশীল। তন্ত্রের বিভিন্ন অংশের আপেক্ষিক বেগ অবশ্য ঘর্ষণের জন্য পরিবর্তিত হতে পারে, কিন্তু সামগ্রিকভাবে তন্ত্রটির বেগ ও দিকের ওপর ঘর্ষণের প্রভাব পড়ে না।

প্রকৃতিতে কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্র নামে আর একটি সূত্রও (পরে এর সঙ্গে পরিচয় করানো যাবে) আছে। এই সূত্র অনুযায়ী বলা যায়, ঘর্ষণের দ্বারা তন্ত্রটির সুশমগতির কোনো পরিবর্তন ঘটে না।

সুতরাং, ঘর্ষণের অস্তিত্বের জন্য তন্ত্রটির অভ্যন্তরীণ বস্তুসমূহের গতি বন্ধ হতে পারে, কিন্তু তন্ত্রটির সুশমবেগে সরলরেখিক গতির ক্ষেত্রে ঘর্ষণ বাধাশূন্য হতে পারে না।

পৃথিবীর ঘূর্ণনবেগের যদি সামান্য পরিবর্তন ঘটে তাহলে তার জন্য পার্থিব বস্তু একে অপরের ওপর ঘর্ষণ প্রয়োগ করবে না, কারণটি হলো— পৃথিবী একটি বিচ্ছিন্ন তন্ত্র নয়।

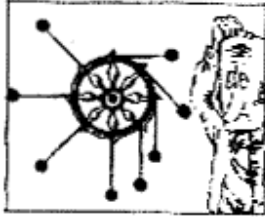
ভূপৃষ্ঠে সকল বস্তুর গতির ক্ষেত্রে ঘর্ষণ কাজ করবে এবং তার জন্য তাদের যান্ত্রিক শক্তির অপচয় ঘটবে। সুতরাং কোনো বাহ্যিক সাহায্য না পেলে এ জাতীয় গতি বন্ধ হতে বাধ্য।

প্রকৃতির নিয়মই তাই। কিন্তু কেউ যদি প্রকৃতির ওপর টেকা দেন? তাহলে..... তিনি নিশ্চয়ই শাস্বত বা চিরন্তন গতি সৃষ্টি করতে পারবেন।

চিরন্তন গতি (Perpetuum mobile)

পুসকিনের লেখা “সিনস ফ্রম দি ডেজ অব নাইটহুড” গ্রন্থের একটি প্রধান চরিত্র বারটোস্ট চিরন্তন গতি সৃষ্টির স্বপ্ন দেখতেন। “চিরন্তন গতি কী?”— সংলাপের উত্তরে বারটোস্ট জবাব দিচ্ছেন— “চিরন্তন গতি চিরকালীন গতিই। এই গতির সন্ধান পেলে মানুষের সৃষ্টির কোনো সীমারেখা থাকবে না। স্বর্ণসন্ধান একটি লোভউদ্রেককারী বিষয়, কোনো একটি আবিষ্কার কৌতূহলোদ্দীপক ও লাভজনক হতে পারে, কিন্তু চিরন্তন গতির সমস্যার সমাধান জানতে পারলে”

চিরন্তন গতিদায়ক যন্ত্র কেবলমাত্র যান্ত্রিক শক্তির অপচয় রোধ করে না, এই যন্ত্র যান্ত্রিক শক্তির সংরক্ষণ সূত্রেরও বিরুদ্ধতা করে। কারণ, আমরা জানি, এই সংরক্ষণ সূত্র কেবলমাত্র ঘর্ষণবিহীন আদর্শ অবস্থায় খাটে। চিরন্তন গতির যন্ত্র তৈরি করা সম্ভব হওয়া মাত্র তা চাকা ঘোরানো বা বোঝা জেলার মতো কাজে 'নিজে নিজেই' চলতে থাকবে। যন্ত্রটি অবিরাম ও চিরস্থায়ীভাবে কাজ করতে থাকবে এবং কোনো জ্বালানি, মানুষের দৈহিক সামর্থ্য বা জলপ্রপাতের শক্তি-সংক্ষেপে, বাহ্যিক কোর্স সাহায্যের দরকার লাগবে না।



চিত্র : ৩.৭

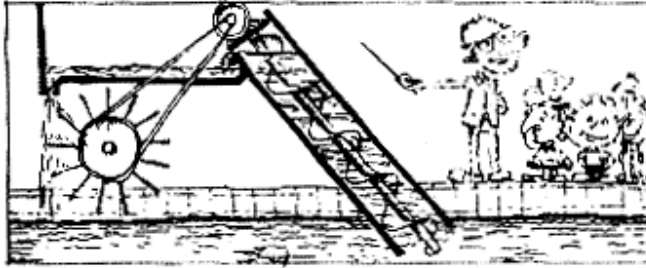
প্রমাণ নথিপত্র ঘেঁটে দেখা যায়, ত্রয়োদশ শতাব্দীতেও এই ধরনের চিরন্তন গতির যন্ত্রের 'বাস্তবতা' সম্বন্ধে মানুষের চিন্তা জাবনা ছিল। মজার ব্যাপার, প্রায় ছয় শতক পরে, 1910 সালে মস্কোর একটি বৈজ্ঞানিক প্রতিষ্ঠানে ঠিক এই জাতীয় 'প্রকল্পের' কথা 'বিবেচনা' করার জন্য উপস্থাপিত করা হয়েছিল।

৩.৭ চিত্রে এই ধরনের একটি যন্ত্রের রূপরেখা দেখানো হয়েছে। আবিষ্কারকের ব্যাখ্যা অনুযায়ী, চাকাটি ঘুরতে থাকলে ভারগুলি পেছনে ছিটকে যাবে এবং এতে চাকার গতি বজায় থাকবে। কারণ, অক্ষ থেকে ভারগুলির দূরত্ব বেশি হওয়ায় অন্য অংশের তুলনায় বেশি চাপ দেবে। কোনক্রমেই জটিল বলা চলে না এমন 'যন্ত্র' তৈরি করে উদ্ভাবক নিজেই দেখতে পান-জড়তার জন্য দু-একবার চাকা ঘুরলেও শেষ পর্যন্ত থেমে যাচ্ছে। এতে কিন্তু তিনি মোটেই হতাশ হননি। ভাবটা এরকম, সামান্যই ভুল হয়েছে : পিভারগুলি আরও বড় আর উপাত্ত অংশগুলি আকারে পরিবর্তিত করা দরকার ছিল। এসব সত্ত্বেও এই ধরনের নিষ্ফল প্রচেষ্টায় বহু পণ্ডিতমণ্ডল আবিষ্কারক সারা জীবন ব্যয় করেছেন। বলা বাহুল্য, সকল প্রচেষ্টার 'সাম্পল্য' একই।

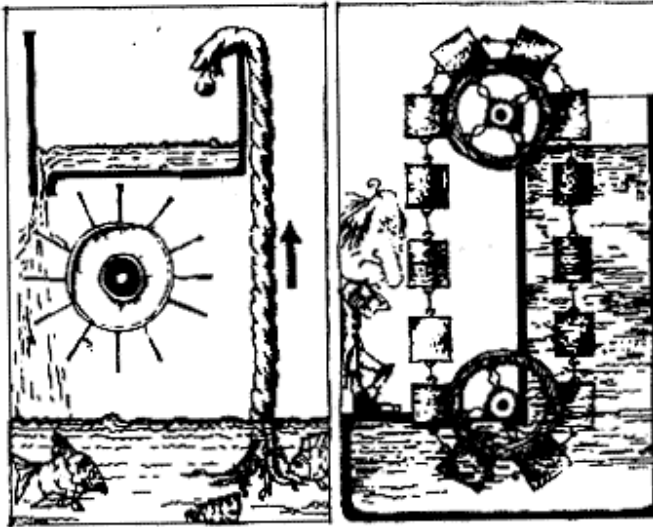
মোটের ওপর, অনন্ত গতিযুক্ত যন্ত্রের পরিকল্পনা খুব বেশি বিভিন্ন ধরনের ছিল না- বিভিন্ন স্বয়ংক্রিয় চাকার কার্যনীতি মোটামুটিভাবে আমাদের পূর্ববর্ণিত চাকার মতো। উদাহরণ হিসাবে নাম করা যায় : ৩.৮ চিত্রের হাইড্রলিক যন্ত্র, এটি 1634 সালে উদ্ভাবিত হয়, সাইফন বা কৈশিক নলযুক্ত যন্ত্র (চিত্র ৩.৯), জলে ভারহাসের যন্ত্র (চিত্র ৩.১০) অথবা চুম্বকে লৌহজাতীয় বস্তুর আকর্ষণকে ভিত্তি করে নির্মিত যন্ত্র। এর কোনো কোন ক্ষেত্রে অবশ্য কিসের বিনিময়ে অনন্ত গতি পাওয়া যাবে উদ্ভাবক তার কোনো ধারণাই দিতে পারেননি।

শক্তির সংরক্ষণ সূত্র আবিষ্কারের আগেই 1775 সালে ফ্রেঞ্চ অ্যাকাডেমির একটি সরকারি ইস্তাহারে অনন্ত গতিযুক্ত যন্ত্রের অসম্ভাব্যতার সমর্থন মেলে। ঘোষণায় ছিল- অনন্ত গতিযুক্ত যন্ত্রের আর কোনো প্রকল্প পরীক্ষা-নিরীক্ষা ও প্রমাণের জন্য গৃহীত হবে না।

সপ্তদশ ও অষ্টাদশ শতাব্দীর বহু বিজ্ঞানী অনন্ত গতিদায়ক যন্ত্রের অসম্ভাব্যতাকে তাদের প্রমাণের ভিত্তি হিসাবে স্বতঃসিদ্ধ বলে ধরে নিয়েছিলেন। বিজ্ঞানে শক্তির সংরক্ষণ সূত্রের অবতারণা এর অনেক পরের ঘটনা।



চিত্র : ৩.৮



চিত্র : ৩.৯

চিত্র : ৩.১০

বর্তমানে এটা পরিষ্কার, যে সব উদ্ভাবক অনন্ত গতির যন্ত্র সৃষ্টিতে উৎসাহী তারা কেবল পরীক্ষামূলক প্রদর্শনের ক্ষেত্রে বাধা পান তাই না, প্রাথমিক যুক্তিসত্তরেই একটি তুল করে থাকেন। কারণ, তাদের ধারণা বলবিদ্যার সূত্রের প্রত্যক্ষ ফলাফল এবং সেই যুক্তি থেকেই তারা তাদের 'উদ্ভাবন' ব্যাখ্যা করতে চান।

অনন্ত গতিযুক্ত যন্ত্রের অনুসন্ধানে সামগ্রিক ব্যর্থতার বোধ করি একটি উল্লেখযোগ্য ভূমিকা রয়েছে। এই ব্যর্থতা শক্তির সংরক্ষণ সূত্রের আবিষ্কারের পরিপন্থী না হয়ে তার দৃঢ়মূল ভিত্তি রচনা করেছে।

সংঘর্ষ (Collisions)

দুটি বস্তুর সংঘর্ষের ক্ষেত্রে ভরবেগ স্থির থাকে। বিভিন্ন ধরনের ঘর্ষণের জন্য অবশ্য শক্তির পরিমাণ হ্রাস পায়— একথা আমরা আগেই আলোচনা করেছি।

অবশ্য, সংঘর্ষকারী বস্তুগুলি হাতির দাঁত বা ইস্পাতের মতো কোনো স্থিতিস্থাপক পদার্থে নির্মিত হলে এই শক্তি হ্রাস অতি সামান্য হয়। যে সমস্ত সংঘর্ষের ক্ষেত্রে সংঘর্ষের আগে ও পরে গতিশক্তির মান একই থাকে তাদের আদর্শ স্থিতিস্থাপক সংঘর্ষ বলে।

উচ্চমানের স্থিতিস্থাপক বস্তুর ক্ষেত্রেও গতিশক্তির সামান্য হ্রাস ঘটে। যেমন, হস্তিদন্ত নির্মিত বিলিয়ার্ড বলের ক্ষেত্রে এই মান 3-4%-এর মতো।

গতিশক্তি সংরক্ষণ তত্ত্বের সাহায্যে স্থিতিস্থাপক সংঘর্ষের অনেক প্রশ্নের সমাধান করা যায়।

উদাহরণস্বরূপ, বিভিন্ন ভরের কয়েকটি বলের মুখোমুখি স্থিতিস্থাপক সংঘর্ষের কথা ধরা যাক। ভরবেগ সমীকরণটি তখন দাঁড়ায় (আমরা ধরে নিচ্ছি যে, দ্বিতীয় বলটি সংঘর্ষের পূর্বে স্থির অবস্থায় ছিল) :

$$m_1 v_1 = m_1 u_1 + m_2 u_2$$

এবং শক্তির সমীকরণটি

$$\frac{m_1 v_1^2}{2} = \frac{m_1 u_1^2}{2} + \frac{m_2 u_2^2}{2}$$

এখানে v_1 সংঘর্ষের পূর্বে প্রথম বলটির বেগ এবং u_1 ও u_2 সংঘর্ষের বল দুটির বেগ।

যেহেতু বস্তুরয়ের গতি সরলরৈখিক (রেখাটি বল দুটির কেন্দ্রের সংযোজক রেখা— মুখোমুখি সংঘর্ষের ক্ষেত্রে এরকমই বোঝায়) বলে মোটা হরফের ভেক্টরের পরিবর্তে বাঁকা হরফের ভেক্টর নেওয়া হয়েছে।

প্রথম সমীকরণটি থেকে পাই

$$u_2 = \frac{m_1}{m_2} (v_1 - u_1)$$

u_2 -এর এই মান শক্তির সমীকরণে বসালে

$$\frac{m_1}{2} (v_1^2 - u_1^2) = \frac{m_2}{2} \left[\frac{m_1}{m_2} (v_1 - u_1) \right]^2$$

সমীকরণটির একটি সমাধান $u_1 = v_1$ এবং এর থেকে $u_2 = 0$ পাওয়া যায়। এই সমাধান আমাদের কোনো কাজে আসে না, কারণ $u_1 = v_1$ এবং $u_2 = 0$ হওয়ার অর্থ, বল দুটি আদর্শে কোনো সংঘর্ষ করেনি। ফলে অন্য সমাধানটি বের করা দরকার।

$m_1(v_1 - u_1)$ দিয়ে ভাগ করলে পাই

banglainternet.com

$$\frac{1}{2} (v_1 + u_1) = \frac{1}{2} \frac{m_1}{m_2} (v_1 - u_1)$$

$$\text{অর্থাৎ, } m_1 v_1 + m_2 u_1 = m_1 v_1 - m_2 u_1$$

$$\text{বা, } (m_1 - m_2) v_1 = (m_1 + m_2) u_1$$

এর থেকে সংঘর্ষের পরে প্রথম বলটির বেগের যে মান পাই তা হলো :

$$u_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1$$

গতিশীল বলটির ভর কম হলে স্থির বলের সঙ্গে স্থিতিস্থাপক সংঘর্ষের দরুন ধাক্কা খেয়ে ফিরে আসবে (u_1 ঋণাত্মক)। m_1, m_2 অপেক্ষা বড় হলে, উভয় বলই সংঘর্ষের অভিমুখে গতিশীল হবে।

বিলিয়ার্ড খেলার সময় ঠিক মুখোমুখি সংঘর্ষের জন্য প্রায়ই এরকম দৃশ্য দেখা যায় : সংঘাতকারী বলটি হঠাৎ ধেমে যায় আর টার্গেট বলটি পকেটে ঢুকে যায়। আমাদের সমীকরণ থেকে ঘটনাটির এভাবে ব্যাখ্যা করা যায়। বল দুটির ভর সমান, ফলে সমীকরণ অনুযায়ী $u_1 = 0$, সুতরাং $u_2 = v_1$ । এতে সংঘাতকারী বলটি ধেমে যায় এবং দ্বিতীয় বলটি প্রথম বলটির বেগে গতি শুরু করে। মনে হয় বলদুটি যেন পরস্পর বেগ বিনিময় করল।

স্থিতিস্থাপক সংঘর্ষের নিয়মের সাহায্যে একই ভরের বস্তুর মধ্যে তির্যক সংঘর্ষের বিষয়টি ব্যাখ্যা করা যেতে পারে (চিত্র 3.11)। দ্বিতীয় বস্তুটি সংঘর্ষের পূর্বে স্থির থাকলে ভরবেগ ও শক্তির সংরক্ষণ সূত্র থেকে লেখা যায় :

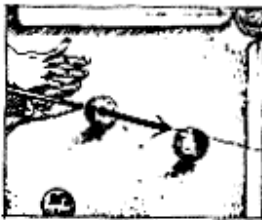
$$mv_1 = mu_1 + mu_2$$

$$\frac{mv_1^2}{2} = \frac{mu_1^2}{2} + \frac{mu_2^2}{2}$$

ভরের অপনয়নের পর

$$v_1 = u_1 + u_2$$

$$v_1^2 = u_1^2 + u_2^2$$



চিত্র : ৩.১১

v_1 ভেক্টরটি u_1 এবং u_2 ভেক্টর দুটির যোগ; এর থেকে বোঝা যায়, বেগ ভেক্টরগুলি একটি ত্রিভুজ গঠন করে।

ত্রিভুজটি কী ধরনের হবে? পিথাগোরাসের উপপাদ্যটি স্মরণ করুন। আমাদের দ্বিতীয় সমীকরণটি এই উপপাদ্যেরই গাণিতিক রূপ। সুতরাং আমাদের বেগ ত্রিভুজটি একটি সমকোণী ত্রিভুজ, যার অতিভুজ v_1 এবং অন্য বাহু দুটি u_1 এবং u_2 । সুতরাং u_1

এবং u_2 পরস্পর লম্ব। দেখা যাচ্ছে, তির্যক সংঘর্ষের ক্ষেত্রে মজার ফলাফলটি হলো, সমান ভরের বস্তু হলে বস্তুদুটি পরস্পর লম্বদিকে ছিটকে যাবে।

banglainternet.com

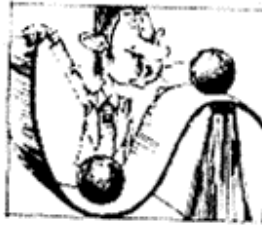
দোলন

সাম্য (Equilibrium)

কিছু কিছু ক্ষেত্রে সাম্য বজায় রাখা বেশ কষ্টসাধ্য— যেমন টান করে বাঁধা দড়ির উপরে হাঁটার ব্যাপারটি। আবার দোলনচেয়ারে স্থির হয়ে বসে থাকার মধ্যে বাহবা পাবার কিছু নেই। কিন্তু এক্ষেত্রেও চেয়ারস্থিত ব্যক্তির সাম্য বজায় থাকে।

উদাহরণ দুটির মধ্যে পার্থক্য কোথায়? কোন ক্ষেত্রে 'নিজে থেকেই' সাম্য বজায় থাকে বলে মনে হয়?

সাম্যের শর্ত সম্বন্ধে কোনো অস্পষ্টতা থাকার আবকাশ নেই। বস্তুর ওপর ক্রিয়ারত বলসমূহ পরস্পরকে প্রশমিত করলে বস্তুর অবস্থানের পরিবর্তন ঘটে না; অন্যভাবে বলা যায়, বলগুলির লব্ধি শূন্য হয়। সাম্যের জন্য এটি অবশ্য একটি প্রয়োজনীয় শর্ত, কিন্তু এই শর্তই কি যথেষ্ট?



চিত্র : ৪.১

কার্ডবোর্ডের সাহায্যে সহজেই একটি পাহাড়ের পার্শ্বদৃশ্যের প্রতিরূপ তৈরি করা যায়, ৪.১ চিত্রে তাই দেখানো হয়েছে। একরূপ পাহাড়ের গায়ে একটি বল কোন জায়গায় রাখা হয়েছে তার ওপর নির্ভর করে বলটি বিভিন্ন আচরণ করবে। পাহাড়ের ঢালের ওপর কোনো জায়গায় বলটি রাখলে তার ওপর একটি বল ক্রিয়া করবে এবং বলটি নিচে গড়িয়ে পড়বে। ক্রিয়াশীল বলটির কারণ অভিকর্ষ বা আরও সঠিকভাবে বলটির অবস্থানে পাহাড়ের অভিকর্ষ বলের স্পর্শক উপাংশ। এটা সহজেই বোঝা যায়, ঢাল যত কম হবে স্পর্শক উপাংশটির মানও তত কম হবে।

মাটের ওপর আমাদের এখন উদ্দেশ্য হলো, পাহাড়ের কোন কোন অংশে বলটি রাখলে অভিকর্ষ বল সম্পূর্ণরূপে অবলম্বনের লক্ষ্য প্রতিক্রিয়ার দ্বারা প্রশমিত হয় সেই সেই অংশের বোঝ করা। এই সমস্ত অবস্থানে স্বভাবতই লব্ধি শূন্য হবে। পাহাড়ের সর্বোচ্চ বিন্দু অর্থাৎ চূড়ায় এবং সর্বনিম্ন বিন্দু অর্থাৎ বাড়ে এই শর্ত খাটে। এই দুই অবস্থানে স্পর্শকদ্বয় অনুভূমিক হয় এবং বলটির ওপর লব্ধিবলের মান শূন্য হয়।

banglainternet.com

এখন যদিও পাহাড়ের চূড়ায় লক্সিবল শূন্য, তা সত্ত্বেও সেখানে আমাদের বলটি রাখা সম্ভব হবে না বা সম্ভব হলে একমাত্র যে কারণে হবে তা ঘর্ষণ বল। ছোট্ট একটু ধাক্কা বা আলতো স্পর্শে বলটি ঘর্ষণ অতিক্রম করে স্থানচ্যুত হবে এবং নিচে গড়িয়ে পড়বে।

বলটি এবং পাহাড়ের গা উভয়েই মসৃণ হলে একমাত্র খাদ্যের অবস্থানেই সাম্য ঘটতে পারে। ধাক্কা বা বায়ুপ্রবাহের জন্য বলটি সাময়িকভাবে স্থানচ্যুত হলেও আবার নিজেই নিজের সাম্য অবস্থানে ফিরে আসবে।

খাদ্যের মধ্যে (বা গর্ত কিংবা নিচু জায়গায়) বস্তুর অবস্থাকে প্রকৃতপক্ষে সাম্য-অবস্থা বলা যেতে পারে। স্ত্রটিকে তার এই অবস্থান থেকে বিক্ষিপ্ত করলেও কোনো একটি বল তাকে বস্থানে ফিরিয়ে আনে। পাহাড়ের চূড়ায় কিন্তু অবস্থাটি অন্যরকম : এক্ষেত্রে বস্তুর স্থানচ্যুত হলে বস্তুর ওপর ক্রিয়াবর্ত বল তাকে ফিরিয়ে আনার পরিবর্তে আরও দূরে নিয়ে চলে। সুতরাং, লক্সিবলের মান শূন্য হওয়া একটি প্রয়োজনীয় শর্ত ঠিকই, কিন্তু সুস্থির সাম্যের পক্ষে যথেষ্ট শর্ত বলা যায় না।

পাহাড়ের উপরে বলটির সাম্যের বিষয়টি অন্য দৃষ্টিকোণ থেকেও বিচার করা যায়। খাদ্যের অংশগুলি স্থিতিশক্তির সর্বনিম্ন এবং চূড়া সর্বোচ্চ পরিমাণের অবস্থান সূচিত করে। কোনো অবস্থানে স্থিতিশক্তি সর্বনিম্ন হলে শক্তির সংরক্ষণ-সূত্র অনুযায়ী ঐ অবস্থানটির পরিবর্তন হওয়া উচিত নয়। পরিবর্তন ঘটলে গতিশক্তি ঋণাত্মক হয়ে পড়বে এবং তা হওয়া সম্ভব নয়। চূড়ায় চিত্রটি সম্পূর্ণ বিপরীত। এই অবস্থান থেকে বিচ্যুত হলে স্থিতিশক্তি হ্রাস পেতে থাকে এবং সে ক্ষেত্রে গতিশক্তি হ্রাস পায় না বরং বৃদ্ধি পেতে থাকে।

সুতরাং দেখা যাচ্ছে, সাম্য-অবস্থায় বস্তুর স্থিতিশক্তি পাশাপাশি অবস্থানগুলির তুলনায় সর্বনিম্ন মানে থাকে।

খাদ যত গভীর, সাম্য তত সুস্থির হয়। শক্তি সংরক্ষণ সূত্র আমাদের জ্ঞান আছে বলে আমরা অনায়াসেই বলতে পারি একটি বস্তু কোন্ অবস্থায় খাদ্যের বাইরে আসতে পারে। বস্তুরটিকে খাদ্যের বাইরে আনতে প্রয়োজনীয় গতিশক্তির জন্য বাহ্যিক শক্তি সরবরাহ করতে হয়। খাদ যত গভীর হবে, সুস্থির সাম্য-অবস্থা থেকে টেনে আনতে তত বেশি গতিশক্তির প্রয়োজন পড়বে।

সরল দোলন (Simple oscillations)

পাহাড়ের নিচু জায়গায় বলটি রেখে একটু ঠেলে দিলে বলটি পাহাড়ের একদিকের গা বেয়ে উঠতে থাকবে, এতে গতিশক্তি ক্রমাগত কমবে। গতিশক্তি শূন্য হয়ে গেলে মুহূর্তের জন্য বলটি স্থির হয়ে আবার নিচে নামতে থাকবে। এই সময় বলটির স্থিতিশক্তি গতিশক্তিতে রূপান্তরিত হবে। ফলে গতি বাড়বে এবং পতিজড়তার জন্য দ্রুত সাম্য-অবস্থানটি পেরিয়ে অন্যদিকে উঠতে থাকবে। ঘর্ষণ নগণ্য হলে এই 'উপর-নিচ' গতি অনেকক্ষণ চলতে থাকবে এবং আদর্শ-অবস্থায় অর্বাং ঘর্ষণ-শূন্যতায় অনন্তকাল চলবে।

দেখা যাচ্ছে সুস্থির সাম্য-অবস্থানের কাছাকাছি গতি পরবর্তী প্রকৃতির (দোলন প্রকৃতির) হয়।

দোলন আলোচনার জন্য পাহাড়ের খাঁজে বলের এদিক-ওদিক গতির চেয়ে পেন্ডুলাম বেছে নেওয়াই ঠিক হবে, অন্তত ঘর্ষণের বিচারে পেন্ডুলাম বেশি উপযুক্ত, কারণ এক্ষেত্রে ঘর্ষণ-বাধাকে যথেষ্ট পরিমাণে কমানো সহজতর।

সর্বোচ্চ অবস্থানে বিক্ষিপ্ত অবস্থায় দোলকের পিণ্ডটির বেগ এবং গতিশক্তি শূন্য। এই মুহূর্তে তার স্থিতিশক্তি সর্বাধিক। পিণ্ডটি নামতে থাকলে স্থিতিশক্তি কমতে থাকে এবং গতিশক্তিতে রূপান্তরিত হয়। ফলে গতির বেগও বাড়তে থাকে। পিণ্ডটি যখন তার সর্বনিম্ন অবস্থানটি অতিক্রম করে তখন স্থিতিশক্তিও সর্বনিম্ন হয়, সুতরাং সে মুহূর্তে গতিশক্তি এবং বেগ সর্বোচ্চ মান পায়। গতি চলতে থাকায় পিণ্ডটি আবার উঠতে থাকে। বেগ পুনরায় কমতে থাকে এবং স্থিতিশক্তি বাড়তে থাকে।

ঘর্ষণজনিত ক্ষয়ক্ষতি না থাকলে পিণ্ডটি শুরুতে বাঁদিকে যতটা বিক্ষিপ্ত হয়েছিল এবারে ডানদিকে ঠিক ততটাই বিক্ষিপ্ত হবে। পিণ্ডটির স্থিতিশক্তি তখন গতিশক্তিতে রূপান্তরিত হয়েছিল, এবার সেই পরিমাণে 'নতুন' স্থিতিশক্তির সঞ্চয় হবে। এতে একটি দোলনের প্রথমার্ধ সংঘটিত হলো। দ্বিতীয়ার্ধও একইভাবে ঘটবে— তবে তখন গতি বিপরীত মুখে।

দোলনগতিতে একই গতির পুনরাবৃত্তি ঘটে, ফলে এই গতিকে পর্যাবৃত্ত গতিও বলা হয়। শুরু জায়গায় ফিরে এসে পিণ্ডটি প্রতিবার (যদি ঘর্ষণজনিত পরিবর্তন না ধরা হয়) একই ধরনের গতি করতে থাকে এবং তার গতিপথ, বেগ ও ত্বরণের পুনরাবৃত্তি ঘটে। একটি পূর্ণদোলনের সময়কাল অর্থাৎ শুরু জায়গায় ফিরে আসতে যে সময় লাগে, তা প্রথম, দ্বিতীয় এবং পরবর্তী সব দোলনের ক্ষেত্রে একই। এই সময়টি দোলনগতির একটি শুরুত্বপূর্ণ বৈশিষ্ট্য এবং একে দোলনকাল বা পর্যায়কাল বলে। আমরা দোলনকালকে T দ্বারা সূচিত করব। এই সময় পরপর গতির পুনরাবৃত্তি ঘটে অর্থাৎ T সময় পরে পরে একটি কম্পনশীল বস্তুর একই জায়গায় এবং একই দিকে গতিশীল অবস্থায় দেখা যাবে। অর্ধদোলনকাল পরে বস্তুর সরণ এবং গতির অভিমুখ— দুটি বিপরীত হয়ে যায়। যেহেতু একটি পূর্ণদোলনের সময়কাল T , একক সময়ে nT দোলন ঘটলে n -এর মান $1/T$ হয়।

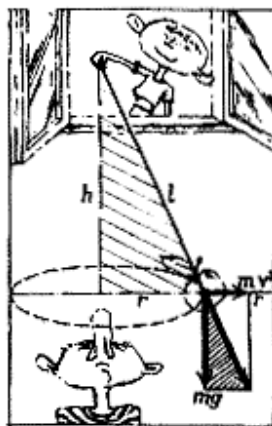
সুস্থির সাম্য অবস্থান থেকে খুব বেশি বস্তুর সরণ না ঘটলে কিসের ওপর এই পর্যায়কাল নির্ভর করে? বিশেষ করে, দোলকের পর্যায়কাল কার ওপর নির্ভরশীল? গ্যালিলিও সর্বপ্রথম এই বিষয়টি লক্ষ করেন এবং সমস্যাটির সমাধানেও ব্রতী হন। আমরা এখানে গ্যালিলিওর সূত্রটি প্রমাণ করব।

অসম ত্বরণের ক্ষেত্রে বলবিদ্যার সূত্রাবলি প্রয়োগ করে সোজা করে দেখানো অবশ্য বেশ কঠিন ব্যাপার। সে কারণে, উল্লম্ব তলে দোলন ঘটছে এমন দোলকের অবতারণা করে নিছক জটিলতা বাড়াব না। পরিবর্তে, মনে করি পিণ্ডটি যেন একই উচ্চতা বজায় রেখে বৃত্তপথে ঘুরছে। এরকম গতি সৃষ্টি করা আদৌ কঠিন নয়। এক্ষেত্রে পিণ্ডের সাম্য-অবস্থানে যথাযথ বলে এমন দিকে ঠেলা দিতে হবে যাতে বলের অভিমুখ বিক্ষেপ পথের ব্যাসার্ধের ঠিক লম্ব বরাবর হয়।

4.2 চিত্রে ঠিক এরকম একটা 'শব্দুদোলক' দেখানো হয়েছে।

m ভরের পিণ্ডটি একটি বৃত্তপথে ঘুরছে। ফলে অভিকর্ষ বল mg ছাড়াও একটি অপকেন্দ্র বল mv^2/r বা অন্যভাবে প্রকাশ করলে $4\pi^2 n^2 m$ পিণ্ডটির ওপর ক্রিয়া করছে। এখানে

n প্রতি সেকেন্ডে আবর্তন সংখ্যা। আমরা অপকেন্দ্র বলকে $4\pi^2rm/T^2$ হিসাবেও প্রকাশ করতে পারি। এই দুই বলের লব্ধি দোলকটির সুতাকে টানে।



চিত্র : ৪.২

চিত্রে বলত্রিভুজ এবং সরণত্রিভুজ— দুটি সদৃশ ত্রিভুজ দেখা যাচ্ছে। অনুরূপ বাহুগুলির অনুপাত সমান, সুতরাং

$$\frac{mgT^2}{4\pi^2rm} = \frac{h}{r}, \text{ বা } T = 2\pi\sqrt{\frac{h}{g}}$$

দোলকটির দোলনকাল তাহলে কোন বিষয়ের ওপর নির্ভর করছে? আমরা যদি ভূপৃষ্ঠের একই জায়গায় পরীক্ষা করি (g -এর মান একই থাকে) তাহলে পিণ্ডটির অবস্থান ও নিলম্ব বিন্দুর উচ্চতা-পার্শ্বকোণ ওপর দোলকের দোলনকাল নির্ভর করবে। অভিকর্ষক্ষেত্রে যেমন, এখানেও তেমনি দোলনকাল পিণ্ডের ভরের ওপর নির্ভর করে না।

নিচের ঘটনাটি বেশ মজার। আমরা সুহির সাম্য-অবস্থানের কাছাকাছি বস্তুর গতি পর্যবেক্ষণ করছিলাম। ক্ষুদ্র বিক্ষেপের ক্ষেত্রে উচ্চতা h -এর বদলে দোলকের দৈর্ঘ্য l ব্যবহার করা যায়। আর এটি প্রমাণ করাও খুব সহজ। দোলকের দৈর্ঘ্য 1 মিটার এবং বিক্ষেপ-পথের ব্যাসার্ধ 1 সে.মি. হলে,

$$h = \sqrt{10,000 - 1} = 99.995 \text{ সে. মি.}$$

বিক্ষেপ 14 সে.মি. হলে h এবং l -এর পার্থক্য মাত্র 1% হবে। সুতরাং সাম্য-অবস্থান থেকে বিক্ষেপ খুব বেশি না হলে, দোলকের মুক্ত দোলনের পর্যায়কাল

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

অর্থাৎ T -এর মান দোলকের দৈর্ঘ্য এবং যে স্থানে পরীক্ষাটি করা হচ্ছে সেখানে অবাধ পতনের ত্বরণের ওপর মাত্র নির্ভর করে, স্থির অবস্থান থেকে পিণ্ডের বিক্ষেপের ওপর নির্ভর করে না।

শব্দ দোলকের ক্ষেত্রে $T = 2\pi\sqrt{l/g}$ সূত্রটি প্রমাণ করা গেল। তাহলে একটি সরল

'সমতলীয়' দোলকের ক্ষেত্রে সূত্রটি কেমন দাঁড়াবে? দেখা যাবে, সে ক্ষেত্রেও সূত্রটির চেহারা একই থাকবে। আমরা যথাযথ পদ্ধতিতে তা এখানে প্রমাণ করছি না, তবে একটি বিষয়ে দৃষ্টি আকর্ষণ করছি। আমাদের শব্দ দোলকটির ছায়া দেয়ালে ফেললে ছায়াদোলকটিকে প্রায় সমতল দোলকের মতো দুলতে দেখা যাবে। আসল পিণ্ডটি যে সময়ে বৃন্দপথে একবার পূর্ণ আবর্তন করবে, আমাদের ছায়াদোলকের পিণ্ডটি ঠিক সেই সময়েই একবার পূর্ণ দোলন সম্পন্ন করবে।

স্থির বা সাম্য-অবস্থানের চারপাশে ক্ষুদ্র দোলনকে খুব নিখুঁতভাবে সময় মাপার কাজে ব্যবহার করা হয়।

কথিত আছে, ক্যাথিড্রালে চাকরি করার সময় গ্যালিলিও ঝাড়লিষ্ঠনের দোলন পর্যবেক্ষণ করে দোলনের বিস্তার ও দোলকের ভরের ওপর দোলনকালের নিরপেক্ষতার তথ্যটি বের করেন।

দেখা যাচ্ছে, দোলকের দোলনকাল দৈর্ঘ্যের বর্গমূলের সমানুপাতিক। সুতরাং এক মিটার দৈর্ঘ্যের দোলকের দোলনকাল 25 সে. মি. দৈর্ঘ্যের দোলকের দোলনকালের দ্বিগুণ। দোলনের সূত্র থেকে আরও দেখা যায়, একই দোলক ভূপৃষ্ঠের বিভিন্ন অক্ষাংশে একই বেগে দুলবে না। নিরক্ষরেখার কাছাকাছি স্থানে অবাধ পতনের ত্বরণ কমে যায়, ফলে দোলনকাল বাড়ে।

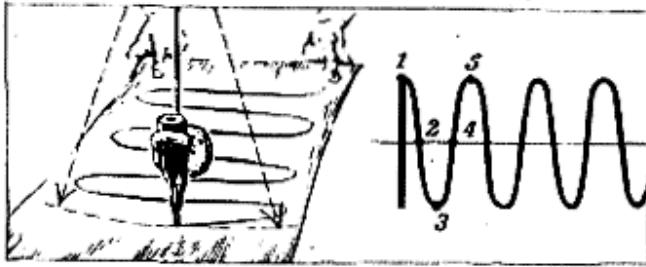
দোলনকাল অভ্যন্ত নির্ভুলভাবে পরিমাপ করা সম্ভব। সুতরাং, দোলকের পরীক্ষা থেকে অবাধ পতনের ত্বরণও যথেষ্ট নির্ভুলভাবে বের করা যায়।

দোলনের প্রদর্শন (Displaying oscillations)

দোলকের পিণ্ডের সঙ্গে এক টুকরা নরম সিসা এমনভাবে আটকে দেওয়া হলো যাতে পিণ্ডের দোলনের সময় সিসার টুকরাটি নিচের একখণ্ড কাগজকে স্পর্শ করে মাত্র (চিত্র 4.3)। এবার পিণ্ডটি সামান্য দুলিয়ে দেওয়া হলো। দোলনের সময় সীসার টুকরাটি কাগজের ওপর একটি রেখা অংকন করবে। পিণ্ডটি যখন মধ্যবিন্দুতে অর্থাৎ দোলনের মাঝামাঝি জায়গায়, তখন পেন্সিলের দাগটি মোটা হবে, কারণ, এ জায়গায় সিসার টুকরাটি জোরে চাপ দেয়। কাগজটি দোলনতলের লম্বদিকে টানতে থাকলে চিত্রের মতো বক্ররেখার উৎপন্ন হবে। কাগজটি খুব ধীরে টানতে থাকলে তরঙ্গায়িত অংশগুলি ঘনসংবদ্ধ হবে, পক্ষান্তরে মোটামুটি জোরে টানলে পরস্পরের মধ্যে দূরত্ব বাড়বে। লেখটি সঠিকভাবে তৈরি করার জন্য কাগজটি একই দ্রুতিতে টানা দরকার।

এই পদ্ধতিতে দোলনকে 'প্রদর্শনীয়' করা যাচ্ছে বলা যেতে পারে।

পিণ্ডটি কোন জায়গায় ছিল এবং পরপর মুহূর্তে কোন কোন জায়গায় যাচ্ছে তা দেখানোর জন্য এই পরীক্ষামূলক প্রদর্শনের দরকার পড়ে। ধরা যাক, দোলক যখন মধ্য অবস্থানের বান্দিকের প্রান্তবিন্দুতে ছিল, মোটামুটিভাবে সেই সময় কাগজটি 1 সে.মি./সেকেন্ড বেগে টানা শুরু হয়েছিল। এটাকে প্রাথমিক অবস্থান মনে করলে লেখচিত্রে 1 চিহ্নিত বিন্দুটি সেই অবস্থান নির্দেশ করছে। দোলনকালের এক-চতুর্থাংশ সময় পরে দোলক মধ্যবিন্দু অভিক্রম করে। এই



চিত্র : ৪.৩

সময়ে কাগজটি $T/4$ সে.মি. দূরত্বে সরে যায় (2 চিহ্নিত বিন্দুটি)। দোলক এবারে ডানদিকে চলতে থাকে এবং কাগজটিও সেই সঙ্গে নিজের গতিপথে ধীরে ধীরে সরতে থাকে। দোলক ডানদিকের প্রান্তবিন্দুতে পৌঁছলে, কাগজটি মোট $T/2$ সে. মি. সরে (চিত্রে 3 চিহ্নিত বিন্দু)। দোলকটি আবার মধ্য-অবস্থান অভিমুখে গতিশীল হয় এবং $3T/4$ সময়ে সাম্য-অবস্থানে পৌঁছয় (চিত্রে 4 চিহ্নিত বিন্দু)। 5 চিহ্নিত বিন্দুতে দোলন সম্পূর্ণ হয় এবং T সময় পরপর দোলনের পুনরাবৃত্তি ঘটে। আমাদের কাগজে প্রত্যেক T সে.মি. পর এই পুনরাবৃত্তি ঘরা পড়ে।

সুতরাং এই লেখচিত্রে কোনো উল্লম্ব রেখার সাহায্যে সাম্য-অবস্থান থেকে সরণ এবং কেন্দ্রীয় অনুভূমিক রেখার সাহায্যে সময় সূচিত করা যায়।

এই ধরনের লেখ থেকে এমন দুটি রাশি বের করা যায় যাদের সাহায্যে কোনো দোলনের বৈশিষ্ট্য বিশদভাবে ব্যাখ্যা করা সম্ভব। দুটি সদৃশ বিন্দুর, যেমন পাশাপাশি দুটি ছুঁড়ার মধ্যবর্তী দূরত্ব থেকে দোলনকাল হিসাব করা যায়। সাম্য অবস্থান থেকে বস্তুর সর্বাধিক সরণও সহজে বের করা যায়। এই সর্বাধিক সরণকে দোলনের বিস্তার বলে।

অধিকন্তু, দোলনের এই প্রদর্শন থেকে নিচের প্রশ্নের উত্তর পাওয়া যাবে : দোলনকারী বিন্দুটির যে কোনো মুহূর্তে অবস্থান কোনটি আর পর মুহূর্তেই বা কোথায় হবে? যেমন, দোলকের সর্ববাম অবস্থানের মুহূর্ত থেকে সময় গণনা শুরু করলে এবং দোলনকাল 3 সেকেন্ড হলে ঠিক 11 সেকেন্ড পরে বিন্দুটির অবস্থান কোথায় হবে? একই বিন্দু থেকে 3 সেকেন্ড পরে পরে দোলনের পুনরাবৃত্তি ঘটছে। সুতরাং 9 সেকেন্ড পরে দোলনকারী বিন্দুটি সেই সর্ববাম অবস্থানে থাকছে।

ফলে, অনেকগুলি দোলনকাল ধরে লেখচিত্র অংকন করার দরকার পড়ে না— একটি

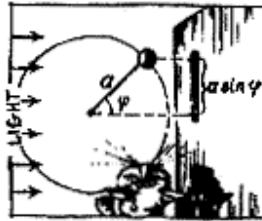
দোলনের লেখচিত্রই আমাদের হিসাবের পক্ষে যথেষ্ট। দোলকাল 3 সেকেন্ড বলে 11 সেকেন্ড পরে বিন্দুটির অবস্থান আর শুরু 2 সেকেন্ড পরে অবস্থান অভিন্ন। চিত্রের সূচনাবিন্দু থেকে 2 সে. মি. দূরের বিন্দুটি (এখানে ধরে নেওয়া হয়েছে যে, কাগজটি 1 সে. মি./সেকেন্ড বেগে টানা হয়েছে বা অন্যভাবেও বলা যায় যে, চিত্রে 1 সে.মি. দূরত্ব 1 সেকেন্ড নির্দেশ করছে) থেকে জানা যাচ্ছে যে, 11 সেকেন্ড পরে দোলক তার সর্বদক্ষিণ প্রান্ত থেকে সাম্য-অবস্থানের পথে চলেছে। সেই মুহূর্তে সরণের পরিমাণ লেখচিত্র থেকে সহজেই বের করা যায়।

সাম্য-অবস্থানের চারপাশে ক্ষুদ্র দোলনের ক্ষেত্রে সরণের হিসাব করার জন্য লেখচিত্র অংকন করার দরকার পড়ে না। তবুও সাহায্যে বোঝা যায়, এক্ষেত্রে দোলনকালের সঙ্গে সরণের সম্পর্কের লেখটি হবে একটি সাইন-লেখ। বিন্দুর সরণ y , বিস্তার a এবং দোলনকাল T হলে শুরু যে কোনো সময় t পরে সরণের সূত্রটি

$$y = a \sin 2\pi \frac{t}{T}$$

যে দোলন উপরের সূত্রটি মেনে চলে তাকে সূচমঞ্জস বা দোলগতি বলে। 2π -কে t/T দিয়ে গুণ করে তার সাইন কোণানুপাতটি নেওয়া হয়। $2\pi t/T$ রাশিটিকে দশা বলে।

হাতের কাছে ত্রিকোণমিতির তালিকা থাকলে আর দোলনকাল ও বিস্তার জানা থাকলে বিন্দুটির যে কোনো মুহূর্তে সরণের মান সহজেই বের করা যায়। সেই সঙ্গে দশার মান বের করলে বিন্দুটি কোনো অভিমুখে গতিসম্পন্ন করছে তাও বলে দেওয়া যায়।



চিত্র : 8.8

বৃত্তপথে পরিক্রমণরত বস্তুর ছায়া দেয়ালে ফেলে তা থেকে কম্পনের প্রয়োজনীয় সূত্রটি বের করাও কঠিন নয় (চিত্র 8.8)।

আমরা মধ্য-অবস্থান থেকে ছায়ার সরণ মাপব। প্রান্ত অবস্থানদ্বয়ে সরণ y -এর সমবৃত্তের ব্যাসার্ধ a -এর সমান। এটিই ছায়াটির দোলনের বিস্তার।

* পিণ্ডটি বৃত্তপথ বরাবর মধ্য-অবস্থান থেকে ϕ পরিমাণ কোণে সরে গেলে তার ছায়া মধ্যবিন্দু থেকে $a \sin \phi$ পরিমাণে সরে যায়।

মনে করি, পিণ্ডটির দোলনকাল (বলা বাহুল্য, ছায়ার দোলনকালও তাই) T ; তার অর্ধ পিণ্ডটি সময়ে 2π রেডিয়ান কোণ ঘোরে। ϕ কোণে ঘোরার জন্য t সময় লাগলে আমরা $\phi/t = 2\pi/T$ অনুপাতটি লিখতে পারি।

সুতরাং, $\phi = 2\pi t/T$ এবং $y = a \sin 2\pi t/T$ এবং এটিই আমাদের ইঙ্গিত সূত্র।

সাইন-সূত্র অনুযায়ী দোলনকারী বিন্দুর গতিবেগও পরিবর্তিত হয়। বৃত্তপথে পরিক্রমণরত পিণ্ডটির ছায়া থেকে একইভাবে এ সিদ্ধান্তে আসা যায়। পিণ্ডটির বেগ u_0 স্থির মানের একটি ভেক্টর। পিণ্ডটির সঙ্গে বেগ ভেক্টরটিও আবর্তন করে। মনে করা যাক, বেগ ভেক্টরটি যেন একটি বাস্তব তীর যার ছায়াও দেয়ালে পড়ছে। পিণ্ডটির প্রান্ত অবস্থানগুলিতে ভেক্টরটির অবস্থান আলোকরশ্মি বরাবর হওয়ায় কোনো ছায়া তৈরি হয় না। কোনো একটি প্রান্ত-অবস্থান থেকে পিণ্ডটি যখন θ কোণে ঘোরে, বেগ ভেক্টরটিও একই কোণে ঘোরে এবং দেয়ালে এর অভিক্ষেপ $u_0 \sin\theta$ হয়। আগের মতো একইভাবে $\theta/t = 2\pi/T$ লেখা যায়। সুতরাং কম্পনশীল বস্তুর তাৎক্ষণিক বেগ

$$v = u_0 \sin \frac{2\pi}{T} t$$

লক্ষ করলে দেখা যাবে, সরণের সূত্র অনুযায়ী মধ্যবিন্দুতে সরণ শূন্য, কিন্তু, বেগের সূত্র অনুযায়ী এই মান প্রান্ত-অবস্থানে হয়। অর্থাৎ, পিণ্ডটি যখন মধ্য-অবস্থানে থাকে তখন সরণ শূন্য এবং দোরনের বেগ প্রান্ত-অবস্থানগুলিতে শূন্য হয়।

দোলনের সর্বাধিক বেগ u_0 এবং সর্বাধিক সরণ (বা বিস্তার) এর একটি সহজ সম্পর্ক রয়েছে। পিণ্ডটি তার পর্যায়কাল T সময়ে $2\pi a$ পরিধিবিধিষ্ট বৃত্তপথে একবার পরিক্রমণ সম্পূর্ণ করে, সুতরাং

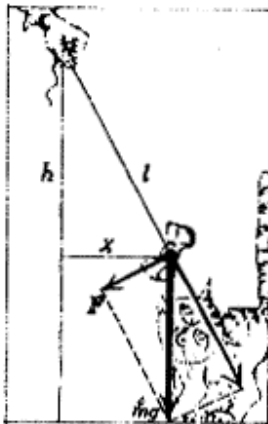
$$u_0 = \frac{2\pi a}{T} \text{ এবং } v = \frac{2\pi a}{T} \sin \frac{2\pi}{T} t$$

দোলনে বল ও স্থিতিশক্তি (Force and potential energy in oscillations)

সাম্য-অবস্থানের দু পাশে প্রতিটি দোলনের সময় কম্পনশীল বস্তুর ওপর একটি বল ক্রিয়া করে এবং এই বলের প্রভাবেই বস্তুর সাম্য-অবস্থানে ফিরে আসতে 'ইচ্ছা জাগে'। দোলনকারী বিন্দু যখন সাম্য-অবস্থান থেকে দূরে যেতে থাকে, বলটি বিন্দুর গতিকে মন্দীভূত করে; বিপরীত পক্ষে, সাম্য-অবস্থানের অভিমুখী গতিকে ত্বরান্বিত করে।

সরল দোলকের এই বলটি পরীক্ষা করে দেখা যাক (চিত্র 4.5)। দোলকের পিণ্ডটির ওপর অভিকর্ষ বল এবং সুতার টান ক্রিয়া করে। অভিকর্ষ বলকে দুটি উপাংশে ভাগ করা যাক—একটি সুতা বরাবর এবং অন্যটি তার লম্বদিকে গতিপথের স্পর্শক বরাবর। এদের মধ্যে স্পর্শক বরাবর উপাংশটির গুরুত্বই দোলনের ক্ষেত্রে বিবেচ্য। এই বলটিই পিণ্ডকে যথাস্থানে ফিরিয়ে আনে অর্থাৎ পিণ্ডটির ক্ষেত্রে প্রত্যয়ক বল। আর সুতা বরাবর বলটি যে পেরেক থেকে দোলকটি ঝোলানো আছে তার টানকে প্রশমিত করে। কম্পনশীল বস্তুর তার সহ্য করতে সুতাটি উপযুক্ত কিনা তা কোনো সময় বিচার করার দরকার পড়লে দ্বিতীয় বলটির কথা ভাবা যাবে।

পিণ্ডের সরণ x দ্বারা সূচিত করা যাক। ঠিক বলতে গেলে, একটি বৃত্তচাপ বরাবর গতি সম্পন্ন হচ্ছে। কিন্তু আমরা সাম্য-অবস্থানের কাছাকাছি ক্ষুদ্র দোলনের কথা আলোচনা করছি। সে ক্ষেত্রে বৃত্তচাপ বরাবর সরণের পরিমাণ আর উল্লম্ব তল থেকে সরণের পরিমাণের মধ্যে পার্থক্য কিছু নেই বললেই চলে। দুটি সদৃশ ত্রিভুজ বিবেচনা করে অনুরূপ বাহুগুলির অনুপাত ও অতিভুজদ্বয়ের অনুপাত সমান লিখতে পারি, অর্থাৎ,



চিত্র : ৪.৫

$$\frac{F}{x} = \frac{mg}{l} \text{ বা, } F = \frac{mg}{l} x$$

দোলনকালে এই mg/l রাশিটির মান পরিবর্তন হয় না। এই রাশিকে k দ্বারা সূচিত করলে প্রত্যয়নক বল $F = kx$ হয়। আমরা যে সিদ্ধান্তে এসে পৌঁছলাম তা সংক্ষেপে : প্রত্যয়নক বলের মান দোলনকারী বিন্দুর সাম্য-অবস্থান থেকে সরণের সমানুপাতিক। কম্পনশীল বস্তুর প্রান্ত-অবস্থানগুলিতে এই বলের মান সর্বাধিক। মধ্যবিন্দু অতিক্রম করার মুহূর্তে বলটি উধাও হয়ে যায় এবং তারপরেই চিহ্ন অর্থাৎ দিক পরিবর্তন করে। বস্তুটি ডানদিকে সরলে বলটির অভিমুখ বাঁদিকে হয় এবং বস্তুটি বাঁদিকে গেলে বল ডানদিকে।

দোলনের সহজতম উদাহরণ সরল দোলক। যে কোনো কম্পনের ক্ষেত্রে সরল দোলকের নিয়ম ও সূত্রাবলির কতটা পরিবর্তন ও পরিমার্জন দরকার তা খতিয়ে দেখা যাক। এবার কিন্তু আমরা মুক্ত দোলনের সময়কালকে প্রত্যয়নক বলের ধ্রুবক k দিয়ে প্রকাশ করব। যেহেতু $k = mg/L$, সুতরাং $l/g = m/k$ এবং

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$$

যে কোনো মুক্ত দোলন প্রত্যয়নক বলের অধীন বলে উপরোক্ত সম্পর্কটি সকল প্রকার দোলনের ক্ষেত্রে প্রয়োগ করা যায়।

এখন সাম্য-অবস্থান থেকে সরণের হিসাবে দোলকের স্থিতিশক্তি পরিমাপ করা যাক।
পিণ্ডটি যখন দোলনের সর্বনিম্ন অবস্থানে আসে তখন আমরা তার স্থিতিশক্তির মান শূন্য ধরতে
পারি এবং তারপরে উক্ত বিন্দু থেকে যে কোনো অবস্থানের উচ্চতা বের করি। নিলম্ববিন্দু এবং
বিক্ষিপ্ত অবস্থায় পিণ্ডের তলের উচ্চতা পার্থক্য h ধরলে, স্থিতিশক্তি $U = mg(l - h)$ বা,
বর্ণের অন্তরের সূত্র ব্যবহার করলে পাই,

$$U = mg \frac{l^2 - h^2}{l + h}$$

চিত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, $l^2 - h^2 = x^2$ এবং যেহেতু l এবং h -এর পার্থক্য খুবই সামান্য,
সেহেতু $l+h$ -এর পরিবর্তে $2l$ ব্যবহার করা যায়। সুতরাং $U = mgx^2/2l$ বা,

$$U = \frac{kx^2}{2}$$

দেখা যাচ্ছে, দোলনকারী বস্তুর স্থিতিশক্তি সরণের বর্ণের সমানুপাতিক।

আমাদের এই সূত্রটি কতটা নির্ভুল তা পরীক্ষা করা যাক। স্থিতিশক্তির হ্রাস নিশ্চয়ই
প্রত্যানয়ক বল কর্তৃক কৃতকার্যের সমান হবে। বস্তুর x_1 এবং x_2 দুটি অবস্থান ধরা যাক।
এই দুই ক্ষেত্রে স্থিতিশক্তির পার্থক্য।

$$U_2 - U_1 = \frac{kx_2^2}{2} - \frac{kx_1^2}{2} = \frac{k}{2} (x_2^2 - x_1^2)$$

বর্ণের অন্তরকে রাশিঘরের যোগফল ও বিয়োগফলের গুণফল হিসাবে প্রকাশ করলে,

$$\begin{aligned} U_2 - U_1 &= \frac{k}{2} (x_2 + x_1) (x_2 - x_1) \\ &= \frac{kx_2 + kx_1}{2} (x_2 - x_1) \end{aligned}$$

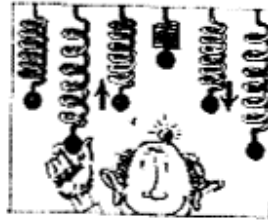
কিন্তু $x_2 - x_1$, বস্তু কর্তৃক অভিক্রান্ত দূরত্ব এবং kx_1 ও kx_2 আলোচ্য বিন্দুদ্বয়ে
প্রত্যানয়ক বল দুটির মান এবং $(kx_1 + kx_2)/2$ -কে সে ক্ষেত্রে গড় প্রত্যানয়ক বল বলা
যায়।

আমাদের সূত্র থেকে তাহলে সঠিক ফলাফল পাওয়া যাচ্ছে : স্থিতিশক্তির হ্রাস কৃতকার্যের
সমান।

স্প্রিং-এর কম্পন (Spring vibrations)

স্প্রিং থেকে একটা বল ফুলিয়ে তার কম্পন তৈরি করা খুব সহজ। এখন স্প্রিংটির এক
প্রান্ত বেঁধে অন্য প্রান্তের বলটি টেনে দেখা যাক (চিত্র ৪.৬)। হাত দিয়ে বলটি যতক্ষণ টানা হয়
ততক্ষণ স্প্রিংটি প্রসারিত অবস্থায় থাকে। বলটি ছেড়ে দেওয়ামাত্র স্প্রিংটি গুটিয়ে যায় এবং
বলটি তার সাম্য-অবস্থানের দিকে এগিয়ে যায়। স্প্রিংটি কিন্তু সঙ্গে সঙ্গেই থেমে যায় না বরং
দোলকের মতো দুলতে থাকে। গতিবিজ্ঞানের জন্য সাম্য-অবস্থান পেরিয়ে সংকুচিত হতে থাকে।

বলটিরও গতি কমতে থাকে এবং এক সময় থেমে গিয়ে আবার বিপরীত দিকে গতি শুরু করে। দোলকের দোলনের ক্ষেত্রে যে সমস্ত বৈশিষ্ট্য লক্ষ করা গিয়েছিল, এখানেও ঠিক সেই সমস্ত বৈশিষ্ট্যযুক্ত দোলন শুরু হয়ে যায়।



চিত্র : ৪.৬

ঘর্ষণ না থাকলে এই দোলন দীর্ঘস্থায়ী হয়। ঘর্ষণের প্রভাবে দোলন অবমন্দিত হয়ে পড়ে। অধিকন্তু, ঘর্ষণ যত বেশি হয়, অবমন্দনের হার তত দ্রুত হয়।

স্প্রিং এবং দোলকের ভূমিকা প্রায় একই। সময়কালের নিত্যতা বিচারে উভয়েই সমার্থক। একটি ক্ষুদ্র স্প্রিং-স্ট্রীল ব্যালাসের স্পন্দনের মাত্রা ঠিক করে বর্তমান ঘড়িতে সময়কাল ঠিক করা হয়। দিনে কয়েক হাজার বের একটি স্প্রিং-এর খোলা ও বন্ধ হওয়ার ব্যাপারটি কাজে লাগিয়ে স্প্রিং-স্ট্রীল ব্যালাপকে স্পন্দিত করা হয়।

সুতায় ঝোলানো বলটির ওপর প্রত্যয়ক শক্তির উৎস ছিল অভিকর্ষ বলের স্পর্শক উপাংশ। স্প্রিং-এর বলটির ক্ষেত্রে স্প্রিং-এর সংকোচন ও প্রসারণের স্থিতিস্থাপক বলই প্রত্যয়ক বলের ভূমিকা নেয়। সুতরাং স্থিতিস্থাপক বলটির পরিমাণ সরণের সমানুপাতিক হবে : $F = kx$

k গুণকটির এখানে একটি ভিন্নতর অর্থও পাওয়া যায়। গুণকটি স্প্রিং-এর কাঠিন্যের মান সূচিত করছে। নিম্নোক্ত বাক্য থেকে k -এর এই পরিচয়টি ফুটে উঠবে : স্প্রিংটিকে একক দৈর্ঘ্য পরিমাণ প্রসারিত বা সংকুচিত করতে যে পরিমাণ বলের প্রয়োজন তার মান k -এর সমান।

স্প্রিং-এর কাঠিন্যের মান এবং নিচে প্রদর্শিত ভার জানা থাকলে আমরা $T = 2\pi \sqrt{m/k}$ সূত্র থেকে মুক্ত দোলনের পর্যায়কাল বের করতে পারি। উদাহরণস্বরূপ, 10^5 ডাইন/সে. মি. কাঠিন্য গুণকসম্পন্ন একটি স্প্রিং-এ (অবশ্য স্প্রিংটি বেশ দৃঢ়- একশ গ্রাম ওজন চাপালে তবে 1 সে. মি. প্রসারণ হবে) 10 গ্রাম-ভার ঝোলালে ভারটি $T = 6.28 \times 10^{-2}$ সেকেন্ড পর্যায়কাল নিয়ে দোলন করবে। এক সেকেন্ডে দোলনসংখ্যা দাঁড়ায় 16।

স্প্রিং যত নমনীয় হয় তত তার স্পন্দন হয়। নিচের ভারের পরিমাণ বাড়ালেও এই ধীরগতির পরিবর্তন হবে না।

স্প্রিং-এর বলটির ক্ষেত্রে এবার শক্তির সংরক্ষণ সূত্র প্রয়োগ করে দেখা যাক।

আমরা জানি, দোলকের ক্ষেত্রে গতি এবং স্থিতিশক্তির সমষ্টি, $K + U$ সর্বদা একই থাকে।

অর্থাৎ $K + U$ সংরক্ষিত থাকে।

দোলকের ক্ষেত্রে K এবং U -এর মান আমরা বের করেছি। সুতরাং শক্তি সংরক্ষণ সূত্র অনুযায়ী বলতে পারি,

$$\frac{mv^2}{2} + \frac{kx^2}{2} \text{ সংরক্ষিত থাকে।}$$

বলযুক্ত স্প্রিং-এর ক্ষেত্রেও এই একই নিত্যতা সূত্র খাটে।

আমরা নিচয়ই হিসাব কষে তা দেখাব আর হিসাবটি বেশ কৌতূহলোদ্দীপক। যে ধরনের স্থিতিশক্তির সঙ্গে আমরা ইতিপূর্বে পরিচিত হয়েছি, এখানে তা ছাড়াও অন্য একটি স্থিতিশক্তি রয়েছে। আগের স্থিতিশক্তিকে অভিকর্ষজনিত স্থিতিশক্তি বলে। স্প্রিং-টি অনুভূমিক করে ঝোলালে স্পন্দনের সময় এই অভিকর্ষজনিত স্থিতিশক্তির কোনো পরিবর্তন হতো না। নতুন যে স্থিতিশক্তির উল্লেখ করা হলো তাকে স্থিতিস্থাপকতাজনিত স্থিতিশক্তি বলে। এখানে তার মান $kx^2/2$ । সুতরাং এটি স্প্রিং-এর কাঠিন্যের উপরে নির্ভর করে আর সেই সঙ্গে সংকোচনের বা প্রসারণের বর্গের সমানুপাতিক হয়।

কম্পনের মোট শক্তি ধ্রুবক এবং এই মোট শক্তির পরিমাণ $E = kx^2/2$ বা $E = mv_0^2/2$ হিসাবে লেখা যায়।

শেষ সূত্র দুটিতে উল্লিখিত a এবং v_0 রাশিদ্বয় যথাক্রমে কম্পনের ক্ষেত্রে সরণ ও বেগের সর্বোচ্চ মান (কখনো কখনো এ দুটিকে সরণ ও বেগের বিস্তার বলা হয়)। সূত্র দুটি কীভাবে এলো তা সহজেই বোঝা যায়। যে কোনো প্রান্ত-অবস্থানে যখন $x = a$ তখন কম্পনের গতিশক্তির মান শূন্য, ফলে মোট শক্তি স্থিতিশক্তির সমান হয়। কম্পনের মধ্য-অবস্থানে সরণ শূন্য, সুতরাং স্থিতিশক্তিও শূন্য। সেই মুহূর্তে তাৎক্ষণিক বেগ সর্বাধিক, $v = v_0$; সুতরাং মোট শক্তি তখন গতিশক্তির সমান।

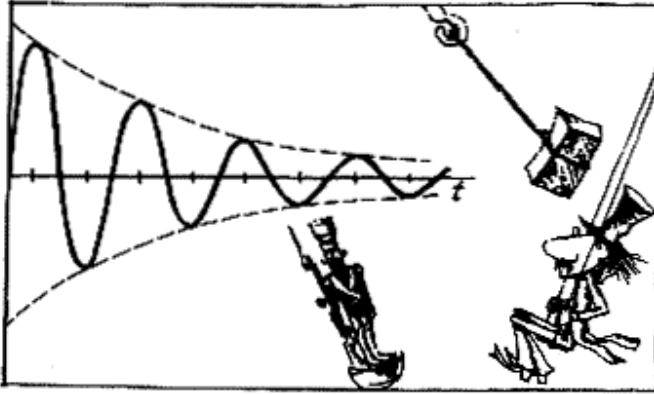
দোলনবিজ্ঞান পদার্থবিদ্যার একটি বিস্তৃত শাখা। প্রায়শই দোলক এবং স্প্রিং-এর আলোচনা এসে পড়ে। অবশ্য এর অর্থ এই নয় যে, অন্য অনেক বস্তুর দোলনের আলোচনার দরকার পড়ে না। যে কোনো কাঠামোর কম্পন ঘটে; সেহু, অট্টালিকার অংশবিশেষ, কড়ি-বরগা, উচ্চ ভোল্টের বৈদ্যুতিক লাইন, এমনি অসংখ্য জিনিসের কম্পন পরীক্ষা-নিরীক্ষার দরকার পড়ে। শব্দও বাতাসের কম্পনের ফল।

উপরোক্ত তালিকার কম্পনসমূহ যান্ত্রিক কম্পনের মধ্যে পড়ে। অবশ্যই, দোলনের ধারণা বলতে শুধুমাত্র সাম্য-অবস্থান থেকে বস্তুর সরণ বা বস্তুর সমূহের যান্ত্রিক কম্পনই বোঝায় না। অনেক তাড়িতিক ঘটনায় অনেক সময় দোলনের বিষয়টি পাওয়া যায়। আগের ঘটনাগুলিতে দোলনের যে সমস্ত নিয়মকানূনের কথা বলা হয়েছে, এখানেও দোলন মোটামুটি সেই নিয়মে ঘটে। পদার্থবিজ্ঞানের সকল শাখাতেই দোলনের জ্ঞান অপরিহার্য।

আরও জটিল দোলন (More complex oscillation)

আগের অনুচ্ছেদে যে সব দোলনের কথা আলোচনা করা হয়েছে সেখানে সাম্য-অবস্থানের কাছাকাছি দোলন ঘটেছে এবং প্রত্যয়ক বলের মান সাম্য-অবস্থান থেকে দোলনের কেন্দ্রবিন্দুর সরণের সমানুপাতিক। সাইন নিয়ম অনুযায়ী এই দোলন ঘটে। ঐ দোলনকে সুসমঞ্জস দোলন বলে। এই প্রকার দোলনের পর্যায়কাল বিস্তার-নিরপেক্ষ।

বেশি বিস্তারের দোলনগুলি বেশ জটিল। এই দোলন সাইন নিয়মে ঘটে না এবং এই দোলনের প্রদর্শনও বেশ কঠিন। উপরন্তু বিবিধ বস্তুর দোলনের লেখও বিভিন্ন ধরনের হয়। দোলনের পর্যায়কাল এক্ষেত্রে দোলনের বৈশিষ্ট্যের পরিচায়ক নয় এবং অন্যদিকে বিস্তার-নিরপেক্ষ নয়, পরিবর্তে বিস্তারের ওপর নির্ভর করে।



চিত্র : ৪.৭

ঘর্ষণের প্রভাবে যে কোনো দোলনের গুণগত পরিবর্তন ঘটে। ঘর্ষণ যত বেশি হয়, দোলনও তত দ্রুত অবমন্দিত হয়। জলের মধ্যে কোনো দোলক দোলাতে গেলে কী হবে? দেখা যাবে, দোলকটি বড় জোর একটি বা দুটি পূর্ণ দোলন করতে পারছে। দোলকটি একটি অভিরিক্ত সান্দ্র তরলে ডোবালে আদৌ কোনো দোলন করানো সম্ভব নাও হতে পারে। দোলকটি বিক্ষিপ্ত করার চেষ্টা করলে সেটি তার স্থির অবস্থানেই ফিরে আসতে চাইবে। এই ধরনের অবমন্দিত দোলনের লেখ 4.7 চিত্রে দেখানো হয়েছে। এখানে উল্লম্ব অক্ষ বরাবর সরণ এবং অনুভূমিক রেখা বরাবর সময় নির্দেশ করা হয়েছে। প্রতিটি দোলনে বিস্তার সময়ের সঙ্গে কমে দেখা যাচ্ছে।

অনুদাদ (Resonance)

দোলনায় একটি শিশু বসে আছে। তার পা মেঝে স্পর্শ করেনি। তাকে দোল দেওয়ার জন্য কাউকে দোলনাটি একদিকে তুলে তারপরে ছেড়ে দিতে হবে। এভাবে দোলন কামেলার ব্যাপার, আর তার দরকারও নেই। প্রথমে মৃদু দুলিয়ে তারপরে দোলনের সঙ্গে সঙ্গে মৃদু মৃদু ধাক্কা দিলে অল্প সময় পরেই দেখা যাবে দোলনটি রীতিমতো জোরে দুলাচ্ছে।

দেখা যাচ্ছে, কোনো বস্তুকে দোলাতে হলে দোলনের সঙ্গে তাল রেখে কাজ করতে হবে। অন্যভাবে বলা যায়, বস্তুর মুক্ত দোলনের সময়কালের সাথে সাথে ঠেলা দিতে হবে। এই সমস্ত ক্ষেত্রে অনুদাদের প্রসঙ্গটি এসে পড়ে।

প্রকৃতিবিজ্ঞান এবং প্রযুক্তিবিদ্যায় অনুনাদের বহুল ঘটনা দেখা যায়। সুতরাং বিষয়টি ভালোভাবে আলোচনা করার মতো।



চিত্র : ৪.৮

নিচের যন্ত্রটি তৈরি করে নিলে একটা ভারি চমকপ্রদ অনুনাদের ঘটনা দেখা যেতে পারে। একটা লম্বা অনুভূমিক তার থেকে তিনটি সরল দোলক ঝুলিয়ে দিতে হবে (চিত্র 4.8)– এদের দুটি ছোট কিন্তু সমান দৈর্ঘ্যের এবং তৃতীয়টি অপেক্ষাকৃত বড় দৈর্ঘ্যের। ছোট দোলক দুটির একটিকে দুলিয়ে দিতে হবে। অল্পক্ষণের মধ্যে দেখা যাবে কীভাবে অন্য সমান দৈর্ঘ্যের ছোট দোলকটি দুলতে শুরু করেছে। আরও কয়েক সেকেন্ড পরে দ্বিতীয় ছোট দোলকটি এমনভাবে দোলন করতে থাকবে যে, বোঝাই যাবে না কোন ছোট দোলকটি প্রথমে দোলানো হয়েছিল।

এর কারণ কী? একই দৈর্ঘ্যের দোলকের মুক্ত দোলনের পর্যায়কাল সমান। প্রথম দোলকটি দ্বিতীয় দোলকটিকে দোলায়। তারের মধ্য দিয়ে একটি দোলক থেকে আর একটি দোলকে এই দোলন সঞ্চারিত হয়। এখন, অন্য একটি ভিন্ন দৈর্ঘ্যের দোলকও একই তার থেকে ঝুলছে। তার ক্ষেত্রে কী হবে? তার কিছুই ঘটবে না? এই দোলকের পর্যায়কাল ভিন্ন বলে ছোট দোলকটি তাকে দোলাতে পারবে না। শক্তির 'সঞ্চালন'-এর এই মজার ঘটনায় তৃতীয় দোলকটির যেন কোনো ভূমিকা নেই।

আমরা সকলেই অনেক সময় যান্ত্রিক অনুনাদের সম্মুখীন হয়ে থাকি। বেশির ভাগ সময় আমরা বিষয়টি একেবারেই খেয়াল করি না– যদিও কোনো কোন ক্ষেত্রে এই অনুনাদ বেশ বিরক্তি উদ্ভূত করে। জানালার পাশ দিয়ে রাত্তায় গাড়ি ছুটে চললে অনেক সময় টেবিলের বাসনপত্র নড়েচড়ে ওঠে। ব্যাপারটি কেন হয়? ভূমির কম্পন বাড়ির মধ্যে সঞ্চালিত হয়ে ঘরের মেঝেতে এসে পড়ে। একইভাবে তা টেবিলে তথা বাসনপত্রে সঞ্চালিত হয়ে তাদের কম্পিত করে। দোলনের বিস্তার এভাবে এবং এত সব জিনিসপত্রের মধ্য দিয়ে ঘটে। এটা অনুনাদেরই ফল। বাহ্যিক দোলন বস্তুর মুক্ত বা স্বাভাবিক দোলনের সঙ্গে মিশে অনুনাদ ঘটায়। বস্তুর, ঘরের মধ্যেই হোক আর কোনো কারখানা বা গাড়ির মধ্যেই হোক, আমরা যে সব ঘর ঘর শব্দ শুনি, তাদের অধিকাংশই অনুনাদের জন্য ঘটে।

অনুনাদ ঘটনাচক্রে কোনো কোন সময় আমাদের উপকার করে আবার সময় সময় ক্ষতিও করে।

মনে করুন, কোনো একটি মঞ্চের ওপর একটি যন্ত্র রাখা আছে। যন্ত্রটির গতিশীল অংশগুলি তালে তালে কম্পিত হচ্ছে অর্থাৎ এই কম্পনের একটি নির্দিষ্ট পর্যায়কাল রয়েছে। যদি এমন হয় যে, মঞ্চটির মুক্ত দোলনের পর্যায়কালের সঙ্গে যন্ত্রের ঘূর্ণমান বা গতিশীল অংশের পর্যায়কাল মিশে গেল— তাহলে কী হবে? মঞ্চটি তৎক্ষণাৎ দুলাতে শুরু করবে এবং তার ফলে ভেঙে যেতেও পারে।

একটি ঘটনা অনেকের জানা থাকতে পারে। একদল সৈন্য সেন্ট পিটার্সবার্গে একটি সেতুর ওপর দিয়ে মার্চ করে এগিয়ে চলেছিল। সেতুটি ভেঙে পড়ে। ঘটনাটির অনুসন্ধান শুরু হলো। সেতু বা লোকগুলির ব্যাপারে এহেন দুর্ঘটনার কোনো আপাত কারণ খুঁজে পাওয়া গেল না। কারণ, বহুবারই তো জনতা এই সেতুর উপরে ভিড় করে দাঁড়িয়েছে, একদল ধীরগতি সৈন্যের যা ওজন তার থেকে অনেক বেশি ওজনের ভারী ভারী যানবাহনের ভিড় ঘটে এই সেতুর উপরে।

ভারী ওজনের চাপে একটা সেতু যেটুকু ঝুলে পড়ে তা নেহাতই সামান্য। কিন্তু সেতুটি কোনো কারণে দুলা উঠলে এর থেকে অনেক বেশি ঝুঁকে পড়তে পারে। একই মানের একটি স্থির ওজনের জন্য সেতু যতটা ঝুলে পড়ে তার থেকে হাজার গুণ বেশি ঝুলে পড়তে পারে, যদি দোলনের ক্ষেত্রে অনুনাদ সৃষ্টি হয়। অনুসন্ধানের ফলে জানা গেল— সেতুটির মুক্ত দোলনের পর্যায়কালের সঙ্গে মার্চ করার পর্যায়কাল মিলে গিয়ে অনুনাদ সৃষ্টি করেছিল।

সে কারণে, কোনো ছোট মিলিটারি দলকেও সেতুর ওপর মার্চ করতে নিষেধ করা হয়। লোকজনের চলাচল সাধারণভাবে সামঞ্জস্যপূর্ণ না হওয়ায় কোনো অনুনাদ ঘটে না, ফলে সেতুর দোলন ঘটে না। প্রসঙ্গত, উপরোক্ত দুঃখজনক পরিণতির কথা মনে রেখে ইঞ্জিনিয়ারদের কাজ করতে হয়। সেতুর নকশা তৈরির সময় তারা মার্চিং পদক্ষেপের পর্যায়কাল থেকে সেতুর মুক্ত দোলনের পর্যায়কাল যাতে বেশ পৃথক হয় সেদিকে নজর রাখেন।

যে কোনো মঞ্চের নির্মাণকার্যেও এই সমস্যার কথা ভুলে গেলে চলবে না। যন্ত্রের গতিশীল অংশের পর্যায়কাল থেকে মঞ্চের মুক্ত দোলনের পর্যায়কাল যত বেশি দূরে রাখা যায় ততই ভালো।

কঠিন বস্তুর গতি

টর্ক (Torque)

হাত দিয়ে একটা ভারী ফ্লাইহুইল ঘোরাবার চেষ্টা করুন। চাকার যে কোনো অংশ হাত দিয়ে টানুন। আপনি যদি অক্ষের কাছাকাছি কোনো অংশ ধরে থাকেন, তাহলে দেখতে পাবেন কাজটা কত কঠিন লাগছে। কিন্তু আপনার হাত যদি ক্রমে পরিধির দিকে সরিয়ে নেন, তাহলে কাজটা অপেক্ষাকৃত সহজ মনে হবে।

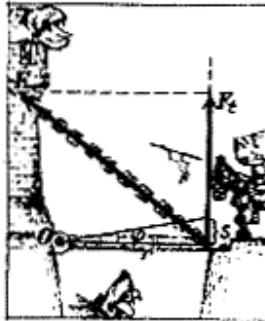
সবক্ষেত্রেই তো মোটামুটি একই পরিমাণ বল প্রয়োগ করা হয়েছিল। তাহলে এই পরিবর্তনটা ঘটেছে কেন? কারণ, বলের প্রয়োগবিন্দুর পরিবর্তন ঘটেছে।

আমাদের পূর্ববর্তী আলোচনাগুলিতে বল কোথায় প্রয়োগ করা হয়েছিল তার উল্লেখ করতে হয়নি। কারণ, সেসব ক্ষেত্রে বস্তুর আকার ও গঠনের কোনো ভূমিকা ছিল না। ফলে বস্তুর বদলে একটি বস্তুবিন্দুর কল্পনা করলেও আমাদের অসুবিধা হয়নি এবং আমরা প্রকৃতপক্ষে সেটাই করেছিলাম।

বলের প্রয়োগবিন্দুর ভূমিকা ভালোভাবে বোঝার জন্য একটা বস্তুকে কিছুটা কোণে ঘোরাতে কত কার্য করতে হয় তার হিসাব করা যাক। এই গণনার সময় অবশ্যই ধরে নিতে হবে বস্তুর অন্তর্গত কণাগুলি পরস্পর দৃঢ়সংবদ্ধ অবস্থায় আছে (একটা বস্তু যে বাঁকতে পারে, সংকুচিত হতে পারে বা সাধারণভাবে তার আকার পাল্টাতে পারে তা আপাতত উপেক্ষা করা হচ্ছে)। সুতরাং, বস্তুর যে কোনো বিন্দুতে কোনো বল প্রয়োগ করলে বস্তুর সমস্ত অংশই গতিশক্তি লাভ করবে।

এই কতকার্থের হিসাবের মাধ্যমে বলের প্রয়োগবিন্দুর ভূমিকা পরিষ্কার হবে।

৫.১ চিত্রে একটি অক্ষদণ্ডের সঙ্গে যুক্ত একটি বস্তু দেখানো হয়েছে। বস্তুটি θ পরিমাণ ক্ষুদ্র কোণে আবর্তন করলে বলের প্রয়োগবিন্দু একটি বৃত্তচাপ বরাবর সরে যায় এবং মনে করি এই সরণ যেন s ।



চিত্র : ৫.১

গতি বরাবর বলের অভিক্ষেপ নিলে অর্থাৎ বলের প্রয়োগবিন্দু যে পথে ঘোরে সেই বৃত্তপথের স্পর্শক বরাবর বলের উপাংশ নিলে আমরা কার্য A -এর পরিচিত রাশিমালাটি এভাবে লিখতে পারি :

banqlainternet.com

$$A = F_t \cdot s$$

s চাপকে এভাবে প্রকাশ করা যায় :

$s = r\phi$; এখানে ঘূর্ণাঙ্ক থেকে বলের প্রয়োগবিন্দুর দূরত্ব হলো r ; তাহলে,

$$A = F_t r\phi$$

বস্তুটিকে বিভিন্নভাবে আবর্তন করানোর ক্ষেত্রে যদি আবর্তনের পরিমাণ এক এবং অভিন্ন রাখা যায় তাহলেও আমরা বলের প্রয়োগবিন্দুর ওপর নির্ভর করে বিভিন্ন পরিমাণের কার্য হিসাব করতে পারি।

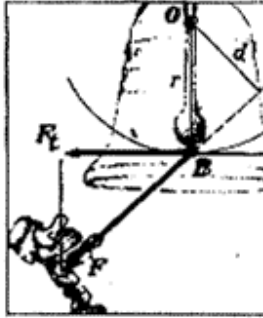
কোণের পরিমাণ স্থির থাকলে, $F_t r$ গুণফলটির ওপর কার্যের পরিমাণ নির্ভর করে। এই গুণফলটিকে বলের ড্রামক বা টর্ক (M) বলে।

$$M = F_t r$$

আমাদের এই সূত্রটির অন্য একটি রূপ হতে পারে। ধরা যাক, O ঘূর্ণাঙ্ক এবং B বলের প্রয়োগবিন্দু (চিত্র 5.2)। বলের অভিমুখের ওপর O বিন্দু থেকে অঙ্কিত অভিলম্বের দৈর্ঘ্য d । এখন চিত্রে অঙ্কিত সদৃশ ত্রিভুজ দুটি থেকে লেখা যায়,

$$\frac{F}{F_t} = \frac{r}{d} \text{ বা, } F_t r = Fd$$

d -কে 'বাহু' বা বলের 'লিভারবাহু' বলে।



চিত্র : ৫.২

আমাদের নতুন সূত্র $M = Fd$ -কে এভাবে ব্যাখ্যা করা যায় : বল এবং বলের লিভারবাহুর গুণফলকে টর্ক বলা হয়।

বলের অভিমুখ বরাবর বলের প্রয়োগবিন্দু সরিয়ে নিয়ে গেলে লিভারবাহু d এবং সেই সঙ্গে টর্ক M -এর কোনো পরিবর্তন ঘটবে না। সুতরাং, বলের কিয়দারের ওপর প্রয়োগবিন্দুটি যেখানেই থাকুক না কেন, কিছু যায় আসে না।

এই নবতর ধারণার আলোকে কার্যের সূত্রটি আরও সংক্ষিপ্তরূপে প্রকাশ করা যায়:

$$A = M\phi$$

অর্থাৎ, টর্ক এবং আবর্তন কোণের গুণফল কার্য।

ধরা যাক, M_1 এবং M_2 ড্রামকসম্পন্ন দুটি বল একটি বস্তুর ওপর ক্রিয়া করছে। বস্তুটির আবর্তন ϕ হলে কৃতকার্যের পরিমাণ $M_1\phi + M_2\phi = (M_1 + M_2)\phi$ । সমান চিত্রটির সাহায্যে বোঝা যাচ্ছে, দুটি বলের পরিবর্তে $M = M_1 + M_2$ ড্রামকসম্পন্ন একটিমাত্র বলের অধীনে

বস্তুটি আবর্তন করলেও একই ফল হতো। কিন্তু বলের ভ্রামকগুলি পরস্পরকে যেমন সাহায্য করে, তেমনি বাধারও সৃষ্টি করে। M_1 এবং M_2 টর্ক দুটি যদি একই বস্তুকে একই দিকে ঘোরাতে চায় তাহলে তাদের মানের চিহ্ন একই ধরা হবে। বিপরীত পক্ষে, টর্ক দুটি যদি পরস্পর বিপরীত দিকে ঘোরাতে চায় তাহলে চিহ্নও পরস্পর বিপরীত হবে।

আমাদের জানা আছে, সমস্ত প্রকার বলই বস্তুর ওপর ক্রিয়া করে গতিশক্তির পরিবর্তন ঘটায়।

বস্তুর আবর্তনের বেগ কমে যাক বা বেড়ে যাক, গতিশক্তির পরিবর্তন হবে। টর্কগুলির লব্ধি শূন্য না হলে এই পরিবর্তন অবশ্যই ঘটবে।

এখন, টর্কের লব্ধি শূন্য হলে কী হবে? স্পষ্টতই, উত্তরটি হবে— গতিশক্তির কোনোরূপ পরিবর্তন ঘটবে না। সুতরাং জড়তাবশত বস্তুটি হয় সমবেগে ঘুরবে, না হয় স্থির থাকবে।

দেখা যাচ্ছে, ঘূর্ণক্ষম বস্তুর সাম্যাবস্থার শর্ত হলো, বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল টর্কগুলি পরস্পরকে প্রশমিত করবে। আমাদের আলোচ্য টর্ক দুটির প্রভাবে বস্তু সাম্য অবস্থায় থাকলে লেখা যায়,

$$M_1 + M_2 = 0$$

আমাদের পূর্ববর্তী আলোচনাগুলিতে যেখানে আমরা বিস্তৃত বস্তুকে বিন্দুবস্তু হিসাবে ধরে নিতে পেরেছিলাম, সেখানে সাম্যাবস্থার শর্তটি আরও সহজ ছিল : নিউটনের সূত্রানুসারে, কোনো বস্তু স্থির বা সমবেগে চলমান থাকার জন্য লব্ধি বল শূন্য হলেই হতো। সে ক্ষেত্রে উর্ধ্বমুখী বল নিম্নমুখী বলকে বা ডানদিকের বল বাঁদিকের বলকে অবশ্যই প্রশমিত করে।

আমাদের এই ক্ষেত্রেও এই প্রশমনের নিয়মটি কার্যকরী হচ্ছে। ফ্লাইহুইলটি যদি স্থির অবস্থানে থাকে তাহলে এর ওপর প্রযুক্ত বল অক্ষদণ্ডের প্রতিক্রিয়া বল কর্তৃক প্রশমিত হয়।

কিন্তু এই সমস্ত শর্ত প্রয়োজনীয় হলেও যথেষ্ট নয়। বল প্রশমিত হওয়া ছাড়াও টর্কের প্রশমন দরকার। বস্তুর স্থির থাকা বা সমবেগে আবর্তন করার জন্য বলের ভ্রামকগুলির প্রশমন দ্বিতীয় প্রয়োজনীয় শর্তের মধ্যে পড়ে।

অনেকগুলি টর্ক থাকলে তাদের সহজেই দুটি ভাগে ভাগ করা যায়। এক শ্রেণীর বস্তুকে ঘড়ির কাঁটার দিকে এবং অন্য শ্রেণী ঘড়ির কাঁটার বিপরীতে ঘোরাতে চায়। এই দুই শ্রেণীর ভ্রামকের পরিমাণ পরস্পর সমান ও বিপরীত হওয়া প্রয়োজন।

লিভার (Lever)

কোনো ব্যক্তি কি একশ টন ওজনের একটি বস্তুর পতন আটকাতে পারে? কেউ কি হাত দিয়ে এক টুকরা লোহা বিচূর্ণ করতে পারে? একটি শিশু কি একজন বলশালী লোকের মোকাবিলা করতে পারে? হ্যাঁ, তারা পারে।

একজন শক্তিশালী লোককে বলুন তো ফ্লাইহুইলে অক্ষের কাছাকাছি ধরে সেটি ঘড়ির কাঁটার দিকে ঘোরাতে। এক্ষেত্রে টর্কের পরিমাণ খুবই কম হবে : বলের পরিমাণ বেশ বেশি কিন্তু লিভারবাহ অনেক ছোট। যদি একটি ছোট ছেলে চাকার পরিধির কাছে ধরে তাকে উল্টো দিকে ঘোরাতে চায় তাহলে উৎপন্ন টর্কের পরিমাণ বেশি হওয়া অসম্ভব নয়। সাম্য অবস্থার শর্তটি হবে,

$$M_1 = M_2, \text{ অথবা } F_1 d_1 = F_2 d_2$$

ভ্রামকের এই নিয়মটি জানা থাকলে যে কোনো ব্যক্তি অভ্যর্থন ক্ষমতার অধিকারী হতে পারে।

লিভারের কার্যকারিতা এই ধরনের অনেক চমকপ্রদ উদাহরণ সৃষ্টি করতে পারে।

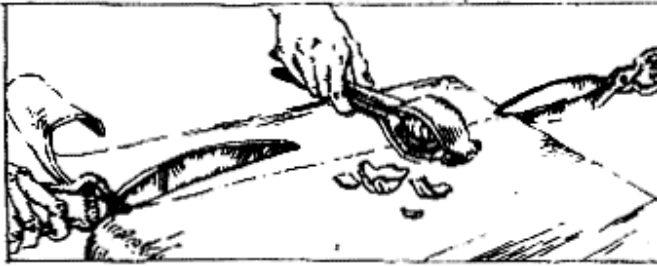
ধরুন, আপনি একটি শাবলের সাহায্যে একটা বৃহৎ পাথর খণ্ডকে তুলতে চাইছেন। খণ্ডটির ওজন কয়েক টন হলেও আপনার পক্ষে কাজটি অসম্ভব নাও হতে পারে। কোনো দৃঢ় বস্তুকে পিভট হিসাবে ব্যবহার করে ক্রেনবারটি স্থাপন করুন। আর্ন্তনের কেন্দ্র হবে পিভটটি। দুটি বিপরীত টর্ক বস্তুটির ওপর ক্রিয়া করবে : একটি পাথরটির ওজন তোলায় ব্যাপারে বাধা দেবে এবং অন্যটি তোলায় সাহায্য করবে। বলা বাহুল্য, দ্বিতীয়টি আপনার হাতের বল। 1 এবং 2 অঙ্ক দুটি দিয়ে যদি পেশির বল এবং পাথরের ওজন নির্দেশ করা হয় তাহলে পাথরটি তোলায় সম্ভাবনাটি এভাবে লেখা যায় : M_1 -কে অবশ্যই M_2 -এর থেকে বড় হতে হবে।

ভূমি থেকে পাথরটি উপরে তুলে ধরার ক্ষেত্রে,

$$M_1 = M_2, \text{ অথবা } F_1d_1 = F_2d_2$$

ক্ষুদ্র লিভারবাহুটি (পিভট থেকে পাথর পর্যন্ত) যদি বড় বাহুটি (পিভট থেকে হাত পর্যন্ত) অপেক্ষা পনেরো গুণ ছোট হয় তাহলে যে কোনো ব্যক্তি বড় বাহুর প্রান্তে শরীরের সমস্ত ওজন প্রয়োগ করে এক টন ওজনের পাথরটি মাটি থেকে উঁচুতে তুলে ফেলতে পারবে।

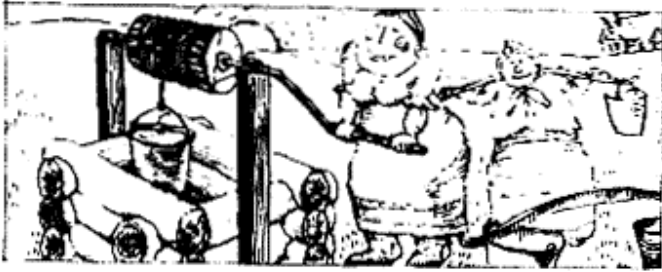
পিভটের উপরে শাবল জাতীয় দণ্ড রেখে তাকে লিভাররূপে ব্যবহার খুবই সহজ এবং প্রচলিত পদ্ধতি। এর সাহায্যে দশ-বিশগুণ বেশি বল সহজেই তৈরি করা যায়। একটা সাধারণ শাবলের দৈর্ঘ্য মোটামুটি 1.5 মিটারের মতো। এতে নিচের দিকে 10 সেন্টিমিটারের কম দূরত্বে পিভট ব্যবহার করা যায় না। সে কারণে দীর্ঘতর বাহুটি ক্ষুদ্রতর বাহু অপেক্ষা পনেরো থেকে কুড়ি গুণ বড় হতে পারে। বাহুটি যতগুণ বড় হবে বলও ততগুণ বেশি অর্জিত হবে।



চিত্র : ৫.৩

জ্যাকের সাহায্যে গাড়ির চালক কয়েক টন ওজনের একটা ভারী গাড়িকে মাটির উপরে তুলে ফেলে। শাবলের মতো এই জ্যাকও পিভটের ওপর সংস্থাপিত একটা লিভার। কার্যকরী বলগুলির (হাত এবং গাড়ির ওজন) প্রয়োগবিন্দু জ্যাকের ওপর পিভটের দুই বিপরীত প্রান্তে থাকে। এসব ক্ষেত্রে প্রায় চত্বিশ থেকে পঞ্চাশ গুণের মতো বল বৃদ্ধি ঘটে— এর সাহায্যে সহজেই প্রচণ্ড ভারী ওজন তোলা যায়।

লিভারের উদাহরণ হিসাবে কাঁচি, জাঁতি, সাঁড়াশি, চিমটা এবং অন্যান্য অনেক যন্ত্রের নাম করা যায়। ৫.৩ চিত্রে কার্বের অনুকূল ও প্রতিকূল বলগুলির প্রয়োগবিন্দু এবং আবর্তনের কেন্দ্র (পিভট) একে দেখাচ্ছে হয়েছে।



চিত্র : ৫.৪

কাঁচি দিয়ে একটা টিনের পাত কাটার সময় কাঁচির পাতদুটি যথাসম্ভব খুলে নেওয়া হয়। এতে কী সুবিধা হয়? এর ফলে টিনের যে অংশটি যখন কাটা হয় তা ঘূর্ণনকেন্দ্রের কাছাকাছি থাকে। তাতে বিরুদ্ধ টর্কের লিভারবাহুটি ছোট হয়ে যায় এবং বলের বৃদ্ধি বেশি হয়। কাঁচি বা চিমটাজাতীয় যন্ত্র ব্যবহার করার সময় একজন পূর্ণবয়স্ক ব্যক্তি যে বল প্রয়োগ করে থাকেন তার পরিমাণ মোটামুটি 40-50 kgf-এর মতো। একটি লিভারবাহু অন্যটি থেকে প্রায় কুড়ি গুণ বেশি লম্বা হয়। দেখা যাচ্ছে, এ ধরনের যন্ত্র দিয়ে প্রায় 1000 kgf বলের সৃষ্টি করা যায়। এই বলে আলোচ্য ধাতুর পাতকে কেটে দেয়া যেতে পারে।

কপিকলও এক শ্রেণীর লিভার। অনেক গ্রামে কুয়ো থেকে জল টেনে তোলার জন্য কপিকল ব্যবহার করা হয় (চিত্র ৫.৪)।

পথপরিক্রমণে লোকসান (Loss in Path)

যন্ত্র মানুষকে ক্ষমতার অধিকারী করেছে। কিন্তু তার অর্থ এই নয় যে, যন্ত্রের সাহায্যে আমরা সামান্য পরিমাণ কার্বের বিনিময়ে প্রভূত কার্য সমাধা করতে পারি। শক্তির সংরক্ষণ সূত্র থেকে আমরা জেনেছি, 'কোনো কিছু' খরচ না করে কার্য সৃষ্টি করা অসম্ভব।

লব্ধ কার্বের পরিমাণ কোনো সময়ই কৃতকার্যের থেকে বেশি হতে পারে না। পক্ষান্তরে, ঘর্ষণ ইত্যাদির কারণে যেহেতু শক্তিক্ষয় সম্পূর্ণ প্রতিরোধ করা সম্ভব নয়, সুতরাং যন্ত্রের সাহায্যে লব্ধ কার্য সর্বদা কৃতকার্য অপেক্ষা কম হবেই। একেবারে আদর্শক্ষেত্রে, দুটির মান সমান হতে পারে।

ঠিক বলতে কি, এই নিপাট সত্যটি বোঝাবার জন্য আমরা অনর্থক সময় নষ্ট করছি। বস্তুত, আমরা ইতিপূর্বেই অনুকূল এবং বিরুদ্ধ বলের কৃতকার্যের সমতার সাহায্যে টর্কের নিয়মটি পেয়েছি।

বলের প্রয়োগবিন্দুদ্বয়ের সরণ s_1 এবং s_2 হলে কার্যের সমতা থেকে লেখা যায় :

$$F_1' s_1 = F_2' s_2$$

লিভারের সাহায্যে s_2 পথ বরাবর F_2 বলকে অতিক্রম করার জন্য আমরা যে F_1 বল প্রয়োগ করি তার মান F_2 অপেক্ষা কম। কিন্তু F_2 থেকে F_1 যত গুণ ছোট ততগুণ বেশি আমাদের হাতের সরণ (s_1) ঘটাতে হয়। অর্থাৎ s_1 , s_2 থেকে ততগুণ বেশি হয়।

নিয়মটি ক্ষুদ্রতম বাকের সাহায্যে এভাবে বর্ণা যায়, বলের বৃদ্ধিপথ পরিক্রমণের লোকসানের সমান।

প্রাচীন যুগের মহান বিজ্ঞানী আর্কিমিডিস লিভারের সূত্রটি আবিষ্কার করেন। লিভারের বিস্ময়কর কার্যকারিতা লক্ষ করে এই বিখ্যাত বিজ্ঞানী সাইরাকুজের রাজা দ্বিতীয় হীরাকে লিখেছিলেন : “যদি অন্য একটি পৃথিবী থাকত এবং আমি সেখানে যেতে পারতাম, তাহলে আমাদের পৃথিবীকে আমি নাড়িয়ে দিতে পারতাম!” পৃথিবীর কাছাকাছি পিভট ব্যবহার করে খুব দীর্ঘ একটি লিভারের সাহায্যে ব্যাপারটি ঘটানো যেত।

শুধু একটি পিভট বা আলমের অভাবে আর্কিমিডিস তাঁর ইচ্ছা বাস্তবায়িত করতে পারেননি। যাই হোক, আলমের অভাবের জন্য আর্কিমিডিসের দুঃখের ভাগীদার হওয়ার দরকার আমাদের নেই।

আসুন আমরা কল্পনা করি : যতদূর শক্ত হতে পারে এমন একটা লিভার নেওয়া হয়েছে এবং এটা পিভট স্থাপন করে ক্ষুদ্রতর বাহুর প্রান্তে একটা ছোট্ট গোলক ঝোলানো হয়েছে। গোলকটির ওজন 6×10^{24} kgf ‘মাত্র’। এই আপাতনিরীহ সংখ্যা থেকে বোঝা যাবে, সমগ্র পৃথিবীকে চেপে একটা ক্ষুদ্র গোলকে পরিণত করলে তার ওজন কত হয়। এখন দীর্ঘ বাহুর প্রান্তে পেশিবল প্রয়োগ করা যাক।

আর্কিমিডিস যে বল প্রয়োগ করতেন তার মান যদি 60 kgf ধরা হয় তাহলে এই ‘সুপারি-আকৃতি পৃথিবী’-কে 1 সে.মি. পরিমাণ সরতে আর্কিমিডিসের হাতকে $(6 \times 10^{24})/60 = 10^{23}$ গুণ বেশি পথ পরিক্রমা করতে হতো। 10^{22} সে. মি., 10^{18} কি.মি.-র সমান, এই পথ পৃথিবীর কক্ষপথের ত্রিশ কোটি গুণ বেশি।

এই কল্প উদাহরণের সাহায্যে লিভারের ব্যবহারে ‘পথ পরিক্রমার লোকসান’ সম্বন্ধে একটা আভাস পাওয়া যাচ্ছে।

আমাদের উল্লিখিত সমস্ত উদাহরণের ক্ষেত্রেই শুধু যে বলবৃদ্ধির পরিমাণ বের করা তা নয়, পরিক্রমণজনিত লোকসানেরও হিসাব পাওয়া যেতে পারে। গাড়ির চালক যখন জ্যাকের সাহায্যে গাড়ি উপরে তোলে তখন তার হাতকে অনেক বেশি বের ওঠা-নামা করতে হয়। চালকের পেশিবল গাড়ির ওজনের থেকে যতগুণ কম, গাড়ি যে উচ্চতায় ওঠে তার ততগুণ বেশি পথ চালককে হাত ওঠাতে-নামাতে হয়। কাঁচি দিয়ে টিনের পাত কাটার সময়ও ঠিক তাই। টিনের রোধ হাতের বলের থেকে যতগুণ বেশি, ঠিক ততগুণ বেশি পথ আঙুলকে ওঠা-নামা করতে হয় টিনের কাটা অংশের দৈর্ঘ্যের তুলনায়। শাবল দিয়ে পাথর তোলার সময় পাথরের ওজনের থেকে পেশির বল যতগুণ কম, পাথর যে উচ্চতায় উঠবে হাতকে ততগুণ

বেশি নিচে নামাতে হবে। ফ্লুর কার্যনীতি থেকেও ব্যাপারটি বোঝা যাবে। মনে করা যাক, আমরা 1 মি. মি. ফ্লু-পিচের একটি বোল্টের মধ্যে ফ্লু চালনা করছি। রেকের দৈর্ঘ্য 30 সে. মি.। সে ক্ষেত্রে, বোল্টটি যখন একপাকে অক্ষবরাবর মাত্র 1 মি. মি. অগ্রসর হবে, সে সময়ে আমাদের হাতকে দীর্ঘ 2 মিটার পথ



আর্কিমিডিস (কার্কা 287-212 খ্রিষ্টপূর্বাব্দ)— প্রাচীন যুগের প্রখ্যাত গণিতশাস্ত্রজ্ঞ, পদার্থবিদ ও স্থপতি। আর্কিমিডিস গোলক ও তার অংশবিশেষ, চোঙ এবং উপবৃত্ত, অধিবৃত্ত ও পরাবৃত্তের ঘূর্ণনে যে সকল ঘনবস্ত্র উৎপন্ন হয় তাদের আয়তন ও ওলের ক্ষেত্রফল বের করার সূত্র আবিষ্কার করেন। তিনিই প্রথম বৃত্তের পরিধি ও তার ব্যাসের অনুপাতটি অতি নিভর্নভাবে হিসাব করেন এবং $3\frac{10}{71} < \pi < 3\frac{1}{7}$ দেখান। গতিবিদ্যার তিনি লিভারের নিয়ম, ভাসমান বস্তুর শর্ত (আর্কিমিডিসের সূত্র) এবং সমান্তরাল বলের সংযোজন পদ্ধতি নির্ধারণ করেন। জল তোলার যন্ত্র (আর্কিমিডিসীয় ফ্লু— আজকের যুগে সান্ত্র পদার্থের অবাধ প্রবাহ সৃষ্টির জন্য ব্যবহার করা হয়), লিভার পদ্ধতি ও ভারী ওজন তোলার ব্লক ইত্যাদি তিনি উদ্ভাবন করেন। রোমানদের দ্বারা তাঁর নিজের শহর সাইরাকুইজ অবরুদ্ধ হলে আর্কিমিডিস যে মিলিটারি যন্ত্রপাতি আবিষ্কার করেন তা সার্থকভাবে প্রয়োগ করা হয়।

অতিক্রম করতে হবে। এতে বল সৃষ্টি হবে দু হাজার গুণ এবং এর সাহায্যে আমরা বিভিন্ন বস্তুর একসঙ্গে আটকে রাখতে বা হাতের অল্প চাপে একটা ভারী ওজনকে চালিত করতে পারব।

অন্যান্য অত্যন্ত সরল যন্ত্রপাতি (Other very simple machines)

বল সৃষ্টির জন্য লিভারের ক্ষেত্রেই একমাত্র পথ-পরিভ্রমণের জরিমানা দিতে হয় তা নয়, বস্তুত, মানুষের ব্যবহৃত নানা যন্ত্রপাতি ও প্রযুক্তিতেও এই সাধারণ নিয়মটি প্রযোজ্য।



চিত্র : ৫.৫

বোঝা তোলার জন্য একটা সাধারণ কৌশল প্রায়শ ব্যবহার করা হয়। এর জন্য কয়েকটি কপিকলকে একটার সঙ্গে আটকে বা কয়েকটি পরস্পর আবদ্ধ কপিকল-ব্যবস্থা নেওয়া হয়। ৫.৫ চিত্রে এই রকম ব্যবস্থায় একটি বোঝাকে ছটা দড়ির সাহায্যে ঝোলানো অবস্থায় দেখা যাচ্ছে। পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে, মোট ওজন দড়িগুলির মধ্যে বন্টিত হয়েছে— অর্থাৎ, প্রত্যেক দড়িতে যে টান কাজ করছে তা বোঝার ওজনের ছয়ভাগের একভাগ। ফলে, এক টনের একটা বোঝা তুলতে মাত্র $1000/6 = 167 \text{ kgf}$ বলের দরকার। এর সঙ্গে এটাও বের করার অসুবিধা নেই যে, বোঝাটি 1 মিটার মতো তুলতে একজনকে 6 মিটার লম্বা দড়িতে জোরে টান লাগাতে হবে। 1 মিটার তুলতে মোট কৃতকার্যের পরিমাণ 1000 kgf-m । এই পরিমাণ কার্য আমাদেরও 'যে কোনোভাবে' ব্যয় করতে হবে— $1000/6 \text{ kgf}$ বল প্রয়োগ করলে তার প্রয়োগবিন্দুকে 6 মিটার পথ-পরিভ্রমণ করতে হবে। একইভাবে হিসাব করে বলা যায়, 10 kgf বল প্রয়োগের ক্ষেত্রে পথের দৈর্ঘ্য হবে 100 মিটার বা 1 kgf বলের জন্য পথের দৈর্ঘ্য দাঁড়াবে 1 কিলোমিটার।

26 পৃষ্ঠায় যে নতজলের কথা বলা হয়েছে, সেখানেও বলের বুদ্ধি পথ-পরিভ্রমণজনিত লোকসান মেনে নিয়ে পেতে হয়।

প্রচণ্ড আঘাতের দ্বারা সুস্পষ্টভাবে বলবৃদ্ধি করা সম্ভব হয়। হাতুড়ি, কুঠার, টেকিকল, এমন কি, ঘুসির আঘাতেও প্রভূত বল উৎপন্ন করা যায়। প্রচণ্ড আঘাতের এই রহস্য বোঝা কঠিন নয়। একটা সুদৃঢ় দেয়ালে পেরেক পোঁতার জন্য হাতুড়িকে বেশ দূরে নিয়ে যাওয়া দরকার পড়ে। এর ফলে প্রযুক্ত বল অনেকটা পথ বরাবর কাজ করে এবং হাতুড়িতে যথেষ্ট পরিমাণে গতিশক্তি উৎপন্ন হয়। অল্প পরিমাণ পথে এই শক্তি সম্ভালিত হয়। হাতুড়ি যদি $\frac{1}{2}$ মিটার উঁচুতে তোলা হয় এবং পেরেকটি যদি দেয়ালে $\frac{1}{2}$ সে.মি. ঢুকে যায়, তাহলে বলটি 100 গুণ বেড়ে যায়। দেয়ালটি যদি বেশ পোক্ত হয় এবং এর ফলে পেরেকটি মাত্র $\frac{1}{2}$ মি.মি. ঢুকতে পারে, তাহলে বল পূর্বাপেক্ষা দশগুণ বেশি শক্তিসম্পন্ন হয়। শক্ত দেয়ালে পেরেক বেশি গভীরে না গেলেও এই অল্প পথের জন্য একই পরিমাণ কার্য করা হয়। এর থেকে বোঝা যায় যে, হাতুড়িটি একটি স্বয়ংক্রিয় যন্ত্রের মতো কাজ করে : দেয়াল যত শক্ত হয়, হাতুড়িও তত জোরে যা দেয়।

1 কিলোগ্রাম ওজনের একটা হাতুড়িকে 'অধিকতর গতিশীল' করলে এটি পেরেককে প্রায় 100.kgf বল দিয়ে আঘাত করে। আবার, কুঠার দিয়ে কাঠ কাটার সময় বলের পরিমাণ দাঁড়ায় কয়েক হাজার kgf-এর মতো। কামারশালায় অল্প উচ্চতা থেকেই ভারী হাতুড়ি ফেলা হয়, উচ্চতা সাধারণত 1 মিটারের মতো থাকে। কোনো লৌহখণ্ডকে 1-2 মিলিমিটার বাড়াতে 1000 কি. গ্রা. ওজনের হাতুড়ি লোহার ওপর প্রচণ্ড বলে আঘাত করে, এই বলের পরিমাণ 10^6 kgf।

কঠিন বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল সমান্তরাল বলের যোগ কীভাবে করা হয়
(How to add parallel forces acting on a solid body)

ইতিপূর্বে গতিবিদ্যার নানা প্রশ্নের উত্তর খুঁজতে গিয়ে আমরা যেখানে কোনো বস্তুকে বিন্দু হিসাবে ধরে আলোচনা করেছি, সেখানে বিভিন্ন বল খুব সাধারণ নিয়মে যোগ করা হয়েছে। সেখানে বলের সামান্তরিক সূত্রটি ব্যবহার করা হয়েছে এবং যেখানে বলগুলি পরস্পর সমান্তরাল সেখানে তাদের মান সাধারণ সংখ্যার মতো যোগ করা হয়েছে।

এখন ব্যাপারটি একটু জটিল পর্যায়ে পৌঁছেছে। কারণ, বস্তুর ওপর বলের প্রভাব তো শুধুমাত্র বলের মান ও অভিমুখের ওপর নির্ভর করে না, বলের প্রয়োগবিন্দু বা- আমরা একটু আগে আলোচনার মাধ্যমে যা দেবলাম- বলের ক্রিয়ারেখার ওপর নির্ভর করে।

বলের যোগের অর্থ হলো, বলগুলির পরিবর্তে একটি মাত্র বল পাওয়া। সব সময় তা সম্ভব না হতেও পারে।

সমান্তরাল বলশ্রেণীর পরিবর্তে একটিমাত্র লব্ধিবল বের করার সমস্যাটি সহজেই সমাধান করা যায় (এর একটি ব্যতিক্রম রয়েছে- এই অধ্যায়ের শেষে তা আলোচনা করা হবে।)

এখন আসুন সমান্তরাল বলের লব্ধি বের করা যাক। অবশ্য 3 kgf এবং 5 kgf বলের অভিমুখ অভিন্ন হলে যোগফল 8 kgf হবে- এর মধ্যে কোনো জটিলতা নেই। লব্ধিবলের প্রয়োগবিন্দু (বা ক্রিয়ারেখা) বের করার ব্যাপারটা শুধু বাকি থাকছে।

৫.৬ চিত্রে একটি বস্তুর ওপর ক্রিয়াশীল দুটি বল দেখানো হয়েছে। F_1 এবং F_2 বল দুটির পরিবর্তে লব্ধি F পাচ্ছি, কিন্তু তার অর্থ শুধু এই নয় যে, $F = F_1 + F_2$; পরন্তু, F -এর কার্যকারিতা F_1 এবং F_2 -এর কার্যকারিতার সমান এবং F_1 ও F_2 মোট যে টর্ক উৎপন্ন করে, F -ও সেই পরিমাণ টর্ক উৎপন্ন করে।



চিত্র : ৫.৬

এখন লব্ধিবল F -এর ক্রিয়ারেখাটি বুজে পাওয়া দরকার। বোঝাই যাচ্ছে, রেখাটি F_1 এবং F_2 -র সমান্তরাল হবে; কিন্তু এর অবস্থান F_1 এবং F_2 থেকে কত দূরে?

চিত্রে F_1 এবং F_2 -এর প্রয়োগবিন্দুর সংযোজক সরলরেখার ওপর F -এর প্রয়োগবিন্দু হিসাবে একটি বিন্দু দেখানো হয়েছে। নির্বাচিত এই বিন্দু সাপেক্ষে F -এর ভ্রামক অবশ্যই শূন্য হবে। সে ক্ষেত্রে এই বিন্দু সাপেক্ষে F_1 এবং F_2 -এর ভ্রামকগুলির যোগফলও শূন্য হওয়া উচিত। অর্থাৎ, F_1 এবং F_2 কর্তৃক উৎপন্ন টর্কগুলির মান সমান কিন্তু বিপরীত চিহ্নযুক্ত হবে।

F_1 এবং F_2 -এর লিভারবাহু যথাক্রমে d_1 এবং d_2 দ্বারা সূচিত করলে আমরা উপরোক্ত যুক্তির সাহায্যে লিখতে পারি :

$$F_1 d_1 = F_2 d_2, \text{ অর্থাৎ } \frac{F_1}{F_2} = \frac{d_2}{d_1}$$

রেখাবৃত ত্রিভুজ দুটির সাদৃশ্য থেকে জানা যাচ্ছে, $\frac{d_2}{d_1} = \frac{l_2}{l_1}$, অর্থাৎ লব্ধিবলের প্রয়োগবিন্দু সংযোজক রেখাগুলোকে l_1 এবং l_2 অংশে ভাগ করেছে এবং অংশগুলি বল দুটির ব্যস্তানুপাতিক।

F_1 এবং F_2 -এর প্রয়োগবিন্দুঘরের দূরত্বকে l দ্বারা নির্দেশ করলে স্পষ্টতই, $l = l_1 + l_2$ এবার নিচের সমীকরণ দুটির সাহায্যে চলরাশি দুটির সমাধান করা যাক।

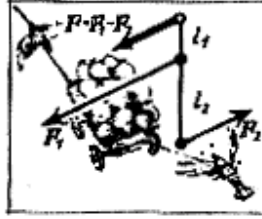
$$F_1 l_1 - F_2 l_2 = 0$$

$$l_1 + l_2 = l$$

এর থেকে পাওয়া যাচ্ছে,

$$l_1 = \frac{F_2 l}{F_1 + F_2} \text{ এবং } l_2 = \frac{F_1 l}{F_1 + F_2}$$

এই সূত্রগুলির সাহায্যে শুধু সমমুখী সমান্তরাল বলের ক্ষেত্রে লব্ধির প্রয়োগবিন্দু পাওয়া যায় তা নয়, বল দুটি বিপরীত মুখে সমান্তরাল হলেও তা পাওয়া যাবে। বলগুলি ভিন্নমুখী হলে তাদের চিহ্নও পরস্পর বিপরীত হবে। সে ক্ষেত্রে লব্ধি তাদের বিয়োগফল $F_1 - F_2$ হবে, যোগফল না। ক্ষুদ্রতর বল F_2 -কে ঋণাত্মক ধরলে আমাদের সূত্র থেকে দেখা যায় যে, l_1 ঋণাত্মক হচ্ছে। সে ক্ষেত্রে F_1 বলের প্রয়োগবিন্দু লব্ধির প্রয়োগবিন্দুর বাম দিকে (আগের মতো) থাকবে না, ডানদিকে চলে আসবে (চিত্র ৫.৭)।

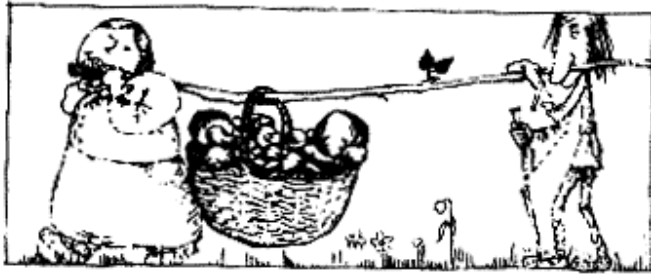


চিত্র : ৫.৭

অধিকন্তু আগের মতই

$$\frac{F_1}{F_2} = \frac{l_2}{l_1} \text{ হবে।}$$

সমমানের বিপরীতমুখী সমান্তরাল বলের ক্ষেত্রে একটি মজার ফলাফল দেখা যায়। এক্ষেত্রে, $F_1 + F_2 = 0$; সূত্র দেখে বোঝা যাচ্ছে, l_1 এবং l_2 -র মান অসীম হয়ে পড়ে। এর ব্যাখ্যা কী বোঝায়? যেহেতু লব্ধি অসীমে স্থাপন করার কোনো বাস্তব অর্থ নেই, সূত্রের সমমানের বিপরীতমুখী সমান্তরাল বলকে একটি মাত্র বলে পরিণত করাও সম্ভব নয়। এই সম্মিলিত বলকে যুগ্মবল বা দ্বন্দ্ব বলে।



চিত্র : ৫.৮

দ্বন্দ্বের কার্যকারিতা একটিমাত্র বলের কার্যকারিতায় নিয়ে আসা যায় না। একমুখে সমান্তরাল বা বিপরীত মুখে সমান্তরাল যে কোনো যুগ্ম বলকে একটি মাত্র বলে পরিণত করা যায়, কিন্তু দ্বন্দ্বকে করা যায় না।

দ্বন্দ্বের বল দুটি পরস্পরকে প্রশমিত করে- এই ধারণা কিন্তু ঠিক নয়। দ্বন্দ্বের একটি সুস্পষ্ট কার্যকারিতা রয়েছে- এটি বস্তুর আবর্তন ঘটায়। দ্বন্দ্বের কার্যকারিতার বৈশিষ্ট্য হলো, দ্বন্দ্ব কখনো সরলরৈখিক গতি উৎপন্ন করে না।

কোনো কোনো ক্ষেত্রে সমান্তরাল বল যোগ করার পরিবর্তে একটি বলকে দুটি সমান্তরাল বলে বিভাজিত করা প্রয়োজন পড়ে।

৫.৮ চিত্রে দুই ব্যক্তিকে একটি দণ্ডের সাহায্যে একটি ভারী বুলি বইতে দেখা যাচ্ছে। বুলিটির ভার ব্যক্তিদ্বয়ের মধ্যে বণ্টিত হয়েছে। দণ্ডের মাঝখানে যদি বোঝাটির ভার কাজ করে তবে উভয়েই সমান ভার বহন করবে। বোঝার প্রয়োগবিন্দু থেকে ব্যক্তিদ্বয়ের দূরত্ব যদি d_1 এবং d_2 হয়, তবে F বলটি F_1 এবং F_2 বলে বিভাজিত হবে এবং বিভাজনের নিয়মটি হলো

$$\frac{F_1}{F_2} = \frac{d_2}{d_1}$$

দেখা যাচ্ছে, বোঝার কাছাকাছি অংশে বলশালী ব্যক্তির ধরা উচিত।

ভারকেন্দ্র (Centre of gravity)

একটি বস্তুর সমস্ত কণারই ভার আছে। সুতরাং, একটি কঠিন বস্তু অসংখ্য অভিকর্ষ বলের অধীন। অধিকন্তু, বলগুলি পরস্পর সমান্তরাল। সুতরাং, একই আগের আলোচনা থেকে আমরা বলতে পারি, এই সমস্ত বলের পরিবর্তে একটিমাত্র বল পাওয়া সম্ভব। এই লক্ষিত প্রয়োগবিন্দুকে বস্তুর ভারকেন্দ্র বলে। ভারকেন্দ্রটি এমন, যেন বস্তুর সামগ্রিক ভার এই বিন্দুতে কেন্দ্রীভূত হয়েছে।

একটি বস্তুকে তার যে কোনো একটি বিন্দু থেকে তুলিয়ে দেয়া হলো। বস্তুটি তখন কীভাবে অবস্থান করবে? যেহেতু আমরা বস্তুর পরিবর্তে ভারকেন্দ্রে সমান মানের একটি বস্তুর পিণ্ড কল্পনা করে নিতে পারি, সেহেতু এটা স্পষ্ট হয়ে যাচ্ছে যে, সাম্য-অবস্থানে এই বস্তুর পিণ্ডগামী উল্লম্বরেখার ওপর অবস্থান করবে এবং বস্তুর পিণ্ডগামী উল্লম্বরেখার সর্বনিম্ন অবস্থানে থাকবে।

কোনো বস্তুকে এমনভাবে সংস্থাপন করা যায় যে, তার ভারকেন্দ্র ঘূর্ণাক্ষগামী উল্লম্বরেখায় কিন্তু পিণ্ডের উপরে থাকে। এটা সম্ভব হয় ঘর্ষণের জন্য, তবে এভাবে বস্তুকে রাখা বেশ কঠিন। এই ধরনের সাম্যকে অস্থির সাম্য বলে।

স্থির সাম্যের শর্ত আমরা ইতিপূর্বে আলোচনা করেছি- যখন বস্তুর স্থিতিশক্তি সর্বনিম্ন হয় তখন সেটি ঘটে। ভারকেন্দ্র যখন পিণ্ডের নিচে থাকে তখনই এরূপ অবস্থার সৃষ্টি হতে পারে। বস্তুর বিক্ষিপ্ত ঘটালে ভারকেন্দ্র উঁচুতে ওঠে এবং এতে তার স্থিতিশক্তি বৃদ্ধি পায়। বিপরীতপক্ষে, ভারকেন্দ্র যখন পিণ্ডের উপরে অবস্থান করে তখন একটা মৃদু ধাক্কাতেই বস্তুর অবস্থানের পরিবর্তন ঘটে যায় এবং স্থিতিশক্তি সর্বনিম্ন মানে চলে আসে। এই অবস্থাকে সে জন্য অস্থির সাম্য অবস্থা বলা হয়।

কার্ডবোর্ড থেকে যে কোনো আকারের একটি অংশ কেটে নেওয়া যাক। এর ভারকেন্দ্র বের করার জন্য দুবার একে দুটি ভিন্ন ভিন্ন বিন্দু থেকে ঝোলাতে হবে। ভারকেন্দ্রগামী অক্ষের সঙ্গে কার্ডবোর্ডের টুকরাটিকে আটকে দেয়া হলো। এবার টুকরাটি এক, দুই, তিন বিভিন্ন অবস্থানে রাখা হলো। দেখা যাবে, সব ক্ষেত্রেই বস্তুটি সম্পূর্ণ স্বতন্ত্র ভঙ্গিতে সাম্য-অবস্থানে রয়েছে। যে কোনো অবস্থানে এই যে বিশেষ সাম্য-অবস্থা তাকে সঠিকভাবেই নিরপেক্ষ সাম্য বলা যায়।

ইদৃশ আচরণের কারণটি পরিষ্কার। খণ্ডটির যে কোনো অবস্থানে এর ভারকেন্দ্রটি এক এবং অভিন্ন বিন্দুতে রয়েছে।

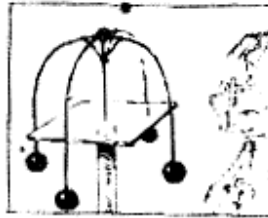
বহুক্ষেত্রে কোনো পরীক্ষা-নিরীক্ষা বা হিসাব-নিকাশ ছাড়াই ভারকেন্দ্র বের করা যায়। এটা পরিষ্কার বোঝা যায় যে, গোলক, বৃত্ত, বর্গক্ষেত্র বা আয়তক্ষেত্রাকৃতি বস্তুর ভারকেন্দ্র তাদের জ্যামিতিক কেন্দ্রবিন্দুতেই অবস্থান করে। কারণ, এগুলি প্রতিসম বস্তু। মনে মনে এই প্রতিসম বস্তুকে অনেক ক্ষুদ্র অংশে বিভক্ত করলে প্রতিটি ক্ষুদ্র অংশ কেন্দ্রের অন্য দিকের একটি ক্ষুদ্র অংশের প্রতিসম হবে। এ জাতীয় প্রতিটি কণা-গোড়ের জন্য বস্তুর কেন্দ্রই বস্তুর ভারকেন্দ্র হয়ে দাঁড়ায়।

ত্রিভুজের ভারকেন্দ্র মধ্যমা তিনটির ছেদবিন্দুতে অবস্থিত। ব্যাপারটি বুঝতে ত্রিভুজটির একটি বাহুর সমান্তরালে ত্রিভুজটিকে কতকগুলি সরু ফালিতে ভাগ করা যাক। একটি মধ্যমা এই ফালিগুলিকে সমান ভাগে বিভক্ত করে। একটি ফালির ভারকেন্দ্র অবশ্যই তার মধ্যবর্তী বিন্দুতে অবস্থান করবে, অর্থাৎ মধ্যমার উপরে। এভাবে সমস্ত ফালির ভারকেন্দ্রগুলি মধ্যমার উপরে অবস্থান করে। এই সমস্ত ভার যোগ করে এরূপ সিদ্ধান্তে আসা যায় যে ত্রিভুজটির ভারকেন্দ্র মধ্যমাটির উপরে কোথাও আছে। যে কোনো মধ্যমার ক্ষেত্রে একই যুক্তি খাটে। সুতরাং, ভারকেন্দ্রটি অবশ্যই মধ্যমাগুলির ছেদবিন্দুতে অবস্থান করবে।

তিনটি মধ্যমাই যে একটি বিন্দুতে ছেদ করে তা বোধহয় বিশ্বাস করতে অসুবিধা হতে পারে। জ্যামিতিশাস্ত্রে এটি প্রমাণ করা হয়। অবশ্য যুক্তি দিয়ে এই গুরুত্বপূর্ণ উপপাদ্যটি আমরা প্রমাণ করতে পারি। কোনো বস্তুরই একাধিক ভারকেন্দ্র থাকতে পারে না। যেহেতু ত্রিভুজটির ভারকেন্দ্র কেবলমাত্র মধ্যমার উপরেই থাকবে এবং যে কোনো শীর্ষবিন্দু থেকেই ত্রিভুজটি ঝোলানো হোক না কেন, মধ্যমাগুলি সর্বদা একটি বিন্দুর মধ্য দিয়েই যাবে এবং এই বিন্দুই তাদের ছেদবিন্দু তথা বস্তুর ভারকেন্দ্র। দেখা যাচ্ছে, পদার্থবিজ্ঞানের সমস্যার সমাধান করতে গিয়ে জ্যামিতির উপপাদ্যেরও প্রমাণ পাওয়া যাচ্ছে।

সমসস্য শঙ্কুর ভারকেন্দ্র নির্ণয় করা আরও কঠিন। কেবলমাত্র প্রতিসাম্যের ধারণা থেকে বলা যায়, শঙ্কুর ভারকেন্দ্র তার অক্ষের উপরে থাকবে। হিসাব করে দেখা যায় যে, শঙ্কুর ভারকেন্দ্র ভূমি থেকে এক-চতুর্থাংশ উচ্চতায় অক্ষের উপরে অবস্থান করে।

ভারকেন্দ্র যে সর্বদা বস্তুর পদার্থের অন্তর্গত একটি বিন্দু হবে তা নয়। উদাহরণস্বরূপ, একটা আংটার ভারকেন্দ্র আংটার কেন্দ্রে অবস্থিত; এই ভারকেন্দ্রটি আংটার অন্তর্গত কোনো বিন্দু নয়।



চিত্র : ৫.৯

একটা পিন কি কাচের বেদিতে ঝাড়াভাবে বসান সম্ভব?

কীভাবে এটা করা যায় তা ৫.৯ চিত্রে দেখানো হয়েছে। তারের সাহায্যে একটা ছোট কাঠামো বানিয়ে তাতে চারটি ছোট ভার ঝুলিয়ে কাঠামোটি পিনের সঙ্গে দৃঢ়ভাবে আটকে দেয়া

হয়েছে। যেহেতু ভারগুলি পিভটের থেকে অনেক নিচে ঝুলছে এবং পিনটির ভার খুবই সামান্য, সে কারণে বাবস্থাটির ভারকেন্দ্র পিভটের নিচে অবস্থান করবে। অবস্থাটি সুস্থিত সাম্য বলা যায়।

এ পর্যন্ত আমরা যেসব বস্তুর আলোচনা করলাম তাদের বিন্দু-অবলম্বন নিয়ে বিচার করা হয়েছে। কোনো বস্তু যদি একটি তলের ওপর অবস্থান করে সেখানে তার সাম্যাবস্থার ব্যাপারটি কেমন দাঁড়ায়। কোনো ক্ষেত্র অবলম্বনের ওপর বস্তুর ভারকেন্দ্র অবলম্বনের উপরে থাকলে এটা বোঝায় না যে, তার সাম্য-অবস্থান সুস্থিত হতে পারে না। না হলে, টেবিলের ওপর গ্রাস থাকে কীভাবে? বস্তুর স্বাভাবিক সুপ্রতিষ্ঠার শর্ত হলো, বস্তুর ভারকেন্দ্রগামী উল্লম্বরেখা অবলম্বনের ওপর বস্তুর পাদভূমিকে ছেদ করবে। বিপরীতক্রমে, যদি জিন্যারেখা পাদভূমির বাইরে দিয়ে যায় তবে বস্তুটির পতন ঘটবে।

অবলম্বন থেকে বস্তুর ভারকেন্দ্রের উচ্চতার ওপর বস্তুর সুপ্রতিষ্ঠার বিশেষ হেরফের ঘটে। নেহাৎ অসাধধানী না হলে কারও হাতে লেগে চায়ের গ্রাস উল্টে যেতে পারে না। কিন্তু ছোট্ট ভূমির ওপর দাঁড়ানো ফুলদানিটা অসতর্ক স্পর্শে উল্টে যেতে পারে। এখানে কারণটি কী?



চিত্র : ৫.১০

৫.১০ চিত্রটি দেখা যাক। দুটি ফুলদানির ভারকেন্দ্রে একই ধরনের অনুভূমিক বল ক্রিয়া করছে। ডানদিকের ফুলদানিটি পড়ে গেছে, এর কারণ লব্ধিবল এটির পাদভূমির ভেতর দিয়ে যায়নি, একপাশ দিয়ে চলে গেছে।



চিত্র : ৫.১১

আগেই বলা হয়েছে, বস্তুর সুপ্রতিষ্ঠার জন্য বস্তুর ওপর প্রযুক্ত বল যেন অবলম্বনের ওপর পাদভূমির ভেতর দিয়ে যায়। কিন্তু সাম্য প্রতিষ্ঠার জন্য অবলম্বনের প্রয়োজনীয় অংশের

পরিমাণ সব সময় পাদভূমির বাস্তব ক্ষেত্রফলের সমান হয় না। ৫.১১ চিত্রে যে বস্তুটি দেখা যাচ্ছে তার অবলম্বনের ক্ষেত্রটি অর্ধচন্দ্রাকৃতি। অর্ধচন্দ্রাকৃতি ক্ষেত্রকে যদি বস্তু দিয়ে ভর্তি করে অর্ধচন্দ্রাকৃতি ঘনবস্তুতে পরিণত করা হয় তাহলেও বস্তুটির সুপ্রতিষ্ঠার জন্য কোনো পরিবর্তন ঘটানো যাবে না। দেখা যাচ্ছে, সাম্য প্রতিষ্ঠার জন্য প্রয়োজনীয় ক্ষেত্রফল বস্তুর পাদভূমির ক্ষেত্রের থেকে বেশি হতে পারে।

৫.১২ চিত্রে যে ত্রিভুজটি দেখান হয়েছে তার পাদভূমির ক্ষেত্রফল বের করার জন্য ত্রিভুজের শীর্ষবিন্দুগুলি সরলরেখা দিয়ে যোগ করতে হবে।

টান টান করে বাঁধা দড়ির ওপর দিয়ে হাঁটা কঠিন কেন? কারণ, এক্ষেত্রে অবলম্বনের ক্ষেত্রফল উল্লেখযোগ্যভাবে কমে গেছে। টান করা দড়ির ওপর দিয়ে হাঁটা বাস্তবিকই



চিত্র : ৫.১২

সহজ নয় এবং দক্ষ দড়ি-খেলোয়াড় বিনা কারণে অভিনন্দিত হয় না। যাই হোক, দর্শককুল এ জাতীয় কলাকৌশলকে শিল্পনৈপুণ্যের পরিচায়ক হিসাবে ধরে নিয়ে ভুল করেন। খেলোয়াড় বেশ নমনীয় একটি বাঁকের দু প্রান্তে দু বালতি জল নেন এবং বাঁকটি এমনভাবে ধরেন যাতে বালতি দুটি টান করা দড়ির নিচে অবস্থান করে। অর্কেস্ট্রা বাজতে শুরু করলে সোজা সামনের দিকে তাকিয়ে খেলোয়াড়টি দড়ি বরাবর হাঁটতে শুরু করে। অনভিজ্ঞ দর্শক ভাবেন, খেলোয়াড়টি কি অনবদ্য কৌশলই না আয়ত্ত করেছে। বস্তুত, ভারকেন্দ্র নিচে নামিয়ে খেলোয়াড়টি তার কাজকে অনেক সহজ করে নিয়েছে।

ভরকেন্দ্র (Centre of mass)

এখন নিচের প্রশ্নটির সমাধান করা যাক। প্রশ্নটি নিচুই এক্ষেত্রে অপ্রাসঙ্গিক নয়। একটি বস্তুশ্রেণীর ভারকেন্দ্র কোথায় অবস্থিত? অনেকে মিলে যদি একটি ডেলায় চাপেন তাহলে ভারকেন্দ্রের অবস্থানের ওপর তাদের (ডেলাটিসহ) সুস্থিতি নির্ভর করবে।

আমাদের ভারকেন্দ্রের ধারণাটি এখানে একই থাকছে। আলোচ্য বস্তুসমূহের ওপর ত্রিমাত্রিক অভিকর্ষ বলগুলির লব্ধি যে বিন্দু দিয়ে কাজ করে তাকেই সমষ্টির ভারকেন্দ্র বলা হবে।

দুটি বস্তুর ক্ষেত্রে এই ভারকেন্দ্রের হিসাব আমাদের জানা আছে। বস্তু দুটির ওজন F_1 এবং F_2 ও তাদের পারস্পরিক দূরত্ব যদি x হয় তাহলে, তাদের ভারকেন্দ্র প্রথম বস্তু থেকে x_1 দূরত্বে এবং দ্বিতীয় বস্তু থেকে x_2 দূরত্বে অবস্থিত হলে আমরা জানি,

$$x_1 + x_2 = x \text{ এবং } \frac{F_1}{F_2} = \frac{x_2}{x_1}$$

বস্তুর ওজন mg দিয়ে প্রকাশ করা যায়। সুতরাং ভারকেন্দ্র নিম্নোক্ত শর্তটি পালন করে

$$m_1 x_1 = m_2 x_2$$

অর্থাৎ, ভারকেন্দ্রটি এমন বিন্দুতে অবস্থিত হবে যেটি ভর দুটির দূরত্বকে তাদের ভরের ব্যস্ত-অনুপাতে ভাগ করে।

কোনো উঁচু জায়গায় রাখা বন্দুক থেকে গুলি ছোড়ার ঘটনাটি মনে করা যাক। বন্দুক ও গুলির ভরবেগগুলি মানে সমানে কিন্তু বিপরীতমুখী। সমীকরণগুলি এই রকম:

$$m_1 v_1 = m_2 v_2, \text{ অথবা } \frac{v_2}{v_1} = \frac{m_1}{m_2}$$

সংঘাতকালে বেগের এই অনুপাত একই থাকে।

আঘাত ও প্রত্যাব্যাহারের ফলে বন্দুক এবং গুলি পরস্পর বিপরীত মুখে ছিটকে যায়। x_1 এবং x_2 যথাক্রমে গুলির প্রাথমিক অবস্থান থেকে সরণের পরিমাণ ধরা যাক x_1 এবং x_2 দূরত্বগুলি সময়ের সঙ্গে বাড়তে থাকে, কিন্তু বেগের দ্রুত অনুপাতের জন্য এদের অনুপাত সর্বদা একই থাকে।

$$\frac{x_2}{x_1} = \frac{m_1}{m_2} \text{ বা, } x_1 m_1 = x_2 m_2.$$

বলা বাহুল্য, x_1 এবং x_2 যথাক্রমে বন্দুক ও গুলির সরণ। ভারকেন্দ্রের হিসাব করার সময় যে সূত্র পাওয়া গেছে তার সঙ্গে বর্তমানের সূত্রটির কোনো পার্থক্য নেই। এতে বোঝা যায়, গুলি ছোড়ার পরেও বন্দুক ও গুলির ভারকেন্দ্র তার প্রাথমিক অবস্থানেই রয়ে গেছে।

অন্যভাবে বললে, আমরা একটি গুরুত্বপূর্ণ ফলাফল জানতে পারলাম— বন্দুক ও গুলির ভারকেন্দ্র গুলি ছোড়ার পরেও স্থির অবস্থানে থাকে।

এই বক্তব্য সততই খাটে : দুটি বস্তুর ভারকেন্দ্র যদি প্রথমে স্থির থাকে তবে যে কোনো রকমের সংঘাত ঘটুক না কেন, সংঘাতের জন্য ভারকেন্দ্রের কোনো পরিবর্তন ঘটে না।

ঠিক এই কারণেই কেউ নিজের চুল টেনে নিজেকে উপরে তুলতে পারবে না বা সেই বিখ্যাত ফরাসি লেখক Cyrano de Bergerac-এর প্রস্তাব অনুযায়ী (অবশ্যই মজা করে) কেউ ওপর দিকে একটা চুম্বক ছুঁড়ে দিয়ে আর হাতে একটা লোহার টুকরো নিয়ে চুম্বকের আকর্ষণে চাঁদের বুকে নিজেকে তুলে নিতে পারবে না।

ভিন্ন জড়ত্বীয় নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে কোনো স্থির ভারকেন্দ্র সমবেগে গতিশীল হতে পারে। সুতরাং, ভারকেন্দ্র হয় নিচল থাকে কিংবা সমবেগে সঘনরৈখিক পথে গতিশীল হতে পারে।

দুটি বস্তুর ভারকেন্দ্র সম্বন্ধে যা বলা হয়েছে অনেকেগুলি বস্ত্র সম্বন্ধে সে কথাই খাটে। অবশ্য, পরিপার্শ্ব থেকে স্বতন্ত্র বস্ত্রগোষ্ঠীর ক্ষেত্রে ভরবেগ সংরক্ষণসূত্র প্রয়োগ করার সময় এই রকমই ধরে নেওয়া হয়।

দেখা যাচ্ছে, প্রতিটি পরস্পর জিয়ারত বস্ত্রগোষ্ঠীর ক্ষেত্রে একটি বিন্দু রয়েছে যেটি হয় স্থির, নতুবা সমবেগে চলমান অবস্থায় থাকে। এই বিন্দুটিই তাদের ভারকেন্দ্র।

বিন্দুটির ওপর নতুন আর একটি ধর্ম আরোপ করতে গিয়ে আমরা একে ভারকেন্দ্রও বলি। বস্ত্রতপক্ষে, সৌরজগতের ভার (সেই সঙ্গে এর ভারকেন্দ্র)-এর প্রশ্ন তুললে সেটি একটি 'কাল্পনিক' বিষয় হয়ে দাঁড়ায়।

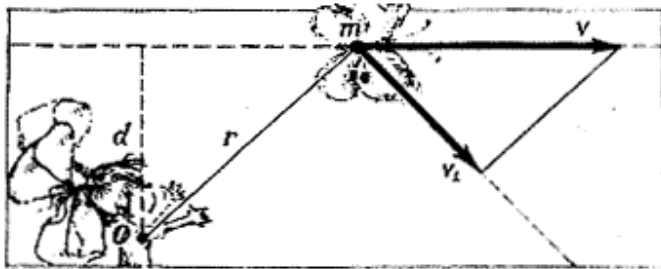
কয়েকটি বস্তুর একটি সংহতগোষ্ঠী যেভাবেই গতিশীল থাকুক না কেন, তাদের ভর (ভার) কেন্দ্র স্থির থাকবে বা জড়তার কারণে অন্য নির্দেশতন্ত্র সাপেক্ষে গতিশীল হবে।

কৌণিক ভরবেগ (Angular momentum)

আমরা এখন গতিবিদ্যার আর একটি ধারণার সঙ্গে পরিচিত হতে চলেছি এবং এর সাহায্যে গতির একটি নতুনতর ও গুরুত্বপূর্ণ সূত্রের সন্ধান পাব। বিষয়টি হলো, কৌণিক ভরবেগ বা ভরবেগের ড্রামক। নাম শুনেই বোঝা যাচ্ছে, এই নতুন বিষয়টি অনেকটা বলের ড্রামকের মতো হবে। বলের ড্রামকের মতো ভরবেগের ড্রামকের ক্ষেত্রেও কোন বিন্দু সাপেক্ষে ড্রামক নেওয়া হচ্ছে তার নির্দেশ থাকা দরকার। কোনো বিন্দুসাপেক্ষে কৌণিক ভরবেগের ড্রামক বের করতে হলে ভরবেগ ভেক্টরটি গঠন করে উক্ত বিন্দু থেকে ভরবেগের অভিমুখের ওপর লম্ব টানাতে হবে। ভরবেগ mv -কে লিভারবাহ d দিয়ে গুণ করলেই কৌণিক ভরবেগ পাওয়া যায় এবং এই কৌণিক ভরবেগ N দ্বারা সূচিত করলে

$$N = mvd$$

অর্থাৎ গতিশীল বস্তুর গতিবেগ পাল্টায় না, ফলে কোনো বিন্দু থেকে এই গতিমুখের ওপর লিভারবাহেরও পরিবর্তন ঘটবে না; কারণ, বস্তুর গতিপথ সরলরৈখিক। এক্ষেত্রে শক্তির ক্ষেত্রে কৌণিক ভরবেগ অবশ্যই স্থির মানের হবে।



চিত্র : ৫.১৩

বলের ড্রামকের মতো এখানেও আমরা ভরবেগের ড্রামকের জন্য অন্য একটি সূত্র বের করতে পারি। যে বিন্দু সাপেক্ষে আমরা কৌণিক ভরবেগ মাপতে চাই সেখান থেকে বস্তুর অবস্থান পর্যন্ত একটি ব্যাসার্ধ ভেক্টর অঙ্কন করা যাক (চিত্র ৫.১২)। ব্যাসার্ধ ভেক্টরের লম্ব বরাবর বস্তুর বেগের অভিক্ষেপও টানা হলো। চিত্রের সদৃশ ত্রিভুজের ধর্ম থেকে পাওয়া যায় $v/v_{\perp} = r/d$, সুতরাং, $vd = v_{\perp}r$ এবং কৌণিক ভরবেগ N -কে সে ক্ষেত্রে এভাবে প্রকাশ করা যায় :

$$N = mv_{\perp}r$$

একটু আগেই বলা হলো। বাধ্যযুক্ত গতির ক্ষেত্রে কৌণিক ভরবেগের মান স্থির। ঠিক আছে। কিন্তু যদি কোনো বল বস্তুর ওপর ক্রিয়াকরত হয়? গণনা করে দেখানো যায়, প্রতি সেকেন্ডে কৌণিক ভরবেগের মোট পরিবর্তন টর্কের সমান।

একাধিক বস্তু থাকলেও এই সূত্র প্রযোজ্য হবে। একক সময়ে প্রতিটি বস্তুর কৌণিক ভরবেগের পরিবর্তন যদি যোগ করা হয় তাহলে দেখা যাবে যোগফলটি বস্তুগুলির ওপর ক্রিয়াশীল টর্কের সমষ্টির সমান হচ্ছে। সুতরাং, বস্তুসমষ্টির ক্ষেত্রে লেখা যায় : একক সময়ে কৌণিক ভরবেগের মোট পরিবর্তন বলগুলির ড্রামকের সমষ্টির সমান।

কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণসূত্র (Law of conservation of angular momentum)

দুটি পাথরের টুকরো একটি দড়ির দু প্রান্তে বেঁধে তাদের একটি সজোরে নিক্ষেপ করলে অন্যটিও প্রথমটির পিছু পিছু ছুটবে। টুকরো দুটি একে অন্যকে পেছনে ফেলে ছুটতে চাইবে এবং এর ফলে ওদের মধ্যে একটি আবর্ত-গতির সৃষ্টি হবে। অভিকর্ষ-ক্ষেত্রের কথা ভুলে যাওয়া যাক কিংবা ধরা যাক, পাথর দুটি মহাশূন্যে ছুঁড়ে দেয়া হয়েছে।

পাথর দুটির ওপর ত্রিাশীল বলগুলি সমান এবং দড়ি বরাবর পরস্পর অভিমুখী (কারণ বলগুলি ত্রিয়া ও প্রতিত্রিয়া বল)। সুতরাং যে কোনো বিন্দু সাপেক্ষে বল দুটির লিভারবাহ সমান হবে। সমান লিভারবাহ এবং সমান কিন্তু বিপরীত বলের কারণে উদ্ভূত টর্কগুলির মানও সমান হবে এবং সেই সঙ্গে বিপরীত চিহ্নযুক্ত।

শক্তি টর্ক শূন্য হবে। সুতরাং এর থেকে বোঝা যায়, কৌণিক ভরবেগের পরিবর্তনও শূন্য হবে। যার অর্থ, এই ব্যবস্থায় কৌণিক ভরবেগের মান অপরিবর্তিত থাকবে।

দড়িতে বাঁধা পাথরের টুকরোর প্রসঙ্গ এনে আমরা যেন ব্যাপারটি 'দেখতে' চেয়েছিলাম। প্রকৃতপক্ষে, ত্রিয়া-প্রতিত্রিয়ারত যে কোনো বস্তুগুলোর ক্ষেত্রে কৌণিক ভরবেগের এই সংরক্ষণসূত্র প্রযোজ্য, ত্রিয়া-প্রতিত্রিয়ার প্রকৃতি যাই হোক না কেন, কিছু যায় আসে না।

হ্যাঁ, শুধু একজোড়া বস্তুর ক্ষেত্রে না। বস্তুসমষ্টির ক্ষেত্রেও অনুসন্ধান করলে দেখা যাবে বলগুলিকে সমান সংখ্যক ত্রিয়া ও প্রতিত্রিয়ায় ভাগ করা যায় এবং এভাবে জোড়ায় জোড়ায় তারা পরস্পরকে প্রশমিত করে।

সামগ্রিক কৌণিক ভরবেগের সংরক্ষণসূত্র সার্বজনীন। বস্তুসমষ্টির ক্ষেত্রেও অবশ্যই প্রযোজ্য।

কোনো অক্ষ সাপেক্ষে ঘূর্ণ্যমান বস্তুর কৌণিক ভরবেগ $N = mvr$ এখানে m , বস্তুর ভর; v , গতিবেগ এবং r , অক্ষ থেকে বস্তুর দূরত্ব। বেগকে প্রতি সেকেন্ডে ঘূর্ণনসংখ্যা n দ্বারা প্রকাশ করলে আমরা পাই,

$$v = 2\pi nr \text{ এবং } N = 2\pi mn r^2$$

অর্থাৎ, কৌণিক ভরবেগ অক্ষ থেকে দূরত্বের বর্গের সমানুপাতিক।

ঘূর্ণ্যমান টেবিলের ওপর বসুন। হাতে ভারী ওজন তুলে নিন। হাত প্রসারিত অবস্থায় কাউকে টেবিলটি ধীরে ঘুরিয়ে দিতে বলুন। হঠাৎ হাত দুটি বৃকের কাছে গুটিয়ে নিয়ে আসুন— দেখবেন টেবিলটি জোরে ঘুরতে শুরু করেছে। এবার হাত ছড়িয়ে দিন— বেগ কমে যাবে। ঘর্ষণের জন্য টেবিলটি না ধামা পর্যন্ত আপনি আপনার গতিবেগ কয়েক গুণ পাল্টে ফেলতে পারেন।

এটা কি করে ঘটে?

প্রতি সেকেন্ডে আবর্তন সংখ্যা স্থির থাকায় যখন ওজনগুলি অক্ষের কাছাকাছি আসে তখন কৌণিক ভরবেগ কমে যায়। এই 'কমে যাওয়া' পূরণ করার জন্য কৌণিক বেগ বৃদ্ধি পায়।

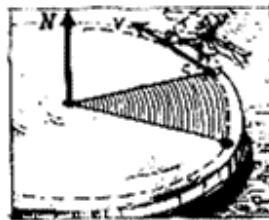
ব্যায়ামবিদ কলাকৌশল প্রদর্শনের জন্য কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণ সূত্রকে সুন্দর কাজে লাগায়। ব্যায়ামবিদ শূন্যে ডিগবাজি খায় কেমন করে? প্রথমত, সে স্থিতিস্থাপক মেঝে বা সহযোগীর হাতের সাহায্য নিয়ে ধাক্কা উপরে ওঠে। এই অবস্থায় তার শরীর সামনের দিকে ঝুঁকে পড়ে এবং তার ওজন ও ধাক্কার বলে একটি 'ভাৎক্ষণিক টর্কের সৃষ্টি হয়। ধাক্কার জন্য সম্মুখগতি উৎপন্ন হয় এবং টর্ক আবর্তগতির সৃষ্টি করে। অবশ্য শুধু এভাবে যে আবর্তন ঘটে তা বেশ ধীরগতি এবং দর্শকের প্রত্যাশা তাতে পূর্ণ হয় না। বাজিকর তার হাঁটুও মুড়ে নেয় এবং এভাবে তারা সারা শরীরকে ঘূর্ণাক্ষের যতটা সম্ভব 'কাছাকাছি জড়ো' করে। এতে হঠাৎ কৌণিক বেগ বৃদ্ধি পায় এবং তখন দ্রুত ঘুরে যাওয়া যায়। ডিগবাজি দেয়ার কলাকৌশল মোটামুটি এই।

বৌধনৃত্যে নর্তকীদের দ্রুত ঘুরে যাওয়ার ব্যাপারটিও এই নীতির সাহায্যে ব্যাখ্যা করা যায়। সাধারণভাবে একজন নর্তকী তার প্রাথমিক কৌণিক ভরবেগ সঙ্গিনীর কাছ থেকে পায়। সেই মুহূর্তে নর্তকীর শরীর গুটিয়ে আসে, এতে ধীর আবর্তন শুরু হয় এবং তারপরে যখন নর্তকী সোজা হয়ে দাঁড়ায় তখন এই ঘূর্ণন দ্রুত বৃদ্ধি পায়। কারণ, এ সময় তার শরীরের প্রায় সব অংশই ঘূর্ণাক্ষের কাছাকাছি এসে পড়ে। কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণসূত্র অনুযায়ী তখন কৌণিক বেগ হঠাৎ বৃদ্ধি পায়।

কৌণিক ভরবেগের ভেক্টররূপ (Angular momentum as a vector)

এ যাবৎ আমরা কৌণিক ভরবেগের পরিমাণ নিয়েই আলোচনা করেছি, কিন্তু কৌণিক ভরবেগের ভেক্টর ধর্মও রয়েছে।

কোনো একটি 'কেন্দ্র' সাপেক্ষে কোনো বিন্দুর আবর্তন আলোচনা করা যাক। ৫.১৪ চিত্রে বিন্দুটির দুটি কাছাকাছি অবস্থান দেখানো হয়েছে। আমরা এখানে বিন্দুটির কৌণিক ভরবেগ ও গতির তল সম্পর্কে আশ্রয়ী। গতির তলটি চিত্রে ছায়াবৃত করে দেখানো হয়েছে— এই অংশটুকু ব্যাসার্ধ-ভেক্টর কর্তৃক অতিক্রান্ত ক্ষেত্রফল।



চিত্র : ৫.১৪

গতির তলের অভিমুখ ও কৌণিক ভরবেগের মানসম্পর্কিত তথ্যাদির সমন্বয় ঘটানো যাক। এই উদ্দেশ্যে গতির তলের লম্বদিকে কৌণিক ভরবেগের মান অনুযায়ী একটি ভেক্টর

নেওয়া হলো। অবশ্য এতেই হবে না- তলের ওপর বস্তুর গতির অভিমুখও বিচার করতে হবে। কারণ, কোনো বিন্দু সাপেক্ষে যে কোনো বস্তু ঘড়ির কাঁটার দিকেও যেমন ঘুরতে পারে তেমনি বিপরীত দিকেও ঘুরতে পারে। কৌণিক ভরবেগের ভেক্টর অংকনের প্রচলিত নিয়মটি হলো, ভেক্টরটির দিকে মুখ করে তাকালে যেন বস্তুকে ঘড়ির কাঁটার বিপরীত মুখে ঘুরতে দেখা যায়। আর একভাবেও এটা বলা যায় : কর্ক-জুর হাতলের গতির সঙ্গে জুর গতির যে সম্পর্ক রয়েছে, এখানেও কৌণিক ভরবেগের অভিমুখের সঙ্গে বস্তুর গতির অভিমুখের সেই সম্পর্ক ধরা হয়।

দেখা যাচ্ছে, কৌণিক ভরবেগ ভেক্টরটি জানা থাকলে আমরা কৌণিক ভরবেগের মান, গতিভলের অবস্থান এবং 'কেন্দ্র' সাপেক্ষে বস্তুর আবর্তনের দিক বের করতে পারি।

যদি এক এবং অভিন্ন তলে গতি চলতে থাকে কিন্তু লিভারবাহ এবং দ্রুতি পাটায়, তাহলে কৌণিক ভরবেগ ভেক্টরটি তার অভিমুখ ঠিক রাখে কিন্তু দৈর্ঘ্যে পরিবর্তিত হয়। ইচ্ছামতো গতির ক্ষেত্রে কৌণিক ভরবেগ ভেক্টরটি যুগপৎ অভিমুখ ও মান পাটায়। মনে হতে পারে, গতিভলের অভিমুখ এবং কৌণিক ভরবেগের মানের এই সংযুক্তি কেবলমাত্র অনর্থক কথাস্বরূপ বাচনো। বাস্তবে, যখন আমরা একাধিক তলে বস্তুসমূহের গতি পর্যালোচনা করি, তখন ভরবেগের ভ্রামকগুলিকে কেবলমাত্র ভেক্টর হিসাবে ধরেই কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণসূত্রটি পেতে পারি। এর থেকে বোঝা যাচ্ছে, কৌণিক ভরবেগের ভেক্টররূপ থাকার সুবিধা কত বেশি।

কৌণিক ভরবেগ বলনেই কোনো শর্তসাপেক্ষে নির্বাচিত 'কেন্দ্র' সাপেক্ষে বলতে হয়। এতে স্বাভাবিকভাবেই বোঝা যায় যে, এর মান নির্বাচিত বিন্দুটির অবস্থানের ওপর নির্ভর করে। অন্যদিকে, এটাও প্রমাণ করা যায় যে, একটি বস্তুগোষ্ঠী সামগ্রিকভাবে স্থির থাকলে (গোষ্ঠীর মোট ভরবেগ শূন্য) তার কৌণিক ভরবেগ ভেক্টরটি 'কেন্দ্র' নির্বাচনের ওপর নির্ভর করে না। এই কৌণিক ভরবেগকে বস্তুসংহতির অভ্যন্তরীণ কৌণিক ভরবেগ বলে।

কৌণিক ভরবেগ ভেক্টরের সংরক্ষণসূত্রটি বলবিজ্ঞানের তৃতীয় এবং শেষ সংরক্ষণসূত্র। অবশ্য খুব সূক্ষ্মভাবে বিচার না করেই আমরা তিনটি সংরক্ষণসূত্রের কথা বলছি। বাস্তবিকপক্ষে, ভরবেগ এবং কৌণিক ভরবেগ ভেক্টর রাশি এবং কোনো ভেক্টরের সংরক্ষণসূত্র বলতে শুধুমাত্র তার মানের কথা বোঝায় না, তার দিকের কথাও বোঝায়। অন্যভাবে বললে তিনটি পরস্পর লম্বদিকে ভেক্টরের তিনটি স্থিরমানের উপাংশ রয়েছে। শক্তি একটি স্কেলার রাশি, ভরবেগ ভেক্টর এবং কৌণিক ভরবেগও ভেক্টর। সুতরাং ঝুঁটিয়ে দেখে এটা বলাই বোধহয় ঠিক হবে যে, বলবিজ্ঞানে মোট সাতটি সংরক্ষণসূত্র পাওয়া যাচ্ছে।

লাট্ট (Top)

একটা সরু কাঠির আগায় একটা প্রোটকে উল্টো করে ধরে রাখার চেষ্টা করুন। দেখবেন, কিছুতেই রাখা যাচ্ছে না। চীনা বাজিকরদের এটি একটি অতি শ্রিয় খেলা। অনেকগুলি কাঠি একসঙ্গে নিয়েও তারা এই কায়দাটি দেখাতে পারে। এমন কি, কাঠিটি ঝাড়াভাবে ধরে রাখার ব্যাপারেও তাদের কোনো মাধাব্যথা নেই। হেলানো কাঠির আগায় খুব আলতোভাবে এবং হেলাফেলা করে প্রোটটা লাগিয়ে রাখা সবেশেও প্রেঁট পড়ে যায় না; যেন হাওয়ায় ভাসে। ব্যাপারটি ভোক্তবাজির মতো।

যদি কোনো সময় বাজিকরের কার্যকলাপ খুব কাছ থেকে দেখার সুযোগ হয় তাহলে নিচের ঝুঁটিনাটি ব্যাপারগুলি অবশ্যই লক্ষ্য করবেন : বাজিকর প্রেঁটগুলি এমনভাবে ঘোরায় যাতে প্রেঁটগুলি তাদের নিজ নিজ তলে খুব জোরে ঘুরতে পারে।

বাজির আংটা, টুপি সব ক্ষেত্রেই বাজিকর প্রথমে একটু ঘূর্ণনবেগ দিয়ে দেয়। এতে বস্তুরলি ঠিক একই অবস্থায় এবং একই ভঙ্গিতে তার হাতে ফিরে আসে।

এই সুস্থিতির কারণ কী? কৌণিক ভরবেগের সংরক্ষণসূত্রের সঙ্গে এর সম্পর্ক রয়েছে। কারণ, যখন ঘূর্ণাক্ষের অভিমুখের পরিবর্তন হয়, কৌণিক ভরবেগের ভেক্টরটিরও অভিমুখের পরিবর্তন ঘটে। বেগের অভিমুখের পরিবর্তন ঘটানোর জন্য যেমন বলের দরকার হয়, তেমনি আবর্তনের দিক পাল্টাতে টর্কের দরকার পড়ে— বস্তু যত দ্রুত ঘুরতে চায় তত বেশি টর্ক লাগে।

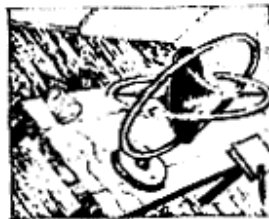
দ্রুত ঘূর্ণায়মান বস্তুর ঘূর্ণাক্ষের অভিমুখ যে অপরিবর্তিত থাকে তা উপরের উদাহরণ ছাড়াও অন্য অনেক বস্তুতে লক্ষ করা যায়। যেমন, ঘূর্ণায়মান লায়্টর অক্ষর হেলানো থাকলেও উল্টে যায় না।

হাত দিয়ে একটি ঘুরন্ত লায়্টকে ফেলে দিতে চেষ্টা করে দেখুন। দেখবেন, ব্যাপারটি খুব সোজা হবে না।

ঘূর্ণায়মান বস্তুর স্থায়িত্বকে যুদ্ধাঙ্গ নির্মাণের কাজে ব্যবহার করা হয়। বন্দুকের নল 'রাইফেল করা' অর্থাৎ শাঁখের মতো পেঁচালো করা হয় বলে বোধহয় শুনে থাকবেন। বহির্গামী ক্ষেপণাঙ্গ এ কারণে নিজের অক্ষের চারপাশে ঘুরতে থাকে, এতে বাতাসে চলার সময়ে গতির মধ্যে কোনো 'বিশৃঙ্খলা' দেখা যায় না। রাইফেল না করা বন্দুকের থেকে এ কারণে রাইফেল করা বন্দুকে লক্ষ্যভেদ আরও নিতুলভাবে করা যায়।

এরোপ্লেন বা জাহাজের চালকের পক্ষে যে কোনো সময় নিজের অবস্থানে প্লেন বা জাহাজ সাপেক্ষে সত্যিকারের পার্শ্ব উল্লম্বরেখা জানার বিশেষ দরকার পড়ে। ত্বরণযুক্ত গতির ক্ষেত্রে বিচ্যুতি ঘটে বলে এসব ক্ষেত্রে গুলন-দড়ির সাহায্যে তা সঠিকভাবে বের করা যায় না। বিভিন্ন আকারের ঘূর্ণনশীল লায়্ট এই উদ্দেশ্যে ব্যবহার করা হয়— এদের 'আইরোভার্টিক্যাল' বলে। এ জাতীয় লায়্টের ঘূর্ণাক্ষকে পার্শ্ব উল্লম্বরেখা বরাবর স্থাপিত করলে ঘূর্ণাক্ষ সর্বদাই স্থির থাকে— প্লেন বা জাহাজের অবস্থা যাই ঘটুক না কেন।

কিন্তু এই লায়্ট কিসের ওপর রেখে ঘোরাতে হবে? যদি কোনো অবলম্বনের ওপর রাখা হয় তাহলে তো অবলম্বনটিও প্লেনের সঙ্গে সঙ্গে ঘুরতে পারে। লায়্টটি সে ক্ষেত্রে কীভাবে তার ঘূর্ণাক্ষকে নির্দিষ্ট অভিমুখে স্থির রাখতে পারে?



চিত্র : ৫.১৫

এই উদ্দেশ্যে কার্ডান (Cardan) দোলনাজাতীয় একপ্রকার যন্ত্র অবলম্বন হিসাবে ব্যবহার করা হয় (চিত্র ৫.১৫)। এই যন্ত্রের পিচটে ঘর্ষণবল খুব সামান্য থাকে এবং লায়্ট বাতাসে ভেসে থাকার মতোই অবিচল থাকতে পারে।

ঘুরন্ত ল্যাটুর স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থায় যে কোনো টর্পেডো বা এরোপ্লেনকে নির্দিষ্ট গতিপথে অবিলম্ব রাখা হয়। ল্যাটুর ঘূর্ণাঙ্ক সাপেক্ষে টর্পেডোর অক্ষের অবস্থান 'লক্ষ করে' এ ধরনের ব্যবস্থা করা হয়।

ঘুরন্ত ল্যাটুর নীতি কাজে লাগিয়ে 'জাইরোকম্পাস' নামে একটি প্রয়োজনীয় যন্ত্র তৈরি হয়েছে। প্রমাণ করা যায় যে, করিওলি বল এবং ঘর্ষণের প্রভাব থাকে সত্ত্বেও ল্যাটুর অক্ষ পৃথিবীর অক্ষ বরাবর সর্বদা স্থাপিত থাকে, ফলে অক্ষটি সর্বদা পৃথিবীর উত্তর দিক নির্দেশ করে।

নৌচালনার কাজে জাইরোকম্পাস বহুল ব্যবহৃত হয়। যন্ত্রটির প্রধানতম অংশ একটি ভারী ফ্লাইহুইল লাগানো ইল্ট্রিন, ফ্লাইহুইলটি মিনিটে 25,000 বের আবর্তন করে।

নানা ধরনের বাধা, বিশেষ করে জাহাজের তলদেশ কোথাও আটকে গেলে, কাটিয়ে ওঠার অনেক ঝামেলা থাকা সত্ত্বেও চৌম্বক কম্পাসের তুলনায় জাইরোকম্পাস অনেক বেশি সুবিধাজনক। জাহাজে নৌহাজারী পদার্থ এবং বিভিন্ন তড়িৎযন্ত্র থাকায় চৌম্বক কম্পাসের পাঠে অনেক গরমিল ঘটে থাকে।

নমনীয় দণ্ড (Flexible shaft)

আধুনিক স্টিম টারবাইনে অক্ষদণ্ড একটি গুরুত্বপূর্ণ যন্ত্রাংশ। 10 মি. লম্বা এবং 0.5 মি. ব্যাসের যথাযথ অক্ষদণ্ড নির্মাণ জটিল প্রযুক্তিসমস্যাও বটে। উচ্চশক্তির টারবাইনের একটি অক্ষদণ্ড 3000 rpm বেগে ঘোরে এবং প্রায় 200t ভার সহ্য করতে হয়।

প্রথমে মনে হতে পারে, এই ধরনের দণ্ড বেশ মজবুত ও সুদৃঢ় হওয়া দরকার। ব্যাপারটি কিন্তু আদৌ তা নয়। যে কোনো দণ্ড তা যতই শক্ত হোক না কেন, সেটি যদি শক্ত করে আটকানো হয় এবং সেই সঙ্গে দণ্ডটি অনমনীয় হয় তবে মিনিটে কয়েক হাজার আবর্তনে নির্ধারিত ভেঙে যাবে।

দৃঢ় দণ্ড কেন অনুপযুক্ত তা বুঝতে অসুবিধা হওয়ার কথা নয়। যত নিখুঁতভাবেই ইল্ট্রিনিয়াররা কাজ করুন না কেন, টারবাইনের চাকায় সামান্য হলেও কিছু প্রতিসাম্যের অভাব থাকবেই। চাকা যখন ঘোরে, তখন প্রচণ্ড অপকেন্দ্র বলের উদ্ভব হয়। আপনাদের নিশ্চয়ই মনে আছে, এই অপকেন্দ্র বলের মান ঘূর্ণনবেগের বর্গের সমানুপাতিক হয়। ঠিক ঠিক প্রতিসাম্য না থাকলে অক্ষদণ্ড বলবেয়ারিংকে 'ধাক্কা' দিতে থাকে (কারণ অপ্রশমিত অপকেন্দ্র বল যন্ত্রের সঙ্গে সঙ্গে 'ঘুরতে থাকে'), এতে বলবেয়ারিং ভেঙে গুঁড়িয়ে যায় এবং মেশিনটিও ভেঙে পড়ে।

এক সময়ে ঘূর্ণনবেগ বৃদ্ধি করার ক্ষেত্রে উপরোক্ত ঘটনা অপ্রতিরোধ্য বাধার সৃষ্টি করত। এই শতাব্দীর শেষভাগে এর প্রতিকারের উপায় খুঁজে পাওয়া গেল। টারবাইন প্রযুক্তিতে নমনীয় অক্ষদণ্ডের প্রবর্তন হলো।

এই গুরুত্বপূর্ণ উদ্ভাবনের পঞ্চাদশটি বুদ্ধিতে হলে উদ্ভূত অপকেন্দ্র বলের সামগ্রিক ফলাফল হিসাব করতে হবে। কিন্তু কীভাবে এই বলের যোগ করা যেতে পারে? দেখা যায়, উদ্ভূত অপকেন্দ্র বলের লব্ধি অক্ষদণ্ডের ভারকেন্দ্রে ক্রিয়া করে এবং টারবাইনের চাকার মোট ভার এই ভারকেন্দ্রে ক্রিয়া করলে যে মান পাওয়া যায় এই লব্ধির মান তার সঙ্গে সমান।

মনে করা যাক, চাকার প্রতিসাম্যের ঘাটতি থাকায় টারবাইনের অক্ষদণ্ড থেকে চাকার ভারকেন্দ্রের দূরত্ব যেন a এবং স্পষ্টতই a -এর মান শূন্য থেকে বেশি। চাকার ঘূর্ণনের সময় দণ্ডের ওপর অপকেন্দ্র বল ক্রিয়া করে এবং তাতে দণ্ডটি নুয়ে পড়ে। দণ্ডের এই সরণকে h দ্বারা

সূচিত করা যাক। এখন l -এর মান হিসাব করা যাক। আমরা ইতিপূর্বেই অপকেন্দ্র বলের পরিমাণসূচক রাশিমালাটি জেনেছি। এই বল অক্ষ থেকে ভারকেন্দ্র পর্যন্ত দূরত্বের সমানুপাতিক। দূরত্বটি আমাদের ক্ষেত্রে $a + l$; সুতরাং অপকেন্দ্র বলের মান $4\pi^2 n^2 M (a + l)$, এখানে n প্রতি মিনিটে আবর্তন সংখ্যা এবং ঘূর্ণায়মান অংশসমূহের ভর M । এই অপকেন্দ্র বল স্থিতিস্থাপক বল কর্তৃক প্রশমিত হয় এবং এই স্থিতিস্থাপক বল দণ্ডের সরণের সমানুপাতিক। সুতরাং, এই বল kl দ্বারা প্রকাশ করা যায়, এখানে k দণ্ডের উপাদানের দৃঢ়তা-গুণাঙ্ক।

$$\text{তাহলে, } kl = 4\pi^2 n^2 M (a + l),$$

সেখান থেকে,

$$l = \frac{a}{k/4\pi^2 n^2 M - 1}$$

সূত্রটি বিচার করলে বলা যায়, অতি দ্রুত আবর্তনের জন্য নমনীয় দণ্ড ব্যবহার করলে কোনো সমস্যা থাকে না। n -এর মান বড় (এমন কি, অসম্ভব বড়) হলেও দণ্ডের সরণ l -এর মান সীমাহীনভাবে বৃদ্ধি পায় না। n যত বড় হতে থাকে, $k/4\pi^2 n^2 M$ -এর মান ততই ছোট হতে হতে শূন্যের দিকে এগিয়ে চলে। ফলে দণ্ডের সরণ l -এর মান প্রতিসাম্যাহীনতার সমান কিন্তু বিপরীত চিহ্নযুক্ত হয়।

উপরের হিসাবপত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, খুব দ্রুত আবর্তনের ক্ষেত্রে প্রতিসাম্যাহীন চাকা দণ্ডকে ভেঙে দেয়ার পরিবর্তে এমনভাবে বাঁকিয়ে দেয় যাতে প্রতিসাম্যাহীনতার ক্রটি সংশোধিত হয়ে যায়। দণ্ডের নমনের ফলে দণ্ডের যে বিকৃতি ঘটে তাতে ভারকেন্দ্র ঘূর্ণাঙ্কে সরে আসে এবং তার ফলে অপকেন্দ্র বলের ক্রিয়া প্রশমিত হয়ে যায়।

তাহলে, দণ্ডের নমনীয়তা তার কোনো ক্রটি নয়। বরং সুস্থিত স্থায়িত্বের প্রয়োজনীয় শর্ত। বস্তুর স্থায়িত্বের জন্য দণ্ডটির নমনের পরিমাণ a -এর কাছাকাছি হওয়া উচিত।

আগ্রহী পাঠক হয়তো আমাদের উত্থাপিত যুক্তির মধ্যে একটি ক্রটি লক্ষ্য করবেন। দ্রুত আবর্তনের সময় দণ্ডটির যে সাম্য-অবস্থান আমরা বুঝে পেয়েছি তা থেকে যদি সরিয়ে দিই তবে কেবলমাত্র অপকেন্দ্র ও স্থিতিস্থাপক বলের হিসাব করে দেখব যে, সাম্য-অবস্থাটা ছিল ক্ষণিক বা অস্থির। আমাদের ক্ষেত্রে করিওলি বলের প্রভাবে এমনটি ঘটে না এবং এই বল অস্থির সাম্যকে সুস্থিত সাম্যে রূপান্তরিত করে।

গুরুতে টারবাইন ধীরে ধীরে ঘোরে। তখন n -এর মান বেশ কম। ফলে $k/4\pi^2 n^2 M$ -এর মান বেশি হয়। n বাড়তে থাকা সত্ত্বেও যতক্ষণ এই রাশিটির মান একের বেশি থাকে ততক্ষণ দণ্ডের সরণের মুখ ও চাকার ভারকেন্দ্রের সরণের মুখ একই দিকে থাকে। সুতরাং গতির শুরুতে দণ্ডের নমনের জন্য চাকা কেন্দ্রের দিকে সরে আসে না, অধিকন্তু দণ্ডের বিকৃতির জন্য ভারকেন্দ্রের মোট সরণ বৃদ্ধি পায় ও সঙ্গে সঙ্গে অপকেন্দ্র শক্তি বৃদ্ধি পায়। $k/4\pi^2 n^2 M > 1$ অবস্থাটি চলতে থাকলে একসময় সংকট মুহূর্ত আসে। যখন $k/4\pi^2 n^2 M = 1$ হয়; আমাদের সূত্রের হরটি শূন্য হয়ে যায় এবং অংকের হিসাবে দণ্ডের সরণ l -এর মান অসীম হয়ে পড়ে। এইরূপ বেগের জন্য দণ্ডটি ভেঙে পড়তে চায়। এ কারণে, টারবাইন চালু করার সময়ে এই মুহূর্তটি দ্রুত পেরিয়ে যেতে দেয়া উচিত। এ জন্য আবর্তন হারের সংকট মানটিকে চট করে পেরিয়ে গিয়ে উচ্চতর হারে পৌঁছাতে হয় তখন পূর্বোক্ত নিরাপদ আন্তরকেন্দ্রীকরণের বিষয়টি এসে যায়।

সংকট মুহূর্তটি ঠিক কখন আসে? আমাদের সমীকরণটি একটু সাজিয়ে এভাবে লেখা যায়,

$$4\pi^2 \frac{M}{k} = \frac{1}{n^2}$$

n -এর বদলে $\frac{1}{T}$ বসিয়ে ($T =$ পর্যায়কাল) এবং বর্গমূল বের করলে $T = 2\pi\sqrt{M/k}$ ।

সমীকরণের ডানদিকের রাশিটির প্রকৃতি কী? সূত্রটির চেহারা আমাদের পরিচিত। আগেই দেখা গেছে। চাকার মুক্ত দোলনের পর্যায়কাল আমাদের সূত্রটির ডানদিকের রাশিটির সমান। M -ভরের চাকাটি দশ থেকে সামান্য বিক্ষিপ্ত করে ছেড়ে দিলে চাকাটি যে মুক্ত দোলন করবে তার পর্যায়কাল হবে $2\pi\sqrt{M/k}$, এখানে k , দণ্ডের দৃঢ়তা-গুণক।

তাহলে, যখন চাকা ও দণ্ডের সমন্বয়ের মুক্ত দোলনের সময়কাল চাকার আবর্তনকালের সমান হয়ে পড়ে, তখনই সংকট মুহূর্তটি আসে। প্রতি মিনিটে আবর্তন সংখ্যার এই সংকট মানের জন্য বস্তুত অনুবাদই দায়ী।

মহাকর্ষ

কী পৃথিবীকে ধরে রেখেছে? (What holds the earth up)

এ প্রশ্নের জবাবে সুদূর অতীত দিনের লোকের সরল উত্তর ছিল : তিনটি তিমি। বেশ, তাই না হয় হলো। তিমি তিনটি কোথায় রয়েছে তা তো পরিষ্কার হলো না। অবশ্য, এ ধরনের প্রতি-প্রশ্নে আমাদের সাদাসিধে পূর্বপুরুষদের মোটেই বিব্রত হতে দেখা যায়নি।

গ্রহের গতির কারণ জানার অনেক আগেই পৃথিবীর গতি, তার আকার এবং সূর্যের চারদিকে গ্রহদের আবর্তনের নিয়মকানুন সবক্কে সঠিক ধারণা প্রচলিত ছিল।

বাস্তবিক, এ প্রশ্ন আসতে পারে— পৃথিবী এবং অন্যান্য গ্রহগুলিকে কে 'ধরে রেখেছে'? কেনই বা তারা নির্দিষ্ট কক্ষপথে সূর্যের চারপাশে আবর্তন করছে? পরিবর্তে কেন তারা ছিটকে বেরিয়ে যাচ্ছে না?

অনেক কাল পর্যন্ত এ প্রশ্নের উত্তর জানা ছিল না। জগৎ সবক্কে কোপার্নিকাসের 'ধ্যান-ধারণার বিরুদ্ধতা করতে গিয়ে তৎকালীন চার্চ পৃথিবীর গতি অস্বীকার করার জন্য এই অজ্ঞতার অজুহাতই দেখাত।

সঠিক উত্তর আবিষ্কারের জন্য আমরা প্রখ্যাত ইংরেজ বিজ্ঞানী স্যার আইজ্যাক নিউটনের কাছে অশেষ ঋণী।

কথিত আছে, নিউটন যখন বাগানে বসে দমকা হাওয়ায় গাছ থেকে একটার পর একটা আপেল মাটিতে কেন পড়ছে তা (পরপর মাটিতে আপেল পড়ার বিষয়টি) নিয়ে গভীর চিন্তামগ্ন ছিলেন, সেই সময় মহাবিশ্বের প্রতিটি বস্তুর মধ্যে পারস্পরিক আকর্ষণের সূত্রটি হঠাৎই তাঁর মাথায় আসে।

নিউটনের আবিষ্কারের ফলে জানা গেল, যে সমস্ত ঘটনা আপাতদৃষ্টিতে বিবিধধর্মী বলে মনে হয়— যেমন, ভূপৃষ্ঠে অবাধ পতন, চন্দ্র-সূর্যের আপাতগতি, সমুদ্রের জোয়ার-ভাটা ইত্যাদি আসলে প্রকৃতির এক এবং অভিন্ন নিয়মেরই প্রকাশ মাত্র— নিয়মটি মহাকর্ষ।

এই নিয়ম বলে যে, ক্ষুদ্র বালুকণা, মটর দানা, পাথরের টুকরো থেকে শুরু করে বিপুল আয়তনের গ্রহ পর্যন্ত যাবতীয় বস্তুরাজির মধ্যে পারস্পরিক আকর্ষণ বল কাজ করছে।

অনুভূতির প্রথম ধাক্কাই মনে হবে, সূত্রটি ঠিক নয়, কই, আমরা তো আমাদের চারপাশের যাবতীয় বস্তুকে পরস্পরের প্রতি আকর্ষিত হতে দেখি না। পৃথিবী তার সমুদয় বস্তুকে নিজের দিকে টানে, এ বিষয়ে কারও মনে সন্দেহ নেই। কিন্তু হতে পারে এটা পৃথিবীর বিশেষ কোনো নিজস্ব বৈশিষ্ট্য। না, তা নয়। যে কোনো দুটি বস্তুকণার মধ্যে আকর্ষণ বুঝই নগণ্য পরিমাণ এবং এই কারণেই তা আমাদের গোচরে আসে না। কিন্তু বিশেষ পরীক্ষা-নিরীক্ষার মাধ্যমে এই আকর্ষণ প্রত্যক্ষ করা যেতে পারে। এ সবক্কে পরে আলোচনা করা যাবে।

অন্য কোনোভাবে নয়। একমাত্র মহাকর্ষের অস্তিত্বের সাহায্যেই সৌরজগতের স্থায়িত্ব, গ্রহ এবং নভোমণ্ডলীয় বস্তুসমূহের গতি ব্যাখ্যা করা সম্ভব।

পার্থিব আকর্ষণ বলে চন্দ্র তার কক্ষপথে আর সৌর আকর্ষণে পৃথিবী তার কক্ষপথে ধরা রয়েছে।

ডিল-বাঁধা পাথরের টুকরো যেমন বৃত্তপথে ধরা থাকে, ঠিক তেমনি নভোমণ্ডলীয় বস্তুসমূহ বৃত্তপথে গতি নির্বাহ করে চলে। মহাকর্ষ বল যেন এক অদৃশ্য 'দড়ি'-র টানেই মহাজাগতিক বস্তুসমূহ নির্দিষ্ট নির্দিষ্ট কক্ষপথে আবর্তন করতে বাধ্য হচ্ছে।

বিশ্বজনীন মহাকর্ষ বলের অভিকেন্দ্র কথা ঘোষণা করাটাই শেষ নয়; নিউটন মহাকর্ষ বলের নীতি আবিষ্কার করেন এবং কোন কোন বিষয়ের ওপর এই বল নির্ভর করে তা নির্দেশ করেন।

বিশ্বজনীন মহাকর্ষ সূত্র (Law of universal gravitation)

নিজের কাছে নিউটনের যে প্রপুটি ছিল তা হলো : আপেলের ত্বরণের তুলনায় চন্দ্রের ত্বরণের পার্থক্য কেন হয়? অন্যভাবে বললে, পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে r দূরত্বে তার পৃষ্ঠে পৃথিবীর সৃষ্ট ত্বরণ g এবং পৃথিবী থেকে R দূরত্বে যে চন্দ্র রয়েছে সেখানে পৃথিবীরই সৃষ্ট ত্বরণের মধ্যে পার্থক্যটা কী?

এই ত্বরণ v^2/R এর মানটি হিসাব করার জন্য চন্দ্রের প্রদক্ষিণ বেগ এবং পৃথিবী থেকে তার দূরত্ব জানা দরকার। এই দুটি সংখ্যাই নিউটনের জানা ছিল। তাতে চন্দ্রের ত্বরণ 0.27 সে.মি./সেকেন্ড^২-এর মতো দেখা গেল। এই মান g -এর 980 সে.মি./সেকেন্ড^২ মানের 3600 ভাগের এক ভাগ মাত্র।

দেখা যাচ্ছে, পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে যত দূরে যাওয়া যায়, ততই পৃথিবীর সৃষ্ট ত্বরণের মান কমে যায়। কিন্তু কী পরিমাণে? পৃথিবী ও চন্দ্রের পারস্পরিক দূরত্ব পার্থিব ব্যাসার্ধের প্রায় ষাটগুণ। আবার, 3600 হচ্ছে 60-এর বর্গ। 60-এর গুণিতকে দূরত্ব বাড়তে থাকলে, ত্বরণ 60^২ অনুপাতে কমেতে থাকে।

নিউটন সিদ্ধান্ত করলেন, ত্বরণ এবং তার ফলে মহাকর্ষ বল দূরত্বের বর্গের ব্যস্ত-আনুপাতিক। আরও, আমরা জেনেছি যে, মহাকর্ষকেন্দ্রে বস্তুর ওপর ত্রিমাত্রিক বল ভরের সমানুপাতিক। সুতরাং প্রথম বস্তু দ্বিতীয় বস্তুকে দ্বিতীয় বস্তুর ভরের সমানুপাতিক বলে আকর্ষণ করবে এবং দ্বিতীয় বস্তুও প্রথম বস্তুকে প্রথম বস্তুর ভরের সমানুপাতিক বলে আকর্ষণ করবে।

আমরা দুটি একান্তভাবে সমান বলের সম্মুখীন হয়েছি— এদের বলি 'প্রতিক্রিয়া' ও 'প্রতিক্রিয়া'। ফলত, পারস্পরিক মহাকর্ষ বলটি প্রথম বস্তুর ভর এবং সেই সঙ্গে দ্বিতীয় বস্তুর ভরেরও সমানুপাতিক হবে, অর্থাৎ অন্য কথায়, এই বল ভর দুটির গুণফলের সমানুপাতিক। তাহলে,

$$F = G \frac{Mm}{r^2}$$

এটিই বিশ্বজনীন মহাকর্ষ সূত্র নামে পরিচিত। নিউটন অভিমত দিলেন, যে কোনো দুটি বস্তুর মধ্যে সূত্রটি কার্যকরী হবে।

এই যুগান্তকারী অভিমতটি বর্তমানে সম্পূর্ণরূপে প্রমাণিত হয়েছে। সুতরাং, দুটি বস্তুর মধ্যে পারস্পরিক আকর্ষণ বল তাদের ভরের গুণফলের সমানুপাতিক এবং দূরত্বের বর্গের ব্যস্ত-আনুপাতিক।

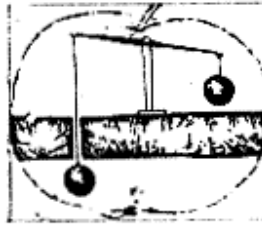
সূত্রের মধ্যে যে G -টি রাখা হয়েছে, তার ব্যাখ্যা কী? এটি ভেদের ধ্রুবক। আগে অনেক ক্ষেত্রে যেমন করেছি, এখানেও কি এটাকে একক মানে পরিবর্তিত করা যাবে? না, আমরা

এখানে তা বোধহয় পারি না : আমরা এর পূর্বে ভর গ্রাহ্যে, দূরত্ব সেন্টিমিটারে এবং বল ডাইনে মাপব বলে ঠিক করেছি। ১ গ্রামের দুটি বস্তু ১ সে.মি. দূরত্বে থাকলে পরস্পরের প্রতি যে আকর্ষণ বল প্রয়োগ করে তাই হবে G -এর সমান। এই বলটির মান আমরা আগে থেকেই নির্দিষ্ট করে দিতে পারি না (বিশেষ করে ১ ডাইন)। G গুণাঙ্কটির মাপ অবশ্যই মেপে জানতে হবে।

বলা বাহুল্য, G বের করতে গিয়ে দু-চার গ্রাম ভরের বস্তুর মধ্যে আকর্ষণ বল পরিমাপ করলে হবে না। এর জন্য বৃহদাকৃতি বস্তু দরকার— তবেই আকর্ষণ বলের পরিমাপ সম্ভব হবে।

দুটি বস্তুর ভর বের করলে, তাদের দূরত্ব জানা থাকলে এবং পারস্পরিক আকর্ষণ বল মাপতে পারলে সহজ গণনার দ্বারা G -এর মান হিসাব করা যায়।

অনেকবার এ জাতীয় পরিমাপের পরীক্ষা করা হয়েছে। প্রত্যেক ক্ষেত্রেই G -এর এক এবং অভিন্ন মান পাওয়া গেছে— এই মান বস্তুসমূহের উপাদান এবং তাদের মাধ্যম-নিরপেক্ষ বলে দেখা গেছে। G -কে মহাকর্ষীয় ধ্রুবক বলা হয়। এর মান 6.67×10^{-8} সে.মি.^৩/গ্রাম-সেকেন্ড^২।



চিত্র : ৬.১

৬.১ চিত্রে পরীক্ষামূলকভাবে G বের করার একটি পদ্ধতি দেখানো হয়েছে। তুলাদণ্ডের দু'প্রান্ত থেকে একই ভরের দুটি গোলক ঝোলানো আছে। একটি গোলক একটি সিসার পাতের নিচে এবং অন্যটি ঐ পাতের উপরে রয়েছে। সিসার (পরীক্ষাকার্যে ১০০ টন মতো সিসা নেওয়া হয়) আকর্ষণের ফলে ডানদিকের গোলকটির ওজন বেড়ে গেছে, অন্যদিকে বামপাশের গোলকটির ওজন কমে গেছে। ফলে প্রথম গোলকটি দ্বিতীয় গোলকের চেয়ে ওজনে ভারী হয়ে গেছে। তুলাদণ্ডের বিক্ষেপের মাপ থেকে G -এর মান গণনা করা হয়। G -এর অতি ক্ষুদ্র মানের জন্যই যে কোনো দুটি বস্তুর ক্ষেত্রে মহাকর্ষীয় বল নিরূপণের অসুবিধা ঘটে।

১০০০ কিলোগ্রামের দুটি ভারী বস্তুর মধ্যে পারস্পরিক আকর্ষণ বলের পরিমাণ মাত্র ৬.৭ ডাইন বা ০.০০৭ gf, যদি পারস্পরিক দূরত্ব ১ মিটার ধরা হয়।

অন্যদিকে দুটি নভোমণ্ডলীয় বস্তুর মধ্যে আকর্ষণ বল কত বেশি হতে পারে? যেমন, চন্দ্র ও পৃথিবীর মধ্যে এই বল

$$F = 6.7 \times 10^{-8} \frac{6 \times 10^{27} \times 0.74 \times 10^{26}}{(38 \times 10^9)^2}$$

$$= 2 \times 10^{25} \text{ ডাইন} \approx 2 \times 10^{19} \text{ kgf.}$$

আবার, পৃথিবী ও সূর্যের মধ্যে

$$F = 6.7 \times 10^{-8} \frac{2 \times 10^3 \times 10^{27}}{(15 \times 10^{12})^2}$$

$$= 3.6 \times 10^{27} \text{ ডাইন} \approx 3.6 \times 10^{21} \text{ kgf.}$$

পৃথিবীকে ওজন কর (Weighing the earth)

বিশ্বজনীন মহাকর্ষ সূত্রটির প্রয়োগ আলোচনা করার আগে একটি গুরুত্বপূর্ণ বিষয়ের প্রতি মনোযোগ আকর্ষণ করা যাক।

একটু আগে পরস্পর 1 মিটার দূরত্বে অবস্থিত দুটি বস্তুর ক্ষেত্রে আকর্ষণ বল হিসাব করা হয়েছে। এখন, দূরত্বটি যদি মাত্র 1 সে. মি. হতো? তাহলে আমাদের সূত্রে দূরত্বের জায়গায় কোনো সংখ্যা বসাতাম— বস্তুর দুটির গাত্রঘরের মধ্যে দূরত্ব, না তাদের ভারকেন্দ্র দুটির মধ্যে পারস্পরিক দূরত্ব, না অন্য কোনো সংখ্যা?

এই ধরনের কোনো সংশয় না উপস্থিত হলে মহাকর্ষ সূত্রের $F = Gm_1m_2/r^2$ সম্পর্কটি নির্বিঘ্নে ব্যবহার করা যেত। বস্তুর আকারের তুলনায় তাদের পারস্পরিক দূরত্ব যথেষ্ট বেশি হওয়া দরকার— সে ক্ষেত্রে বিস্তৃত বস্তুকে বিন্দুবস্তু বলে মনে করা অযৌক্তিক হয় না। কিন্তু খুব কাছাকাছি দুটি বস্তুর ক্ষেত্রে এই সূত্রটি কীভাবে প্রয়োগ করা যাবে? প্রয়োগ করা যাবে একটি সহজ নীতিতে।

নীতিটি এই রকম : আমরা বস্তুর দুটিকে বহু ক্ষুদ্র ক্ষুদ্র অংশে ভেঙে নিয়েছি বলে ভাবলাম, তারপরে জোড়ায় জোড়ায় ক্ষুদ্র ক্ষুদ্র কণাগুলি নিয়ে তাদের অসংখ্য আকর্ষণ বলগুলি বের করলাম। এবার বলগুলিকে যোগ (ভেক্টর পদ্ধতিতে) দিলাম।

নীতির দিক থেকে খুবই সহজ, কিন্তু বাস্তবে এটা করা বেশ কঠিন।

যাই হোক, প্রকৃতি আমাদের সাহায্য করেছে। গণনা করে দেখা গেছে, যদি বস্তুর কণাগুলির পারস্পরিক আকর্ষণ বল $1/r^2$ -এর সমানুপাতিক হয় তাহলে গোলকাকৃতি বস্তুর সমূহকে গোলকের কেন্দ্রে বিন্দুবৎ ধরে নিলে একই ফল পাওয়া যায়। দুটি গোলকের কেন্দ্রঘরের মধ্যে দূরত্ব r হিরি থাকলে গোলক দুটির অবস্থান কাছাকাছি থাকুক বা দূরেই থাকুক, $F = G \frac{m_1m_2}{r^2}$ সব সময়ই খাটবে। ভূপৃষ্ঠে ভরণ হিসাব করার সময় আমরা ঠিক এই নিয়মটিই প্রয়োগ করি।

পৃথিবী বস্তুর সমূহকে যে বলে আকর্ষণ করে তার হিসাব বের করার জন্য এবার মহাকর্ষ সূত্রকে কাজে লাগানোতে আর কোনো বাধা রইল না। r এখানে নির্দেশ করবে কোনো বস্তুর দূরত্ব— পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে।

ধরা যাক, পৃথিবীর ভর M এবং ব্যাসার্ধ R , তাহলে পৃথিবী পৃষ্ঠে m ভরের বস্তুর ওপর আকর্ষণ বল,

$$F = G \frac{Mm}{R^2}$$

বস্তুর, এই বলটিই হচ্ছে বস্তুর ওজন এবং একে আমরা mg বলেই জানি। সুতরাং অবাধ পতনের ভরণ,

$$g = G \frac{M}{R^2}$$

এবার, পৃথিবীকে অবশেষে কী করে ওজন করা হয়েছিল সে বিষয়ে আমরা ধারণা করতে পারি। কারণ, g , G এবং R -এর মান জানা আছে; সুতরাং, সূত্রটি থেকে পৃথিবীর ওজন হিসাব করা যাবে। একইভাবে সূর্যকেও ওজন করা যাবে।

এই পদ্ধতিকে কি সত্যিসত্যিই ওজন করা বলা যায়? নিশ্চয়ই, তা আমরা বলতে পারি। পদার্থবিজ্ঞানে পরোক্ষ পরিমাপের ভূমিকা অনেক সময় প্রত্যক্ষ পরিমাপের সমার্থক।

এখন একটা মজার প্রশ্নের সমাধান করা যাক।

দুনিয়া জুড়ে টেলিভিশন পরিকল্পনার একটি '24-ঘণ্টার উপগ্রহ' সৃষ্টির সম্ভাবনাকে ভিত্তি করে রচিত হচ্ছে। এই উপগ্রহটি সব সময় ভূপৃষ্ঠের একটি স্থির বিন্দুর ওপর অবস্থান করবে। উপগ্রহটি কি প্রচণ্ড ঘর্ষণ বলের সম্মুখীন হবে? পৃথিবী থেকে কত উচ্চতায় এটি আবর্তন করবে তার ওপর এই ঘর্ষণ বল নির্ভর করবে।

24-ঘণ্টার উপগ্রহটির আবর্তনের পর্যায়কাল T -এর মান 24-ঘণ্টা। পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে উপগ্রহটির দূরত্ব r হলে এর বেগ $v = 2\pi r/T$ এবং ত্বরণ $v^2/r = 4\pi^2 r/T^2$ হবে। অন্যদিকে, এই ত্বরণের উৎস হচ্ছে পৃথিবীর আকর্ষণ বল; সুতরাং $GM/r^2 = gR^2/r^2$ । ত্বরণের এই দুই মানের সমতার জন্য আমরা লিখতে পারি।

$$g \frac{R^2}{r^2} = \frac{4\pi^2 r}{T^2} \text{ বা, } r^3 = \frac{gR^2 T^2}{4\pi^2}$$

বিভিন্ন রাশির আসন্ন পূর্ণমান ধরলে,

$$g = 10 \text{ মি/সেকেন্ড}^2, R = 6 \times 10^6 \text{ মিটার, এবং}$$

$$T = 9 \times 10^4 \text{ সেকেন্ড হয়। সুতরাং}$$

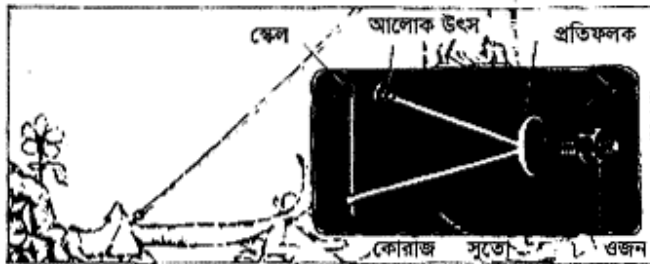
$$r^3 = 7 \times 10^{22} \text{ মি}^3, \text{ অর্থাৎ, } r = 4 \times 10^7 \text{ মি}$$

$$= 40,000 \text{ কিলোমিটার।}$$

এই রকম উচ্চতার বায়ুর ঘর্ষণ বল নেই এবং আমাদের 24 ঘণ্টার উপগ্রহটির 'গতিহীন কক্ষ পরিক্রমা' মন্দীত হবে না।

সমীক্ষাকার্যে g -এর পরিমাপ (Measuring g in the service of prospecting)

সমীক্ষা বলতে এখানে ভূতাত্ত্বিক সমীক্ষার কথা বোঝানো হচ্ছে। গর্ত না খুঁড়ে বা কোনো দণ্ড ভূ-অভ্যন্তরে প্রোথিত না করেও g -এর পরিমাপের সাহায্যে মূল্যবান খনিজ পদার্থের অস্তিত্ব নিরূপণ করা সম্ভব।



চিত্র : ৬.২

অবাধ পতনের ত্বরণ খুব নিখুঁতভাবে নির্ধারণ করার অনেকগুলি পদ্ধতি প্রচলিত আছে। শিশ্রুং ভূলাঙ্গণে কোনো নির্দিষ্ট মানের বস্তুর ওজন দেখে সহজেই g -এর মান পাওয়া যায়।

ভূতাত্ত্বিক তুলাদণ্ড খুব সুবেদী হওয়া প্রয়োজন— এক গ্রামের দশ লক্ষ ভাগের একভাগ পরিমাণ ওজন পরিবর্তনের জন্যও যেন স্প্রিংটির টানের পরিবর্তন পরিলক্ষিত হয়। কোয়ার্জ নির্মিত ব্যবর্ততুলা এ ব্যাপারে খুব উৎকৃষ্ট ফল দেয়। এ ধরনের তুলার গঠন প্রণালী খুব জটিল নয়। আনুভূমিকভাবে প্রসারিত কোয়ার্জ সুতার সঙ্গে একটি লিভার যুক্ত করা হয় এবং এই লিভারের চাপে সুতাটিতে সামান্য প্যাচ পড়ে (চিত্র ৬.২)।

একই উদ্দেশ্যে একটি সরল দোলকও ব্যবহার করা হয়। খুব বেশি আণের কথা নয় যখন দোলকের সাহায্যে g নিরূপণই একমাত্র পদ্ধতি ছিল। মাত্র 10 - 20 বছর আগে এর সঙ্গে যুক্ত হয়েছে আরও সহজ ও নিখুঁত তুলাপদ্ধতি। যাই হোক, $T = 2\pi\sqrt{l/g}$ সূত্রে দোলনকাল T -এর মান দোলকের সাহায্যে বের করে নিলেই g -এর মোটামুটি নির্ভুল মান পাওয়া যেতে পারে।

একই যন্ত্রের সাহায্যে বিভিন্ন জায়গায় g -এর মান বের করে যে কেউ বিভিন্ন স্থানে g -এর মানের লক্ষ ভাগের এক ভাগ পার্থক্যও পরিমাপ করতে পারে।

ভূপৃষ্ঠে কোনো জায়গায় g -এর মান নির্ণয়কারী এরকম সিদ্ধান্তে আসতে পারেন : এখানে মানটি ঠিক পাওয়া গেল না, মানটি স্বাভাবিক মানের থেকে অনেক কম বা স্বাভাবিক মানের চেয়ে বেশি।

তাহলে g -এর স্বাভাবিক মানটি কত?

দীর্ঘকাল পর্যবেক্ষণের ফলে দেখা গেছে এবং ভূপৃষ্ঠে অবাধ পতনের ত্বরণ নিয়ে গবেষণাকারীদেরও জানা আছে যে দুটি স্বাভাবিক কারণে g -এর পরিবর্তন পরিলক্ষিত হয়ে থাকে।

এদের প্রথমটি হলো, মেরুবিন্দু থেকে নিরক্ষরেখার দিকে গেলে g কমতে থাকে। বিষয়টি একটু আগেই বলা হয়েছে। এই পরিবর্তন দুটি কারণের জন্য হয়ে থাকে। প্রথমত, পৃথিবী পুরোপুরি গোলকাকৃতি নয় এবং সে কারণে মেরুবিন্দুতে অবস্থিত বস্তু পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে নিকটতর হয়। দ্বিতীয়ত, বস্তু যত মেরুপ্রদেশ থেকে নিরক্ষীয় অঞ্চলের দিকে অগ্রসর হতে থাকে, তত অপকেন্দ্র বল উল্লেখযোগ্যভাবে অতিকর্ষ বলের বিপরীতে কাজ করতে থাকে।

দ্বিতীয় ধরনের পরিবর্তন হলো উচ্চতা বৃদ্ধির সঙ্গে g -এর মান কম। $g = GM/(R + h)^2$ সূত্র থেকেই বোঝা যায়। পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে বস্তুর দূরত্ব যত বাড়তে থাকবে, g -এর মানও তত কমতে থাকবে! সূত্রের R , পৃথিবীর ব্যাসার্ধ এবং h সমুদ্র সমতল থেকে উচ্চতা নির্দেশ করছে।

সুতরাং, এক ও অভিন্ন অক্ষাংশ এবং সমুদ্র সমতল থেকে একই উচ্চতায় অবাধ পতনের ত্বরণ অভিন্ন হবে।

নিখুঁত পরিমাপ পদ্ধতির সাহায্যে দেখা যায়, এই নিয়মের ব্যতিক্রম অনেক ক্ষেত্রেই ঘটছে। ভূপৃষ্ঠের যে স্থানে এই ধরনের পরিমাপ করা হয় সেখানে ভূত্বকের উপাদানের বিন্যাসের সামঞ্জস্য না থাকলে এ জাতীয় গোলমাল সম্ভব।

আগেই আলোচনা করা হয়েছে, বিস্তৃত বস্তুর ক্ষেত্রে মহাকর্ষ বল বস্তুর প্রতিটি ক্ষুদ্র ক্ষুদ্র কণার বলগুলির সমষ্টি হিসেবে কল্পনা করা যেতে পারে। পৃথিবীর প্রতি দোলক যে আকর্ষণ অনুভব করে তা পৃথিবীর অসংখ্য কণার ক্রিয়ার সমষ্টি বলে ধরা যেতে পারে। কিন্তু এটা ঠিক যে, দোলকের নিকটস্থ ভূপৃষ্ঠের কণাগুলিই সর্বাধিক আকর্ষণ বল প্রয়োগ করতে পারে, কারণ এই বল দূরত্বের বর্গের ব্যস্ত-আনুপাতিক।

পরিমাপ-স্থলে ভারী ভারী বস্তুর সমন্বয় ঘটলে g -এর মান স্বভাবতই ঈঙ্গিত মানের বেশি এবং বিপরীতপক্ষে কম হবে।

উদাহরণস্বরূপ, আমরা যদি কোনো পাহাড়ের মাথায় গিয়ে g -এর মান নির্ণয় করি এবং প্রেনে করে সমুদ্রের উপরে একই উচ্চতায় গিয়ে g -এর মান নির্ণয় করি, তাহলে প্রথমোক্ত ক্ষেত্রে g -এর বেশি মান পাওয়া যাবে। যেমন, ইতালির ইটনা পাহাড়ের উপরে g -এর মান ঈঙ্গিত স্বাভাবিক মান থেকে 0.292 সেমি/সেকেন্ড^২ বেশি পাওয়া যায়। বিচ্ছিন্ন কোনো সামুদ্রিক দ্বীপেও একইভাবে g -এর কিছু বেশি মান পাওয়া যায়। দুটি ক্ষেত্রেই পরিমাপের জায়গায় অতিরিক্ত ভরের অবস্থিতির জন্য এটা সম্ভব হয়।

কেবলমাত্র g -এর মান নয়, অভিকর্ষ বলের অভিমুখের বিচ্যুতিও কোনো কোন ক্ষেত্রে দেখা যায়। কোনো সূতা থেকে ভারী বস্ত্র ঝুলিয়ে দিলে সূতাটি সেই স্থানে উল্লম্বরেখা বরাবর অবস্থান করে। এই প্রাণ্ড উল্লম্বরেখাটি সঠিক উল্লম্বরেখা থেকে বিচ্যুত হতে পারে। সঠিক উল্লম্বরেখাটি নক্ষত্রের সাহায্যে নির্ধারণ করা সম্ভব, কারণ, পৃথিবীপৃষ্ঠে যে কোনো বিন্দুতে বৎসরের যে কোনো দিনে সঠিক উল্লম্বরেখা আকাশেতে কোন স্থানে স্পর্শ করবে তা নিরূপণ করা আছে।

ধরা যাক, কোনো এক পর্বতের সানুদেশে ওলন-দড়ি নিয়ে পরীক্ষা-নিরীক্ষা করা হচ্ছে। ওলন-দড়ির প্রান্তস্থ ভরটিকে পৃথিবী তার কেন্দ্রের দিকে আকর্ষণ করছে, একই সঙ্গে পর্বতও ভরটিকে নিজের দিকে আকর্ষণ করছে। এই অবস্থায় ওলন-দড়িটি স্বাভাবিক উল্লম্বরেখা থেকে বিচ্যুত হবে (চিত্র ৬.৩)। পর্বতের ভরের তুলনায় পৃথিবীর ভর অনেক বেশি বলে এক্ষেত্রে বিক্ষেপ কোণ কয়েক সেকেন্ডের বেশি হবে না।

ওলন-দড়ির এই বিক্ষেপ থেকে অনেক সময় অল্পত ফলাফল জানা যায়। উদাহরণ, ফ্রোরেন্সের অ্যাপিনিজ পর্বতশ্রেণী ওলন-দড়িকে আকর্ষণের পরিবর্তে বিকর্ষণ করে। ব্যাখ্যা একটাই; ঐ পর্বতের অভ্যন্তরে রয়েছে প্রচুর ফাঁকা জায়গা।



চিত্র : ৬.৩

মহাদেশে ও সমুদ্রের বুকে অবাধ পতনের ত্বরণ মেপে অনেক বিচিত্র ফলাফল জানা গেছে। সমুদ্রের তুলনায় মহাদেশের ভাৱ বেশি। সুতরাং সমুদ্রের উপরে g -এর মানের তুলনায় মহাদেশের উপরে g -এর মান বেশি হওয়াই স্বাভাবিক। কিন্তু বাস্তবক্ষেত্রে দেখা যায়, একই অক্ষাংশে মহাদেশের অভ্যন্তরে ও সমুদ্রের উপরে g -এর গড় মানের কোনো তারতম্য নেই।

এক্ষেত্রেও একমাত্র ব্যাখ্যা হলো : মহাদেশ অপেক্ষাকৃত হালকা শিলাভূমির ওপর অবস্থান করছে এবং অন্যদিকে সমুদ্রের তলদেশ ভারী শিলাস্তর দিয়ে গঠিত। প্রকৃতপক্ষে, যে সমস্ত স্থানে সরাসরি পর্যবেক্ষণ সম্ভব হয়েছে, সে সব ক্ষেত্রে ভূতত্ত্ববিদেরা স্থিরপ্রত্যয় হয়েছেন যে, সমুদ্রের তলদেশ ভারী ব্যাসল্ট পাথর দিয়ে তৈরি এবং মহাদেশের তলদেশ হালকা গ্র্যানাইট পাথরের স্তূপ মাত্র।

উপরোক্ত ঘটনার পরিপ্রেক্ষিতে একটি প্রশ্ন এসে পড়ে : মহাদেশীয় ও সামুদ্রিক অঞ্চলে ভারী ও হালকা প্রস্তর স্তরবিন্যাস কেন এভাবে সঙ্ঘিত রয়েছে যাতে g -এর মান সম-অবস্থায় থাকে? এই সমতা নিছক কাকতালীয় নয়, পৃথিবীর গোলকের গঠনের মধ্যেই কারণটি নিহিত আছে।

ভূতত্ত্ববিদেরা অনুমান করেন, পৃথিবী গায়ের গোলকের বহিস্তরগুলি একরকম প্রাস্টিকজাতীয় (নরম কাদার তালের মতো— যাকে সহজে যে কোনো আকার দেয়া যায়) পদার্থের ওপর ভাসমান ছিল। প্রায় 100 কিলোমিটার গভীরতায় চাপের পরিমাণ সর্বত্র সমান হওয়া উচিত। ঠিক যেমন কোনো জলপাত্র বিভিন্ন ওজনের কাঠের খণ্ড ভাসতে থাকলেও পাত্রের তলদেশে চাপের পরিমাণ সর্বত্র সমান থাকে। সুতরাং, এক বর্গমিটার ভূমিসম্পন্ন একটি চৌঙ ভূপৃষ্ঠ থেকে একশ কিলোমিটার গভীরতা পর্যন্ত কল্পনা করে নিলে তার তলদেশে ভরের পরিমাণ, কি সে সমুদ্রে, কি সে মহাদেশে— তা সামান্যই থাকবে।

চাপের এই সমতার জন্যই একই অক্ষাংশে মহাদেশের ভেতরে আর সমুদ্রের বুকে অবাধ পতনের ত্বরণের মানের উল্লেখযোগ্য তারতম্য ঘটে না।

হাউফের রূপকথার ছোট্ট মুষ্ককে একটি জাদুদণ্ড মৃত্তিকাপৃষ্ঠে আঘাত করে কোথায় আছে সোনা অথবা রূপা যেমন বুঝিয়ে দিয়েছিল, অভিকর্ষীয় ত্বরণের তারতম্যটি ঠিক তেমনি করে বুঝিয়ে দেয় মৃত্তিকার অভ্যন্তরীণ গঠন।

যে জায়গায় g -এর সর্বাধিক মান পাওয়া যাবে সেখানে অবশ্যই ভারী আকরিকের অস্তিত্ব আশা করা যায়। অক্ষোকৃত কম g -এর ক্ষেত্রগুলি হালকা লবণজাতীয় স্তর নির্দেশ করে। সেমি/সেকেন্ড²-এর একশ হাজার ভাগের এক ভাগ ত্বরণও নিশ্চুতভাবে বের করা সম্ভব।

পেডুলাম বা অতি নিখুঁত তুলার সাহায্যে এ-জাতীয় সমীক্ষার তিস্তি মহাকর্ষ। এর বাস্তব উপযোগিতা অপরিসীম, বিশেষ করে তৈলানুসন্ধানের কাজে। এই মহাকর্ষতিস্তিক সমীক্ষার ফলে ভূপৃষ্ঠের অভ্যন্তরস্থ লবণস্তূপের অস্তিত্ব নির্ধারণ করা সভ্যই সহজ হয়েছে। অনেক সময় দেখা গেছে যে, ঐ সমস্ত স্থানে তেলও রয়েছে। অধিকন্তু, তেল থাকে গভীরে, তুলনামূলকভাবে খনিজ লবণ ভূপৃষ্ঠের কাছাকাছি অবস্থান করে। কাজাখস্তান এবং অন্যান্য স্থানে মহাকর্ষীয় সমীক্ষার সাহায্যেই তেল আবিষ্কার করা হয়।

ভূর্গে ওজন (Weight underground)

এবারে অন্য আর একটি কৌতূহলান্বীপক বিষয়ের অবতারণা করা যাক। মাটির গভীরে যেতে থাকলে অভিকর্ষ বল কীভাবে পরিবর্তিত হবে?

বস্তুর ওজন—এ যেন পৃথিবীর প্রতিটি কণার থেকে বস্তুর ওপর অদৃশ্য 'দড়ি' বরাবর টানের সমষ্টি। পৃথিবীর কণাসমূহের দ্বারা শ্রুঙ্ক প্রাথমিক বলগুলির লব্ধিই বস্তুর ওজন। যদিও এই

প্রাথমিক বলগুলির অভিমুখ পরস্পরের সঙ্গে বিভিন্ন কোণ করে কাজ করে, তা সত্ত্বেও বস্তুটি মোটামুটি 'নিচের দিকে' অর্থাৎ পৃথিবীর কেন্দ্রের দিকে লম্ব-টান অনুভব করে।



চিত্র : ৬.৪

ভূগর্ভস্থ পরীক্ষাগারে কোনো বস্তুর ওজন কী দাঁড়াবে? পৃথিবীর ভেতরে এবং বাইরের স্তরগুলি যুগপৎ বস্তুটিকে আকর্ষণ করবে। পৃথিবীর কোনো বহিঃস্তর ভূগর্ভের কোনো একটি বিন্দুতে যে টান প্রয়োগ করছে তা বিবেচনা করা যাক। আমরা যদি এই স্তরকে কতকগুলি পাতলা খোলকে ভাগ করে নিই এবং এরকম একটা পাতলা খোলকে α_1 বাহুবিশিষ্ট একটি বর্গাকার ক্ষেত্রে অঙ্কন করে নিই এবং তারপরে ঐ ক্ষেত্রটির শীর্ষবিন্দুগুলি থেকে O বিন্দুর (যে বিন্দুতে বস্তুর ওজন জানতে চাই) মধ্য দিয়ে রেখা অঙ্কন করি, তাহলে বিপরীত দিকে খোলকটিতে α_2 বাহুবিশিষ্ট আর একটি ক্ষুদ্র বর্গক্ষেত্র পাওয়া যাবে (চিত্র ৬.৪)। O বিন্দুতে এই ক্ষুদ্র বর্গক্ষেত্র দুটি কর্তৃক আকর্ষণ বল পরস্পরের বিপরীত এবং মহাকর্ষ সূত্র অনুযায়ী m_1/r_1^2 এবং m_2/r_2^2 -এর সমানুপাতিক হবে। ক্ষেত্র দুটির ভর m_1 এবং m_2 তাদের নিজস্ব ক্ষেত্রফলের ওপর নির্ভর করে। সে কারণে, মহাকর্ষীয় বলগুলি α_1^2/r_1^2 এবং α_2^2/r_2^2 -এর সমানুপাতিক হবে।

উপরোক্ত অনুপাতদ্বয় যে পরস্পর সমান তা পাঠক সহজেই প্রমাণ করে দেখতে পারেন। অর্থাৎ O বিন্দুতে আলোচ্য ক্ষেত্রদ্বয় কর্তৃক প্রযুক্ত আকর্ষণ বল বিপরীতমুখী এবং তারা পরস্পরকে প্রশমিত করে।

এভাবে একটি পাতলা খোলককে এইরূপ অসংখ্য যুগ্ম 'বিপরীত' ও সদৃশ বর্গাকার ক্ষেত্রে বিভাজন করে যে গুরুত্বপূর্ণ সিদ্ধান্তটি পাওয়া গেল, তা হলো : একটি পাতলা সমসত্ত্ব গোল খোলক তার অভ্যন্তরে কোনো বিন্দুতে আকর্ষণ বল প্রয়োগ করে না। ভূগর্ভে আমাদের আলোচ্য বিন্দুর বাইরের দিকে পৃথিবীর যে স্তরগুলি রয়েছে তার ক্ষেত্রেও বিষয়টি সত্যি-অর্থাৎ, বিন্দুটির ওপর বাইরের স্তরগুলির লব্ধ আকর্ষণ বল শূন্য।

সে কারণে, বিন্দুটির বাইরের স্তরকে আমাদের গ্রাহ্যের মধ্যে না আনলেও হবে। স্তরের বিভিন্ন অংশ আলোচিত বিন্দুটিতে টান প্রয়োগ করলেও টানগুলি পরস্পরকে প্রশমিত করে বলে মোট টান শূন্য হবে।

অবশ্য, উপরোক্ত যুক্তিপ্রয়োগের ক্ষেত্রে ধরে নেওয়াই হয়েছে যে, প্রতিটি খোলকে পৃথিবীর উপাদানের ঘনত্ব মোটামুটি একই।

উপরের যুক্তিতে ভূত্বকের H গভীরতায় কোনো বিন্দুতে অভিকর্ষজ বল নিরূপণ করার বিষয়টি সহজ হয়ে পড়ল। H গভীরতায় অবস্থিত বিন্দুটির ওপর কেবলমাত্র অভ্যন্তরীণ গোলকটির আকর্ষণ বলই কাজ করবে। এখানেও $g = GM/R^2$ সূত্রটি প্রয়োগ করা যাবে, M এবং R যথাক্রমে সমগ্র পৃথিবীর ভর ও ব্যাসার্ধ বোঝাচ্ছে না, বোঝাচ্ছে 'অভ্যন্তরীণ' গোলকটির ভর ও ব্যাসার্ধ।

পৃথিবীর সকল স্তরের ঘনত্ব যদি একই ধরা হয়, তাহলে g -এর সূত্রটি দাঁড়ায়,

$$g = G \frac{4/3\pi p(R-H)^2}{(R-H)^2} = \frac{1}{3} \pi G p(R-H)$$

এখানে p , পৃথিবীর উপাদানের ঘনত্ব এবং R , পৃথিবীর ব্যাসার্ধ। দেখা যাচ্ছে, g , $(R-H)$ -এর সমানুপাতিক হচ্ছে। সুতরাং, গভীরতা H -এর মান যত বাড়বে, g -এর মান তত কমবে।

বাস্তবক্ষেত্রে, আমরা সমুদ্র সমতল থেকে যে 5 কি. মি. গভীরতা পর্যন্ত g বের করতে পেরেছি, সেখানে g -এর আচরণে উপরোক্ত লক্ষণ পরিলক্ষিত হয় না। বরং উল্টোটা দেখা যায়, অর্থাৎ এই সমস্ত স্তরগুলিতে গভীরতার সঙ্গে g -এর মান বাড়তে দেখা যায়। সূত্রের সঙ্গে পরীক্ষালব্ধ ফলের এই অসঙ্গতি এভাবে ব্যাখ্যা করা যায় যে, আমাদের হিসাবের মধ্যে গভীরতার সঙ্গে ঘনত্বের যে পরিবর্তন আছে তা বিচার করা হয়নি।

পৃথিবীর ভরকে তার আয়তন দিয়ে ভাগ করে পৃথিবীর গড় ঘনত্ব বের করা যায়। এর মান 5.52; অথচ বহিঃস্তরের শিলার ঘনত্ব বেশ কম—প্রায় 2.75। গভীরতার সঙ্গে পৃথিবীর শিলাস্তরের ঘনত্ব বাড়তে থাকে। এই প্রভাবটা বেশি গুরুত্বপূর্ণ বলে উপরোক্ত ফর্মুলামাফিক g -এর হ্রাসের বদলে বরং g -এর বৃদ্ধি লক্ষিত হয়।

মহাকর্ষীয় শক্তি (Gravitational energy)

একটি সহজ উদাহরণের মাধ্যমে আমরা ইতিপূর্বেই মহাকর্ষীয় শক্তির সঙ্গে পরিচিত হয়েছি। ভূপৃষ্ঠ থেকে h উচ্চতায় কোনো বস্তুকে তুললে তার মধ্যে সঞ্চিত স্থিতিশক্তির পরিমাণ mgh হয়।

অবশ্য, পৃথিবীর ব্যাসের তুলনায় h -এর মান যখন যথেষ্ট কম থাকে, তখনই কেবলমাত্র এই সূত্র কার্যকরী হয়।

মহাকর্ষীয় শক্তি একটি গুরুত্বপূর্ণ রাশি এবং সেই হিসাবে ভূপৃষ্ঠ থেকে যে কোনো উচ্চতায় কোনো বস্তুকে তুললে তার ক্ষেত্রে এই শক্তির পরিমাণ কি হবে এ জন্য ফর্মুলা নির্ধারণ করা অত্যন্ত জরুরি। সাধারণভাবে মহাকর্ষীয় সূত্র—

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

অনুযায়ী যে দুটি বস্তু পরস্পরকে আকর্ষণ করছে তাদের দরুনও এই

মহাকর্ষীয় শক্তির (Gravitational energy) ফর্মুলা বের করা প্রয়োজন।

ধরা যাক, বস্তুগুলি যেন তাদের পারস্পরিক আকর্ষণে পরস্পরের দিকে কিছুটা অগ্রসর হচ্ছে। তাদের প্রাথমিক দূরত্ব ছিল r_1 , এখন দূরত্ব দাঁড়িয়েছে r_2 ; কৃতকার্য, $A = F(r_1 - r_2)$ । বল F -এর গড় মান মধ্যবিন্দুতে নির্ণীত বলের পরিমাণের সমান। সুতরাং,

$$A = G \frac{m_1 m_2}{r_{int}^2} (r_1 - r_2)$$

r_1 এবং r_2 -এর পার্থক্য খুব বেশি না হলে, r_{int}^2 -এর বদলে $r_1 r_2$ গুণফলটি ব্যবহার করা যায়। তাহলে,

$$A = G \frac{m_1 m_2}{r_2} - G \frac{m_1 m_2}{r_1}$$

মহাকর্ষীয় শক্তির বিনিময়ে এই কৃতকার্যটি সম্পন্ন হয়েছে :

$$A = U_1 - U_2$$

এখানে, U_1 এবং U_2 মহাকর্ষীয় স্থিতিশক্তির প্রাথমিক এবং চূড়ান্ত মান।

উপরোক্ত সূত্রয় তুলনা করে আমরা স্থিতিশক্তির যে সম্পর্কটি পাই, তা হলো :

$$U = -G \frac{m_1 m_2}{r}$$

এই সূত্রটি মহাকর্ষ সূত্রের অনুরূপ, কেবল ভগ্নাংশের হরে r -এর ঘাত মাত্র এক।

এই সূত্র থেকে দেখা যাচ্ছে, r -এর বড় বড় মানের ক্ষেত্রে স্থিতিশক্তি $U = 0$ । এটা স্বাভাবিক, কারণ মতো বেশি দূরত্বে আকর্ষণ বল বোঝাই যাবে না। কিন্তু বস্তুর পরস্পরের নিকটবর্তী হতে থাকলে স্থিতিশক্তিও কমতে থাকবে— কেননা, এই শক্তির বিনিময়েই কার্য সম্পাদিত হয়।

কিন্তু অভিমুখ কী হলে এই শক্তির মান শূন্য থেকেও কমে যেতে পারে? অবশ্যই অভিমুখটি ঋণাত্মক। সেই জন্যই সূত্রটিতে একটি ঋণাত্মক চিহ্ন রয়েছে। -5 শূন্য থেকে ছোট এবং -10 আবার -5 থেকেও ছোট।

আমরা ভূপৃষ্ঠের কাছাকাছির বস্তুর চলন সম্বন্ধে আলোচনা করছি বলে, অভিকর্ষ বলের জায়গায় আমরা mg ব্যবহার করতে পারি। আরও সঠিকভাবে লিখলে, $U_1 = U_2 = mgh$ ।

কিন্তু পৃথিবীর ব্যাসার্ধ R হলে পৃথিবীপৃষ্ঠে কোনো বস্তুর স্থিতিশক্তি $-GMm/R$ । সুতরাং ভূপৃষ্ঠের h উচ্চতায়,

$$U = -G \frac{Mm}{R} + mgh$$

যখন আমরা স্থিতিশক্তির ক্ষেত্রে $U = mgh$ সূত্রটি বলেছিলাম, তখন ভূপৃষ্ঠ থেকে উচ্চতা এবং শক্তির পরিমাপ করেছিলাম। $U = mgh$ ব্যবহার করার ক্ষেত্রে $-GMm/R$ স্থির রাশিটির শর্তসাপেক্ষে শূন্য বলে ধরে নেওয়া হয়েছিল। যেহেতু আমাদের কেবলমাত্র শক্তির পার্থক্যটুকুই দরকার এবং সেটাই আমরা পরিমাপ করে থাকি, সুতরাং স্থিতিশক্তির সূত্র $-GMm/R$ স্থিরমানের রাশিটির বাস্তবে কোনো ভূমিকা থাকছে না।

পৃথিবী কোনো বস্তুকে আকর্ষণের যে 'শৃঙ্খল' দিয়ে আটকে রেখেছে সেই শক্তির উৎস মহাকর্ষীয় শক্তি। এই শৃঙ্খল 'বন্ধন' কি ছিন্ন করা সম্ভব? কোনো বস্তু ওপর দিকে ছুঁড়ে দিলে তা পৃথিবীতে ফিরে আসবে না, এমন অবস্থা তৈরি করা যায় কি? অবশ্য এটা পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে, এরকম অবস্থা সৃষ্টি করতে হলে বস্তুকে প্রচণ্ড প্রাথমিক বেগ দিতে হবে। কিন্তু এজন্য সর্বনিম্ন কত বেগ দরকার?

যখন কোনো বস্তু (ক্ষেপণাস্ত্র, রকেট) ভূপৃষ্ঠ থেকে ছোড়া হয় তখন ভূপৃষ্ঠ থেকে বস্তুর দূরত্ব বাড়ার সঙ্গে তার স্থিতিশক্তি বাড়তে থাকে (কিন্তু U -এর চরম মান কমতে থাকে) এবং গতিশক্তি কমতে থাকে। পৃথিবীর আকর্ষণের 'শৃঙ্খল'-এর সীমানা পেরিয়ে যাবার আগেই যদি বস্তুর গতিশক্তি শূন্যমানে পৌঁছায় তাহলে নিশ্চিৎ বস্তু আবার ভূপৃষ্ঠে ফিরে আসবে।

এ জন্য বস্তুর স্থিতিশক্তি যতক্ষণ না অতিরিক্ত হয় ততক্ষণ পর্যন্ত বস্তুর গতিশক্তি থাকা দরকার। নিষ্ক্ষেপের পূর্বে বস্তুর স্থিতিশক্তি ছিল- GMm/R (M এবং R যথাক্রমে পৃথিবীর ভর ও ব্যাসার্ধ)। সুতরাং, বস্তুকে এমন প্রাথমিক গতিসম্পন্ন করা উচিত যাতে তার মোট শক্তি ধনাত্মক হয়। মোটশক্তি ঋণাত্মক হলে (স্থিতিশক্তির মান গতিশক্তির মানের চেয়ে বেশি হলে) বস্তুটি কখনোই অভিকর্ষের সীমানা পার হতে পারবে না।

তাহলে আমরা একটি সহজ শর্তে উপনীত হইলাম। m ভরসম্পন্ন কোনো বস্তুকে অভিকর্ষের আওতার বাইরে যেতে হলে অবশ্যই মহাকর্ষীয় স্থিতিশক্তি GMm/R -এর বাধাকে অতিক্রম করতে হবে।

এ জন্য নিষ্কৃত বস্তুর বেগ বাড়িয়ে মুক্তবেগ u^2 -র সমান করতে হবে; স্থিতি ও গতিশক্তির সমতা থেকে সহজেই এই u^2 -র মান হিসাব করা যায় :

$$\frac{mu^2}{2} = G \frac{Mm}{R} \text{ অর্থাৎ } u^2 = 2G \frac{M}{R}$$

$$\text{যেহেতু, } g = GM/R^2$$

$$\therefore u^2 = 2gR$$

বায়ুর ঘর্ষণজনিত বাধা হিসেবের মধ্যে না ধরে u^2 -এর মান পাওয়া যায় 11 কি. মি./সেকেন্ড। এই মান ভূপৃষ্ঠের কাছাকাছি কৃত্রিম উপগ্রহের কক্ষীয় বেগ $u_1 = \sqrt{gR}$ এর $\sqrt{2}$ বা 1.41 গুণ বড়। অর্থাৎ, $u_2 = \sqrt{2}u_1$ ।

চন্দ্রের ভর পৃথিবীর ভরের 81 ভাগের একভাগ মাত্র আর সেই সঙ্গে চন্দ্রের ব্যাসার্ধ পৃথিবীর ব্যাসার্ধের এক-চতুর্থাংশ। সুতরাং ভূপৃষ্ঠের তুলনায় চন্দ্রপৃষ্ঠে মহাকর্ষীয় স্থিতিশক্তি 20 ভাগের একভাগ মাত্র এবং চন্দ্রের আকর্ষণ অতিক্রম করার জন্য 2.5 কি. মি./সেকেন্ড বেগই যথেষ্ট।

কোনো গ্রহ থেকে উৎক্ষেপণের ক্ষেত্রে, গতিশক্তি $\frac{mu^2}{2}$ মহাকর্ষীয় 'শূন্য' ভাঙতে খরচ হয়ে যায়। আকর্ষণের সীমানা পার হওয়ার পরেও যদি রকেটের u বেগে চলার দরকার থাকে তাহলে উৎক্ষেপণের সময় অতিরিক্ত $mu^2/2 = \frac{mu_2^2}{2} + \frac{mu^2}{2}$ হওয়া দরকার। দেখা যাচ্ছে; উল্লিখিত বেগ তিনটি একটি সহজ সম্পর্কে যুক্ত :

$$u_3^2 = u_2^2 + u^2$$

পৃথিবী ও সূর্যের মহাকর্ষক্ষেত্র থেকে সুদূর নক্ষত্ররাজ্যে যাওয়ার জন্য যে ন্যূনতম বেগ u_3 দরকার। তার মান কত হবে? এই বেগ সৌরজগৎ পেরিয়ে যাবার মুক্তবেগ, এ জন্য একে নতুন সংখ্যা u_3 দ্বারা সূচিত করা হয়েছে।

প্রথমত, কেবলমাত্র সৌর আকর্ষণ অতিক্রম করতে কত বেগের প্রয়োজন তা হিসাব করা যাক।

একটু আগেই দেখা গেছে, ভূপৃষ্ঠের আকর্ষণ থেকে মুক্তি পাবার বেগ পৃথিবীর কৃত্রিম উপগ্রহের কক্ষীয় বেগের $\sqrt{2}$ গুণ বেশি। এখানেও একই মুক্তি বাটে। অর্থাৎ, সৌর মুক্তবেগের মান সূর্যকে প্রদক্ষিণরত গ্রহের (যেমন পৃথিবীর) যে কক্ষীয় বেগ তার $\sqrt{2}$ গুণ হবে।

যেহেতু পৃথিবীর কক্ষীয় বেগ 30 কি.মি./সেকেন্ড, সুতরাং সৌর আকর্ষণ অতিক্রম করতে 42 কি.মি./সেকেন্ড বেগ দরকার। এই বেগের পরিমাণ বেশ বড়। কিন্তু দূরতম নক্ষত্রে একটি ক্ষেপণযন্ত্র (মিসিল) পাঠাতে পৃথিবীর গতির অভিমুখকে কাজে লাগানো সুবিধাজনক এবং এ জন্য পৃথিবীর বেগের অভিমুখে বস্তুকে উৎক্ষেপ করতে হবে। সে ক্ষেত্রে আমাদের দরকার মাত্র $42 - 30 = 12$ কি.মি./সেকেন্ড বেগ।

এবার তাহলে আমরা সৌরজগৎ থেকে মুক্তিবেন হিসাব করতে পারি। এই বেগ এমন হবে যাতে পৃথিবীর অভিকর্ষসীমা ছাড়িয়েও উৎক্ষিপ্ত বস্তুর বেগ অন্তত 12 কি.মি./সেকেন্ড থাকে। আগের সূত্রটি থেকে সহজেই লেখা যায় :

$$u_3^2 = 11^2 + 12^2$$

অর্থাৎ, $u_3 = 16$ কি.মি./সেকেন্ড।

দেখা যাচ্ছে, বস্তুর উৎক্ষেপ বেগ 11 কি.মি./সেকেন্ড হলে বস্তুটি পৃথিবীর অভিকর্ষ পেরিয়ে যাচ্ছে ঠিকই, কিন্তু সূর্য তাকে ছেড়ে দিচ্ছে না। ফলে বস্তুটি সূর্যের উপগ্রহে রূপান্তরিত হবে।

সৌরজগতে পৃথিবীর চারপাশে কক্ষপথে পরিভ্রমণের জন্য কোনো বস্তুর যে উৎক্ষেপবেগ দরকার তাকে মাত্র দেড়গুণ উন্নত করে দিতে পারলেই বস্তুটি অন্তর্নক্ষত্রিক জগতে চলে যেতে পারে।

অবশ্য একথা সত্যি, উৎক্ষিপ্ত মিসিলের প্রাথমিক বেগ খুব সামান্য পরিমাণে বাড়াতে গেলেও অনেক প্রযুক্তিগত অসুবিধার সম্মুখীন হতে হয় (৮৩-৮৪ পৃষ্ঠা দ্রষ্টব্য)।

গ্রহরা কীভাবে গতিশীল (How planets move)

এ প্রশ্নের জবাবে সর্গক্ষিপ্ততম উত্তরটি হলো : মহাকর্ষ সূত্র অনুযায়ী। গ্রহদের ওপর একমাত্র প্রযুক্ত বল হলো মহাকর্ষ বল।

গ্রহদের ভর সূর্যের ভরের চেয়ে অনেক কম বলে গ্রহদের নিজেদের মধ্যে আকর্ষণ বলের গুরুত্বপূর্ণ কোনো ভূমিকা থাকে না। অন্য কোনো গ্রহ না থাকলে কোনো একটি গ্রহ সূর্যকে যেভাবে প্রদক্ষিণ করত, গ্রহগুলি থাকার ফলে তার তেমন কোনো হেরফের হবে না।

সর্বজনীন মহাকর্ষ সূত্র থেকেই গ্রহের গতির নিয়মকানুন পাওয়া যায়।

অবশ্য, ইতিহাস বলে, উপরোক্ত সূত্রের পথ ধরে কিন্তু গ্রহপুঞ্জের গতির রীতি উদ্ভাবিত হয়নি। নিউটনের পূর্বে এবং ফলত মহাকর্ষ সূত্রের প্রয়োগ ব্যতিরেকেই প্রায় কুড়ি বছরের পর্যবেক্ষণের ফলস্বরূপ প্রখ্যাত জার্মান জ্যোতির্বিদ জোহানেস কেপলার (Johannes Kepler, 1571-1630) গ্রহের আবর্তনের সূত্রাবলি আবিষ্কার করেন।

সূর্যের চারপাশে কোনো গ্রহের পরিভ্রমণপথ বা জ্যোতির্বিজ্ঞানীদের ভাষায় কক্ষপথ প্রায় বৃত্তাকার।

এখন কক্ষপথের ব্যাসার্ধের সঙ্গে গ্রহের আবর্তনকালের সম্পর্ক কী রকম?

banglainternet.com

কোনো গ্রহের ক্ষেত্রে সূর্য কর্তৃক প্রযুক্ত মহাকর্ষ বল

$$F = G \frac{Mm}{r^2}$$

এখানে M , সূর্যের ভর; m , গ্রহটির ভর এবং r , উভয়ের মধ্যে দূরত্ব।

বলবিদ্যার প্রাথমিক জ্ঞান থেকে আমরা জানি যে, F/m হলো ত্বরণ এবং বর্তমান ক্ষেত্রে এই ত্বরণ অভিকেন্দ্রিক ত্বরণ :

$$F/m = v^2/r$$

গৃহের পরিক্রমাপথ $2\pi r$ -কে আবর্তনকাল T দিয়ে ভাগ করলে কক্ষীয় বেগ পাওয়া যায়।

তাহলে $v = \frac{2\pi r}{T}$ এবং F -এর মান বসিয়ে ত্বরণের রাশিমালা থেকে পাই :

$$\frac{4\pi^2 r}{T^2} = \frac{GM}{r^2}, \text{ অর্থাৎ, } T^2 = \frac{4\pi^2}{GM} r^3$$

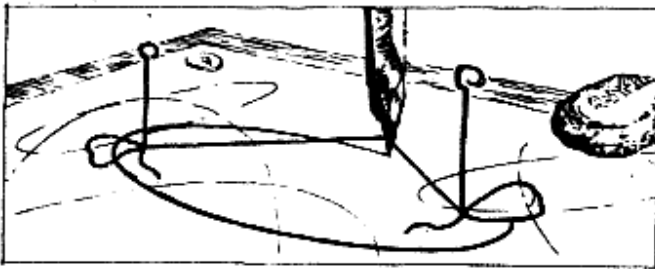
r^3 -এর সহগটি সূর্যের ভরের ওপর নির্ভরশীল যে কোনো গ্রহের ক্ষেত্রে এর মান স্থির। সুতরাং, দুটি গ্রহের ক্ষেত্রে নিচের সূত্রটি বাটে :

$$T_1^2/T_2^2 = r_1^3/r_2^3$$

সূর্যের চতুর্দিকে গ্রহের আবর্তনকালের বর্গ গ্রহের কক্ষপথের ব্যাসার্ধের ত্রিঘাতের সমানুপাতিক। কোনো প্রাথমিক সূত্র ছাড়াই পর্যবেক্ষণের মাধ্যমে কেপলার এই সূত্রটি আবিষ্কার করেন। বিশ্বজনীন মহাকর্ষ সূত্র কেপলারের এই পর্যবেক্ষণকে ব্যাখ্যা করে মাত্র।

একটি নভোমণ্ডলীয় বস্তু অপর একটি বস্তুর চারদিকে মহাকর্ষের প্রভাবে নির্দিষ্ট কক্ষপথে আবর্তন করতে পারে, বৃত্তীয় পথ তাদের একটি। এ ছাড়া অন্য ধরনের কক্ষপথেরও সম্ভাবনা আছে।

মহাকর্ষের প্রভাবে যখন একটি বস্তু অন্য একটি বস্তুর চারদিকে আবর্তন করে তখন পরিক্রমাপথ বিচিত্র প্রকৃতির হতে পারে। যাই হোক, গণনা থেকে দেখা যায় বা যখন গণনা করা হয়নি তখন কেপলার পর্যবেক্ষণের মাধ্যমে যে সিদ্ধান্তে উপনীত হন, তাতে জানা যায়, সকল নভোমণ্ডলীয় বস্তুর পরিক্রমাপথ একই ধরনের এবং এগুলি উপবৃত্তাকার।



চিত্র : ৬.৫

যদি একটি কাগজের ওপর দুটি পিন পুঁতে তাদের একশও সুতা দিয়ে যুক্ত করা হয় এবং তারপরে একটি পেন্সিলের অগ্রভাগ দিয়ে সুতাটি এমনভাবে টানতে থাকি যাতে সুতাটি সব

সময় টানটান অবস্থায় থাকে, তাহলে কাগজের ওপর ঐ পেন্সিলের অম্ভাগটি একটি বদ্ধ বক্ররেখা উৎপন্ন করবে এবং এই রেখাটি হবে উপবৃত্তাকার (চিত্র ৬.৫)। যে বিন্দু দুটিতে পিন দুটি আটকানো রয়েছে, সে দুটি উপবৃত্তের নাভি (ফোকাস) হবে।

উপবৃত্তের চেহারা নানারকম হতে পারে। পিন দুটির পারস্পরিক দূরত্বের চেয়ে যদি সুতাটির দৈর্ঘ্য অনেক বেশি নেওয়া হয় তাহলে লেখাটি বৃত্তের কাছাকাছি হবে। অন্যদিকে, সুতাটির দৈর্ঘ্য যদি পিন দুটির দূরত্বের চেয়ে সামান্যমাত্র বেশি হয়, তাহলে প্রায় একটি কাঠির আকারের লম্বাটে উপবৃত্ত পাওয়া যাবে।

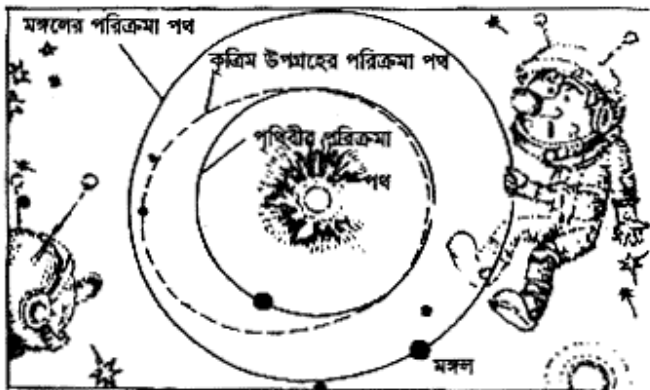
সূর্যকে নাভিঘরের একটিতে রেখে গ্রহগুলি উপবৃত্তাকার পথে পরিভ্রমণ করে।

গ্রহগুলি কোন ধরনের উপবৃত্তাকার পথ তৈরি করে? দেখা যায়, উপবৃত্তগুলি প্রায় বৃত্তের মতোই।

সূর্যের সবচেয়ে কাছের গ্রহ বুধের পরিক্রমাপথ বৃত্ত-অবস্থা থেকে সবচেয়ে বেশি বিচ্যুত। তা সত্ত্বেও, এই ক্ষেত্রে উপবৃত্তটির দীর্ঘতম ব্যাসটি ক্ষুদ্রতম ব্যাসের চেয়ে মাত্র ২% বড়। কৃত্রিম উপগ্রহের ক্ষেত্রে পরিস্থিতি বেশ শৃঙ্খলিত। ৬.৬ চিত্রের দিকে তাকিয়ে দেখুন— মঙ্গলের পরিক্রমাপথকে বৃত্ত ছাড়া অন্য কিছু মনে করা মুশকিল।

অন্যদিকে, সূর্য যেহেতু উপবৃত্তাকার পথের একটি নাভিতে অবস্থান করছে, এ কারণে, সূর্য থেকে একটি গ্রহের দূরত্ব ক্রমাগত উল্লেখযোগ্যভাবে পরিবর্তিত হয়। উপবৃত্তের নাভি দুটি একটি সরলরেখা দিয়ে যোগ করা যাক। বর্ধিত রেখাটি উপবৃত্তকে দুটি বিন্দুতে ছেদ করে। সূর্যের নিকটতম বিন্দুটিকে অনুসর (Perihelion) ও দূরতম বিন্দুটিকে অপসর (Aphelion) বলে। অনুসরে অবস্থানের সময় বুধ গ্রহটি অপসরের তুলনায় সূর্যের দেড়গুণ কাছেরে চলে আসে।

বড় গ্রহগুলি সূর্যের চারদিকে যে উপবৃত্তাকার পরিক্রমাপথ তৈরি করে তা প্রায় বৃত্তের অনুরূপ। এ ছাড়া, সৌরমণ্ডলে অনেক বস্তু সূর্যকে প্রদক্ষিণ করছে, অনেকখানি ছুঁচলো বা দীর্ঘাকার উপবৃত্তের পথে। ধূমকেতু এদের অন্যতম। এগুলির কক্ষপথ আদৌ গ্রহগুলির পরিক্রমাপথের সঙ্গে তুলনীয় নয়। উপবৃত্তাকার পথে পরিভ্রমণশীল বস্তুসমূহ সবক্ষেত্র এটুকু বলা যায় যে, সেগুলি সৌরপরিবারের অন্তর্ভুক্ত। অবশ্য, আমাদের সৌরমণ্ডলে কখনো কখনো আগন্তকেরও আবির্ভাব ঘটে।



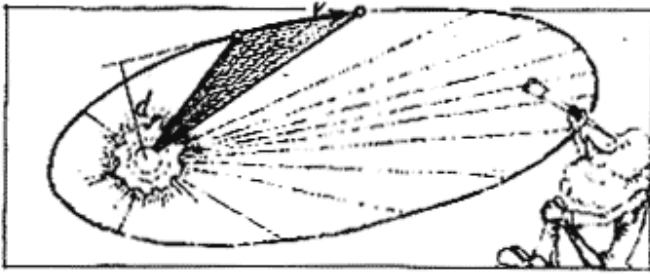
চিত্র : ৬.৬

কোনো কোনো ধূমকেতুর পরিক্রমাপথ পর্যবেক্ষণ করে নিম্নোক্ত সিদ্ধান্তটি করা যেতে পারে : ধূমকেতুটি আর ফিরে আসবে না; এটি আমাদের সৌরপরিবারের সদস্য নয়। ধূমকেতুর দ্বারা অঙ্কিত মুক্ত লেখগুলি পরাবৃত্তাকার।

সূর্যের কাছাকাছি এলে এসব ধূমকেতুর বেগ অসম্ভব বৃদ্ধি পায়। এর কারণ অবশ্য বোঝা যায় : ধূমকেতুটির মোট শক্তি স্থিরমানের এবং সূর্যের কাছাকাছি চলার সময়ে এর স্থিতিশক্তি হ্রাস পায়। ফলে, যে সময় গতিশক্তি সর্বোচ্চ হয়। অবশ্য, আমাদের পৃথিবীসহ সকল গ্রহের ক্ষেত্রেও একই ব্যাপার ঘটে। যাই হোক, অপসূর ও অনুসূরের মধ্যে স্থিতিশক্তির পার্থক্য খুব সামান্য বলে এই ক্রিয়া বেশ কম।

কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণসূত্রের সাহায্যে গ্রহের গতির একটি কৌতূহলোদ্দীপক সূত্র পাওয়া যায়।

৬.৭ চিত্রে একটি গ্রহের দুটি অবস্থান দেখান হয়েছে। সূর্য অর্থাৎ উপগ্রহের নাভি থেকে অবস্থান দুটিতে দুটি দূরক টানা হয়েছে এবং এভাবে যে ক্ষেত্রটি পাওয়া গেছে তাকে রেখাক্রান্ত করে দেখানো হয়েছে। একক সময়ে দূরকটি যে ক্ষেত্রফল অতিক্রম করে তা বের করতে চাই। এই ক্ষেত্রকে ত্রিভুজ বলেও ধরা যায় যদি অতিক্রান্ত শীর্ষকোণটি খুব ক্ষুদ্র হয়। ত্রিভুজটির ভূমি হচ্ছে cd (একক সময়ে অতিক্রান্ত দূরত্ব) এবং ত্রিভুজটির উচ্চতা হচ্ছে বেগের লিভারবাহ rd । সুতরাং, ত্রিভুজটির ক্ষেত্রফল $ud/2$ ।



চিত্র : ৬.৭

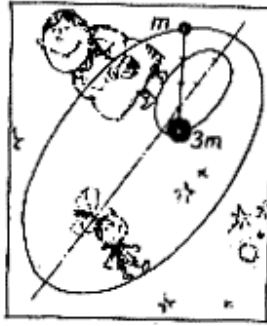
কৌণিক ভরবেগ সংরক্ষণসূত্র থেকে জানি যে, mud রাশিটি স্থির থাকবে। mud স্থির থাকলে ত্রিভুজের ক্ষেত্রফল ud -ও স্থির থাকে! অতএব, কোনো নির্দিষ্ট সময়-অবকাশে, যে ক্ষেত্রটি পাব তার মান স্থির। গ্রহটির বেগ কম-বেশি হতে পারে, কিন্তু তথাকথিত ক্ষেত্রবেগ অপরিবর্তিত থাকছে।

সমস্ত নক্ষত্রেরই গ্রহমণ্ডল নেই। মহাকাশে কোনো কোন জায়গায় যুগ্ম নক্ষত্র অবস্থান করে। দুই অতিকায় মহাজাগতিক বস্তু পরস্পরকে প্রদক্ষিণ করে।

সূর্য যে তার পরিবারের কেন্দ্রে রয়েছে তা তার প্রচণ্ড ভারের জন্যই সম্ভব হয়েছে। যুগ্ম নক্ষত্রের দুজনের ভর প্রায় সদৃশ। এক্ষেত্রে, এদের একজনকে স্থির ধরে এগোতে পারি না। কিন্তু এখানে গতি নির্বাহ হয় কীভাবে? আমরা জানি যে, কোনো বদ্ধ বস্তুসংহতির একটি স্থির (বা সমবেগে চলমান) বিন্দু থাকে— বিন্দুটি সংহতির ভরকেন্দ্র। নক্ষত্র দুটি তাদের এই ভরকেন্দ্রের চারদিকে আবর্তন করে। অধিকন্তু, তাদের কক্ষপথ একই ধরনের উপবৃত্ত। ১৪২ পৃষ্ঠায় আলোচিত $m_1/m_2 = r_2/r_1$ শর্ত থেকে তা বোঝা যাচ্ছে। একটি নক্ষত্রের ভর অন্যটির তুলনায় যতগুণ ছোট তার উপবৃত্তটিও অন্যটির তুলনায় ঠিক ততগুণ বড় (চিত্র ৬.৮)। সমান ভরের ক্ষেত্রে দুটি নক্ষত্রই ভরকেন্দ্রের চারদিকে সদৃশ পরিক্রমাণে উৎপন্ন করে।

সৌরমণ্ডলের গ্রহগুলি আদর্শ অবস্থায় পরিভ্রমণ করে- তাদের কোনো ঘর্ষণবাধার সম্মুখীন হতে হয় না।

মানুষের তৈরি মহাকাশযান- উপগ্রহের ক্ষেত্রে পরিস্থিতি কিন্তু এরকম আদর্শ নয় : আপাতদৃষ্টিতে ঘর্ষণ বলের মাত্রা নগণ্য বলে মনে হলেও গতির ক্ষেত্রে উল্লেখযোগ্য বাধা উৎপন্ন করে।



চিত্র : ৬.৪

গ্রহের মোট শক্তি স্থির। কিন্তু উপগ্রহের প্রতিটি আবর্তনের জন্য মোট শক্তি ক্রমাগত হ্রাস পেতে থাকে। হঠাৎ মনে হবে, ঘর্ষণ বলের জন্য গতি যেন ক্রমশ মন্দীভূত হচ্ছে। বাস্তবে কিন্তু বিপরীতই ঘটে।

প্রথমত, স্মরণ করা যাক, উপগ্রহের বেগ \sqrt{gR} বা $\sqrt{GM/R}$ যেখানে R , পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে উপগ্রহটির দূরত্ব এবং M , পৃথিবীর ভর।

উপগ্রহটির মোট শক্তি

$$E = -G \frac{Mm}{R} + \frac{mv^2}{2}$$

বেগের জায়গায় $\sqrt{\frac{GM}{R}}$ বসিয়ে আমরা গতিশক্তি মান পাই $\frac{GMm}{2R}$ । দেখা যাচ্ছে, গতিশক্তির মান স্থিতিশক্তির মানের অর্ধেক এবং মোট শক্তি,

$$E = -\frac{G Mm}{2R}$$

ঘর্ষণ বলের জন্য মোট শক্তি হ্রাস পায়, অর্থাৎ (যেহেতু এটি ঋণাত্মক), এর সংখ্যামান বৃদ্ধি পায়; R কমতে থাকে : উপগ্রহটি নিচে নামতে থাকে। এক্ষেত্রে শক্তির মানগুলি কেমন হয়? স্থিতিশক্তি কমে (সাংখ্যামান বৃদ্ধি পায়), গতিশক্তি বাড়ে।

তা সত্ত্বেও, মোট শক্তি ঋণাত্মক থাকে, কারণ গতিশক্তি যে হারে বাড়ে, স্থিতিশক্তি তার দ্বিগুণ হারে কমতে থাকে। দেখা যাচ্ছে, ঘর্ষণের ফলে উপগ্রহের গতিবেগ কমে না, বরং বেড়ে যায়।

এখন স্পষ্ট বোঝা যাচ্ছে, কেন একটি বৃহদাকার মহাকাশযান ক্ষুদ্রাকার উপগ্রহকে পিছনে ফেলে বেরিয়ে যায়। বৃহদাকার রকেটের ক্ষেত্রে ঘর্ষণ বল যে বেশি।

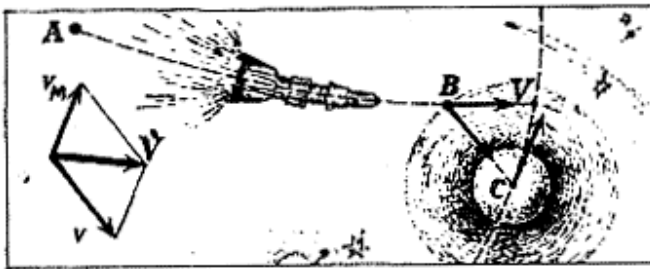
আন্তর্গহ ভ্রমণ (Interplanetary travel)

ইতিমধ্যেই আমরা বেশ কয়েকটি চন্দ্রলোকযাত্রা প্রত্যক্ষ করেছি। স্বয়ংক্রিয় যন্ত্রযান এবং মনুষ্যবাহিত যান চন্দ্রপৃষ্ঠে অবতরণ করেছে এবং সেখান থেকে ফিরেও এসেছে। বুধ এবং শুক্রগ্রহে মহাকাশবীক্ষণ (probe) যান পাঠানো হয়েছে। শীঘ্রই অন্যান্য গ্রহেও যাত্রা শুরু হবে এবং স্বয়ংক্রিয় মহাকাশবীক্ষণ যান-এবং মানুষেরা সেখান থেকে ফিরেও আসবে।

আন্তর্গহ যাত্রার মূল বিষয়গুলি, যেমন, রকেট চলাচলের নিয়ম, কোনো মহাজাগতিক বস্তুকে প্রদক্ষিণ বা তার অভিকর্ষক্ষেত্র অতিক্রম করার জন্য বিভিন্ন গতিবেগের গণনা আমাদের জ্ঞান হয়েছে।

উদাহরণ হিসাবে চন্দ্রযাত্রার কথা বলা যাক। এর জন্য চন্দ্রের কক্ষপথের কোনো বিন্দুর দিকে রকেটকে অভিমুখী করতে হবে। যে সময়ে চন্দ্র এই বিন্দুতে আসবে ঠিক সেই মুহূর্তেই রকেটটিকে সেখানে পৌঁছতে হবে। রকেটটি যে কোনো পথ ধরে এমনকি সরলরেখাতেও যেতে পারে। এর জন্য দেখতে হবে রকেটটি যেন পৃথিবীর মুক্তিবেগ পায়। জ্বালানি খরচ ত্বরনের ওপর নির্ভর করে। সুতরাং মনে রাখতে হবে, বিভিন্ন পথে বিভিন্ন পরিমাণ জ্বালানি দরকার হবে। আর একটি বিষয় হলো, পরিভ্রমণ-সময় প্রাথমিক বেগের ওপর অনেকাংশে নির্ভর করে। সম্ভবপক্ষে ন্যূনতম প্রাথমিক বেগের ক্ষেত্রে পাঁচদিনের মতো সময় লাগে, কিন্তু এই বেগ 0.5 কি.মি./সেকেন্ডে বাড়তে পারলে পরিভ্রমণ সময় 24 ঘণ্টায় এসে দাঁড়াতে পারে।

এটা মনে হতে পারে, চন্দ্রের আকর্ষণ সীমায় রকেটটি শূন্য বেগে পৌঁছতে পারলেই হলো। তারপরে তো সেটি চন্দ্রের আকর্ষণে তার ওপর নেমে আসবে। এই ধারণা ভ্রাম্যাত্মক, কারণ, পৃথিবী সাপেক্ষে রকেটটির বেগ যখন শূন্য তখন কিন্তু চন্দ্র সাপেক্ষে তার বেগ চন্দ্রের কক্ষীয় বেগের সমান এবং তা বিপরীত মুখে।



চিত্র : ৬.৯

৬.৯ চিত্রে A বিন্দু থেকে উর্ধ্বাঙ্গ রকেটের গতিপথ ও চন্দ্রের আবর্তন পথ দেখানো হয়েছে। কল্পনা করতে পারি যে, চন্দ্রের আকর্ষণ প্রভাবিত-অক্ষলটাও একই পথ বরাবর সঞ্চরমান (রকেটের ওপর এ সময় একমাত্র চন্দ্রের আকর্ষণ বল ক্রিয়া করছে)। B বিন্দুতে রকেটটি যখন চন্দ্রের আকর্ষণক্ষেত্রে প্রবেশ করছে, চন্দ্র তখন C বিন্দুতে এবং তার বেগ uM -এর মান 1.02 কি.মি./সেকেন্ড। যদি B বিন্দুতে পৃথিবী সাপেক্ষে রকেটটির বেগ শূন্য হতো, তাহলে চন্দ্র সাপেক্ষে এর মান হতো $-uM$ । সে ক্ষেত্রে রকেটটি অনিবার্যভাবে চাঁদকে ছুঁতে পারত না।

চন্দ্রপৃষ্ঠ থেকে রকেটটি পর্যবেক্ষণ করলে বোঝা যেত যে, রকেটের বেগ U থাকলে তা সঠিক কোণে চন্দ্রে অবতরণ করতে পারত। তাহলে, এক্ষেত্রে রকেটটির সঠিক গতিপথ এবং বেগ কী হওয়া উচিত বলে মনে হয়? B বিন্দুতে অবশ্যই রকেটের বেগ শূন্যমানে থাকা ঠিক হবে না, বরং 6.9 চিত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, তার বেগ V হওয়া দরকার। এই মান জানার জন্য চিত্রের বেগ সামান্তরিকটি ব্যবহার করতে হবে।

আরও ব্যাপার রয়েছে। U ভেটরটির নিখুঁতভাবে চাঁদের কেন্দ্রমুখী হবার দরকার তেমন নেই। এছাড়া, চাঁদের অভিকর্ষ বল ক্রটি বাড়িয়ে দেয়।

যাই হোক, গণনা করে দেখানো যায় যে, সুযোগসীমা খুবই কম। প্রাথমিক বেগে প্রতি সেকেন্ডে কয়েক মিটারের বেশি ভুলচুক করার উপায় নেই এবং যে কোণে রকেটটি উৎক্ষেপ করা হবে তার ভুলও যেন এক ডিগ্রির দশ ভাগের একভাগের মধ্যে থাকে। এর সঙ্গে উৎক্ষেপকাল যেন সঠিক সময়ের কয়েক সেকেন্ডের বেশি তফাত না হয়।

তাহলে এবার রকেটটি চাঁদের দিকে শূন্য থেকে বেশি বেগে এগোচ্ছে। হিসাব করে দেখা যায় যে, এই বেগ U -এর মান 0.8 কি.মি./সেকেন্ড। চাঁদের অভিকর্ষের দরুন এই বেগ বেড়ে যায় এবং রকেটটি প্রায় 2.5 কি.মি./সেকেন্ড বেগে চাঁদকে আঘাত করে। এটা মোটেই কাজের কথা নয়, কারণ, এতখিন সংঘর্ষে রকেটটি টুকরো টুকরো হয়ে ভেঙে পড়বে। ব্রেক-সম্পন্ন রকেট ব্যবহার করে অবতরণের গতি মন্দীভূত করে এই অবস্থা থেকে পরিষ্কার পাওয়া যায়। এই রকম আলাতোভাবে নামার জন্য প্রচুর জ্বালানি দরকার। $৮৩-৮৪$ পৃষ্ঠার সূত্র থেকে দেখা যায় রকেটটির ওজন কমে যাবে প্রায় 2.7 ভাগ (ওজনটিকে 2.7 দিয়ে ভাগ করলে যে ওজন পাওয়া যাবে)।

রকেটটি পৃথিবীতে ফিরিয়ে আনতে চাইলে তখন কিছু জ্বালানি অবশিষ্ট থাকা দরকার। চন্দ্র তুলনামূলকভাবে একটি ক্ষুদ্রাকৃতি মহাজাগতিক বস্তু মাত্র, এর বিস্তার মোটামুটি 3476 কি.মি. এবং ভর 7.43×10^{22} কিলোগ্রাম। হিসাব করে দেখা যায়, চন্দ্রের কক্ষীয় বেগ (চন্দ্রের চারপাশে কক্ষপথে কোনো উপগ্রহকে গতিশীল রাখার বেগ) 1680 মি/সেকেন্ড এবং চন্দ্রপৃষ্ঠ থেকে মুক্তবেগ 2376 মি/সেকেন্ড মাত্র। এর অর্থ, চন্দ্রপৃষ্ঠ ত্যাগ করার জন্য রকেটের 2.5 কি.মি./সেকেন্ড-এর ন্যূনতম প্রাথমিক বেগ দরকার। এতে রকেটটি পাঁচদিন পরে পৃথিবীতে ফিরে আসবে এবং তখন সে তার 11 কি.মি./সেকেন্ড-এর পরিচিত বেগটি লাভ করবে।

পৃথিবীর বায়ুমণ্ডলে পুনঃপ্রবেশের পথে গতির হেরফের খুব সামান্য হওয়া দরকার: আর রকেটের মধ্যে মহাকাশচারী থাকলে তো ত্বরন উৎপাদক বলটিকে তার সর্বনিম্ন মানে নামিয়ে আনা দরকার। যাত্রীহীন স্বয়ংক্রিয় মহাকাশযানের ক্ষেত্রেও তাকে মাটিতে নামিয়ে আনার আগে বেশ কয়েক পাক পৃথিবীকে আবর্তন করিয়ে উপবৃত্তের ব্যাসার্ধ হ্রাস করিয়ে নেওয়া উচিত। এতে যানটি খুব বেশি উত্তপ্ত হয় না এবং নিরাপদে পৃথিবীতে প্রত্যাবর্তন করতে পারে।

চন্দ্র অভিযান প্রচণ্ড ব্যয়বহুল। আমরা যদি ধরে নিই যে ফিরে আসার সময় মনুষ্যবাহী যানটির ওজন ন্যূনপক্ষে 5 টন, তাহলে উৎক্ষেপণের সময় বিভিন্ন ভার সমেত এর ওজন ছিল প্রায় 4.5 হাজার টন। বিশেষজ্ঞরা অনুমান করছেন যে, আগামী ২০ বছরে কোনো অভিযাত্রী চন্দ্র বা অন্য কোনো গ্রহে পাঠানো হচ্ছে না। অধিকতর গতি-দায়ক নতুনতর প্রোপেলার পদ্ধতি আবিষ্কার করতে হবে। তবে এটা যে করা যাবেই, এমন কোনো ভবিষ্যদ্বাণী আগেভাগে করা ঠিক হবে না।

banglainternet.com

যদি চন্দ্র না থাকত (If there were no moon)

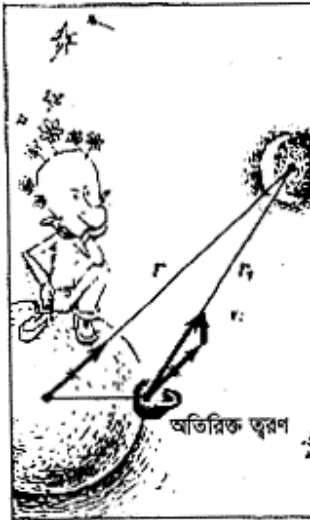
চন্দ্রের অবর্তমানে চন্দ্র অনুরাগী আর কবিকুল কি দূরত্ব পাবে তা আমরা এখানে আলোচনা করতে যাচ্ছি না। এই অনুচ্ছেদের বিষয়টিকে একেবারে গদ্যময় অর্থে বুঝতে হবে; চন্দ্রের উপস্থিতি পার্থিব গতিবিদ্যার ওপর কী রকম প্রভাব বিস্তার করে।

পূর্ববর্তী অধ্যায়ে টেবিলের ওপর রাখা একটি বই-এর উপরে কী কী বল ক্রিয়া করছে তা জানাতে গিয়ে আমরা নির্ধায় বপেছি; পৃথিবীর অভিকর্ষ ও প্রতিক্রিয়া বল। কিন্তু বস্তুর বলা উচিত, টেবিলে রাখিত বইটিকে পৃথিবী ছাড়া চন্দ্র, সূর্য ও অন্যান্য নক্ষত্রাদিও আকর্ষণ করছে।

চন্দ্র আমাদের নিকটতম প্রতিবেশী। সূর্য এবং অন্যান্য গ্রহ-নক্ষত্রের কথা না তুলে আমরা বরং চন্দ্রের প্রভাবে পৃথিবীতে কোনো বস্তুর ওজন কেমন পাষ্টায় তা বলিয়ে দেখি।

পৃথিবী এবং চন্দ্র পরস্পরের সাপেক্ষে গতিশীল। চন্দ্র সাপেক্ষে পৃথিবী (এবং এর তাবৎ কণা) Gm/r^2 ত্বরণ নিয়ে ছুটছে, এখানে m , চন্দ্রের ভর এবং r , চন্দ্রের কেন্দ্র থেকে পৃথিবীর দূরত্ব।

ভূপৃষ্ঠে একটি বস্তুর কথা ধরা যাক। চন্দ্রের প্রভাবে বস্তুর ওজনের কি রকম পরিবর্তন ঘটে তা জানতে আমরা আগ্রহী। পৃথিবী সাপেক্ষে ত্বরণ থেকে পার্থিব ওজন জানা যায়। সুতরাং বিষয়টি এভাবেও বলা যায়, ভূপৃষ্ঠে কোনো বস্তুর পৃথিবী সাপেক্ষে যে ত্বরণ তা চন্দ্রের প্রভাবে কতটা পাষ্টে যায় তা জানতেই আমাদের আগ্রহ।



চিত্র : ৬.১০



চিত্র : ৬.১১

চন্দ্র সাপেক্ষে পৃথিবীর ত্বরণ Gm/r^2 , চন্দ্র সাপেক্ষে পৃথিবীস্থিত কোনো বস্তুর ত্বরণ তাহলে Gm/r_1^2 , এখানে চন্দ্রের কেন্দ্র থেকে বস্তুর দূরত্ব r_1 (চিত্র ৬.১০)।

কিন্তু পৃথিবী সাপেক্ষে বস্তুর অতিরিক্ত ত্বরণটি জানা উচিত; এটি সঠিক ত্বরণ দুটির জ্যামিতিক পার্থক্য।

পৃথিবীর ক্ষেত্রে Gm/r^2 রাশিটি স্থিরমানের, কিন্তু পৃথিবীর উপরে বিভিন্ন জায়গায় Gm/r_1^2 -এর মান বিভিন্ন। সুতরাং আমাদের আলোচ্য জ্যামিতিক পার্থক্যটি বিভিন্ন জায়গায় বিভিন্ন হবে।

দেখা যাক, চন্দ্রের নিকটতম পার্শ্ববিন্দু, দূরতম বিন্দু এবং এ দুয়ের মাঝামাঝি জায়গায় পার্শ্ববিন্দু ওজন কত দাঁড়ায়।

পৃথিবীর কেন্দ্র সাপেক্ষে চন্দ্র-প্রভাবিত ত্বরণ অর্থাৎ পার্শ্ববিন্দু ত্বরণ a -এর সংশোধনটি বের করতে হলে নির্বাচিত বিন্দুগুলিতে Gm/r_1^2 থেকে Gm/r^2 স্থির রাশিটি বিয়োগ করতে হবে (৬.১১ চিত্রে হালকা তীরগুলি)। এই সঙ্গে এটাও স্মরণ রাখতে হবে, চন্দ্র সাপেক্ষে পৃথিবীর ত্বরণ, Gm/r^2 -এর অভিমুখ উভয় কেন্দ্রের সংযোজক রেখার সমান্তরাল। কোনো ভেক্টরের বিয়োগ মানেই বিপরীতমুখী ভেক্টরের যোগ। $-Gm/r^2$ ভেক্টরগুলি ঘন তীরচিত্রের সাহায্যে দেখান হয়েছে।

চিত্রে প্রদর্শিত ভেক্টরগুলি যোগ করে আমরা ইলিত রাশিমালা পেতে পারি : চন্দ্রের প্রভাবে ভূপৃষ্ঠে অবাধ পতনের ত্বরণের পরিবর্তন।

চন্দ্রের নিকটতম বিন্দুতে লব্ধ ত্বরণটি দাঁড়ায়

$$G \frac{m}{(r-R)^2} - G \frac{m}{r^2}$$

এবং এর অভিমুখ চন্দ্রের দিকে। পৃথিবীর অভিকর্ষ হ্রাস পাচ্ছে : চন্দ্র না থাকলে যে ওজন হতো, A বিন্দুতে বস্তুর ওজন তা থেকে কমে যাচ্ছে।

R যে r -এর তুলনায় অনেক ছোট, একথা মনে রেখে আমরা পূর্বাঙ্ক রাশিটির সরল রূপ বের করতে পারি। রাশিটি এভাবে লেখা যায়, $\frac{GmR(2r-R)}{r^2(r-R)^2}$

বন্ধনী দুটির মধ্যে r বা $2r$ থেকে R অনেক ছোট সংখ্যা। অতএব r ও $2r$ -এর তুলনায় R -কে উপেক্ষা করলে রাশিটি সরলতম রূপে প্রকাশ করা যায়,

$$\frac{2GmR}{r^3}$$

এবার বিপরীত বিন্দুতে যাওয়া যাক। B বিন্দুতে চন্দ্র প্রভাবিত ত্বরণ খুব বেশি নয়, পৃথিবীর মোট ত্বরণের থেকে বেশি নয় কম। কিন্তু আমরা এখন চন্দ্রের দিক থেকে পৃথিবীর দূরতম বিন্দুতে চলে এসেছি। পৃথিবীর এই প্রান্তে চন্দ্রের আকর্ষণের হ্রাস পাওয়া A বিন্দুতে আকর্ষণের বৃদ্ধি পাওয়ার সমতুল্য। অর্থাৎ অবাধ পতনের ত্বরণের হ্রাস ঘটল। অচিন্তনীয় ফলাফল— তাই নয় কি? এখানেও দেখছি, চন্দ্রের আকর্ষণে বস্তুর ওজন কমে যায়। আলোচ্য পার্থক্যটি

$$G \frac{m}{(r+R)^2} - G \frac{m}{r^2} \approx \frac{2GmR}{r^3}$$

দেখা যাচ্ছে মানের বিচারে A বিন্দুর মানের সমান।

মধ্যবর্তী রেখায় কোনো বিন্দুতে ফলাফল অন্যরকম। এখানে ত্বরণ দুটি পরস্পরের সঙ্গে একটি কোণে আনত। সুতরাং চন্দ্র কর্তৃক পৃথিবীর মোট ত্বরণ Gm/r^2 এবং ভূপৃষ্ঠের বস্তুর উপর চন্দ্রের আকর্ষণজনিত ত্বরণ Gm/r_1^2 -এর বিয়োগ জ্যামিতিক পদ্ধতিতে (চিত্রে ৬.১২) করতে হবে। আমরা যদি বস্তুটি ভূপৃষ্ঠে এমনভাবে সংস্থাপিত করি যাতে r_1 এবং r সমান হয়, তাহলে মধ্যরেখা থেকে বস্তুর বাস্তব বিচ্যুতি খুবই সামান্য হবে। এই দুই ত্বরণের ভেক্টর

পার্থক্য একটি সমদ্বিবাহু ত্রিভুজের জুড়ি। ৬.১২ চিত্রের ত্রিভুজদুটির সাদৃশ্য থেকে দেখা যাচ্ছে, R , r অপেক্ষা যতগুণ ছোট, নির্ণেয় ত্বরণটি Gm/r^2 -এর তুলনায় ঠিক ততগুণ কম। সুতরাং মধ্যমারেখায় g -এর বৃদ্ধি দাঁড়াচ্ছে GmR/r^3 , এবং এই মান পূর্বের দুটি প্রান্তবিন্দুতে পৃথিবীর আকর্ষণহ্রাসের অর্ধেক। চিত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, এই ত্বরণের অভিমুখ ভূপৃষ্ঠের উল্লম্ব বরাবর এবং নিম্নমুখী, অর্থাৎ বস্তুর ওজন বাড়ছে।



চিত্র : ৬.১২

সুতরাং পার্থিব গতিবিদ্যার ক্ষেত্রে চন্দ্রের প্রভাব বিচার করে দেখা গেল, ভূপৃষ্ঠে বস্তুর ওজনের তারতম্য ঘটছে। আরও, নিকটতম ও দূরতম বিন্দুদ্বয়ে ওজন হ্রাস পাচ্ছে, কিন্তু মধ্যমারেখায় ওজন বৃদ্ধি পাচ্ছে। এই বৃদ্ধি উক্ত হ্রাসের অর্ধেক।

বস্তুর, যে কোনো গ্রহ, সূর্য বা নক্ষত্রের ক্ষেত্রে একই যুক্তি খাটবে।

হিসাব করে দেখানো যায়, যে কোনো গ্রহ বা নক্ষত্র চন্দ্রের ত্বরণের সামান্য ভগ্নাংশ পরিমাণে ত্বরণ সৃষ্টি করতে পারে না।

চন্দ্রের ক্রিয়ার সঙ্গে যে কোনো নভোমণ্ডলীয় বস্তুর ক্রিয়া সহজেই তুলনা করে দেখা যেতে পারে। ঐ বস্তু কর্তৃক সৃষ্ট অতিরিক্ত ত্বরণকে চন্দ্রের ত্বরণ দিয়ে ভাগ করলে :

$$\frac{GmR}{r^3} + \frac{GmR}{r^3} = \frac{m}{mM} \cdot \frac{nr^3}{r^3}$$

একমাত্র সূর্যের ক্ষেত্রেই এই রাশিটি একের থেকে খুব কম হবে না। চন্দ্রের তুলনায় সূর্যের দূরত্ব অনেক বেশি, কিন্তু চন্দ্রের ভর সূর্যের তুলনায় কয়েক কোটি গুণ কম।

উপরোক্ত রাশিমালায় সংখ্যামান বসিয়ে দেখা যায়, পার্থিব বস্তুর ওজনের হেরফের ঘটানোয় সূর্যের তুলনায় চন্দ্রের প্রভাব ২.১৭ গুণ বেশি।

এখন দেখা যাক, চন্দ্রকে যদি তার কক্ষপথ থেকে সরিয়ে নেওয়া যেত তাহলে পার্থিব বস্তুর ওজন কতটা পরিবর্তিত হতো। $2GmR/r^3$ -এ বিভিন্ন রাশির মান বসিয়ে দেখা যায়, চন্দ্রের সৃষ্ট ত্বরণ ০.০০০১ সে.মি./সেকেন্ড^২-এর মতো- g -এর এক কোটি ভাগের একভাগ মাত্র।

মনে হচ্ছে, প্রায় কিছুই না। এরকম একটা অতি সামান্য মান বের করার জন্য এতক্ষণ ধরে কঠিন মনোযোগ সহকারে হিসাবপত্রের পরিশ্রম দরকার ছিল কি? তাড়াহুড়ো করে এ

জাতীয় সিদ্ধান্তে না আসাই ভালো। এই 'অতি নগণ্য' প্রভাবেই প্রবল জোয়ার-ভাটার সৃষ্টি। প্রতিদিন এর 10^{15} জুল গতিশক্তি উৎপন্ন হয় যা প্রচুর জলরাশিকে গতিশীল করে। এই শক্তি পৃথিবীর সমস্ত নদী যে পরিমাণ গতিশক্তি উৎপন্ন করে তার সমান।

বস্তুত, আমরা যে মান বের করেছি শতকরা হিসেবে তা সামান্য ঠিকই। যে বস্তুর ওজন এই 'অতি নগণ্য' পরিমাণে হ্রাস পায়, সেই বস্তুটি পৃথিবীর কেন্দ্র থেকে খুব সামান্য দূরত্বে সরে যেতে পারে। কিন্তু পৃথিবীর ব্যাস 6370000 মিটার এবং অতি সামান্য বিচ্যুতির পরিমাণ দাঁড়াতে কয়েক সেন্টিমিটার।

কল্পনা করা যাক, পৃথিবী সাপেক্ষে চন্দ্র তার গতি থামিয়ে যেন সমুদ্রের উপরে কোনো এক জায়গায় অবস্থান করছে। হিসাব করে দেখানো যায়, সেই জায়গায় সমুদ্রের জলরাশি 54 সে. মি. উঁচুতে উঠবে। ভূপৃষ্ঠে বিপরীত বিন্দুতে জলের ঠিক তেমনি লক্ষণ ঘটবে। এই দুই প্রান্ত বিন্দুর মধ্যবর্তী স্থানে জলতল 27 সে.মি. নিচে নেমে যাবে।

পৃথিবীর ঘূর্ণনের জন্য সমুদ্রে জলতলের ওঠা-নামার 'জায়গাগুলি' সব সময়ে ঘুরছে। এই ওঠা-নামাকে জোয়ার-ভাটা বলে। প্রায় ছয় ঘণ্টা ধরে জলতল উপরে উঠে থাকে এবং তীরভূমি প্রাবিত হয়— একে জোয়ার বলে। তারপর শুরু হয় ভাটা— এরও স্থায়িত্ব ঠিক ছয় ঘণ্টার মতো। প্রতি চান্দ্র দিনে দুবার জোয়ার আর দুবার ভাটা হয়। জলকণার ঘর্ষণ, সমুদ্রের তলদেশের গঠন এবং তটরেখার প্রকৃতির ফলে জোয়ার-ভাটার চেহারাটি আরও জটিল হয়ে পড়ে।

যেমন, সমুদ্রের তলদেশ সর্বত্র একইভাবে প্রভাবিত হয় বলে ক্যাম্পিয়ান সাগরে কোনো জোয়ার-ভাটা ঘটা সম্ভব হয় না।

দেশের অভ্যন্তরে যে সব সাগর-উপসাগর সমুদ্রের সঙ্গে সংকীর্ণ এবং দীর্ঘ প্রণালী দ্বারা যুক্ত তাদের ক্ষেত্রেও জোয়ার-ভাটা হয় না বললেই চলে— যেমন, কৃষ্ণ সাগর ও বাল্টিক সাগর।

অপ্রশস্ত উপসাগরে জোয়ার হয় খুব বড়; মহাসাগরের দিক থেকে অধঃসরমান জোয়ার এই অঞ্চলে এসে বেশ খাড়া হয়ে ওঠে। যেমন, ওখোস্টক সাগরের প্রবেশপথে গিজিগিনস্কায়াতে জলতল কয়েক মিটার পর্যন্ত উঠে যায়।

যেখানে সমুদ্রের তটভাগ বেশ সমতল (যেমন, ফ্রান্সে) সেখানে জোয়ারের সময় সমুদ্র ও স্থলভাগের সীমারেখা অনেক কিলোমিটার পর্যন্ত সরে যেতে পারে।

জোয়ার-ভাটা পৃথিবীর আবর্তনকে বাধা দেয়— কারণ, জোয়ার-ভাটা ঘর্ষণের অনুরূপ ফলাফল ঘটায়। এই ঘর্ষণ অতিক্রম করার জন্য শক্তি খরচ হয়— তাকে বলে টাইডাল শক্তি। এ জন্য পৃথিবীর ঘূর্ণনশক্তি তথা ঘূর্ণন হ্রাস পায়।

এই ঘটনায় দিনের স্থিতিকাল বৃদ্ধি পায়, 8 পৃষ্ঠায় এই বিষয়টিই উল্লেখ করা হয়েছিল।

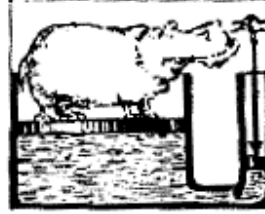
কেন চন্দ্রের একটিমাত্র পিঠই সব সময় পৃথিবীর দিকে মুখ করে থাকে তা আমরা জোয়ার-ভাটার ঘর্ষণ থেকে বুঝতে পারি।

সম্ভবত চন্দ্রের এক সময় তরল অবস্থা ছিল। পৃথিবীর চারদিকে আবর্তন করার সময় এই তরল গোলকের ওপর জোয়ার-ভাটার ঘর্ষণ বল প্রচণ্ড ছিল। এতে চন্দ্রের গতি মন্দীভূত হতে থাকে। পরিশেষে, পৃথিবী সাপেক্ষে চন্দ্রের আবর্তন স্তব্ধ হয়, জোয়ার-ভাটা অন্তর্হিত হয় এবং চন্দ্র তার একপিঠ আমাদের কাছ থেকে লুকিয়ে ফেলে।

চাপ

হাইড্রলিক প্রেস (Hydraulic press)

হাইড্রলিক প্রেস একটি প্রাচীন যন্ত্র, কিন্তু আজও এর গুরুত্ব বিন্দুমাত্র কমেনি।



চিত্র : ৭.১

৭.১ চিত্রে একটি হাইড্রলিক প্রেস দেখানো হয়েছে। একমাত্র জলের মধ্যে ছোট এবং বড় দুটি পিস্টন চলাচল করতে পারে। চিত্র-অনুযায়ী, হাত দিয়ে একটি পিস্টনকে চাপ দিলে, চাপ অন্য পিস্টনে সঞ্চালিত হয়, ফলে, দ্বিতীয় পিস্টনটি উঠতে থাকে। প্রথম পিস্টন যতটা পরিমাণ জল নিচের দিকে ঠেলে দেয়, দ্বিতীয় পিস্টনের ক্ষেত্রে ঠিক ততটাই জল তার প্রাথমিক অবস্থান থেকে উপরে উঠে আসে।

যদি প্রথম ও দ্বিতীয় পিস্টনের প্রস্থচ্ছেদ যথাক্রমে S_1 ও S_2 এবং তাদের সরণ যথাক্রমে l_1 এবং l_2 হয়, তবে জলের পরিমাণের সমতা থেকে বলা যায়,

$$S_1 l_1 = S_2 l_2, \text{ অথবা, } \frac{l_1}{l_2} = \frac{S_2}{S_1}$$

এ থেকে পিস্টনদ্বয়ের সাম্য অবস্থার শর্ত আমরা খুঁজে পেতে পারি।

সাম্য-অবস্থায় বলগুলির মোট কৃতকার্যের পরিমাণ শূন্য- এই সহজ সত্য থেকে সাম্যের শর্ত বের করা আদৌ কঠিন হবে না। পিস্টনগুলির সরণের সময়কালে, পিস্টনগুলির ওপর প্রযুক্ত বল দ্বারা কৃতকার্য পরস্পর সমান হওয়া উচিত (বিপরীত চিহ্নসহ)।

$$\text{সুতরাং, } F_1 l_1 = F_2 l_2, \text{ অথবা, } \frac{F_2}{F_1} = \frac{l_1}{l_2}$$

আণের সমীকরণের সঙ্গে তুলনা করলে দেখতে পাই,

$$\frac{F_2}{F_1} = \frac{S_2}{S_1}$$

এই সমীকরণের মধ্যে প্রচণ্ড বলবৃদ্ধির সম্ভাবনা নিহিত আছে। যে পিস্টনে চাপ প্রয়োগ করা হচ্ছে, তার প্রস্থচ্ছেদ একশ বা হাজার গুণ ছোট করা যেতে পারে। সে ক্ষেত্রে ছোট পিস্টনে প্রযুক্ত বলের তুলনায় বড় পিস্টনে ঠিক ততগুণ বেশি বল কাজ করবে।

হাইড্রলিক প্রেসের সাহায্যে যে কেউ ধাতুকে পিষ্ট করতে বা ধাতুর ওপর চাপ দিতে পারে; আঙুর ইত্যাদি ফলের রস নিঙরে বের করতে পারে, দরকার মতো ওজন তোলার কাজও করতে পারে।

অবশ্য, এই বলবৃদ্ধি নিরঙ্কুশ নয়; সরণ সমভাবে হ্রাস পায়। এই রকম প্রেসের সাহায্যে একটি বস্তুকে চাপ দিয়ে মাত্র 1 সে.মি. পরিমাণ পাতলা করতে (সরণ সমান 1 সে.মি.) হলে F_2 এবং F_1 বলের যা হার সেই হিসেবে একজনের হাতকে অনেক বেশি পথ ধরে কাজ করতে হবে।

F/S , অর্থাৎ বল ও ক্ষেত্রফলের অনুপাতকে পদার্থবিদেরা 'চাপ' নামে অভিহিত করেন এবং এই চাপকে P দ্বারা সূচিত করা হয়। 1 কিলোগ্রাম বল 1 বর্গ সে.মি. ক্ষেত্রের ওপর কাজ করে— 'বলার চেয়ে আমরা সংক্ষেপে এভাবে বলতে পারি, "চাপ $P = 1 \text{ kgf/cm}^2$ "। এই চাপকে প্রায়োগিক চাপ বলে ($1 \text{ kgf/cm}^2 = 1 \text{ at}$)।

$F_2/F_1 = S_2/S_1$ সম্পর্কটিকে এভাবে লেখা যায়

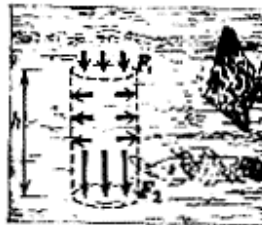
$$\frac{F_2}{S_2} = \frac{F_1}{S_1}, \text{ অর্থাৎ } P_1 = P_2$$

দেখা যাচ্ছে, উভয় পিস্টনের ওপর চাপের পরিমাণ সমান।

পিস্টন দুটি কোথায় অবস্থান করছে বা তাদের তলতলি আনুভূমিক অথবা আনত, এসব তথ্য আমাদের চাপের আলোচনায় দরকার পড়েনি। সাধারণ কথায়, পিস্টনেরও নিজস্ব গুরুত্ব নেই। জলাধারের গাত্রের যে কোনো দুটি অংশ খুশিমতো নির্বাচন করে পরীক্ষা করলে দেখা যাবে, দুই অংশেই চাপ সমান। তাহলে, দাঁড়াচ্ছে যে, তরলের মধ্যস্থিত যে কোনো বিন্দুতে প্রযুক্ত চাপ সর্বদিকে সমানভাবে কাজ করছে। অন্য ভাবে বললে, গাত্রতলের একই পরিমাণ ক্ষুদ্র ক্ষুদ্র ক্ষেত্রসমূহে বল সমান, ক্ষুদ্র অংশগুলির নিজস্ব দিকস্থিতি বা দিকবিন্যাস যাই হোক না কেন। এই ঘটনাকে প্যাস্কালের সূত্র বলে।

উদস্থৈতিক চাপ (Hydrostatic pressure)

তরল ও গ্যাস, উভয়েরই ক্ষেত্রে প্যাস্কালের সূত্র প্রযোজ্য। কিন্তু এই সূত্র ওজনের মতো একটি গুরুত্বপূর্ণ ঘটনাকে হিসাবের মধ্যে ধরেনি। পার্থিব প্রেক্ষাপটে ওজনের বিষয়টি বিন্দুত হলে চলবে না। এমন কি, জলেরও ওজন রয়েছে। সুতরাং এটা স্পষ্ট যে,



চিত্র : ৭.২

জলের মধ্যে ভিন্ন গভীরতায় দুটি ক্ষুদ্র ক্ষেত্রফলের ওপর চাপের মান পৃথক হবে। কিন্তু এই পার্থক্য কার সঙ্গে সমান? আসুন, আমরা জলের মধ্যে আনুভূমিক তলসম্পন্ন একটি বেলন

কল্পনা করি। এর ভেতরের জল তার চারপাশের জলে চাপ দিচ্ছে। এই চাপের লব্ধি বেলনের মধ্যস্থিত জলের তার mg -এর সঙ্গে সমান (চিত্র ৭.২)। এই বল বেলনের ভূমিঘন ও পার্শ্বতলের ওপর ক্রিয়ারত বলসমূহের লব্ধি। কিন্তু পার্শ্বতল সমূহের ওপর ক্রিয়াশীল বলগুলি সমান ও বিপরীত হওয়ায় পরস্পরকে প্রশমিত করে। সুতরাং, বেলনের মধ্যস্থিত জলের তার mg , F_2 এবং F_1 বল দুটির পার্শ্বকোর সমান। বেলনটির উচ্চতা h , ভূমির ক্ষেত্রফল S এবং তরলের ঘনত্ব ρ হলে, mg -এর স্থলে আমরা $\rho g h S$ -ও লিখতে পারি। তাহলে, বলদ্বয়ের পার্শ্বক্য এর সঙ্গে সমান হবে। চাপের পার্শ্বক্য পেতে এই ওজনকে ক্ষেত্রফল S দিয়ে ভাগ করতে হবে। তাহলে $\rho g h$ হলো তল দুটির ক্ষেত্রে চাপ-পার্শ্বকোর সমান।

প্যাস্কালের সূত্র অনুযায়ী, একই গভীরতায় বিভিন্ন দিকে বিন্যস্ত ক্ষেত্রাংশসমূহে চাপের পরিমাণ সমান। সুতরাং, তরলমধ্যস্থিত একটি বিন্দু এবং এর থেকে h উচ্চতায় অবস্থিত অপর একটি বিন্দুর মধ্যে চাপের পার্শ্বক্য, h উচ্চতাসম্পন্ন ও একক ক্ষেত্রফলযুক্ত জলস্তম্ভের ভরের সমান।

$$p_2 - p_1 = \rho g h$$

ভরের কারণে উদ্ভূত জল কর্তৃক প্রযুক্ত চাপকে উদৈহিতিক চাপ বলে।

পার্শ্বিক ক্ষেত্রে বাতাস তরলের মুক্ততলের ওপর বেশির ভাগ ক্ষেত্রেই চাপ প্রদান করে। বাতাসের এই চাপকে বায়ুমণ্ডলীয় চাপ বলে। তরলের যে কোনো গভীরতায় চাপ উদৈহিতিক ও বায়ুমণ্ডলের চাপের সমষ্টি।

উদৈহিতিক চাপের জন্য প্রযুক্ত বল হিসাব করতে হলে কতটা ক্ষেত্রফলের ওপর চাপ প্রযুক্ত হচ্ছে এবং তার ওপর তরলস্তম্ভের উচ্চতা কত- এই দুটি বিষয় জানলেই হবে। প্যাস্কালের সূত্র থেকে বোঝা যাচ্ছে, অন্য কোনো বিষয়ের ভূমিকা এখানে নেই।



চিত্র : ৭.৩

নিম্নোক্ত ঘটনাটি আশ্চর্যজনক মনে হতে পারে। ৭.৩ চিত্রে দুটি বিভিন্ন পাত্রের সমান আয়তনের তলদেশের ওপর কি একই পরিমাণ বল প্রযুক্ত হচ্ছে? বস্তুত, বামদিকের পাত্রে অনেক বেশি পরিমাণ জল রয়েছে। এ সত্ত্বেও, দুটি ক্ষেত্রেই তলদেশের ওপর প্রযুক্ত বল $\rho g h S$ -এর সমান। ডানদিকের পাত্রে রক্ষিত জলের ওজনের তুলনায় এই মান বেশি, পক্ষান্তরে বামদিকের পাত্রের জলের ওজনের তুলনায় এই মান কম। বামদিকের পাত্রের চালু পার্শ্বতল

এই 'অতিরিক্ত' জলের ভারকে ধরে রেখেছে, পক্ষান্তরে, ডানদিকের পাত্রের ঢালু তলের প্রতিক্রিয়া বল জলের ওজনের সঙ্গে যুক্ত হয়েছে। এই মজার ঘটনাকে কখনো কখনো উদনৈস্বৃতিক কুট বলা হয়।

দুটি অসম আকৃতির পাত্রের জলতল যদি একই উচ্চতায় থাকে এবং তাদের যদি একটি নলের সাহায্যে যুক্ত করা হয় তবে একটি পাত্র থেকে অন্য পাত্রে জলের প্রবাহ ঘটবে না। পাত্র দুটিতে জলের চাপের পার্থক্য থাকলে এই প্রবাহ ঘটত। এখানে চাপ-পার্থক্য নেই, পাত্র দুটির আকার যাই হোক না কেন, পরস্পরযুক্ত অবস্থায় দুই পাত্রের জলের তল সর্বদা সমান এবং একই উচ্চতায় অবস্থান করবে।

বিপরীতপক্ষে, যুক্ত পাত্রদ্বয়ে জলতলের উচ্চতায় পার্থক্য থাকলে জলের প্রবাহ ঘটবে এবং যতক্ষণ না তল দুটি একই উচ্চতায় আসে, ততক্ষণ এই প্রবাহ চলবে।

বায়ু অপেক্ষা জলের চাপ অনেক বেশি। 10 মিটার গভীরতায় জলের চাপ বায়ুমণ্ডলীয় চাপের ষিগুণ, 1 কিলোমিটার গভীরতায় চাপ 100 গুণের মতো।

সমুদ্রের কোনো কোন অংশে জলের গভীরতা 10 কিলোমিটারের বেশি। এরূপ গভীরতায় জলের চাপের জন্য অসম্ভব রকম উচ্চ বলের উদ্ভব হয়। 5 কিলোমিটার গভীরতায় কাঠের কোনো টুকরা নিয়ে গেলে প্রচণ্ড চাপের ফলে তা এতই পিষ্ট হয়ে পড়ে যে, এই রকম বিশেষ অভিজ্ঞতার পর একে একটি পিপের জলে ছেড়ে দিলে ইটের টুকরার মতো টুক করে ডুবে যাবে।

সামুদ্রিক জীবনের অনুসন্ধানকারীরা এই প্রচণ্ড চাপের জন্য অনেক অসুবিধা ভোগ করে। গভীর সমুদ্রে অবতরণের কাজে ইম্পাতের গোলকের সাহায্য নেওয়া হয়। এগুলিকে 'ব্যাথিস্ফিয়ার' বা 'ব্যাথিস্কেপ' বলে। এগুলি 1000 বায়ুমণ্ডলীয় চাপেরও বেশি সহ্য করতে পারে।

অন্যদিকে, সাবরেমিনের অবতরণের সীমা 100 থেকে 200 মিটার গভীরতা পর্যন্ত।

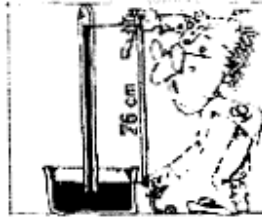
বায়ুমণ্ডলীয় চাপ (Atmospheric pressure)

বায়ুসমুদ্রের তলদেশে আমরা বাস করি— একে বায়ুমণ্ডল বলা হয়। প্রতিটি বস্তু, প্রত্যেকটি খুলিকণা, পৃথিবীর উপরিস্থিত যে কোনো বস্তুই এই চাপের আওতায় রয়েছে।

বায়ুমণ্ডলের চাপ নেহাৎ কম নয়। যে কোনো বস্তুর প্রতি বর্গ সেন্টিমিটার জায়গায় প্রায় এক kgf বল কাজ করে;

বায়ুমণ্ডলীয় চাপের কারণ সহজেই বোধগম্য। জলের মতো বায়ুরও যেহেতু ওজন আছে, যেহেতু কোনো বস্তুর ওপর তদুপরিস্থ বায়ুস্তরের ওজনের সমান চাপ কাজ করে (ঠিক জলের মতো)। পাহাড়ে আরোহণ করলে উপরের বায়ুর পরিমাণ কমতে থাকে, ফলে বায়ুর চাপও কম হতে থাকে।

বৈজ্ঞানিক উদ্দেশ্যে বা দৈনন্দিন প্রয়োজনে এই চাপ মাপার পদ্ধতি জানার দরকার হয়। এই উদ্দেশ্যে ব্যারোমিটার নামে বিশেষ যন্ত্র ব্যবহার করা হয়।



চিত্র : ৭.৪

ব্যারোমিটার নির্মাণ কঠিন নয়। এক মুখ বন্ধ একটি নলে পারদ ঢেলে দেয়া হয়। খোলা মুখটি আঙুলে চেপে ধরে নলটি উল্টিয়ে একটি পারদের পাত্রে খোলা মুখটি ডুবিয়ে রাখা হয়। এর ফলে, নলের পারদ নিচে নেমে আসবে। কিন্তু সবটা পারদ পড়ে যাবে না। নলের মধ্যে পারদের উপরের জায়গাটুকু নিঃসন্দেহে বায়ুহীন। বাইরের বায়ুর চাপে নলের পারদ এই উচ্চতায় দাঁড়িয়ে থাকে (চিত্র ৭.৪)।

নিচের পারদপাত্রের আকার এবং নলের ব্যাস যাই হোক না কেন, নলের মধ্যে পারদ সদা সর্বদাই ৭৬ সেন্টিমিটারের মতো উচ্চতায় অবস্থান করে।

আমরা যদি ৭৬ সে.মি.-এর কম দৈর্ঘ্যের নল নিই, তবে সেটা পারদে সম্পূর্ণ ভর্তি থাকবে এবং আমরা কোনো শূন্যস্থান দেখতে পাব না। বায়ুমণ্ডল যে চাপ দেয়, একটা ৭৬ সে.মি.-এর পারদস্তম্ভও আধারের উপরে সেই চাপ দেয়। এই পারদস্তম্ভের প্রস্থচ্ছেদের ক্ষেত্রফল ১ বর্গ সে.মি. হলে, এই বল ১.০৩৩ কিলোগ্রাম-ভারের (kgf) সমান। 1×76 ঘন সে.মি. পারদের আয়তনকে এর ঘনত্ব ও অবাধ অবতরণের অভিকর্ষজ ত্বরণ দিয়ে গুণ করলে এই সংখ্যা পাওয়া যায়।

সুতরাং দেখতে পাচ্ছেন, পৃথিবীস্থিত প্রতিটি বস্তুর উপর গড় বায়ুমণ্ডলীয় চাপ (সাধারণত প্রমাণ বায়ুমণ্ডলীয় চাপ বলা হয়)। এক কিলোগ্রাম-ভার এক বর্গ সে.মি. ক্ষেত্রের ওপর যে চাপ দেয় তার খুব কাছাকাছি।

চাপ মাপার জন্য বিভিন্ন একক ব্যবহার করা হয়। পারদস্তম্ভের উচ্চতা মিলিমিটারে নির্দেশ করে খুব সহজেই এই চাপ প্রকাশ করা হয়। উদাহরণস্বরূপ, আমরা এরকম বলে থাকি, আজকের চাপ স্বাভাবিকের উপরে, এর পরিমাণ ৭৬৪ মিলিমিটার পারদের (অর্থাৎ পারদস্তম্ভের) সমান।

৭৬০ মিলিমিটার পারদস্তম্ভের চাপকে কোনো কোন সময় প্রমাণ বায়ুমণ্ডলীয় চাপ বলে। এক বর্গ সে.মি.-তে এক কিলোগ্রাম চাপকে প্রায়োগিক চাপ বলে। যেহেতু প্রমাণ বায়ুমণ্ডলীয় চাপ ও প্রায়োগিক বায়ুমণ্ডলীয় চাপের মধ্যে পার্থক্য খুবই সামান্য, সে কারণে এখন থেকে আমরা ওদের মধ্যে কোনো পার্থক্য আছে বলে ধরব না।

পদার্থবিজ্ঞানীরা প্রায়শ চাপের অন্য একটি একক ব্যবহার করে থাকেন। এটি হলো 'বার', $1 \text{ বার} = 10^6 \text{ ডাইন/সে.মি.}^2$ । যেহেতু, $1 \text{ gf} = 981 \text{ ডাইন/সে.মি.}^2$, একবার প্রায় এক বায়ুমণ্ডলীয় চাপের সমান। আরও সঠিকভাবে বললে, প্রমাণ (স্বাভাবিক) বায়ুমণ্ডলীয় চাপ প্রায় ১০১৩ মিলিবারের সমান।

SI পদ্ধতিতে চাপের একক প্যাস্কাল (Pa), এটা এক বর্গমিটার ক্ষেত্রে প্রযুক্ত এক নিউটন বলের সমান। এটা খুবই ক্ষুদ্র চাপ, কারণ, সহজেই বোঝা যায় যে, $1 \text{ Pa} = 1 \text{ N/m}^2 = 10 \text{ dyn/cm}^2 = 10^{-5}$ বার।

$4\pi R^2$ সূত্রের সাহায্যে পৃথিবীর উপরিতলের ক্ষেত্রফল বের করে আমরা দেখতে পারি যে, সম্পূর্ণ বায়ুমণ্ডলের ওজন দাঁড়ায় 5×10^{18} kgf পরিমাণ একটি বিরাট সংখ্যা।

ব্যারোমিটার নলের আকৃতি নানা ধরনের হতে পারে। তবে একটা জরুরি জিনিস অবশ্যই দেখতে হবে যে, নলের একটা প্রান্ত এমনভাবে বন্ধ করা থাকবে যাতে নলের মধ্যে পারদের উপরদেশে কোনো বায়ু প্রবেশ করতে না পারে। পারদের অন্য তলে বায়ুমণ্ডলীয় চাপ কাজ করবে।

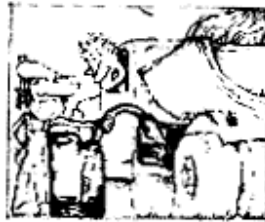
পারদ ব্যারোমিটারের সাহায্যে বায়ুমণ্ডলীয় চাপ খুবই নির্ভুলভাবে মাপা যায়। অবশ্য এর জন্য কেবলমাত্র পারদ ব্যবহার করতে হবে, তা নয়; অন্য যে কোনো তরলও ব্যবহার করা যেতে পারে। কিন্তু পারদ সবচেয়ে ভারী তরল বলে প্রমাণ বায়ুমণ্ডলীয় চাপে এর উচ্চতা সর্বনিম্ন হবে। পারদ ব্যারোমিটার বিশেষভাবে সর্বসুবিধাদায়ক যন্ত্র নয়। পারদতল উন্মুক্ত রাখা ঠিক নয় (পারদবাম্প বিষাক্ত); উপরন্তু, এই যন্ত্র বহনের উপযোগী নয়।

অ্যানিরমেড (অর্থাৎ বায়ুহীন) ব্যারোমিটার এই সমস্ত ত্রুটি থেকে মুক্ত। প্রত্যেকেই এই ধরনের ব্যারোমিটারের সঙ্গে পরিচিত। এটি একটি ছোট গোলাকার ধাতব বাস্ক-এতে স্কেল ও সূচক লাগানো থাকে। স্কেলের গায়ে পারদস্তম্ভের হিসাবে সেন্টিমিটারে মাপ লেখা আছে।

ধাতব বাস্ক থেকে সমস্ত বাতাস বের করে নেওয়া হয়। একটি দৃঢ় স্প্রিং-এর সাহায্যে বাস্কের আবরণটি যথাস্থানে ধরে রাখা হয়। নতুবা বায়ুমণ্ডলের চাপে এটি চূর্ণবিচূর্ণ হয়ে যাবে। বায়ুমণ্ডলের চাপের তারতম্যে আবরণটি হয় বঁকে যায় বা সোজা হয়। সূচকটি আবরণের সঙ্গে এমনভাবে যুক্ত করা থাকে যাতে আবরণটি যখন বঁকে যায় তখন সূচকটি ডান দিকে সরে যায়।

একটি পারদ ব্যারোমিটারের পাঠের সঙ্গে মিলিয়ে এই ব্যারোমিটারের অংশাঙ্কন করা হয়। আপনি যদি এর সাহায্যে চাপ জ্ঞানতে চান, তবে আঙুল দিয়ে ব্যারোমিটারে টোকা দিতে ভুলবেন না। ডায়ালের সূচকটি যথেষ্ট পরিমাণ ঘর্ষণ বলের বিরুদ্ধে কাজ করে এবং প্রায়ই দেখা যায় সূচকটি 'গতকালের আবহাওয়া'-তেই আটকে আছে।

আর একটি সরল যান্ত্রিক ব্যবস্থা- সাইফন- বায়ুমণ্ডলীয় চাপের ভিত্তিতে কাজ করে।



চিত্র : ৭.৫

এক মোটর-চালক তার বন্ধুকে সাহায্য করতে চায়। বন্ধুটির গ্যাস ফুরিয়ে গেছে। কিন্তু তার নিজের গাড়ির ট্যাংক থেকে কীভাবে বন্ধুকে গ্যাসোলিন ঢেলে দেবে? চায়ের কেটলির মতো ট্যাংকটিকে ভোঁ আর কাঁত করা যাবে না।

একটা রবারের নল তখন তার কাজে লাগতে পারে। এই নলের এক প্রান্ত সে তার গ্যাস-ট্যাংকের মধ্যে ঢুকিয়ে দেবে আর অন্য প্রান্তে মুখ লাগিয়ে নলের ভেতরের বায়ু টানবে তারপর চকিত গতিতে খোলামুখ আড়ল দিয়ে চেপে ধরে ট্যাংকের তুলনায় নিম্নতর উচ্চতায় নিয়ে এসে আড়ল খুলে দেবে- হোস-নল দিয়ে গ্যাসোলিন বেরিয়ে আসবে (চিত্র ৭.৫)।

একটা সাইফন বলতে যা বোঝায় এই ঝাঁকানো নলটা ঠিক তাই। একটা সোজা আনত নলে যে কারণে তরল প্রবাহ ঘটে, এ ক্ষেত্রেও তাই। মোট ফলাফল বিচার করে বলা যায়, দুটি ক্ষেত্রেই তরল প্রবাহ নিচের দিকে ঘটছে।

সাইফনের কার্যকারিতার জন্য বায়ুচাপের দরকার। বায়ুর চাপই তরলকে ধরে রাখছে, প্রবাহে কোথাও ফাঁক ঘটতে দিচ্ছে না। বায়ুর চাপ না থাকলে ঢালার মুখে তরলস্রষ্ট ভেঙে যেত এবং তরল পদার্থ দুটো পাত্রের গড়িয়ে পড়ত। নলের ডান দিকের অংশটি অর্থাৎ যেখান থেকে তরল নির্গত হচ্ছে (Gasoline tank) তার মধ্যে তরলের লেভেল যখন নলের বামদিকের অংশের তরলের (যেটা টেনে আনা হচ্ছে) লেভেলের নিচে আসবে, তখন সাইফনটি কাজ করা বন্ধ করবে। অর্থাৎ যে পাত্রে তরল টেনে নেওয়া হচ্ছে সেই পাত্রে তরলের লেভেল Tank-এর লেভেলের সমান হলে পর সাইফনের কাজ বন্ধ হবে।

কিভাবে বায়ুমণ্ডলের চাপ আবিষ্কৃত হলো (How atmospheric pressure was discovered))

প্রাচীন সভ্যতায় শোষক পাম্পের প্রচলন ছিল। এর সাহায্যে যথেষ্ট উচ্চতায় জল তোলা যেত। একান্ত বাধ্যতায় মতো জল পাম্পের পিস্টনকে অনুসরণ করত।

প্রাচীন দার্শনিকগণ এর কারণ সম্বন্ধে চিন্তা করতেন এবং এ বিষয়ে তাদের সুচিন্তিত অভিমত এরূপ ছিল :

জল পিস্টনের অনুগামী হয়, কারণ, প্রকৃতি শূন্যস্থানকে অপছন্দ করে। সে কারণে, জল ও পিস্টনের মধ্যে কোনো ফাঁকা জায়গা রাখতে চায় না।

কথিত আছে, ফ্লোরেন্স দেশের টাসকানির ডিউকের জন্য এক দক্ষ যন্ত্রবিদ একটি শোষক পাম্প নির্মাণ করেছিলেন যেটি দিয়ে 10 মিটারেরও বেশি উচ্চতায় জল তোলা যাবে আশা করেছিলেন। কিন্তু যেভাবেই তারা জলকে টেনে তুলবার চেষ্টা করলেন না কেন, এর থেকে শেষমেশ কোনো জলই উঠল না। পিস্টনের সাহায্যে 10 মিটার উচ্চতায় জল উঠল। কিন্তু তারপরে যখন পিস্টনটি জলকে ফেলে এগিয়ে গেল তখন প্রকৃতি যে শূন্যতাকে ভয় করে, সেই শূন্যতাই সেখানে এসে হাজির হলো।

গ্যালিলিওকে যখন এই ব্যর্থতার কারণ ব্যাখ্যা করতে বলা হলো, তিনি উত্তর দিলেন, প্রকৃতি সভ্য সভ্যই শূন্যস্থানকে অপছন্দ করে; কিন্তু তা নির্দিষ্ট একটা সীমা পর্যন্ত। গ্যালিলিও-এর শিষ্য, ইভানজেলিস্টা টরিসেলি (1608 - 1647) স্পষ্টত এই বিষয়টির অঙ্কহাতেই 1643 সালে তাঁর বিখ্যাত পারদভর্তি নলের পরীক্ষাটি সম্পন্ন করেন। আমরা একই আগেই পরীক্ষাটি সম্বন্ধে বলেছি- একটা পারদ ব্যারোমিটারের নির্মাণকার্যই বহুতপক্ষে টরিসেলির পরীক্ষা মাত্র।

76 সে.মি.-র অধিক উচ্চতার একটি নল নিয়ে টরিসেলি পারদের উপরে একটা শূন্যস্থানের সৃষ্টি করেছিলেন (একে প্রায়শ তাঁর সম্মানে টরিসেলির শূন্যস্থান বলা হয়) এবং এভাবে বায়ুমণ্ডলের চাপের অস্তিত্ব প্রমাণ করেন।

এই পরীক্ষার সাহায্যে টরিসেলি টাসকানির ডিউকের যন্ত্রবিদের ব্যাপারে ভুল বোঝাবুঝির অবসান ঘটালেন। বাস্তবিক, শোষণক পাম্পের পিস্টনকে জল কত মিটার পর্যন্ত নির্ধায়ে অনুসরণ করবে তা কয়ে দেখা খুব সহজ। এক বর্গ সে.মি. ক্ষেত্রফলের একটা জলস্তম্ভ যতক্ষণ না এক কিলোগ্রাম ওজন পাচ্ছে, ততক্ষণ মাত্র জলস্তম্ভ উঠে আসবে। এই রকম একটা জলস্তম্ভে উচ্চতা হবে 10 মিটার। এই কারণেই, প্রকৃতি শূন্যস্থানকে ভয় করে.... অবশ্য মাত্র 10 মিটার পর্যন্ত।

টরিসেলির আবিষ্কারের 11 বছর পরে, 1654 সালে, ম্যাগডেবার্গের ডাচ মেয়র, অটো ডন গেরিক (1602 - 1686) সুস্পষ্টভাবে বায়ুমণ্ডলীয় চাপের জিন্মাকলাপ প্রদর্শন করেন। পরীক্ষাটির বৈজ্ঞানিক সারবত্তার কারণে যত না হোক, ঘটনাটির নাটকীয়ত্ব ও চমৎকারিত্বে গেরিক বিখ্যাত হয়ে উঠলেন।

দুটি ভামার অর্ধগোলক বলয়াকৃতি বায়ুনিরোধক পদার্থ দিয়ে আটকানো হলো। একটি অর্ধগোলকের সঙ্গে সংযুক্ত নল দিয়ে গোলকটির মধ্য থেকে পাম্পের সাহায্যে বায়ু বের করে নেওয়া হলো। এর পরে অর্ধগোলক দুটি বিচ্ছিন্ন করা অসম্ভব হলো। গেরিকের পরীক্ষাটির একটি বিশদ বর্ণনা সম্বন্ধে রাখা আছে। অর্ধগোলকের ওপর প্রযুক্ত বায়ুর চাপ এখন হিসাব করা যেতে পারে : 37 সে.মি. ব্যাসের গোলকের ক্ষেত্রে এর মান প্রায় 1000 কিলোগ্রাম-ভারের (kgf) সমান। অর্ধগোলক দুটি পরস্পর বিচ্ছিন্ন করতে আট ঘোড়ার দুটি দলকে লাগানো হলো। অর্ধগোলকের সঙ্গে সংযুক্ত আটোয় দড়ি বেঁধে দুদিকে ঘোড়ার দলের লাগানের সঙ্গে বেঁধে দেয়া হলো। ম্যাগডেবার্গ অর্ধগোলক দুটি খোলার ব্যাপারে ঘোড়ার দল ব্যর্থ হলো।

ম্যাগডেবার্গ অর্ধগোলক খুলতে আটটি গোড়ার (ঠিক আটটি, ঘোলাটি না, কারণ, এক দিকের ঘোড়ার দলের বদলে দেয়ালে পেরেক এঁটে দড়ি আটকান সম্ভব হতো; এতে অর্ধগোলক দুটির ওপর প্রযুক্ত বলের কোনো ভারতম্য হতো না) প্রযুক্ত বল খেঁটে ছিল না।

পরস্পর যুক্ত দুটি বস্তুর মধ্যে যদি বায়ুহীন ফাঁক রাখা হয় তবে বস্তুর বায়ুমণ্ডলীয় চাপের কারণে পরস্পরের থেকে বিচ্ছিন্ন হবে না।

বায়ুমণ্ডলের চাপ ও আবহাওয়া (Atmospheric pressure and weather)

আবহাওয়ার কারণে চাপের ওঠানামা খুবই অনিয়মিত। আগে লোকে ভাবত, একমাত্র চাপই আবহাওয়া নির্ধারণ করে। এ কারণে, আজকের দিনে পর্যন্ত ব্যারোমিটারের গায়ে উৎকীর্ণ করা থাকে : পরিষ্কার, শুষ্ক, বৃষ্টিপাত, ঝড়। এমন কি, 'ভূমিকম্প' কথাটিও আপনি উৎকীর্ণ দেখতে পারেন।

আবহাওয়া পরিবর্তনের ক্ষেত্রে চাপের পরিবর্তনের বাস্তবিকই এক বিরাট ভূমিকা আছে। কিন্তু এই ভূমিকা একান্ত ভূমিকা নয়। সমুদ্রসমতলে গড় বা প্রমাণ চাপ 1013 মিলিবারের সমান। চাপের ভারতম্য তুলনামূলকভাবে কম। খুব কম ক্ষেত্রেই চাপ 935 - 940 মিলিবারের নিচে নামে বা 1055 - 1060-এর উপরে ওঠে।

18 আগস্ট, 1927, দক্ষিণ চীন সাগরে সর্বনিম্ন চাপ দেখা যায় 885 মিলিবার। 23 জানুয়ারি, 1900 সালে সাইবেরিয়ার বার্নল স্টেশনে সর্বোচ্চ চাপ দেখা গেছে প্রায় 1080 মিলিবার (উল্লিখিত চাপ সমুদ্র-সমতলের হিসাবে)।

আবহাওয়া বিশ্লেষণের উদ্দেশ্যে আবহাওয়াবিদদের র্যাবহৃত একটি মানচিত্র 7.6 চিত্রে দেখানো হয়েছে। মানচিত্রে অঙ্কিত রেখাগুলি সমাপ্রেশ-রেখা। এই রকম একটি রেখা বরাবর চাপ সর্বত্র সমান (প্রত্যেক ক্ষেত্রে চাপের এই মান উল্লেখ করা আছে)। সর্বনিম্ন ও সর্বোচ্চ চাপের অঞ্চলগুলি লক্ষ করে দেখুন, এগুলিকে চাপের 'হুড়া' ও 'পকেট' বলে।

বায়ুমণ্ডলীয় চাপবিন্যাসের সঙ্গে বায়ুপ্রবাহের দিক ও শক্তি সম্পর্কযুক্ত।



চিত্র : ৭.৬

ভূপৃষ্ঠের সর্বত্র চাপ সদৃশ নয় এবং উচ্চচাপ বায়ুকে 'নিম্পীড়ন' করে নিম্নচাপের অঞ্চলে ঠেলে দেয়। এটা মনে হতে পারে, সমাপ্রেশ-রেখাগুলির লম্ব বরাবর বায়ুপ্রবাহ ঘটা উচিত, কারণ লম্ব বরাবর চাপ অতি দ্রুত হ্রাস পাচ্ছে। কিন্তু, বায়ুপ্রবাহের মানচিত্রগুলির চিত্র

অন্যরকম। বায়ুচাপের সঙ্গে করিওলি বলের ক্রিয়া-প্রতিক্রিয়া ঘটে এবং এই কারণে খুব উল্লেখযোগ্য সংশোধনের দরকার হয়। আমরা জানি, উত্তর গোলার্ধে করিওলি বল গতিশীল বস্তুর ওপর গতির দক্ষিণবর্তে ক্রিয়া করে। বায়ুকণাগুলিও এই বলের জন্য 'সংসৃষ্ট' হয়। উচ্চচাপের অঞ্চল থেকে 'তাজা' খেয়ে নিম্নচাপের অঞ্চলে যাবার সময় বায়ুকণাগুলির সমগ্রেশ্বরের আড়াআড়ি যাওয়ার কথা, কিন্তু করিওলি বল তাদের ডানদিকে বিচ্যুত করে, ফলে বায়ুপ্রবাহের দিক সমগ্রেশ্বরের সাথে প্রায় 45° -এর মতো কোণ করে।

এই রকম একটা ক্ষুদ্র বলের উল্লেখযোগ্যভাবে প্রচণ্ড ক্রিয়াশীলতা! একে এরকমভাবে ব্যাখ্যা করা যেতে পারে যে, করিওলি বলের বিরুদ্ধে কাজ করে বায়ুস্তরগুলির যে পারস্পরিক ঘর্ষণ তাও খুব নগণ্য মাত্র।

চাপের 'চূড়া' ও 'পকেট' অঞ্চলে বায়ুপ্রবাহের ওপর করিওলি বলের প্রভাব আরও চমকপ্রদ। চাপের 'চূড়া' থেকে নির্গত বায়ু ব্যাসার্ধ বরাবর সবদিকে প্রবাহিত হতে পারে না, করিওলি বলের কারণে, কেবলমাত্র ঘুরে ঘুরে বক্রপথে প্রবাহিত হয়। উচ্চচাপ অঞ্চলে এই সমস্ত বায়ুপ্রবাহ সর্বদা একই দিকে ঘুরতে থাকায় একটা চক্রাকারে আবর্তিত বায়ুমণ্ডলের সৃষ্টি হয় যার ধাক্কায় বায়ুরাশি ঘড়ির কাঁটার আবর্তন অনুরূপে অপসারিত হতে থাকে। একটি স্থিরমানের বিক্ষেপকারী বলের প্রভাবে কীভাবে একটি ব্যাসার্ধমুখী গতি শক্তিল গতিতে পর্যবসিত হতে পারে তা ২.১৬ চিত্রে সুস্পষ্টভাবে দেখানো হয়েছে।

নিম্নচাপের অঞ্চলে একই জিনিস ঘটে। করিওলি বল না থাকলে এই অঞ্চলের দিকে বায়ু ব্যাসার্ধ বরাবর ছুটে যেত। কিন্তু এই বলের কারণে, বায়ুস্তর পৃথিবীর ডানদিকে বিক্ষিপ্ত হয়। প্রদত্ত চিত্রদৃষ্টে পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে যে, এক্ষেত্রে চক্রাকারে আবর্তিত বায়ুমণ্ডলের ধাক্কায় বাতাস ঘড়ির কাঁটার বিপরীতে চলে যাচ্ছে।

নিম্নচাপ অঞ্চলে বায়ুর ঝড়কে সাইক্লোন এবং উচ্চচাপ অঞ্চলে অ্যান্টিসাইক্লোন বলে।

আমাদের ভেবে নেওয়া উচিত হবে না যে, প্রতিটি সাইক্লোনই হারিকেন বা বিপজ্জনক ঝড়। সত্যি বলতে কি, যেসব শহরে আমরা বাস করি তার ওপর দিয়ে সাইক্লোন বা অ্যান্টিসাইক্লোন বয়ে যাওয়া স্বাভাবিক ঘটনা, এর ফলটা বেশিরভাগ সময়েই আবহাওয়ার পরিবর্তন মাত্র নির্দেশ করে। অনেক ক্ষেত্রে, সাইক্লোনের আগমন খারাপ আবহাওয়া এবং অ্যান্টিসাইক্লোনের আগমন ভালো আবহাওয়া সূচিত করে। কার্যগতিকে আবহাওয়ার পূর্বাভাসকারীর জমিকায় অবতীর্ণ হতে চাইছি না।

উচ্চতার সঙ্গে চাপের পরিবর্তন (Change of pressure with altitude)

উচ্চতা বৃদ্ধির সঙ্গে চাপের হ্রাস ঘটে। ব্রেইজ প্যাকালের নির্দেশে ফরাসি বিজ্ঞানী ফ্লোরিন পেরিয়্যার 1648 সালে বিষয়টি পরীক্ষা করে বুদ্ধিয়ে দেন। পেরিয়্যার যেখানে বাস করতেন তার কাছেই মাউন্ট পাই ডি ডোম-এর উচ্চতা 975 মিটার। এই পাহাড়ে আরোহণের পরে দেখা গেল, টরিসেলির নলে পারদস্তম্ভ 8 মিলিমিটার নেমে গেছে।

উচ্চতা বৃদ্ধির সঙ্গে বায়ুচাপের হ্রাস খুবই স্বাভাবিক ব্যাপার, কারণ, সে ক্ষেত্রে যন্ত্রের ওপর চাপ প্রদানকারী বায়ুস্তরের উচ্চতা তুলনামূলকভাবে কম।

যদি কখনো এরোগ্রেনে চেপে থাকেন তাহলে আপনি জানেন যে, এরোগ্রেনের উচ্চতা-নির্দেশক একটি যন্ত্র কেবিনের সামনের দেয়ালে টাঙানো থাকে এবং এই যন্ত্রে দশ বিশ মিটারের মধ্যে উচ্চতার সঠিক মাপ ধরা পড়ে। এই যন্ত্রকে আল্টিমিটার বলে। এটি একটি সাধারণ ব্যারোমিটার মাত্র, কিন্তু সমুদ্র-সমতল থেকে উচ্চতা নির্দেশের জন্য সেভাবে অংশীকৃত করা থাকে।

উচ্চতা বৃদ্ধির সঙ্গে চাপ-হ্রাস পায়- কী হারে, সে জন্য একটি সূত্র খুঁজে বের করা যেতে পারে। h_1 এবং h_2 উচ্চতার মধ্যে এক বর্গ সে.মি. ক্ষেত্রফলযুক্ত একটা বাতাসের স্তর আলাদা করে ভাবা যাক। স্তরটি খুব পুরু না হলে উচ্চতার সঙ্গে ঘনত্বের পার্থক্য এরকম স্তরে প্রায় ধরাই পড়বে না। সুতরাং, বায়ুর যে অংশটুকু আমরা বিচ্ছিন্ন করে ভাবছি (এটি $h_2 - h_1$ উচ্চতার একটি ক্ষুদ্র স্তর এবং এর ক্ষেত্রফল 1 সে.মি.²) তার ভার $mg = p(h_2 - h_1)g$ ।

এই ওজনের পরিমাণটা h_1 , উচ্চতা থেকে h_2 উচ্চতায় উঠতে চাপের যে হ্রাস ঘটে, তার সমান। সুতরাং,

$$\frac{p_1 - p_2}{p} = g (h_2 - h_1)$$

কিন্তু ব্যয়েলের সূত্র (যেটি পাঠক জানেন, যদি না জানেন তবে দ্বিতীয় খণ্ড দ্রষ্টব্য) অনুযায়ী গ্যাসের ঘনত্ব তার চাপের সমানুপাতিক।

$$\text{সুতরাং } \frac{p_1 - p_2}{p} \propto h_2 - h_1$$

উচ্চতা h_2 থেকে h_1 -এ নামলে যে ভগ্নাংশ পরিমাণ চাপ বৃদ্ধি পায় সেটাই বৃদ্ধিকে রয়েছে। সুতরাং $h_2 - h_1$ পরিমাণ উচ্চতা-হ্রাসের জন্য সর্বদা একই ভগ্নাংশ পরিমাণ চাপ বাড়বে।

গণনা ও পরিমাপের সঙ্গে সম্পূর্ণ সামঞ্জস্য ঘটিয়ে দেখা যায় যে, সমুদ্র সমতল থেকে প্রতি কিলোমিটার উপরে চাপের 0.1 ভগ্নাংশ হ্রাস পায়। সমুদ্র সমতলের নিচে নামলেও হিসাব একই থাকে- এক কিলোমিটার নিচে নামলে চাপ 0.1 অংশ বৃদ্ধি পায়।

আমরা মূল চাপের 0.1 অংশ পরিমাণে চাপ হ্রাসের কথা আলোচনা করছি। এর অর্থ হলো, 1 কিলোমিটার আরোহণের সময় চাপ সমুদ্র সমতলের চাপের 0.9 অংশ হয়। আরও 1 কিলোমিটার উঠলে এই চাপ হবে সমুদ্র সমতলের চাপের 0.9-এর 0.9 অংশ; 3 কিলোমিটার উচ্চতায় এই চাপ সমুদ্র সমতলের চাপের 0.9-এর 0.9-এর 0.9 অংশ, অর্থাৎ 0.9³ অংশ। এভাবে যুক্তিটিকে আরও এগিয়ে নিয়ে যাওয়া কষ্টকর নয়।

সমুদ্র সমতলে চাপ p_0 দ্বারা সূচিত করলে, h কিলোমিটার উচ্চতায় চাপ দাঁড়াবে, $p = p_0(0.87)^h = p_0 \times 10^{-0.06h}$

বন্ধনীর মধ্যে 0.9-এর পরিবর্তে সঠিকতর মান 0.87 বসানো হয়েছে। এই সূত্রের ক্ষেত্রে ধরে নেওয়া হয়েছে যে, সব উচ্চতায় তাপমাত্রা একই আছে। বাস্তবিকক্ষেত্রে উচ্চতার সঙ্গে তাপমাত্রারও পরিবর্তন ঘটে এবং এই পরিবর্তনও একটি জটিল সূত্র মেনে চলে। যাই হোক না কেন, উপরের সূত্রটির উপযোগিতা যথেষ্ট এবং কয়েকশ কিলোমিটার উচ্চতা পর্যন্ত এই সূত্র প্রয়োগ করা যেতে পারে।

এই সূত্রের সাহায্যে 5.6 কি.মি. উচ্চ এলব্রশের চূড়ায় চাপের পরিমাণ বের করা কঠিন নয়। দেখা যাবে, সেখানে চাপ প্রায় অর্ধেক কমে যাবে। অন্য দিকে 22 কি.মি. উচ্চতায় (স্ট্রাটোস্ফিয়ারের যে রেকর্ড উচ্চতায় মানুষ বেলুন পাঠাতে পেরেছে) চাপ কমে প্রায় 50 মি.মি. পারদস্তম্ভের সমান হবে।

আমরা যখন 760 মি.মি. পারদস্তম্ভের চাপকে প্রমাণ চাপ বলি তখন অবশ্যই যেন 'সমুদ্র সমতলে' কথাটি বিন্মুত না হই। 5.6 কি.মি. উচ্চতায় প্রমাণ চাপ হবে 380 মি.মি., 760 মি.মি. নয়।

একই সূত্র অনুযায়ী, চাপের মতো বায়ুর ঘনত্বও উচ্চতার সঙ্গে হ্রাস পায়। 160 কি.মি. উচ্চতায় বাতাসের পরিমাণ খুব একটা বেশি থাকে না। বস্তুত, $(0.87)^{160} = 10^{-10}$

পৃথিবী-পৃষ্ঠে বাতাসের ঘনত্ব প্রায় 1000 g/m^3 -এর থেকে বলা যায়, 160 কি.মি. উচ্চতায় এক ঘনমিটার জায়গায় বাতাসের পরিমাণ 10^{-7} g । রকেটের সাহায্যে সত্যিকারের মাপজোখ করে দেখা গেছে, ঐ উচ্চতায় বাতাসের ঘনত্ব এর প্রায় দশগুণ বেশি।

কয়েকশ কিলোমিটার উচ্চতায় আমাদের সূত্র নির্ধারিত সংখ্যাটি খুব বেশি পরিমাণে কম বলে ধরা পড়ে। উচ্চতার সঙ্গে তাপমাত্রার পরিবর্তন এবং আরও একটি বিশেষ ঘটনা-সৌরকিরণের জন্য বাতাসের অণুর ক্ষয়- এই সমস্ত কারণে অধিক উচ্চতায় সূত্রটি অনুপযুক্ত হয়ে পড়ে। এখানে আমরা ঐ সমস্ত জটিল বিষয়ের মধ্যে যাব না।

আর্কিমিডিসের সূত্র (Archimedes' Principle)

শিপ্রং তুলায় একটি ভার ঝোলানো যাক। শিপ্রংটি প্রসারিত হয়ে বস্তুর ওজন কত তা নির্দেশ করবে। শিপ্রং তুলা থেকে বস্তুটি না সরিয়ে তাকে জলের মধ্যে ডুবিয়ে দেয়া হলো। শিপ্রং তুলার পাঠের কি কোনো পরিবর্তন ঘটবে? হ্যাঁ, বস্তুটির ওজন কমে গেছে বলে মনে হবে। একটি লোহার কিলোগ্রাম বাটখারাকে নিয়ে পরীক্ষা করলে দেখা যাবে সেটি প্রায় 140 গ্রাম ওজন 'হারিয়েছে'।

কিন্তু ব্যাপারটি কি? অন্তত, এটা পরিষ্কার যে বস্তুটির ভর বা পৃথিবী কর্তৃক এর ওপর আকর্ষণ বল- কোনোটিরই পরিবর্তন হয়নি। এই ওজন হ্রাসের একটাই মাত্র কারণ থাকতে পারে- 140 gf বল নিমজ্জিত বস্তুটির ওপর উর্ধ্বমুখে চাপ দিচ্ছে। মহান প্রাচীন বিজ্ঞানী আর্কিমিডিস কর্তৃক আবিষ্কৃত এই প্রবতা কোথা থেকে আসে? জলের মধ্যে কোনো কঠিন বস্তু বিচার-বিবেচনা করার আগে, আসুন, আমরা 'জলের মধ্যে জল'-কে আলোচনা করি। আমরা খুশিমতো জলের একটি অংশ বিচ্ছিন্ন করে ভাবি। এই অংশের ওজন আছে, কিন্তু অংশটি তলদেশে পড়ে যাচ্ছে না। কেন? স্পষ্টতই, উত্তরটি এই যে, চারপাশের জলের চাপ এই পতনকে রোধ করছে। এর অর্থ হলো। এই অংশে চারপাশের চাপের নিট ফল এই অংশের ওজনের সঙ্গে সমান এবং তা উল্লম্বরেখায় উর্ধ্বদিকে কাজ করছে।

এখন এই আয়তন যদি একটি কঠিন বস্তু অধিকার করে তবে এটা ঠিক যে পূর্বোক্ত চাপ একই থাকবে।

সুতরাং, উদাহৃতিক চাপের ফলে তরল বা বায়বীয় মাধ্যমে নিমজ্জিত বস্তুর ওপর একটা বল কাজ করে। এই বল উল্লম্বরেখা বরাবর উর্ধ্বদিকে কাজ করে এবং এর পরিমাণ বস্তু কর্তৃক অপসারিত তরল বা বায়বীয় পদার্থের ওজনের সমান। ইহাই আর্কিমিডিসের সূত্র।

কথিত আছে, আর্কিমিডিস একটা স্নানগাছে গুয়ে একটা সোনার মুকুটে কোনো রূপা আছে কি না তা বের করার উপায় ভাবছিলেন। পরিপূর্ণ স্নান করার কালে যে কেউ প্রবতাজনিত উর্ধ্বাঘাত অনুভব করে থাকেন। হঠাৎ, সূত্রটি যেন আশ্চর্য সারল্য নিয়ে আর্কিমিডিসের কাছে নিজেকে প্রকাশ করল। 'ইউরেকা!' (যার অর্থ, 'আমি বুঝে পেয়েছি') বলে চিৎকার করে আর্কিমিডিস স্নানপাত্র থেকে লাফিয়ে বাইরে এলেন এবং মহামূল্যবান মুকুটের ওজনহ্রাস তখনই বের করে দেখার জন্য মুকুটটি যে ঘরে ছিল সেই ঘরের ভেতর ছুটলেন।

জলের মধ্যে কোনো বস্তুর ওজনহ্রাস বস্তু কর্তৃক অপসারিত জলের ওজনের সমান হবে। জলের ওজন জেনে আমরা তৎক্ষণাৎ তার আয়তন হিসাব করতে পারি এবং এই আয়তন মুকুটটির আয়তনের সমান হবে। মুকুটের ওজন বের করে পরমুহূর্তে যে পদার্থ দিয়ে মুকুটটি তৈরি তার ঘনত্ব বের করতে পারি, এবং সোনা ও রূপার ঘনত্ব জেনে নিয়ে মুকুটের কতখানি অংশ রূপার তা বের করতে পারি।

যে কোনো তরল বা বায়বীয় পদার্থের ক্ষেত্রে আর্কিমিডিসের সূত্রটি খাটে। V আয়তনের কোনো বস্তুকে p ঘনত্বের কোনো তরলে নিমজ্জিত করলে অপসারিত তরলের ওজন—যেটা প্রবতা বলের সমান— তার পরিমাণ হবে pgV ।



চিত্র : ৭.৭

তরল বা গ্যাসীয় উৎপন্ন দ্রব্যের নিয়ন্ত্রণে যে সমস্ত সরল যন্ত্রপাতি ব্যবহার করা হয় তাদের কার্যনীতি আর্কিমিডিসের সূত্রের ওপর নির্ভর করে। যদি অ্যালকোহল বা দুধে জল মিশিয়ে পাতলা করা হয়, তবে ঘনত্ব কমে যাবে। কিন্তু ঘনত্ব থেকে এর উপাদান ঘটিত গঠন জানা সম্ভব হয়। এরোমিটার (areometer) (চিত্র ৭.৭)-এর সাহায্যে এরকম পরিমাণ বেশ সহজে বের করা সম্ভব। একটি এরোমিটার তরলে ডোবালে তার ঘনত্বের ওপর নির্ভর করে যে বেশি বা কম গভীরতা পর্যন্ত ডুববে। নিমজ্জিত অবস্থায় যেখানে এরোমিটারের ওজন প্রবতা বলের সমকক্ষ হয় সেখানে এরোমিটার শান্ত ও স্থির থাকে।

এরোমিটারের গায়ে দাগ কাটা আছে, আর এই দাগ দেখে কোনো তরলের ঘনত্ব সহজে নির্ধারণ করা যায়। অ্যালকোহল নিয়ন্ত্রণের উদ্দেশ্যে ব্যবহৃত এরোমিটারকে অ্যালকোহলোমিটার বলে, দুধের ক্ষেত্রে এই যন্ত্রকে বলে ল্যাক্টোমিটার।

যে কোনো ব্যক্তির শরীরের গড় ঘনত্ব একের থেকে কিছু বেশি। যে ব্যক্তি সাঁতার জানে না, পরীক্ষার জলে সে ডুবে যাবে। লবণজলের ঘনত্ব একের থেকে বেশি। বেশির ভাগ সমুদ্রজলের লবণাক্ততা খুব সামান্য এবং এর ঘনত্ব যদিও একের থেকে বেশি, কিন্তু মানুষের

শরীরের গড় ঘনত্ব থেকে কম। ক্যালসিয়াম সাগরের কারা-বোগাজ-গোল উপসাগরের জলের ঘনত্ব 1.18; এই মান মানুষের শরীরের গড় ঘনত্ব থেকে বেশি। এই উপসাগরে ডুবে যাওয়া কার্যত্ব অসম্ভব। যে কেউ এর জলে গুয়ে বইপত্র পড়তে পারে।

বরফ জলের ওপর ভাসে। বস্তুত, 'উপর' কথাটির সঠিক প্রয়োগ হলো না। বরফের ঘনত্ব জলের ঘনত্বের চেয়ে প্রায় 10% কম, সে কারণে আর্কিমিডিসের সূত্র অনুযায়ী বলা যায় যে, একখণ্ড বরফের দশ ভাগের নয় ভাগই জলে ডুবে থাকবে। ঠিক এই কারণেই মহাসমুদ্রে চলাচলকারী জাহাজের হিমশৈলের সামনে পড়া প্রচণ্ড বিপজ্জনক।

যদি একটা তুলাপাত্র বায়ুতে সাম্য-অবস্থায় থাকে, তার অর্থ এই নয় যে সেটা শূন্যের মধ্যেও সাম্যাবস্থায় থাকবে। জলের মতো ঠিক একই মাত্রায় বাতাসের ক্ষেত্রেও আর্কিমিডিসের সূত্র কাজ করে। বাতাসের মধ্যে একটা বস্তুর ওপর বস্তু কর্তৃক অপসারিত বাতাসের ওজনের সমান পরিমাণ প্রবতা কাজ করে। বায়ুশূন্য স্থানে একটি বস্তুর ওজন যা হতো বাতাসে তার 'ওজন' কম। বস্তুর আয়তন যত বেশি হবে, বস্তুর ওজন হ্রাসও তত বেশি হবে। এক টন সিসা অপেক্ষা এক টন কাঠ বেশি ওজন হারায়। কোন বস্তুটি বেশি হালকা- এ রকম মজার প্রশ্নের উত্তর হবে একই ধরনের : বায়ুতে ওজন করলে প্রকৃত এক টন সিসা প্রকৃত এক টন কাঠের থেকে বেশি ভারী দেখা যাবে।

সূত্র বস্তুসমূহের ক্ষেত্রে ওজন হ্রাস খুব সামান্যই হবে। একটা ঘরের আকারের একটা ষণ্ড ওজন করলে কয়েকটি দশ কিলোগ্রাম ওজন আমরা 'হারাব'। বৃহৎ বস্তু ষণ্ডের ক্ষেত্রে বাতাসের প্রবতামণ্ডিত ওজন হ্রাস জেনে নিয়ে অনুরূপ সংশোধন করে প্রকৃত ওজন বের করা উচিত।

বাতাসের প্রবতার কারণে আমরা বেলুন, এরোস্ট্যাট ও বিভিন্ন ধরনের উড্ডীয়মান বস্তু নির্মাণের সুবিধা পেয়েছি। এর জন্য বাতাসের থেকে হালকা গ্যাস প্রয়োজন।

এক ঘনমিটার আয়তনের একটি বেলুন হাইড্রোজেন গ্যাস দিয়ে ভর্তি করলে, যেখানে 1 ঘনমিটার হাইড্রোজেনের ওজন 0.09 kgf, বাতাসের প্রবতা ও গ্যাসের ওজনের পার্থক্য হবে

$$1.29 \text{ kgf} - 0.09 \text{ kgf} = 1.20 \text{ kgf}$$

$$1.29 \text{ kg/m}^3 \text{ হলো বাতাসের ঘনত্ব।}$$

দেখা যাচ্ছে, প্রায় এক কিলোগ্রাম ওজনের একটি বোঝা বেলুনে ঝুলিয়ে দেয়া যায়। তাতেও কিন্তু বেলুনটি মেঘের কোলে উড়ে যেতে বাধা পাবে না।

পরিষ্কার বোঝা যাচ্ছে, মোটামুটিভাবে কয়েকশ ঘনমিটারের মতো ছোট আয়তনের হাইড্রোজেন বেলুনও যথেষ্ট পরিমাণ ওজন বাতাসে তুলে নিতে পারে।

হাইড্রোজেন-এরোস্ট্যাটের একটা সাংঘাতিক ত্রুটি হলো, গ্যাসটি সহজ-দাহ্য। বাতাসের সঙ্গে মিশে হাইড্রোজেন একটা বিস্ফোরক মিশ্রণ তৈরি করে। মর্মান্তিক দুর্ঘটনা এরোস্ট্যাটের ইতিহাসকে চিহ্নিত করে রেখেছে।

এ কারণে, হিলিয়াম আবিষ্কারের পরে লোকে হিলিয়াম দিয়ে বেলুন ভর্তি করেছে। হিলিয়াম হাইড্রোজেনের দ্বিগুণ ভারী এবং এ দিয়ে বেলুনের উত্তোলন ক্ষমতা অপেক্ষাকৃত কম। কিন্তু এই পার্থক্য কি খুব ধর্তব্যের? এক ঘনমিটার হিলিয়ামভর্তি বেলুনের উত্তোলক বল $= 1.29 \text{ kgf} - 0.18 \text{ kgf} = 1.11 \text{ kgf}$ উত্তোলক বল মাত্র 8% কমেছে। পক্ষান্তরে, হিলিয়াম ব্যবহারের সুবিধা স্পষ্ট।

মানুষ প্রথমে এরোস্টাটের সাহায্যে বাতাসে উড়েছিল। বায়ুমণ্ডলের উচ্চতর স্তরসমূহে পরীক্ষা-নিরীক্ষার উদ্দেশ্যে আজকের দিনেও এরোস্টাটের সঙ্গে যুক্ত বায়ুনিরুদ্ধ গাড়ি ব্যবহার করা হয়। এদের স্ট্রাটোস্ফিয়ার বেলুন বলে। এগুলি 20 কিলোমিটারেরও বেশি উচ্চতায় আরোহণ করতে পারে।

নানা মাপজোখের যন্ত্রপাতি সজ্জিত বেলুন তার পরীক্ষা-নিরীক্ষার ফল রেডিও সাহায্যে প্রেরণ করতে পারে। এ রকম বেলুন বর্তমানকালে বহুল ব্যবহৃত হচ্ছে (চিত্র ৭.৮)। বায়ুমণ্ডলের অবস্থা পর্যবেক্ষণের উদ্দেশ্যে প্রেরিত এই সমস্ত বেলুনে থাকে ব্যাটারিচালিত ক্ষুদ্রাকৃতি রেডিও প্রেরকযন্ত্র। এই প্রেরকযন্ত্র নির্দিষ্ট সংকেতের সাহায্যে বায়ুমণ্ডলের বিভিন্ন উচ্চতা থেকে অর্দ্রতা, তাপমাত্রা এবং বায়ুচাপের তথ্য প্রেরণ করে থাকে।



চিত্র : ৭.৮

এখন যে কেউ লম্বা পথ পাড়ি দেয়ার উদ্দেশ্যে চালকবিহীন এরোস্টাট পাঠাতে পারে এবং সেই সঙ্গে প্রায় নির্ভুলভাবে কোথায় এটা অবতরণ করবে তা হিসাব করতে পারে। এর জন্য এরোস্টাটটিকে অনেক উচ্চতায়, প্রায় 20-30 কিলোমিটার মতো উঁচুতে তোলার দরকার পড়ে। এই সব উচ্চতায় বায়ুপ্রবাহ অভ্যন্ত সূস্থিত এবং এ কারণে এরোস্টাটের পরিক্রমাপথ আগে থেকে হিসাব করে নেওয়া যায়। প্রয়োজন পড়লে কিছু গ্যাস বের করে দিয়ে বা ব্যালাস্ট ফেলে দিয়ে এরোস্টাটের উত্তোলন আপনা থেকেই পরিবর্তন করা যায়।

আগে প্রোপেলারসহ মোটর লাগানো এরোস্টাট উড্ডয়নের কাজে ব্যবহার করা হতো। এসব বায়ুজাহাজ স্ট্রিমলাইনড বা বায়ু অনুসারী করা থাকত। এরোস্ট্রেনের সঙ্গে প্রতিযোগিতায় বায়ুজাহাজ পিছিয়ে পড়ল— এমন কি 30 বছর আগেকার প্লেনের সঙ্গে তুলনাতেও এই সব বায়ুজাহাজ জবরজং, নিয়ন্ত্রণের পক্ষে অসুবিধাজনক, ধীরগতি এবং সর্বোপরি এর নিচু ছাদ। মালপত্র পরিবহণের ক্ষেত্রে বায়ুজাহাজ সুবিধাজনক বলে অবশ্য কোনো কোন ক্ষেত্রে মনে করা হয়।

অত্যন্ত নিম্নচাপ : শূন্য (Extremely low pressures : Vacuum)

যান্ত্রিকভাবে যে পাত্রকে খালি ধরে নেওয়া হয়, তাতেও অসংখ্য অণু বিদ্যমান।

ভোত পরীক্ষার বহু যন্ত্রপাতির ক্ষেত্রে গ্যাসের অণু বেশ বাধার সৃষ্টি করে। রেডিও টিউব, এক্স-রে টিউব, প্রাথমিক কণার ত্বরণ যন্ত্র— ইত্যাদি যন্ত্রসমূহে শূন্যের প্রয়োজন হয়। শূন্য বলতে গ্যাস-অণু বর্জিত স্থান বোঝায়। একটা সাধারণ ইলেকট্রিক বাষ্পেও শূন্যের প্রয়োজন পড়ে। বাতির মধ্যে বাতাস ঢুকলে জারণ ঘটে এবং সঙ্গে সঙ্গে ব্যাতিটি পুড়ে ছাই হয়।

বায়ুশূন্য করার সর্বাধুনিক যন্ত্রপাতি দিয়ে 10^{-8} মি.মি. পারদস্তরের চাপ তৈরি করা হয়। আপাতদৃষ্টিতে মনে হয়, এই চাপ সম্পূর্ণই নগণ্য, মতো ক্ষুদ্র পরিমাণ চাপের তারতম্যে ম্যানোমিটারে পারদস্তরের উচ্চতার পরিবর্তন ঘটবে এক মিলিমিটারের দশ লক্ষভাগের একশ ভাগ মাত্র। তা সত্ত্বেও, এই অতি ক্ষুদ্র চাপে এক ঘন সেন্টিমিটার আয়তনে কয়েক হাজার লক্ষ অণু থাকবে।

আন্তর্জাতিক মহাশূন্যের সঙ্গে এই শূন্যস্থানকে তুলনা করলে দেখা যায় যে, ঐ মহাশূন্যে কয়েক ঘন সে.মি. বুজলে তবে গড়ে একটি প্রাথমিক কণা পাওয়া যেতে পারে।

শূন্যস্থান তৈরি করতে বিশেষ পাম্পের সাহায্য নেওয়া হয়। একটি সাধারণ পাম্পে পিস্টনের গতির সাহায্যে খুব বেশি 0.01 মি.মি. পারদ চাপের মতো শূন্যতা তৈরি করা যায়। আরও ভালো বা বলা যেতে পারে। আরও উচ্চমানের শূন্যতা তৈরি করতে হলে তথাকথিত ব্যাপন পাম্পের (Diffusion pump) (পারদ বা তেলচালিত) দরকার পড়ে। সেখানে গ্যাস অণুগুলি পারদ বা তেলের বাষ্পপ্রবাহে ধরা পড়ে।

পারদ-পাম্পের উদ্ভাবক বিজ্ঞানী ল্যাসমুর। প্রাথমিক চাপ প্রায় 0.1 মি.মি. পারদের সমান হলে পর এই ধরনের পাম্প কাজ শুরু করে। এই প্রাথমিক তনুভবনকে প্রাক-শূন্যতা বলে।

পাম্পটি এভাবে কাজ করে। একটি ক্ষুদ্র কাচপাতকে একটি পারদের আধার, একটি শূন্য পরিসর ও প্রাথমিক পাম্পের সঙ্গে যুক্ত করা হয়। পারদকে উত্তপ্ত করা হলে প্রাথমিক পাম্পটি পারদ-বাষ্প বের করে নিয়ে আসে। পারদ-বাষ্প পথিমধ্যে গ্যাস-অণুকে বন্দী করে প্রাথমিক পাম্পে নিয়ে আসে। পারদ-বাষ্প এরপর ঘনীভূত হয় (প্রবহমান বলের দ্বারা শীতল ব্যবস্থা থাকে) এবং পারদের আধারে বিন্দু বিন্দু করে ফিরে আসে। সেখান থেকে আবার আগের পথে পারদের যাত্রা শুরু হয়।

এইমাত্র ল্যাবরেটরি ব্যবস্থায় যে শূন্যস্থান সৃষ্টি করার ব্যবস্থা বর্ণনা করা হলো তা সঠিক অর্থে চরম শূন্য বলতে যা বোঝায় তা থেকে এখনো অনেক দূরে। একটি শূন্যস্থান বলতে আসলে অত্যন্ত ঘনীভূত গ্যাসকে বোঝাচ্ছে। সাধারণ গ্যাস থেকে এই রকম গ্যাসের ধর্মাবলির মূলগত পার্থক্য থাকতে পারে।

গ্যাসপাত্রের আকার থেকে গ্যাস অণুর গড় মুক্তপথ যখন বড় হয়ে পড়ে তখন শূন্যস্থানে যে সকল অণু রয়ে যায় তাদের বেগ ধর্মের পরিবর্তন ঘটে। সে ক্ষেত্রে অণুগুলির পারস্পরিক সংঘর্ষের ঘটনাটি বিরল হয়ে পড়ে এবং সোজাসুজি পাত্রের এক দেয়ালে ধাক্কা খেয়ে আবার অন্য দেয়ালে ধাক্কা খায়। এই বই-এর দ্বিতীয় খণ্ডে অণুর গতিবেগ নিয়ে বিস্তৃত আলোচনা করা হবে। পাঠকের জানা আছে, বায়ুমণ্ডলীয় চাপে গ্যাস অণুর গড় মুক্তপথের মান 5×10^{-6} সে.মি.। এটা 10^7 গুণ বৃদ্ধি করলে দাঁড়ায় 50 সে.মি., যেটা স্পষ্টতই সাধারণ মাপের একটা পাত্রের আকার থেকে বড়। যেহেতু গড় মুক্তপথ যনতু তথা চাপের ব্যস্ত-আনুপাতিক, সে কারণে চাপের মান হতে হবে 10^{-7} বায়ুমণ্ডলীয় চাপ বা 10^{-4} মি.মি. পারদের সমান।

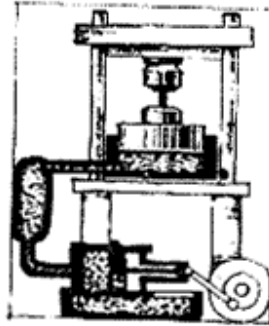
এহুগুলির মধ্যবর্তী স্থানগুলিকে ঠিক শূন্য বলা যায় না। কিন্তু সেখানে বস্তুর ঘনত্বের মান প্রায় 5×10^{-24} গ্রাম/সে.মি.³। এই সমস্ত বস্তুর মূল উপাদানই হলো পারমাণবিক

হাইড্রোজেন। বর্তমানকালে এরকম ধারণা করা হচ্ছে, মহাজাগতিক পরিসরের প্রতি ঘন সে.মি.-এ বেশ কয়েকটি হাইড্রোজেন পরমাণু উপস্থিত রয়েছে। একটা হাইড্রোজেন অণুকে একটি মটরদানার মতো বড় করে যদি মস্কোতে রাখা হতো তবে তার নিকটতম 'মহাজাগতিক প্রতিবেশী' থাকত টুলাতে।

লক্ষ লক্ষ বায়ুমণ্ডলীয় চাপ (Pressures of millions of Atmospheres)

প্রত্যহই আমরা ক্ষুদ্র ক্ষুদ্র ক্ষেত্রের ওপর উচ্চচাপের ঘটনার সম্মুখীন হই। উদাহরণস্বরূপ, একটি সূচিমুখে কতটা চাপ পড়ে তা হিসাব করে বের করা যাক। ধরা যাক, একটি সূচ কিংবা পেরেকের অগ্রভাগের মাত্রা 0.1 মি.মি., তাহলে ঐ অংশের ক্ষেত্রফল দাঁড়ায় 0.0001 বর্গ সে.মি.। 10 kgf মানের একটি সাধারণ বল যদি এই রকম পেরেকে প্রয়োগ করা হয় তবে পেরেকের অগ্রভাগে চাপ দাঁড়াবে 100000 বায়ুমণ্ডলীয় চাপের সমান। এ জাতীয় সূক্ষ বস্তু যে কোনো ঘনবস্তুর মধ্যে সহজে ঢুকে পড়বে তাতে আশ্চর্যের কিছু নেই।

উপরের উদাহরণটি থেকে বোঝা যায়, ক্ষুদ্র তলের ওপর বৃহৎ চাপ সৃষ্টি একটি সাধারণ ঘটনামাত্র। বড় ক্ষেত্রফলের ওপর উচ্চচাপ সৃষ্টি করার কথা উঠলে কিন্তু পরিস্থিতি সম্পূর্ণ পাল্টে যাবে।



চিত্র : ৭.৯

পরীক্ষাগারে উচ্চচাপ সৃষ্টি করতে হলে কোনো শক্তিশালী চাপযন্ত্রের সাহায্য নিতে হবে; উদাহরণ, হাইড্রলিক প্রেস (চিত্র ৭.৯)। এই প্রেসে প্রযুক্ত চাপ একটি ক্ষুদ্র ক্ষেত্রফলের পিস্টনে সঞ্চালিত করা হয় এবং যে পাত্রের মধ্যে আমরা উচ্চ চাপ সৃষ্টি করতে চাই তার মধ্যে এই পিস্টনটি চাপের প্রভাবে ঢুকে পড়ে।

বিশেষ কোনো অসুবিধার সম্মুখীন না হয়েও এই পদ্ধতিতে কয়েক হাজার বায়ুমণ্ডলীয় চাপ সৃষ্টি করা সম্ভব। অতি উচ্চচাপ তৈরি করতে হলে আমাদের পরীক্ষাব্যবস্থা জটিলতর হয়ে পড়বে। কারণ, পাত্রের উপাদানটি এই চাপ সহ্য করতে সক্ষম হবে না।

এক্ষেত্রে প্রকৃতি আমাদের অর্ধেক সুবিধা করে দিয়েছে। ব্যাপারটি হলো, 20,000 বায়ুমণ্ডলের মতো চাপে ধাতু বেশ শক্ত হয়ে ওঠে। এ কারণে, অতি উচ্চচাপ সৃষ্টি করার যন্ত্রপাতি কোনো তরলের মধ্যে ডুবিয়ে রেখে তার ওপর 30,000 বায়ুমণ্ডলীয় চাপের ব্যবস্থা করা হয়। এক্ষেত্রে, যে কেউ কয়েকশ হাজার বায়ুমণ্ডলীয় চাপ সৃষ্টি করতে পারে (কিন্তু আবার সেই পিস্টনের সাহায্য নিয়ে)। মার্কিন বিজ্ঞানী পার্সি উইলিয়ামস্ ব্রিজম্যান্ সর্বোচ্চ 400,000 বায়ুমণ্ডলীয় চাপ সৃষ্টি করেছিলেন। কেবলমাত্র অলস কৌতূহলের বশে, কিন্তু এই অতি উচ্চচাপ সৃষ্টি করা হয় না। অন্য কোনো উপায়ে যে সমস্ত ঘটনা ঘটানো অসম্ভব, তা এই রকম চাপে ঘটতে পারে। 1955 সালে কৃত্রিম হীরক উৎপন্ন করা হয়। এর জন্য 100,000 বায়ুমণ্ডলীয় চাপ ও 2000°K তাপমাত্রা দরকার হয়েছিল। নাইট্রো-গ্লিসারিন, ট্রোটাইল ইত্যাদি কঠিন বা তরল পদার্থের বিস্ফোরকের বিস্ফোরণকালে বৃহৎ ক্ষেত্রফলের ওপর 300,000 বায়ুমণ্ডলীয় চাপ-এর কাছাকাছি চাপের সৃষ্টি হয়। পারমাণবিক বোমার বিস্ফোরণের সময় অভুলনীয় উচ্চচাপ সৃষ্টি হয়- এর মান 10^{13} বায়ুমণ্ডলীয় চাপের সমান। বিস্ফোরণের ফলে উদ্ভূত এই চাপ অতি অল্পক্ষণমাত্র স্থায়ী। সৌরজগতের বস্তুরাজির অভ্যন্তরে সতত উচ্চচাপ বিদ্যমান- বলা বাহুল্য, আমাদের পৃথিবীও এর মধ্যে পড়ে। পৃথিবীর কেন্দ্রবিন্দুতে এই চাপের পরিমাণ প্রায় 30 লক্ষ বায়ুমণ্ডলীয় চাপের সমান।